

实验课程安排与考核标准

实验课程共8个学时,2个实验项目,总成绩为30分(30%)。

实验项目	项目编 号	实验一	实验二
	学时数	4	4
	实验项目	Meltdown Attack	passwd实现细粒度访问控制及 root能力安全使用
	分数数	12	18

考核方式

- ▶ 课堂检查+实验报告
- > 每次课程均需提交实验程序源代码,以及实验报告。
- > 实验报告:参照提供的报告模板。

禁止抄袭,发现雷同,本次实验双方都是0分。



Meltdown 实验

2021年春



- > 了解Cache访问速度与RAM访问速度的差距
- ▶ 了解什么是FLUSH + RELOAD
- > 掌握编译和安装内核模块的指令
- > 学会如何处理SIGSEGV信号,使得程序能够继续执行
- > 了解Intel CPU乱序执行的原理
- > 掌握如何使用户级程序读取到存储在内核内存中的数据的方法



参考内容

> 实验内容地址

https://seedsecuritylabs.org/Labs 16.04/System/Meltdown Attack/

Meltdown and Spectre

https://meltdownattack.com/

> 15分钟读懂英特尔熔断幽灵漏洞

https://www.bilibili.com/video/av18144159?spm id from=333.788.b 765f64657363.1

➢ 侧信intel: spectre&Meltdown侧信道攻击 (一)

https://www.cnblogs.com/theseventhson/p/13282921.html

➢ 一步一步理解CPU芯片漏洞: Meltdown与Spectre

https://www.freebuf.com/articles/system/159811.html

> Meltdown 是什么 (对Meltdown论文的翻译,有些小错误,不影响阅读)

https://zhuanlan.zhihu.com/p/33621030

PHYSICS BIBLION COMMISSION COMMISSION FOR COMMISSIO

实验内容

本次实验分为8个步骤来完成Meltdown Attack的测试过程

- Step1: 测试分析从缓存读取和从内存读取的速度差异,找到一个临界点
- Step2: 根据Step1得到的临界值,使用Flush+Reload技术通过**缓存侧信道攻击**来提取受害者函数 使用的秘密值
- Step3: 将机密数据放入内核空间
- Step4: 从用户空间访问内核内存
- Step5: 用C语言处理错误/异常
- Step6: 验证CPU的乱序执行
- Step7: 基本的Meltdown攻击 (基础->缓存密码信息->汇编)
- Step8: 用更实际的方式完成Meltdown attack



- ➤ 由于处理器的缓存(cache)机制,那些被预测执行或乱序执行的指令会被先加载到缓存中,但在处理器恢复状态时并不会恢复处理器缓存的内容。
- ➤ Meltdown会利用Intel处理器的**预测执行**设计,破坏应用程序和操作系统间的界限,攻击程序有机会访问到操作系统所使用的内存空间,也就有机会从中获取操作系统级别的数据。

乱序执行

侧信道攻击



> 乱序执行

CPU遇到指令依赖的情况时,会转向下条不依赖的指令去执行。

乱序执行示例:

line 1 number = 0;

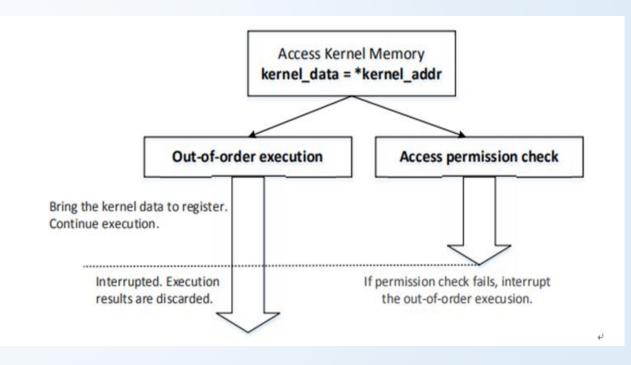
line2 *kernel_address = $(char^*)0x fa59c000$;

line3 kernel_data = *kernel_address;

line4 number = number + kernel_data;

注: 0x fa59c000是内核地址

思考: line4在系统能执行了么?

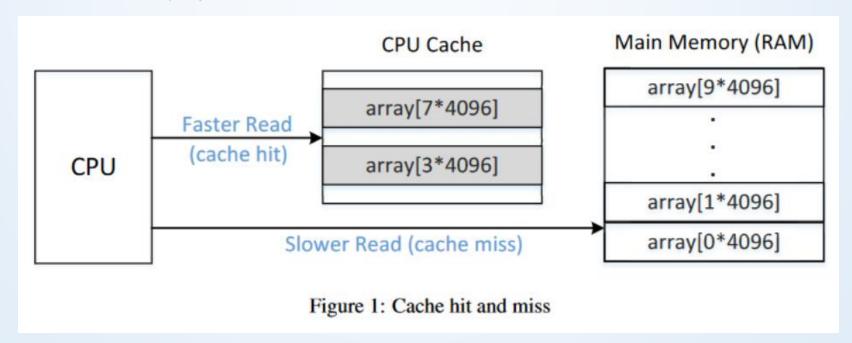




> 侧信道攻击

缓存通过数据共享来加快数据访问,也就是说缓存命中与失效对应的响应时间是有差别的,攻击者正是利用这种时间的差异性来推测缓存中的信息,从而获得隐私数据。

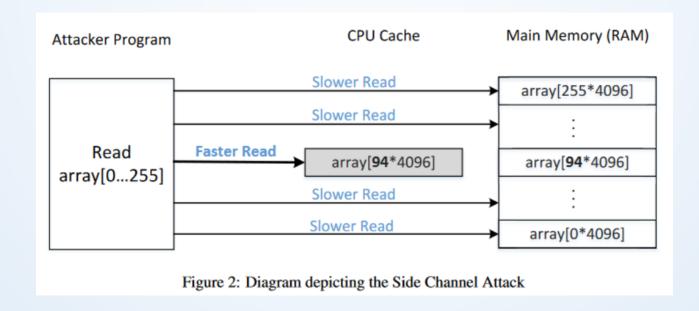
缓存侧信道攻击主要有Evict+Time、Prime+Probe与Flush+Reload等攻击方式,本次实验采用Flush+Reload技术。





➤ FLUSH+RELOAD过程

- 从cache内存FLUSH所有数组,来保证数组没有被缓存到cache中。
- 唤醒缺陷函数。这个缺陷函数基于secret来访问数组的某个元素。这个行为导致相应的数组元素被缓存到cache。
- RELOAD整个数组,并且测量每个元素重载的时间。如果某个元素加载比较快,那么意味着这个元素之前就已经在cache中了。



> 处理程序异常崩溃

如果一个程序试图读取内核内存,访问将失败并且将引发异常;需要程序中定义信号处理程序来捕获异常。C不提供对异常处理的直接支持,例如try/catch子句。通过模拟try/catch子句,使用sigsetjmp()和siglongjmp()来实现。

```
static sigjmp buf jbuf;
static void catch segv()
 // Roll back to the checkpoint set by sigsetjmp().
  siglongjmp(jbuf, 1);
int main()
 // The address of our secret data
  unsigned long kernel data addr = 0xfb61b000;
 // Register a signal handler / 注册信号
  signal (SIGSEGV, catch segv);
  if (sigsetjmp(jbuf, 1) == 0) 		 触发信号,回归到检查点
    // A SIGSEGV signal will be raised.
     char kernel data = *(char*)kernel data addr;
    // The following statement will not be executed.
     printf("Kernel data at address %lu is: %c\n",
                   kernel data addr, kernel data);
  else {
     printf("Memory access violation!\n");
```



实验环境

Vmware 虚拟机Ubuntu16.04-seed

用户名密码:seed/dees

实验文件路径:

其中压缩文件Meltdown_Attack为本次实验需要的部分源代码

PHYSICS PHYSIC

实验内容

本次实验分为8个步骤来完成Meltdown Attack的测试过程

- Step1: 测试分析从缓存读取和从内存读取的速度差异,找到一个临界点
- Step2: 根据Step1得到的临界值,使用Flush+Reload技术通过**缓存侧信道攻击**来提取受害者函数 使用的秘密值
- Step3: 将机密数据放入内核空间
- Step4: 从用户空间访问内核内存 ----需要自行编写代码
- Step5: 用C语言处理错误/异常
- Step6: 验证CPU的乱序执行
- Step7: 基本的Meltdown攻击 (基础->缓存密码信息->汇编) -----需要自行编写代码
- Step8: 用更实际的方式完成Meltdown attack



实验要求

> 课堂检查&课后提交

- ① 课堂现场检查完成情况 (50%)
- ② 课后提交实验报告 (50%)

> 截止时间

- ① 提交时间 (2021-5-15 24:00)
- ② 平台链接 http://10.249.12.98:8000/#/login

> 提交内容

- ① 将实验报告和代码打成zip包上传
- ② 以学号_姓名命名

用户名/密码: 学号/学号

初次登录,请修改密码!

谢谢

