

Ohjelmointi I 2020 (811104P)

Kotitehtävä 2.

Vastaus tehtävään on palautettava Moodleen viimeistään **16.10.2020** klo **23.55**

Suunnittele pankkiautomaatin karkean tason algoritmi käyttäen hyväksi ohjausrakenteita (peräkkäisyys, valinta ja toisto).

Kotitehtävät 1 - 8 muodostavat harjoitustyönne, joten kaikki tehtävät on tehtävä ja palautettava.

Tehtävät 1 - 8 arvostellaan 0 - 5. yhteensä max. 40 pistettä, saatu pistemäärä lasketaan yhteen tenttipisteiden ja harjoituspisteiden kanssa.