"

本节为<u>opencv数字图像处理</u>(15):图像压缩的第二小节,图像压缩中的编码方法:LZW编码,主要包括:LZW编解码实例与实现代码。

LZW编码目的在于消除图像中的空间冗余,是一种无误差的压缩方法,其将定长码字分配给边长新源符号序列。考虑一个大小为4×4的8比特垂直边缘图像:

39	39	126	126	
39	39	126	126	
39	39	126	126	
39	39	126	126	

假设有一个大小为512字带有0-255灰度值一一映射的字典,位置256到511开始时未使用。图像按从左到右、从上到下处理像素的方法来编码,十六个像素的编码过程如下表所示:

step	当前可识别序列P	当前字符C	P+C	P+C 是否在字典	执行	输出
1		39	39	Y	P=P+C	
2	39	39	39-39	N	添加256->39-39,P=C	39
3	39	126	39-126	N	添加257->39-126,P=C	39
4	126	126	126-126	N	添加258->126-126,P=C	126
5	126	39	126-39	N	添加259->126-39,P=C	126
6	39	39	39-39	Y	P=P+C	
7	39-39	126	39-39-126	N	添加260->39-39-126,P=C	256
8	126	126	126-126	Y	P=P+C	
9	126-126	39	126-126-39	N	添加261->126-126-39,P=C	258
10	39	39	39-39	Y	P=P+C	
11	39-39	126	39-39-126	Y	P=P+C	
12	39-39-126	126	39-39-126-126	N	添加262->39-39-126-126,P=C	260
13	126	39	126-39	Y	P=P+C	
14	126-39	39	126-39-39	N	添加263->126-39-39,P=C	259
15	39	126	39-126	Y	P=P+C	
16	39-126	126	39-126-126	N	添加264->39-126-126,P=C	257
17	126		2			126

https://mdnice.com

**126** ,字典只有原始的没有更新规则前的,即大小为512字带有0-255灰度值一一映射的字典,位置256到511未使用。解码步骤如下:

step	前一被解码符号P	当前读入符号C	C在字典中?	动作	输出
0	2	39	第一个符号必在字典中,直接输出	P=C=39	39
1	39	39	Υ	添加256->dP+dC(第一个字)39-39,P=C	39
2	39	126	Υ	添加257->dP+dC(第一个字)39-126,P=C	126
3	126	126	Υ	添加258->dP+dC(第一个字)126-126,P=C	126
4	126	256	Υ	添加259->dP+dC(第一个字)126-39,P=C	39-39
5	256	258	Υ	添加260->dP+dC(第一个字)39-39-126,P=C	126-126
6	258	260	Υ	添加261->dP+dC(第一个字)126-126-39,P=C	39-39-126
7	260	259	Υ	添加262->dP+dC(第一个字)39-39-126-126,P=C	126-39
8	259	257	Υ	添加263->dP+dC(第一个字)126-39-39,P=C	39-126
9	257	126	Υ	添加264->dP+dC(第一个字)39-126-126,P=C	126
10	126	Null			

另外,在多数实际应用中,需要处理字典溢出的策略,最简单的方法就是字典已满时刷新或重新初始化该字典,并使用一个新初始化后的字典继续编码。较为复杂的策略可以是监控压缩性能,性能低下时刷新字典,需要时,可以跟踪并替换使用最少的字典词条。

欢迎扫描二维码关注微信公众号深度学习与数学 [每天获取免费的大数据、AI等相关的学习资源、经典和最新的深度学习相关的论文研读,算法和其他互联网技能的学习,概率论、线性代数等高等数学知识的回顾]



https://mdnice.com