

# ALEXANDRE LETELLIER DÉVELOPPEUR JUNIOR

Diplôme: BUT Informatique - Parcours RACDV (Réalisation d'applications, conception, développement, validation)

#### PROFIL PERSONNEL

Passionné par la programmation, j'ai commencé à coder dès mes 12 ans et je n'ai pas arrêté depuis. J'ai étudié à l'IUT de Montpellier-Sète dans le but d'enrichir mes connaissances et je cherche désormais à entrer dans le monde professionnel.

## **COMPÉTENCES**

Tava

		_	
• C#			
HTML / CSS			
<ul><li>PHP / Symfony</li></ul>			
<ul> <li>JavaScript</li> </ul>			
• Vue.js			
• C++			
• Python			
• Django			
• OpenGL			
• Bases de données (SQL)			
<ul> <li>Gestion de projet</li> </ul>			
<ul> <li>Anglais professionnel</li> </ul>			
<ul> <li>Systèmes GNU/Linux</li> </ul>			

## **COORDONNÉES**

Virtualisation Docker

34000 Montpellier Tel: (+33) 06 43 32 38 39

Mail: alexandre.letellier09@gmail.com

Site web: <a href="https://ladyrin.dev">https://ladyrin.dev</a>

#### **FORMATIONS**

2021-2024: BUT Informatique - IUT de Montpellier-Sète

2020-2021: lère année de PEIP (École préparatoire intégrée Polytech) - Polytech Montpellier

2019-2020: Baccalauréat Scientifique (Mention très bien) - Lycée Paul Vincensini à Bastia

## PROJETS RÉALISÉS / EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- 2024 | Stage au Laboratoire Univers et Particules de Montpellier

Projets de stage - Migration d'une application web de Vue.js 2 à Vue.js 3 et développement de nouvelles fonctionnalités ; Développement d'une application web de déclaration de séminaires. Utilisation de Django, Vue.js, TypeScript

- Code Game Jam 2024 - 1ère place

Game Jam - Réalisation en équipe et en 30 heures d'un jeu vidéo sur le thème "Légende Éthérée" et obtention du grand prix. Utilisation de Unity, C#

- 2023 | Stage de développeur chez Kloé France Projet de stage - Développement de fonctionnalités sur un logiciel de slicing 3D et sur des logiciels pilotant des outils de photolithographie. Utilisation de C++, Qt, OpenGL

### -SAÉ PHP - Réalisation d'un site web de décision démocratique

Projet tutoré - Réalisation d'un site web permettant aux utilisateurs de poser des questions ouvertes, d'y répondre, et de voter parmi ces réponses. Utilisation de PHP, JS, HTML, SCSS, PostgreSQL