

# 计算机组成

## 1 微机

### 微机结构

- Input 输入
- Output 输出
- Memory 存储器
- ALU 算术逻辑单元
- Control unit 控制单元

指令集: CISC(1-n个字), RISC(1个字)

字: CPU一次可以处理的最大比特数

位扩展: 同一地址的位扩展, 满足一个字的输出

字扩展: 增大字的量, 选择不同的字, 满足存储量需求

## 2 存储与I/O

### 内存特征

**Location** CPU,内部,外部

**Capacity** 字大小,字数目

**Unit of transfer** 内部(一字),外部(多字) — Addressable Unit: 内部(一字节),外部(簇)

**Access method** 访存方式

- Sequential 串行访问 (tape)
- Direct 直接访问 (disk)
- Random 随机访问 (RAM,ROM)
- Associative 关联访问 (cache)

**Performance** 评价指标

- Access time
- Memory Cycle time
- Transfer Rate

**Physical type** 物理类型

- Semiconductor (RAM)
- Magnetic (disk & tape)
- Optical (CD & DVD)
- Others (Bubble Hologram)

**Organisation** Physical arrangement of bits into words(存储字)

I/O数据传送方式

### 程序控制方式 Programmed I/O

CPU与外设之间的数据传送是在程序控制下完成的。用查询方式使 CPU 与外设交换数据时, CPU要不断读取状态位, 检查输入设备是否已准备好数据。由于许多外设的速度很低, 这种等待过程会占去CPU的绝大部分时间, 而真正用于传输数据的时间却很少, 使CPU的利用率变得很低。

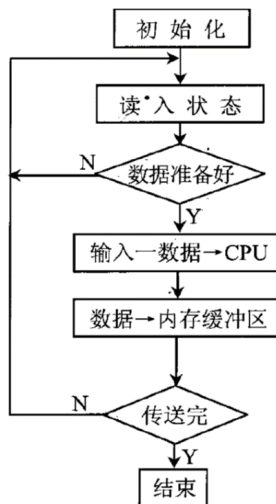


图 6.7 查询式输入流程图

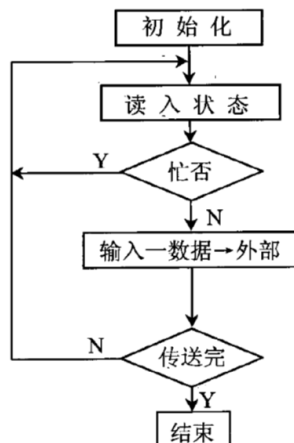


图 6.9 查询式输出流程图

### 中断方式 Interrupt driven I/O 采

用中断方式后, CPU平时可以执行主程序, 只有当输入设备将数据准备好了, 或者输出端口的数据缓冲器已空时, 才向CPU发中断请求。CPU响应中断后, 暂停执行当前的程序, 转去执行管理外设的中断服务程序(ISR)。在中

断服务程序中, 用于输入或输出指令在CPU和外设之间进行一次数据交换。等输入或输出操作完成之后, CPU又回去执行原来的程序。

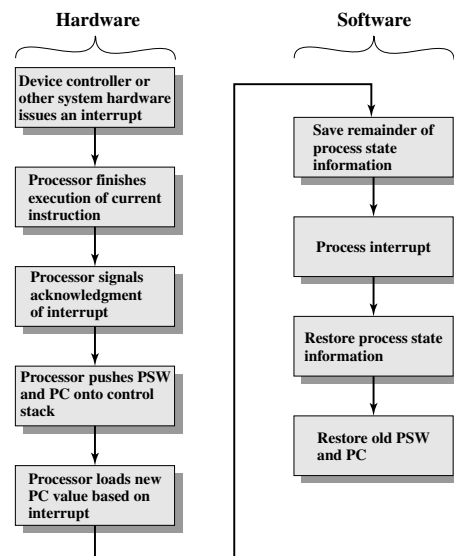


Figure 7.6 Simple Interrupt Processing

### 直接存储器访问 DMA DMA控制 器

临时接管总线, 控制外设和存储器之间进行高速的数据传送, 快速完成交换一批数据的任务, 而不要CPU进行干预。这种控制器能给访问内存所需要的地址信息, 并且能够自动修改地址指针, 也能够设定和修改传送的字节数, 还能够向存储器和外设发出相应的读写控制信号。在DMA传送结束后, 它能够释放总线, 把对总线的控制权又交还给CPU。

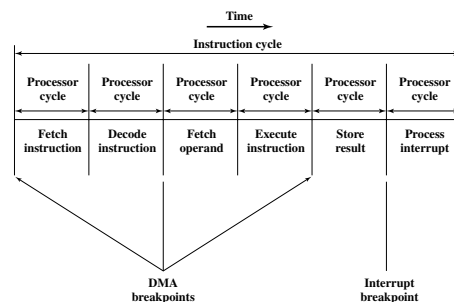


Figure 7.12 DMA and Interrupt Breakpoints during an Instruction Cycle

## 3 80x86

表 1: 微机概念差异

微处理器 Microprocessor	可以被微缩成集成电路规模的CPU电路，包含ALU,CU,寄存器
微型计算机 Mircrocomputer	微处理器,存储器,I/O,总线
微型计算机系统 Microcomputer system	以微型计算机为主体，配上I/O及系统软件就构成了微型计算机系统。
微控制器 Microcontrollers	A microcontroller has a CPU in addition to a fixed amount of RAM, ROM, I/O ports on one single chip (e.g. Cortex)
嵌入式系统 Embedded Systems	An embedded system uses a microcontroller or a microprocessor to do one task and one task only

表 2: 总线类型

类型	仲裁	时序
单工	集中式	同步
多工	分布式	异步

表 3: 总线结构

	优点	缺点
单线结构	简单	吞吐量低
CPU-Central 双线结构	数据传输率高	I/O与内存需要经过CPU
Memory-Central 双线结构	CPU性能好 吞吐量高	

表 4: RAM 区别

	DRAM	SRAM
字节存储方式	电容电荷	开关状态
电荷泄漏	有	无
刷新	需要	不需要
构造	简单	复杂
每位规模	更小	更大
价格	便宜	昂贵
刷新电路	需要	不需要
速度	更慢	更快
用途	主存储器	高速缓存

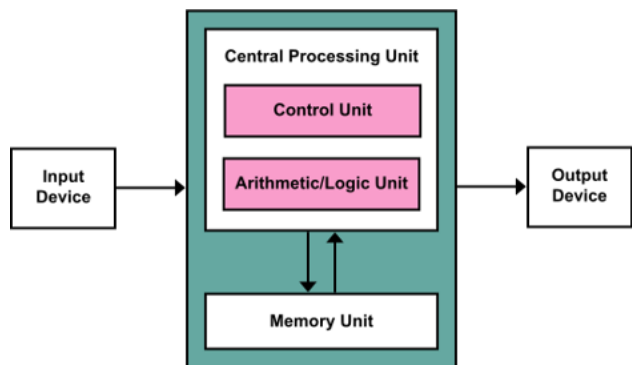
表 5: ROM 区别

掩膜型 ROM	无法修改
可编程只读存储器 PROM	一旦写入，不可改变
可擦除可编程只读存储器 EPROM	可写，用紫外光擦除，重新写入
点可擦除的可编程只读存储器 EEPROM	通电擦除，重新写入
闪存 Flash	对芯片编程，通电擦除再写入

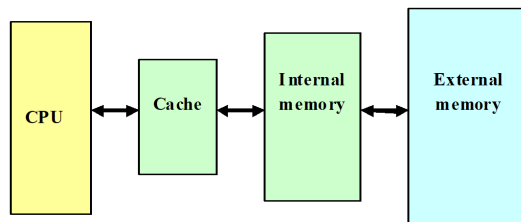
表 6: DMA 架构

	使用总线次数	CPU暂停次数
Single Bus, Detached	2	2
Single Bus, Intergrated	1	1
Seperate I/O	1	1

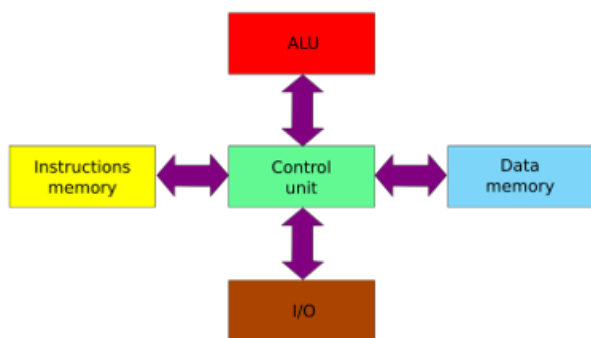
## 冯诺依曼结构



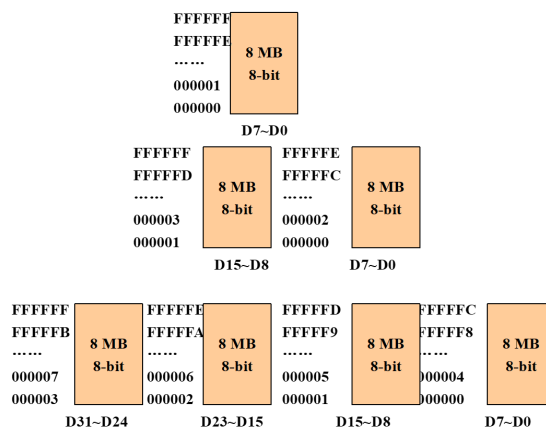
## 内存层级



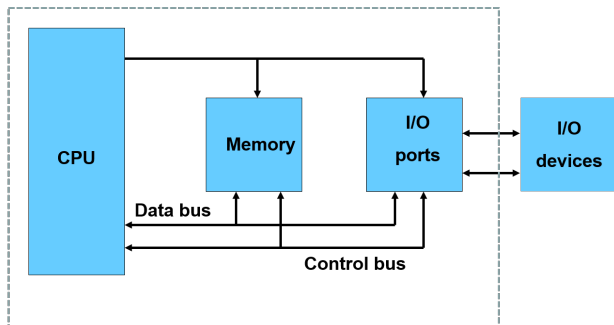
## 哈佛结构



## 内存组织

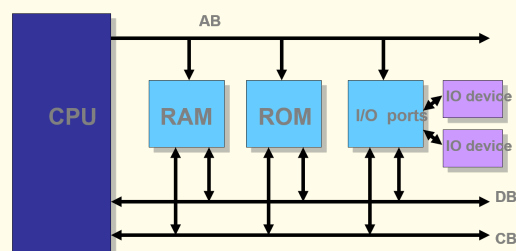


## 微机结构

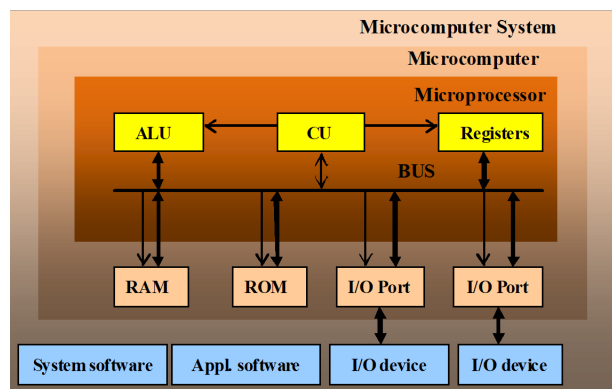


## 总线结构

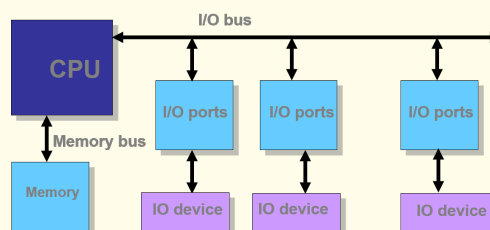
### 单线结构



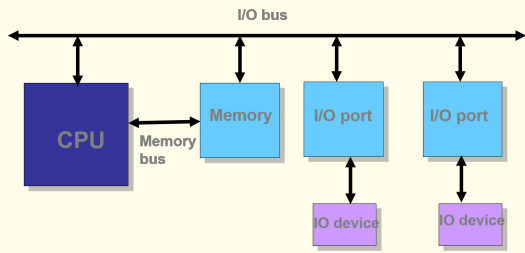
## 微机系统结构（哈佛结构）



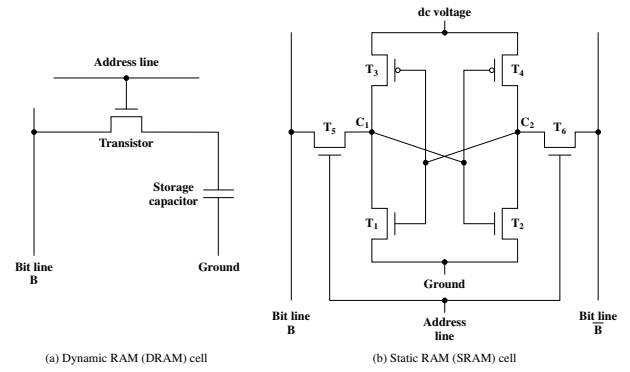
### CPU-Central 双线结构



## Memory-Central 双线结构

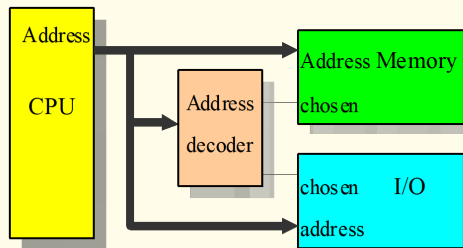


## RAM



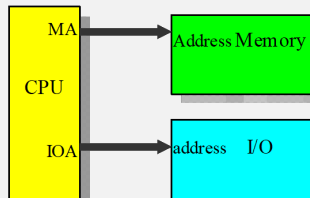
## 寻址方式

### 存储器映像寻址方式

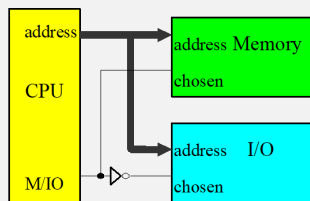


### I/O单独编址方式

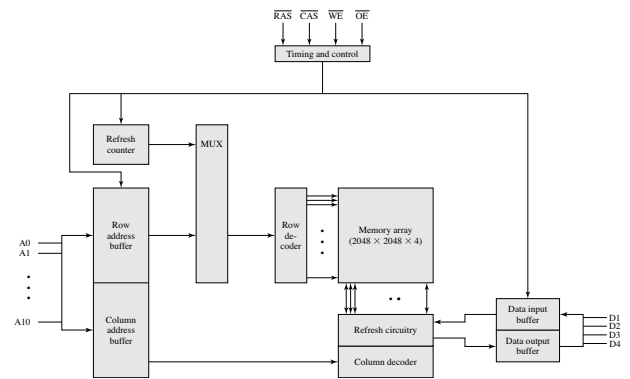
#### 单工地址线



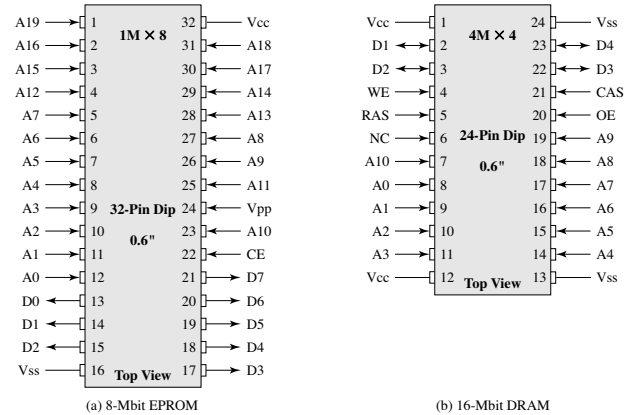
#### 多工地址线



## 4M×4 DRAM



## 存储芯片封装



## 存储位扩展

256K×8-bit: 8 256×1-bit

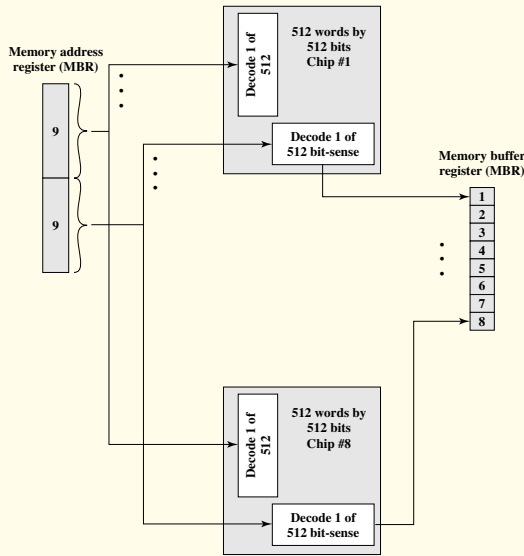
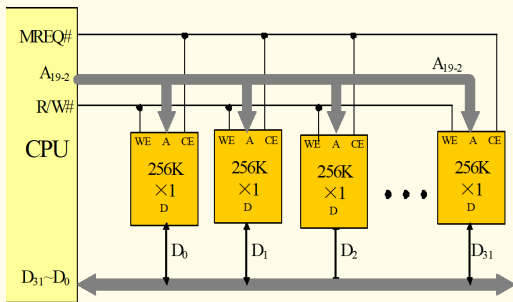


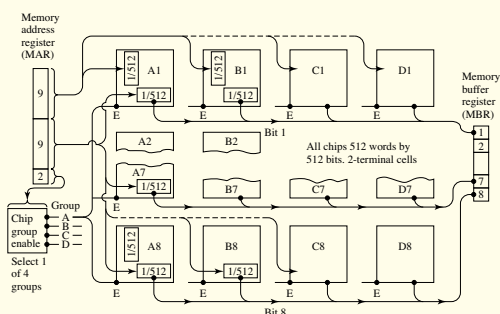
Figure 5.5 256-KByte Memory Organization

256K×32-bit: 32 256K×1-bit

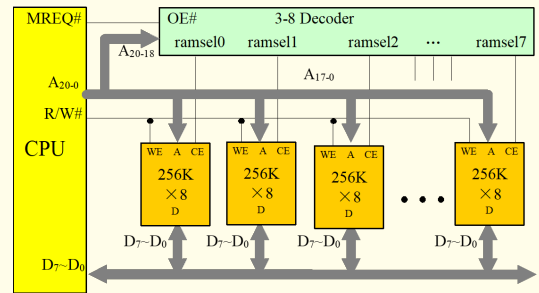


## 存储字扩展

1M×8-bit: 4 group 256K×1-bit

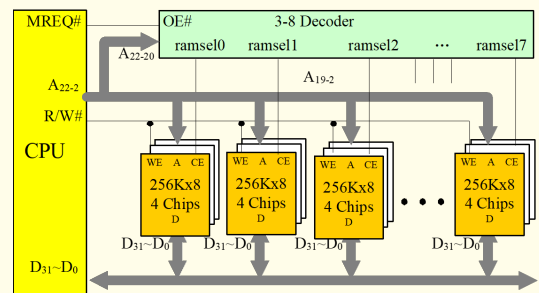


2M×8-bit: 8 group 256K×8-bit

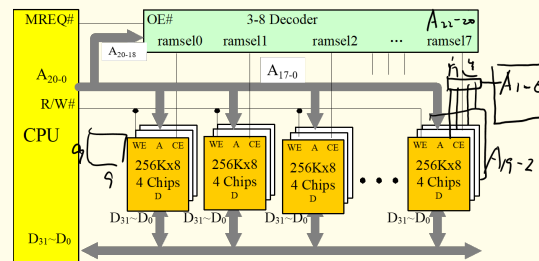


## 字与位同时扩展

32位可寻址单元



1字节可寻址单元



## 外设

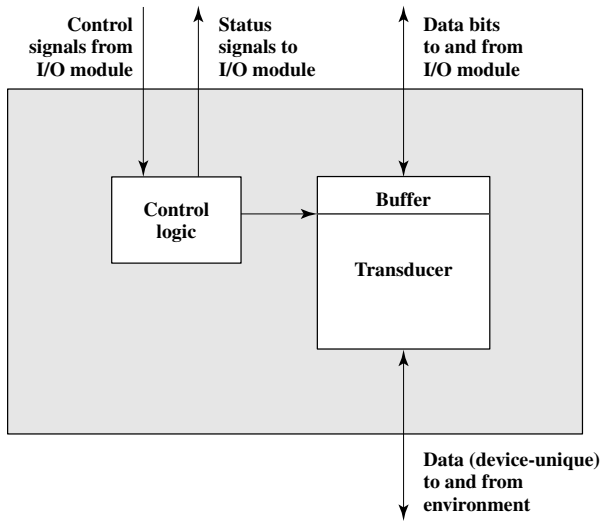


Figure 7.2 Block Diagram of an External Device

## DMA架构

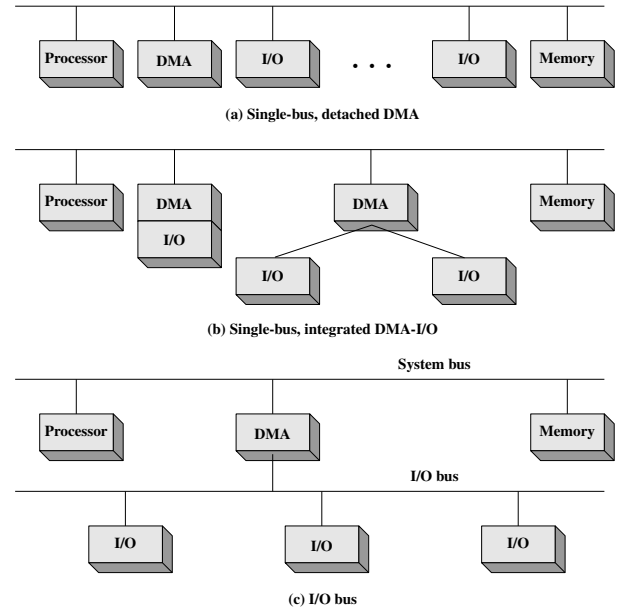


Figure 7.13 Alternative DMA Configurations

## I/O模块

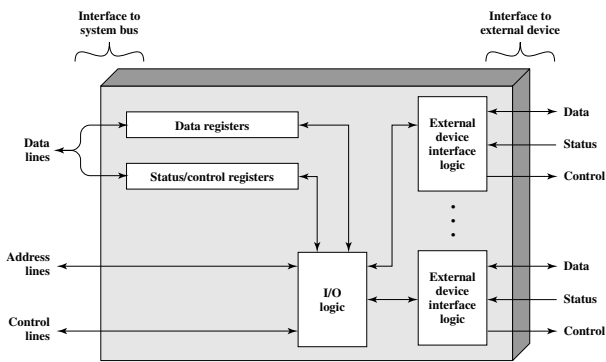
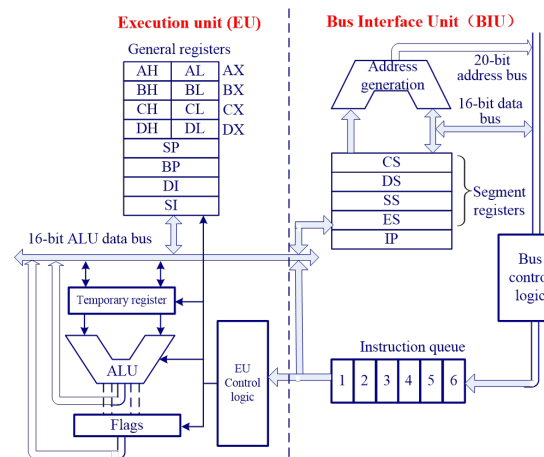


Figure 7.3 Block Diagram of an I/O Module

## 8086内部结构



## 中断处理内存变化

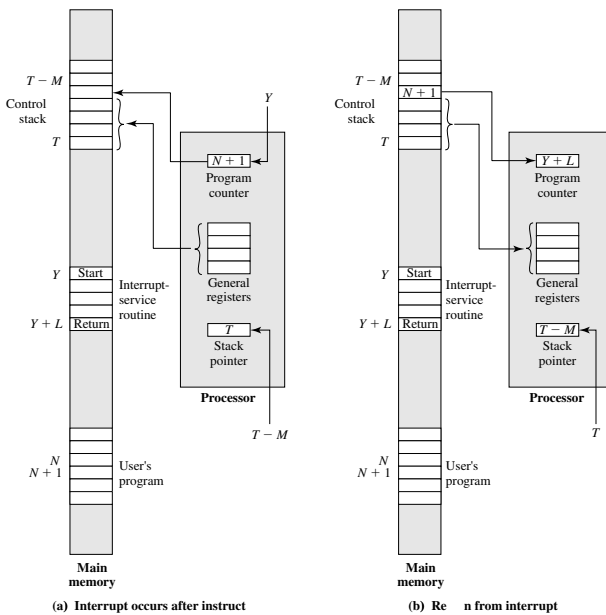


Figure 7.7 Changes in Memory and Registers for an Interrupt

## 8086配置图

