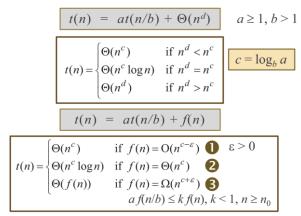
FACULTY OF ENGINEERING CHULALONGKORN UNIVERSITY 2110327 ALGORITHM DESIGN

Year II, Second Semester, Midterm Examination, March 10, 2023 13:00-16:00

ชื่อ-	นามสกุล	เลขประจำตัว เลขที่ใน CR58
	์ <u>เยเหต</u> ุ	
1.	้ ข้อสอบมีทั้งเ	หมด 11 ข้อ ในกระดาษคำถามคำตอบ 7 หน้า
2.	ไม่อนุญาตให่	ห์นำตำราและเอกสารใดๆ เข้าในห้องสอบ
3.	ไม่อนุญาตให่	ที่ใช้เครื่องคำนวณใดๆ
	4.	ห้ามการหยิบยืมสิ่งใดๆ ทั้งสิ้น จากผู้สอบอื่นๆ เว้นแต่เจ้าหน้าที่ควบคุมการสอบจะหยิบยืมให้
	5.	ห้ามนำส่วนใดส่วนหนึ่งของข้อสอบและสมุดคำตอบออกจากห้องสอบ
	6.	ผู้เข้าสอบสามารถออกจากห้องสอบได้ หลังจากผ่านการสอบไปแล้ว 45 นาที
	7.	เมื่อหมดเวลาสอบ ผู้เข้าสอบต้องหยุดการเขียนใดๆ ทั้งสิ้น
	8.	นิสิตกระทำผิดเกี่ยวกับการสอบ ตามข้อบังคับจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย มีโทษ คือ พ้นสภาพการเป็นนิสิต หรือ ได้รับ สัญลักษณ์ F ในรายวิชาที่กระทำผิด และอาจพิจารณาให้ถอนรายวิชาอื่นทั้งหมดที่ลงทะเบียนไว้ในภาคการศึกษานี้
ช่วย	ข้าพ แหลือ ในการ	* ร่วมรณรงค์การไม่กระทำผิดและไม่ทุจริตการสอบที่คณะวิศวกรรมศาสตร์ * เจ้ายอมรับในข้อกำหนดที่กล่าวมานี้ ข้าพเจ้าเป็นผู้ทำข้อสอบนี้ด้วยตนเองโดยมิได้รับการช่วยเหลือ หรือให้ความ ทำข้อสอบนี้
		ลงชื่อนิสิตวันที่
	• ใช้ดินส	ทำข้อสอบได้

- ให้เขียนเลขที่ในเซ็นชื่อเข้าสอบ และ รหัสนิสิต ในทุกหน้าของข้อสอบ หน้าใดไม่ได้เขียนจะไม่ได้รับการตรวจ
- หากพื้นที่สำหรับเขียนคำตอบไม่เพียงพอ ให้เขียนไว้ด้านหลังของหน้านั้น ห้ามเขียนข้ามไปหน้าอื่น และให้ระบุไว้ในพื้นที่
 สำหรับเขียนคำตอบว่า "มีต่อด้านหลัง"
- นิสิตสามารถใช้ข้อมูลสำหรับ Master Method ในรูปข้างล่างนี้ช่วยในการตอบคำตอบได้



เลข	ประจำตัว				ห้องสอบ	เลขที่	ในใบเซ็นชื่อเข้	าสอบ 📗	หา	น้าที่ 2 /8
	(4 คะแนน) ให้ถือว่า T(1 1.1. T(n) = 1.2. T(n) = 1.3. T(n) =	.) = 1 ในทุก 4T(n/3) + (2T(n/2) + (์ 0(4n²) 0(2n)	l l	urrence Re วลาการทำง วลาการทำง วลาการทำง	านคือ <u> </u>	ปนี้โดยให้ตอ) (4n²)) (n bg n)) (3 ⁿ)	บเป็น Asym 	ptotic Not	ation และ
2.	B) หาตัวเ C) พิมพ์ I D) Linea E) Merge	จงเรียงลำดั tion Sort ชห หารร่วมมาก Permutatio r Search ของ e Sort ของ	(3) บของ Time องรายการขอ ของตัวเลขจ๋ ภา ทั้งหมดขอ วงรายการของ กั้งหมดของ เ	Complexity องตัวเลข n เ ใานวนเต็มสเ องตัวเลข n เ องตัวเลข n ตัว เตัวเลข n ตัว	ตัว องตัวที่มีค่าไ ตัว จัว	านใน Worst	<u>(log n)</u> t Case ของถึ	 วัลกอริทึมดัง	ขต่อไปนี้จาก 	เร็วไปซ้า
	<u>B)</u> (10 คะแนน ข้อย่อยใด จ เป็นไปได้ขอ เขียนตัวเลือ) ในข้อย่อยเ ะได้คะแนน เงข้อนี้คือ 0	0 แต่ถ้าหาก	 วบโดยเลือกเ ทตอบผิดในช่ งแม้จะตุอบเ	คำตอบที่ถูก ข้อย่อยใด จะ ผิดูจนได้คะแ	ได้คะแนน -	ี่ละข้อย่อยมี 0.5 ต่อข้อ ฮ	ีคะแนน 1 ค บย่างไรก็ตาม	เะแนน หาก เ คะแนนที่น้	ม์อยที่สุดที่
	ข้อ 3.1	ข้อ 3.2	ข้อ 3.3	ข้อ 3.4	ข้อ 3.5	ข้อ 3.6	ข้อ 3.7	ข้อ 3.8	ข้อ 3.9	ข้อ 3.10
	q		91	q	2	9	1	9		91

- 3.1. อัลกอริทึมในข้อใดโดยทั่วไปแล้วไม่จัดเป็นประเภท Divide and Conquer
 - ก. Merge Sort
 - ข. Quick Sort
 - ค. Binary Search
 - থ. Linear Search
- 3.2. ข้อความในข้อใดถูกต้องที่สุด
 - ก. Dynamic Programming ลดเวลาในการคำนวณโดยการประหยัดหน่วยความจำ
 - ข. Divide and Conquer ลดเวลาการคำนวณโดยการจำคำตอบของปัญหา
 - ค. Dynamic Programming ลดเวลาในการคำนวณได้โดยการไม่แก้ปัญหาย่อยซ้ำ
 - ง. Divide and Conquer ลดเวลาในการคำนวณโดยแก้ปัญหาย่อยให้เร็ว
- 3.3. ข้อใดถูกต้องที่สุดเกี่ยวกับ Brute Force
 - ก. เป็นการใช้คอมพิวเตอร์ให้เต็มแรง
 - ข. เป็นการลองพิจารณาคำตอบที่เป็นไปได้ทุกวิธี
 - ค. เป็นการแก้ปัญหาโดยการแบ่งปัญหาเป็นปัญหาย่อยๆ
 - เป็นการลดเวลาในการคำนวณด้วยการใช้แรงอย่างมาก
- 3.4. Keyword ในข้อใดเกี่ยวข้องกับ Master Method น้อยที่สุด
 - ก. Divide and Conquer
 - ข. Time Complexity
 - ค. Recurrence Relation
 - থ. Dynamic Programming
- 3.5. Keyword ในข้อใดเกี่ยวข้องกับ Dynamic Programming น้อยที่สุด
 - ก. Memorization
 - ข. Memoization
 - ค. Top Down
 - থ. Bottom Up

เลข [.]	ประจำตัว									ห้องสอบ		เลขที่ใน	นใบเซ็น	ชื่อเข้าสอง					หน้าที่ 3 /8	3
	3.6. Re	curren	ce R	ela	tion f(ı	า) =	3f(n	n/4)+5	เเา	บ่งปัญหาเป็	ในกี่ปั	ญหาย่อย	ยและเ	เต่ละส่วเ	เขน	าดเท่	าไหร่			
	ก.	4 ปัญเ	ายย่	าย แ	เต่ละส่ว	วนข	นาด	3												
	ข.	4 ปัญเ																		
	ค.	3 ปัญเ																		
		3 ปัญเ																		
	3.7. ข้อ						od ป	ระมาถ	นก′	าร										
		เวลาที่					/ QI													
	ข.	จำนวน	เคาส :	เขา	เชเนกา	ารแก เส่าส	เปญู ข้	หา <i>ะ</i> ัง	1											
	۴۱.	ปริมาถ	นทน	ะงงู่ วายค	เขามีข.	าทเซ	เนาเ เลืองส์	ากแกร เครื่อใช้	นูม์ เมื่อ	หา รแก้ปุญหา										
	V. ວຸດ ຄູເລ	์ ปลอดต้	ນບາ: ລາເລື	วิทเผ เ	วัง เจ้อก	างเอง	เนพย ใน ก	ทเซเนา และ S	olo Olo	วแกบญหา ect เมื่อใช้กั	ຸ້າ	ເລ ກ ຕັວ								
	ว.o. ขย ก	เพเถูกพ สาขาร	องเก องเก	อำา อำา	าบยถก	อ่าพี่ อ่าพี่	เม Q ข้อย	uick วเ เพื่สดล์	ษเษ าดัง	ับที่ k ได้ด้ว	ะเ เก.กถร์	អូតរោ								
		มักมีกุ									U									
	o. ค.	มีวิธีที่ส	า งามา	ารถรั	ับประเ รับประเ	กันว่	าเวล	าเป็น (00 r	าวงูงกา ก) ได้										
		ถูกทุกจ	• •						- (.	.,										
	3.9. หา	กใช้ Hu	ıffm	an (Codino	า ในเ	าารจั	ขัดเก็บร	ราย	บการอักขระ	a,b,c	c,d,e ที่มี	มีความ	ถี่ในการเ	ปราก	าฏ 1(00,50	0,2	200,250	,200
	ครั้	ั้งตามล <i>์</i>	าดับ	จะต้	้องใช้กี่	์ บิท					, ,	, ,				άνI	,	,	,	•
	ก.	1750																		
	ข.	1950																		
	ค.	2750																		
	٩.	2950															•	ิย		
		การคูณ ทั้งหมด			้ขนาด	4x3,	3x5	5, 5x1,	1x	:2 ด้วยวิธี N	/latrix	Chain N	Multip	lication	า ที่เรี	ยนใเ	นวิชานี้	โใช้	์การคูณ	
	ก.	69																		
	ข.	35																		
	ค.	88																		
	۹.	37	~	๔ ข				െ			οИ	M so a	e 5	٠ ،	ເຄ		v	g/		иν
4.	(5 คะแ° ออกแบ เมื่อ inp	นน) จาก บ Recu out ของ	าเจท rren ปัญเ	หาคื	อ p[1	x] ส	มชา	ยได้ออ	กแ	grader (หาก หาดังกล่าวเ เบบให้ B มี .in(p [1 – i] + B (ค่าเป็า	นดังนี					เนาสุด Press	เทา sur	ย) สมชา e Statio	ายเด n
		าอบคำถ																		
	•	p =	[100	10	0 1 1	100	100	0]	_	กตัวอย่างค่ ละค่าของ E			ห้ recเ ป็นคำ	urrence ' ตอบที่คา	นี้ผิด วรเป็	โดย น	กำหน	ดใ	ห้ k = 2 เ	และ
	•	B(5) =		101	ا بى				-											
	• 4.2. จง -	คำตอง อธิบาย B(x) ไม่	บทีค′ โดยส์ <u>ปั</u> ชพิ	วรเเ สังเข โจบก	ในคือ_ เปว่า R ผาก ณีว ์	ecui	rrend ไม่ที่ต่	ce Rel	– ati <mark>X</mark>	on ข้างบน	นี้ผิดอ	เย่างไร								
	-	เมื่อวางปั้	ม ี ก็ตํ	ำแน	ú X-i	แล้ว	ดำด	าอบที่ดีช	วี่สุด	กอาจจะไม่ได้เ	กิดจาก	าปัญนาย่า	ย BE	x-i-1] 17	เพอใบ					
	(ดำอริง	เายโองง	ຸກ ຊຸ້ຄຸນ	Dro	accuro	Stat	ion)	ก๊างงา	ംീം	ช้ำก[1 ก] เช็	์ไขอว	1 ടല്ലെ 104	മെജ്	ถูง และจี	മ്പ	·	กลย่า	รา	ะ ตัลมลือ	กญ่ว เ

(คำอธิบายโจทย์ข้อ Pressure Station) กำหนดให้ p[1..n] เป็นอาเรย์ขนาด n ช่อง และมีค่า k <= n อยู่ เราต้องเลือกช่อง มาบางช่องจาก n ช่องนี้ โดยเราจะมี "ค่าใช้จ่ายรวม" เป็นค่า p[i] ของช่องที่เลือกทุกช่องรวมกัน (เช่น เลือกช่อง 1,2,5 จะมีค่าใช้จ่ายเป็น p[1] + p[2] + p[5]) และเมื่อเราเลือกช่อง i ใด ๆ แล้วจะถือว่าเรา "ครอบคลุม" ช่องทุกช่องในช่วง i-k ถึง i+k เราต้องการเลือกช่องให้ได้ค่าใช้จ่ายรวมน้อยที่สุดโดยทำให้ช่องทุกช่องตั้งแต่ช่อง 1 ถึง n ถูกครอบคลุมทั้งหมด

77	777	777	777	777		/////				/////	10											777777777	777777
	เล	ขเ	ไระ	จำ	เตัว						0	ห้องสอ	บ	 เลขา์	ที่ในใ	ับเซ็	นชื่อ	เข้าส	่อบ			หน้าที่ 4	i/8
//	100	111	110	90	1111		11111				10		4000					9000	1000		Un.	aaaaaaa	aaad

- 5. (6 คะแนน) จาก Recurrence Relation ที่ให้ต่อไปนี้ จงเขียนส่วนของโปรแกรมแบบ Dynamic Programming โดยใช้ตัว แปรตามที่กำหนดให้ในแต่ละข้อ เพื่อทำการเติมค่าในตาราง โดยใช้เทคนิค Dynamic Programming แบบ Bottom-Up

5.1. กำหนดให้ n p q และ K เป็นจำนวนเต็มบวก โดยที่ p < q < K และ Recurrence Relation ของเราคือ
$$B(n) = \begin{cases} 0 & ; & 0 < n \leq K \\ B(n-p) + B(n-q) + 1 & ; & n > K \end{cases}$$
 กำหนดให้ n p q และ K คือข้อมูลนำเข้า และให้ B[1..n] คือตารางสำหรับเก็บข้อมูล เราต้องการคำนวณ B[n]

```
for (int i=1; i < k; i++) B[i] = 0;
for (int i = K+1 & i & n; i++) BCi] = BCi-p]+ BCi-q]+1;
```

5.2. กำหนดให้ n เป็นจำนวนเต็มบวก E เป็น set ของคู่อันดับ (a,b) โดยที่ 1 <= a,b <= k และ A[1..k] เป็นอาเรย์ขนาด k ช่องที่เก็บจำนวนเต็ม Recurrence Relation ของเราคือ

$$B(p,q) = \begin{cases} A[p] & ; \quad q = 0\\ \min_{(s,p) \in E} (2 * B(p, \lfloor q/2 \rfloor) + A[s]) & ; \quad q > 0 \end{cases}$$

ัง คาระ กำหนดให้ n k และ E คือข้อมูลนำเข้า และให้ B[1..k][0..n] คือตารางสำหรับเก็บข้อมูล เราต้องการคำนวณ B[1..k][n]

```
for (int p=1; p & k; p++) {
     B[p][0] = A[p];

for (int q=1; q & n; q++) ξ

B[p][q] = 169 + 7;

for (auto &s; E[p]) ξ // κωνδή Ε ιδι. adjacency list:)
                  B[p][q] = min(B[p][q], 2 * B[p][q/2] + A[s]);
```

6. (7 คะแนน) จาก Recurrence Relation และค่าของฟังก์ชันที่ต้องการทราบที่กำหนดให้ต่อไปนี้ ให้ระบุว่ามีปัญหาย่อยซ้ำ

(7 คะแนน) จาก Recurrence Relation และคาของพงกชนทตองการทราบทกาง กันหรือไม่ และถ้ามี จงยกตัวอย่างอย่างน้อย 1 คู่ปัญหาย่อยที่ซ้ำกัน
$$a+b \qquad ; \quad a=b$$
 6.1. $DP(a,b) = \begin{cases} a+b \qquad ; \quad a=b \\ \min_{a\leq i < b} DP(a,i) + DP(i+1,b) \qquad ; \quad a < b \end{cases}$

- ต้องการทราบ DP(1,4)

6.2. กำหนดให้ $m = \lfloor (r-l)/4 \rfloor$ และให้ถือว่า X เป็นอาเรย์ที่มีการกำหนดค่ามาแล้ว

$$DP(l,r) = \begin{cases} \Sigma_{i=l}^{r}(X[i]) & ; r-l < 4\\ DP(l,l+2m) + DP(l+m,l+3m) + DP(l+2m,R) & ; r-l \ge 4 \end{cases}$$

- ต้องการทราบ DP(0.4)
- มีปัญหาย่อยซ้ำกันหรือไม่ 🗆 มี
- ถ้ามี จงระบุปัญหาย่อยที่เกิดขึ้นมากกว่า 1 ครั้งเป็นจำนวน 1 ปัญหาย่อย

<u> </u>			,,,,,,,,,			200						aaaaaaaaaaa j
เลขประจำตัว							ห้องสอบ.	 เลขที่ใน	ใบเซ็นชื่อเข้	าสอบ 🛭		หน้าที่ 5/8
						1111				<u>aaaadd</u>		
(2 (%-	a a			ע	d. v.		ا اظم	 	ر مع			

- 6.3. (ข้อนี้ recurrence relation เหมือนข้อที่แล้ว แต่ค่าที่ต้องการทราบแตกต่างกัน)
 - ต้องการทราบ DP(0,8)
 - มีปัญหาย่อยซ้ำกันหรือไม่ 🦸 มี ⊓ไม่ถื
 - ถ้ามี^{*}จงระบุปัญหาย่อยที่เกิดขึ้นมากกว่า 1 ครั้งเป็นจำนวน 1 ปัญหาย่อย

DP(2,4)

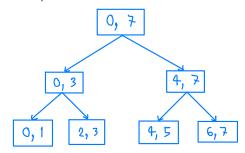
6.4. กำหนดให้ n เป็นจำนวนเต็ม และ X เป็นอาเรย์ โดยทั้ง X และ n มีการกำหนดค่ามาแล้ว และให้ L = i*2+1 และ R คือ L+1 DP(i,b)

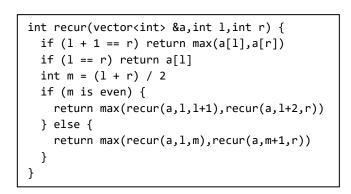
$$= \begin{cases} 0 & ; & i > n \text{ และ } b = 0 \\ X[i] & ; & i > n \text{ และ } b = 1 \\ \min \left(DP(L,0), DP(L,1)\right) + \min \left(DP(R,0), DP(R,1)\right) & ; & i \leq n \text{ และ } b = 0 \\ DP(L,0) + DP(R,0) & ; & i \leq n \text{ และ } b = 1 \end{cases}$$

- ต้องการทราบ DP(0,0) และให้ n = 14
- มีปัญหาย่อยซ้ำกันหรือไม่ 🗹 มี
- ถ้ามี จงระบุปัญหาย่อยที่เกิดขึ้นมากกว่า 1 ครั้งเป็นจำนวน 1 ปัญหาย่อย

DP(3,0)

7. (3 คะแนน) จากส่วนของโปรแกรมด้านขวานี้ จงวาด Recursion Tree เมื่อเราเรียกฟังก์ชัน recur({1,2,3,4,10,11,12,13},0,7) โดยในแต่ละปมให้ระบุ เฉพาะค่า l, r ก็พอ





- 8. (6 คะแนน) ในแต่ละข้อต่อไปนี้ ให้สมมติว่าเรากำลังพยายามแก้ปัญหาด้วยวิธีการ Brute Force จงระบุ เซ็ตของ candidate solution ที่เหมาะสมในการแก้ปัญหา พร้อมด้วยขนาดของ set ดังกล่าว
 - 8.1. (ตัวอย่าง ปัญหา MCS) มีอาเรย์ A[1..n] เราต้องการหาช่วงติดกันที่ผลรวมของสมาชิกในช่วงมีค่ามากที่สุด
 - เซ็ตของ candidate solution: { (i,j) | 1 <= i <= j <= n }
 ขนาดของเซ็ตดังกล่าว: n(n+1)/2

• ขนาดของเซ็ตดังกล่าว: n(n+1)/2

- 8.2. มีตารางขนาดกว้าง w ช่องและสูง h ช่อง โดยที่แต่ละช่องในตารางเป็นสีขาวหรือสีดำเท่านั้น เราต้องการตัดตารางนี้ (โดยตัดตามรอยต่อของช่องต่าง ๆ เท่านั้น ห้ามตัดผ่าช่อง และเมื่อตัดแล้วต้องทิ้ง) ให้ตารางมีพื้นที่ใหญ่ที่สุดที่ทุก ช่องที่เหลืออยู่มีสีดำเท่านั้น
 - เซ็ตของ candidate solution:

How to cut the grid?!

- ขนาดของเซ็ตดังกล่าว:
- 8.3. มีตารางขนาดุ n X n ช่อง มีหุ่นยนต์ตัวหนึ่งอยู่ ณ ช่องุบนสุดซ้ายสุด (พิกัด (1,1)) หุ่นยนต์ตัวนี้สามารถเดินไปในทิศ "ไปช่องล่างที่ติดกับช่องปัจจุ^เบ้น" หรือ "ไปช่องขวาที่ติดกับช่องปัจจุบัน" เท่านั้น หุ่นยนต์ต้องการเดินทางไปยัง ช่องล่างสุดขวาสุด (พิกัด (n,n)) โดยแต่ละช่องมีตัวเลขกำกับอยู่ เมื่อหุ่นยนต์ผ่านช่องไหนก็จะได้คะแนนเท่ากับค่า

ของช่องนั้น อยากทราบวิธีการเดินที่ทำให้หุ่นยนต์ได้คะแนนรวมมากที่สุด

• เซ็ตของ candidate solution: { ลำดับกาเดิน โดยที่ต้อง "ฌ" ท-เ ครั้ง เดะ "งาา" ท-เ ครั้ง }

ขนาดของเซ็ตดังกล่าว:

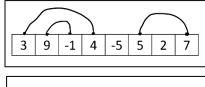
77	////////	///////	/////	/////	/////	/////	/////	/////	/////	/////	77		////////	////////	/////	//////	//////	777777	1111/2		,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	7777777
	เลขประ	ะจำตัว										ห้องสอบ		เลขท์	iื่ในใ°	บเซ็น	ชื่อเข้	าสอบ	1		หน้าที่ (5/8
									11111		10								alla			7/////

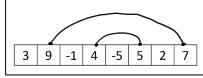
8.4. มีตารางหมากรุกขนาด n x n ช่องอยู่ ม้าหมากรุกเป็นตัวหมากรุกแบบหนึ่งซึ่งมีกฎการเดิน คือ หากม้าตัวนี้อยู่ ณ ช่อง (x,y) ใด ๆ การเดิน 1 ครั้งของ จะสามารถเดินจากช่องดังกล่าวไปยังช่อง (x+a,y+b) ได้เท่านั้น โดยที่ a และ b ต้องมีคุณสมบัติคือ |a|+|b|=3 และ $|a|\in\{1,2\}$ และ $|b|\in\{1,2\}$ เราอยากทราบว่ามีรูปแบบการเดินกี่ รูปแบบที่ทำให้ม้าสามารถเดินต่อกันไปจากช่องหนึ่งในตารางหมากรุกไปยังแต่ละช่องในตารางหมากรุกครบทุกช่อง โดยไม่ซ้ำกันเลย

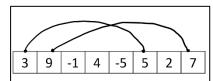
• เซ็ตของ candidate solution: {พิกัดที่มาเลือกเดิน ความยา ก² กำแนน่ง แก่ละทำแนน่งเลือกได้จะท่ามาก ๔ ทิศทาง }

- ขนาดของเซ็ตดังกล่าว: < 8^(n²-1) <mark>ๆ</mark>
- สำหรับข้อที่ 9 เป็นต้นไป เป็นการออกแบบอัลกอริทึม ในแต่ละข้อสามารถตอบโดยการอธิบาย อัลกอริทึม โดยใช้รหัสเทียม (Pseudocode) หรือ programming language ภาษาใดที่เคยเรียนมาก็ได้ และต้องวิเคราะห์ประสิทธิภาพในการทำงานของอัลกอริทึมด้วย
- คะแนนที่ได้จะแปรตามประสิทธิภาพในการทำงาน
- ในทุกข้อให้วิเคราะห์ประสิทธิภาพในการทำงาน โดยตอบเป็นสัญกรเชิงเส้นกำกับด้วย
- 9. (10 คะแนน) มีกระดาษอยู่หนึ่งใบ ด้านล่างสุดของกระดาษใบนี้มีตารางขนาด 1 แถว n ช่องอยู่ โดยที่แต่ช่องมีตัวเลขกำกับอยู่ ให้ A[i] คือตัวเลขที่กำกับอยู่บนช่อง ลำดับที่ i เราจะต้องลากเส้นในกระดาษใบนี้เพื่อจับคู่ช่องต่าง ๆ โดยมีกฎคือ 1) เส้นเชื่อมต้องเริ่มและจบจากตรงกลางของขอบด้านบนของช่องเท่านั้น 2) ช่องแต่ ละช่องสามารถจับคู่กับช่องอื่นได้มากสุด 1 ช่องเท่านั้น 3) เส้นที่ลากเชื่อมกล่อง นั้นจะต้องไม่ตัดกันเลย

รูปด้านขวามือนี้เป็นตัวอย่างการลากเส้น โดยสองรูปบนเป็นการลากเส้น เชื่อมที่ถูกต้องตามกฎ แต่รูปล่างสุดไม่ถูกกฎเนื่องจากมีเส้นเชื่อมที่ตัดกัน โดยเมื่อเราลากเส้นเชื่อมระหว่างช่องสองช่องใด ๆ เราจะได้คะแนนเท่ากับค่า ในช่องทั้งสองช่องนั้นคูณกัน เราต้องการลากเส้นเชื่อมให้ได้คะแนนรวมจากการ ลากเส้นทั้งหมดให้มากที่สุด จงออกแบบอัลกอริทึมสำหรับหาว่าคะแนนรวมมาก







ที่สุดที่เราสามารถทำได้คือเท่าไร โดยกำหนดให้ข้อมูลนำเข้าคือ A[1..n] และ n พร้อมทั้งระบุประสิทธิภาพเชิงเวลา

// Already done in grader:) // a65_q2b_arch_match # 536844

// Time complexity : O(n³)



10. (10 คะแนน) ปัญหาข้อนี้เราจะพิจารณาถึงสายอักขระ (string) และคุณสมบัติบางอย่างของสายอักขระ ขอนิยามให้ สาย อักขระ S ความยาว n คืออาเรย์ของตัวอักษร n ตัวเขียนแทนได้ด้วย "s[0]s[1]s[2]...s[n-1]" เราจะเรียกสายอักขระ S ว่า มีคุณสมบัติเป็น Palindrome ก็ต่อเมื่อสายอักขระนั้นมีค่าเท่าเดิมเมื่อกลับหลังไปหน้า กล่าวคือ "s[0]s[1]s[2]...s[n-1]" จะมีค่าเท่ากับ "s[n-1]s[n-2]...s[1]s[0]" ตัวอย่างเช่น "a" และ "aba" และ "caac" และ "bhahb" ต่างก็เป็น Palindrome ในขณะที่ "ba" และ "abc" และ "bba" และ "ccdc" ไม่เป็น Palindrome โดยเราจะถือว่าสายอักขระว่าง ("") นั้นนับเป็น Palindrome ด้วยเช่นกัน

ในข้อนี้ กำหนดให้มีสายอักขระ S อยู่ เราต้องการแทรกอักขระน้อยที่สุดเท่าที่จำเป็นเข้าไปใน S ในตำแหน่ง ต่าง ๆ เพื่อทำให้ S เป็น Palindrome ตัวอย่างเช่น

หาก S มีค่าเป็น "abcb" เราสามารถแทรก "a" ไปในตำแหน่งท้ายสุดเพื่อให้ S เป็น "abcba" หาก S มีค่าเป็น "acbb" เราสามารถแทรก "ca" ไปในตำแหน่งท้ายสุดเพื่อให้ S เป็น "acbb<u>ca" หาก S มีค่าเป็น "baefb" เราสามารถแทรก "f" และ "a" ในตำแหน่งต่าง ๆ S เป็น "b<u>faeafb" ให้สังเกตว่าอักขระที่แทรกจะทำการขีดเส้นใต้ไว้ และหลังจากการแทรกนั้น S จะเป็น Palindrome จงตอบคำถามต่อไปนี้</u></u>

10.1. จาก S ที่กำหนดให้ต่อไปนี้ จงระบุว่าเราต้องแทรกอักขระเป็นจำนวนน้อยที่สุดกี่ตัวเพื่อให้ S กลายเป็น Palindrome

•	S = "adba"	ต้องแทรกอักขระ	1	_ ตัว
•	S = "acc"	ต้องแทรกอักขระ	1	_ ตัว
•	S = "abcdba"	ต้องแทรกอักขระ	1	์ ตัว
•	S = "abdegjkgdba"	ต้องแทรกอักขระ	2	์ ตัว
•	S = "fabbfbbak"	ต้องแทรกอักขระ	2	์ ตัว

10.2. กำหนดให้ C(L,R) โดยที่ 0 <= L <= R < n เป็น Recurrence Relation ที่คืนค่าจำนวนอักขระน้อยสุดที่ต้องแทรก เข้าไปเพื่อให้สายอักขระ "S[L] S[L+1] ... S[R-1] S[R]" เป็น palindrome คำตอบของปัญหานี้คือ C(0,n-1) จง ออกแบบ Recurrence Relation นี้

$$C(L, R) = \begin{cases} O & \text{if } L \ge R \\ \min(C(L+1, R)+1, C(L, R-1)+1) \\ C(L+1, R-1) & \text{if } S[L] = S[R] \end{cases}$$

10.3. จงเขียนโปรแกรมแบบ Bottom Up เพื่อคำนวณค่า C(0,n-1) เมื่อกำหนดให้ S และ n คือข้อมูลนำเข้า (ข้อนี้จะได้ คะแนนก็ต่อเมื่อข้อก่อนหน้าถูกต้องเท่านั้น) พร้อมทั้งระบุประสิทธิภาพเชิงเวลา

```
# include chits/stdc++.h>
using namespace std;

int main() {
    cin.tie(nullptr) -> sync_with_stdio(false);
    int n;
    string S;
    cin >> n >> S;
    vector <vector (int>> C(n, vector (int> (n));
    for (int s = 2; s \in n; S++) {
        if (Scl_] == Scr_1) C(l_][r] = C(l_+1][r_-1];
        else C(l_][r] = min(C(l_+1][r_], C(l_][r_-1]) + 1;
    }
    cout << C(o, n-1);
    return 0;
}

// Time complexity: \(\theta(n^2)\)
```

77							77						999
	เลขประจำตัว							ห้องสอบ	มเซ็นชื่อเข้าส	สอบ		หน้าที่ 8 /8	3
2			////	11111			10						uil

11. (10 คะแนน) ขอให้พิจารณาปัญหาการเรียงข้อมูลดังต่อไปนี้ กำหนดให้มีข้อมูลคือ A[1..n] ซึ่งเราต้องการเรียงข้อมูล เหล่านี้จากน้อยไปหามาก โดยเราต้องการทราบ "ตำแหน่งของข้อมูลในลำดับต่าง ๆ" กล่าวคือ เราต้องการทราบ o[1..n] ที่ทำให้ A[o[1]] <= A[o[2]] <= ... <= A[o[n]] โดยที่ o[1..n] นั้นต้องเป็นการเรียงสับเปลี่ยนของตัวเลข 1 ถึง n (หมายความว่าเงื่อนไขสองข้อนี้ต้องเป็นจริง 1 <= o[i] <= n และ o[i] != o[j] ก็ต่อเมื่อ i != j) ตัวอย่างเช่น หากกำหนดให้ A = [20,30,10] แล้ว o จะต้องมีค่าเป็น o = [3,1,2] เนื่องจาก A[o[1]] <= A[o[2]] <= A[o[3]] และ o เป็นการเรียง สับเปลี่ยนของ 1 ถึง n)

ให้สังเกตว่ามันเป็นไปได้ที่จะมี o ที่แตกต่างกันหลายรูปแบบที่ตรงตามเงื่อนไขที่เราต้องการ จงตอบคำถามต่อไปนี้ 11.1. กำหนดให้ n มีค่าเป็น 4 จงยกตัวอย่าง A ที่ทำให้ o ที่ตรงตามข้อกำหนดมีเพียงรูปแบบเดียว และ o = [4,1,3,2]

11.2. กำหนดให้ n มีค่าเป็น 4 และ A[i] มีค่าเป็น 0 หรือ 1 เท่านั้น จงหา A ที่ทำให้มี o ที่ตรงตามข้อกำหนดอยู่ 6 แบบ

11.3. กำหนดให้ข้อมูลนำเข้าคือ A และ n จงออกแบบอัลกอรีทึมที่คำนวณ "จำนวนรูปแบบของ o ที่เป็นไปได้ทั้งหมด" ที่ตรงตามเงื่อนไขข้างต้น โดยอัลกอริทึมนี้จะต้องคืนค่าเป็นตัวเลขจำนวนเต็ม

```
# include <bits/stdc++.h>
using namespace sta;
int main () {
     cin.tie (nullptr) -> sync_with_stdio(false);
      unordered-map (int, int) freq; // Assume we can access insert/access in O(1) :)
      for (int i=1; i s n; i++) {
          int A_j
          cin >> A;
          freq [A]++;
       vector <int> fac(n+1);
       for cint i=1; 1 ≤ n; i++) fac[i] = fac[i-1] * i; // Do we need mod 10+3 :(
       for (auto [k,v] : freq) ans *= fac[v];
       cout << ans;
       return o;
 3
```