



Alexandre LETELLIER

BUT Informatique - Parcours RACDV
(Réalisation d'applications,
conception, développement,
validation)

PROFIL PERSONNEL

Passionné par la programmation, je suis
actuellement étudiant à l'IUT Informatique
de Montpellier afin d'approfondir mes
connaissances dans ce domaine.

COMPÉTENCES

• Java	● ● ● ● ●
• C#	● ● ● ● ●
• HTML / CSS	● ● ● ● ●
• PHP / Symfony	● ● ● ● ●
• JavaScript	● ● ● ● ●
• VueJS	● ● ● ● ●
• C++	● ● ● ● ●
• Python	● ● ● ● ●
• OpenGL	● ● ● ● ●
• Bases de données (SQL)	● ● ● ● ●
• Gestion de projet	● ● ● ● ●
• Anglais professionnel	● ● ● ● ●
• Systèmes GNU/Linux	● ● ● ● ●
• Virtualisation Docker	● ● ● ● ●

COORDONNÉES

34000 Montpellier
Tel: (+33) 06 43 32 38 39
Mail: alexandre.letellier09@gmail.com
Site web: <https://ladyrin.github.io/desktop>

RECHERCHE STAGE DÉVELOPPEUR PÉRIODE DU 25/03 AU 12/07

FORMATIONS

2021-2024: BUT Informatique - IUT de Montpellier-Sète

2020-2021: 1ère année de PEIP (École préparatoire
intégrée Polytech) - Polytech Montpellier

2019-2020: Baccalauréat Scientifique (Mention très
bien) - Lycée Paul Vincensini à Bastia

PROJETS RÉALISÉS / EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

-Code Game Jam 2024 - 1ère place
Game Jam - Réalisation en équipe et en 30 heures
d'un jeu vidéo sur le thème "Légende Éthérée" et
obtention du grand prix. Utilisation de Unity, C#

- Projet Web - Réalisation d'un site de recettes pour
le jeu Minecraft
Projet tutoré - Réalisation d'un site web permettant
de créer, visualiser, et modifier des objets et des
recettes sur le thème de Minecraft. Utilisation de
Symfony, API Platform, VueJS

- 2023 | Stage de développeur chez Kloé France
Projet de stage - Développement de fonctionnalités
sur un logiciel de slicing 3D et sur des logiciels
pilotant des outils de photolithographie. Utilisation
de C++, Qt, OpenGL

-SAÉ PHP - Réalisation d'un site web de décision
démocratique
Projet tutoré - Réalisation d'un site web permettant
aux utilisateurs de poser des questions ouvertes, d'y
répondre, et de voter parmi ces réponses. Utilisation
de PHP, JS, HTML, SCSS, PostgreSQL
(démonstration disponible sur ecclesia.onirisme.net)