

Ohjelmointi I 2020 (811104P)

Kotitehtävä 1.

Vastaus tehtävään on palautettava Moodleen viimeistään **2.10.2020** klo **23.55**

Analysoi ja kuvaa mitä toimintoja pankkiautomaatti sisältää.
Mitä ja minkä tyyppisiä tietoja pankkiautomaatti käsittelee ja tarvitsee toimiakseen.

Tehtävässä analysoidaan lähinnä sitä miten automaatti käyttäytyy käyttäjän näkökulmasta.

Kotitehtävät 1 - 8 muodostavat harjoitustyönne, joten kaikki tehtävät on tehtävä ja palautettava.

Tehtävät 1 - 8 arvostellaan 0 - 5. yhteensä max. 40 pistettä, tämä pistemäärä lasketaan yhteen tenttipisteiden ja harjoituspisteiden kanssa.

Pankkiautomaatin simulaatio löytyy verkosta osoitteesta:

<https://otto.fi/virtuaaliotto2/html01.htm>