

一、Markdown数学公式

1.行内公式

勾股定理： $a^2 + b^2 = c^2$

`$a^2+b^2=c^2$`

2.块级公式

$E = mc$ 块级就是能将公式单独成行，突显重要性、

`$$公式$$`

3.上下标

$x_i; x^2; x_i^2$ `_` 表示下标 `^` 表示上标

`$x_i;x^2;x_i^2$`

4.分数

$\frac{a}{b}$ `\frac{a}{b}`

5.根号

$\sqrt{2}$ `\sqr{2}`

$\sqrt[n]{2}$ `\sqrt[n]{2}`

6.求和和积分

$\sum_{i=1}^n i$ `\sum_{i=1}^n i`

$\int_a^b f(x) dx$ `\int_{a}^{b} f(x) \, dx`

7.希腊字母

$\alpha, \beta, \pi, \theta, \delta$

`$\alpha, \beta, \pi, \theta, \delta$`

8.矩阵

`\begin{bmatrix} a&b&c \\ d&e&f \end{bmatrix}`

$\begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{bmatrix}$

二、基本语法

1.标题

一级标题

二级标题

三级标题

2.强调

****加粗**** **加粗**

斜体 *斜体*

~~~~删除线~~~~    ~~删除线~~

### 3.列表

#### 3.1无序列表

- 项目一
- 项目二
  - 子项目

- 项目一
- 项目二
  - 子项目

#### 3.2 有序列表

1. 第一项
2. 第二项
  1. 子项

1. 第一项
2. 第二项
  1. 子项

### 4.链接与图片

[这是一个链接] ([GitHub](#)) [文字说明](网址的link)

![当图片加载不出来时会显示这里的文字](图片的route)



## 5.引用

这是引用 > 文字

## 6.代码

- 行内代码用反引号`代码`，实际上``里的内容不会转化markdown

e.g `cin>>a>>endl;`

- 还有一种是代码块，需要三个反引号

例子如下：

```

```
#include<stdio.h>
```

```
int main(){
```

```
...
```

```
}
```

```

```
#include <stdio.h>
int main(){
printf("hello,world")
}
```

## 7.表格

| 姓名 | 年龄 | 爱好 |
|----|----|----|
| 蔡  | 2  | 唱  |

| 姓名 | 年龄 | 爱好  |
|----|----|-----|
| 徐  | 年  | 跳   |
| 坤  | 半  | rap |

上述表格的markdown语法为:

```
| 姓名 | 年龄 | 爱好 |
| ---- | ---- | ---- |
| 蔡 | 两   | 唱 |
| 徐 | 年   | 跳 |
| 坤 | 半   | rap |
```

虽然不是很对齐，但是markdown会自动对齐

## 8.任务列表

- ☒ 已完成 - ☒ 已完成
- ☐ 代办 - ☐ 待办任务