

**Proyek Mobile Programming
(Aplikasi *Kuliah.ku*)**



Disusun Oleh :

Kevin Ardi Setyawan :2313025057

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS LAMPUNG

2025

I. Latar Belakang

Perkembangan teknologi mobile memberikan peluang baru di dunia pendidikan, khususnya dalam mendukung aktivitas belajar mahasiswa. Tapi, masih banyak mahasiswa yang kesulitan dalam mengatur jadwal kuliah, mencatat materi, mengelola tugas, dan mengelola keuangan dengan baik. Saya membuat aplikasi bernama *Kuliah.ku* yang dirancang untuk menjadi solusi digital yang membantu mahasiswa dalam mengatur perkuliahan, manajemen waktu, serta meningkatkan efektivitas di dunia perkuliahan. Dengan fitur seperti jadwal kuliah, manajemen tugas, catatan digital, dan manajemen keuangan, aplikasi ini diharapkan dapat menjadi asisten belajar pribadi mahasiswa.

II. Rumusan Masalah

Beberapa permasalahan yang sering dihadapi mahasiswa:

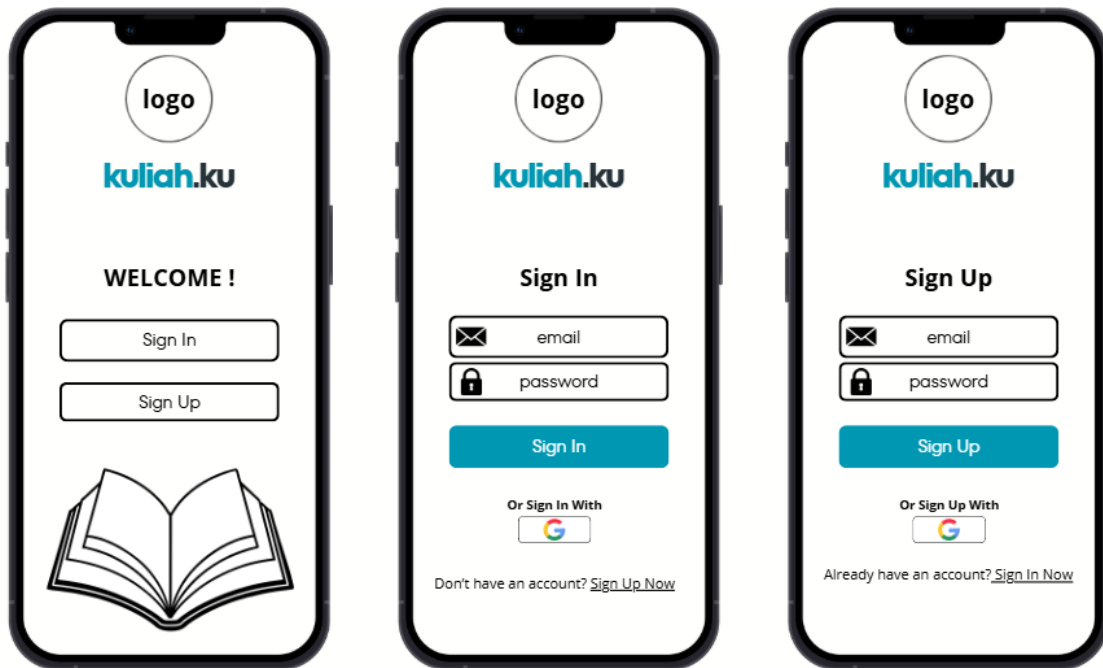
1. Kesulitan mengatur jadwal kuliah dan pengingat waktu.
2. Sulit memantau jadwal, deadline tugas dan ujian secara terorganisir.
3. Mahasiswa terkadang merasa sulit untuk mengatur keuangan.
4. Tidak adanya aplikasi terpadu yang memadukan jadwal, tugas, catatan, dan keuangan dalam satu platform.

III. Timeline

Minggu	Kegiatan	Keterangan
1-2	Analisis fitur dan kebutuhan, pembuatan konsep rancangan awal.	✓
3-4	Perancangan struktur aplikasi (Use case diagram, flowchart, dan ERD database)	
5-6	Membuat desain UI/UX dan database	
7-9	Implementasi pembuatan halaman login (autentikasi) & halaman dashboard.	
10-12	Implementasi fitur Jadwal Kuliah & Manajemen Tugas.	
13-15	Implementasi fitur Catatan Kuliah & Manajemen Keuangan.	
16	Pengujian dan perbaikan bug.	
17	Finalisasi aplikasi, uji coba pengguna lain, membuat laporan akhir.	

IV. Rancangan Desain

1. Halaman Welcome (sign in/sign up)



2. Dashboard dan Menu

