

WORKSHOP

# DO ZERO AO EMPREGO DEV

ONLINE E GRATUITO

# AULA

## CADERNO DE ATIVAÇÃO

## #TRILHADEV

dev\_  
{steph}

# O QUE UM DEV FAZ NA PRÁTICA?

## O que é um “dev”?

Dev = abreviação de Developer (Desenvolvedor)

Um dev é um profissional que cria e mantém aplicativos, sites e sistemas, escrevendo códigos que fazem essas ferramentas funcionarem (o que conhecemos como programador).

## O que um dev faz e você talvez você não saiba

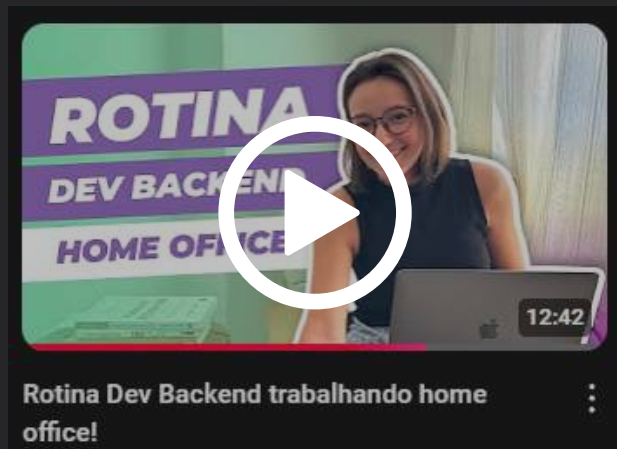
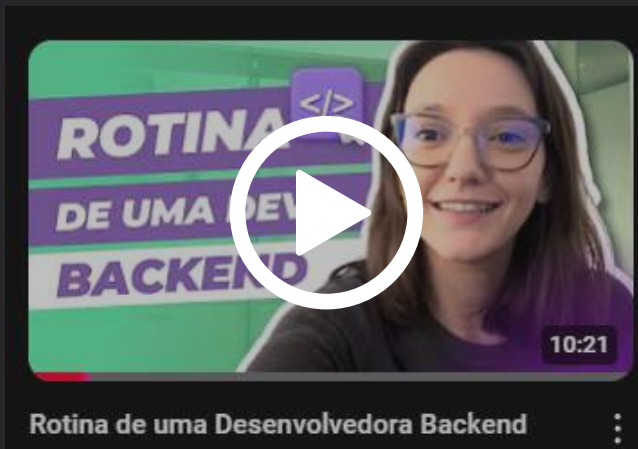
Toda vez que você:

- ✓ Acessa um site na internet.
- ✓ Usa um aplicativo no celular.
- ✓ Faz um pagamento online.
- ✓ Joga um videogame ou assiste a um filme em um streaming.
- ✓ Interage com um chatbot ou assiste a recomendações da Netflix.

Por trás de tudo isso, existe um programador que desenvolveu o sistema e garantiu que ele funcione bem.

# COMO É A ROTINA DE TRABALHO DE UM DEV?

## Sugestões de vídeos:



## Ser dev vai MUITO além de escrever códigos

Se você pensa que um Dev passa 100% do tempo escrevendo código, está enganado. Aqui está a rotina real de um programador:

- **Reuniões diárias (Daily Meetings)** → Discussão rápida sobre o que foi feito, o que será feito e quais desafios precisam ser resolvidos.
- **Análise de requisitos** → Entender o que precisa ser feito antes de começar a programar.
- **Pesquisa e planejamento** → Nem sempre o Dev já sabe a resposta, então ele precisa pesquisar soluções e boas práticas.
- **Desenvolvimento de código** → Criar novas funcionalidades, corrigir erros e otimizar sistemas.
- **Testes e correção de bugs** → Programas sempre têm erros, e parte do trabalho é identificar e corrigir falhas antes de lançar uma nova versão.
- **Revisão de código (Code Review)** → Os programadores avaliam o trabalho dos colegas para garantir qualidade e boas práticas.
- **Entrega e deploy** → Quando tudo está pronto e testado, o código é enviado para que os usuários possam usá-lo.

Como você pode ver, programar vai muito além de apenas escrever linhas de código.

O sucesso de um programador não depende só da parte técnica, mas também de habilidades como comunicação, organização e resolução de problemas.

# QUAL O PONTO ZERO NA PROGRAMAÇÃO?

Escolher uma ÁREA para focar antes de  
começar a pensar em linguagens e tecnologias



NÃO comece estudando uma linguagem de programação de forma aleatória! Sua ansiedade em começar a aprender a “prática” vai te deixar perdido e andando em círculos.



COMECE da forma certa, definindo um foco na sua carreira para você estudar direcionado!

## Mas, Steph, como escolho essa área?

Falei sobre isso na AULA 1 do workshop, se você perdeu, vai lá assistir antes que saia do ar...

# RESUMÃO SOBRE AS ÁREAS DA PROGRAMAÇÃO

## Backend

O Dev Backend é responsável pela parte invisível dos sistemas. Ele cria a lógica e a estrutura que fazem um site, aplicativo ou software funcionar.

### Exemplo prático:

- ◆ Quando você faz login no Instagram, o backend verifica se o seu usuário e senha estão corretos.
- ◆ Quando você compra algo online, o backend processa o pagamento e armazena os dados do pedido.

### Precisa de matemática?

✗ Quase nada!

O foco é lógica de programação e estruturação de dados.

### Soft skills importantes:

- ✓ Pensamento lógico e organização
- ✓ Conhecimento de bancos de dados
- ✓ Segurança da informação

Vou falar sobre os requisitos e tecnologias de forma mais profunda na AULA 2!



# RESUMÃO SOBRE AS ÁREAS DA PROGRAMAÇÃO

## Frontend

O Dev Frontend cuida da parte visual e interativa de sites e aplicativos. Ele transforma o design em código para que os usuários possam interagir com o sistema.

### Exemplo prático:

- ◆ Quando você desliza um carrossel de imagens em um site, é o frontend que faz isso acontecer.
- ◆ Quando um botão muda de cor ao passar o mouse, é o frontend que programou essa interação.

### Precisa de matemática?

✗ Muito pouco! O foco está em design, animações e experiência do usuário.

### Soft skills importantes:

- ✓ Criatividade e atenção aos detalhes
- ✓ Noção de UX/UI (Experiência e Interface do Usuário)
- ✓ Boa comunicação para entender as necessidades dos designers

Vou falar sobre os requisitos e tecnologias de forma mais profunda na AULA 2!

# RESUMÃO SOBRE AS ÁREAS DA PROGRAMAÇÃO

## Mobile

O Dev Mobile desenvolve aplicativos para Android e iOS, garantindo que os apps funcionem bem nos celulares.

### Exemplo prático:

- ◆ Quando você usa o Uber, o app precisa acessar sua localização e calcular o tempo do motorista até você.
- ◆ No WhatsApp, o app precisa armazenar suas mensagens e notificá-lo quando alguém envia uma nova.

### Precisa de matemática?

✗ Pouco! Só se trabalhar com gráficos, animações ou cálculos de geolocalização.

### Soft skills importantes:

- ✓ Conhecimento em otimização para diferentes dispositivos
- ✓ Testes e performance (apps devem rodar rápido e sem bugs)
- ✓ Saber lidar com APIs e bancos de dados remotos

Vou falar sobre os requisitos e tecnologias de forma mais profunda na AULA 2!

# RESUMÃO SOBRE AS ÁREAS DA PROGRAMAÇÃO

## QA (Quality Assurance)

O QA (Quality Assurance) é responsável por testar sistemas e encontrar erros antes que os usuários os descubram.

### Exemplo prático:

- ◆ Antes de um novo recurso ser lançado no Instagram, o QA testa todas as funções para garantir que nada quebre.
- ◆ Em um app de banco, o QA verifica se os cálculos financeiros estão corretos e sem falhas.

### Precisa de matemática?

✗ Não! O trabalho envolve mais atenção a detalhes e pensamento crítico.

### Soft skills importantes:

- ✓ Raciocínio lógico para prever possíveis falhas
- ✓ Meticulosidade para testar todas as situações possíveis
- ✓ Automação de testes para otimizar o trabalho

Vou falar sobre os requisitos e tecnologias de forma mais profunda na AULA 2!



# RESUMÃO SOBRE AS ÁREAS DA PROGRAMAÇÃO

## Dados

Profissionais de dados trabalham com análise e armazenamento de grandes quantidades de informações para extrair insights valiosos.

### Exemplo prático:

- ◆ O YouTube recomenda vídeos com base nos conteúdos que você já assistiu.
- ◆ O Google Maps usa dados para prever o trânsito e sugerir a melhor rota.

### Precisa de matemática?

✓ Sim! Especialmente estatística e álgebra linear para análise preditiva.

### Soft skills importantes:

- ✓ Habilidade analítica para interpretar dados
- ✓ Conhecimento de Machine Learning (caso queira trabalhar com IA)
- ✓ Manipulação de grandes volumes de informação

Vou falar sobre os requisitos e tecnologias de forma mais profunda na AULA 2!

# RESUMÃO SOBRE AS ÁREAS DA PROGRAMAÇÃO

## Fullstack

O Fullstack Developer trabalha tanto no Frontend quanto no Backend, ou seja, cuida da interface e da lógica do sistema.

### Exemplo prático:

- ◆ Um Fullstack pode criar um site inteiro sozinho, desde a aparência até o banco de dados e regras de negócio.
- ◆ Se um cliente pede uma plataforma de e-commerce, o Fullstack faz desde o layout do site até o sistema de pagamento.

### Precisa de matemática?

✗ Muito pouco! O maior desafio está na organização do código e integração entre tecnologias.

### Soft skills importantes:

- ✓ Saber equilibrar habilidades de frontend e backend
- ✓ Boa organização para lidar com múltiplas responsabilidades
- ✓ Conhecimento de DevOps para deploy e manutenção de sistemas

Vou falar sobre os requisitos e tecnologias de forma mais profunda na AULA 2!

# RESUMÃO SOBRE AS ÁREAS DA PROGRAMAÇÃO

## Área de Jogos

O Game Developer é responsável por desenvolver os jogos em todas as suas etapas, desde o design até a implementação das funcionalidades e jogabilidade.

### Exemplo prático:

- ◆ Um Game Developer pode criar um jogo completo, cuidando dos elementos gráficos (como personagens e cenários) e da lógica do jogo (como regras, pontuação e interatividade).
- ◆ Para um jogo de aventura, ele implementa tanto a física do jogo quanto os gráficos 3D e animações dos personagens.

### Precisa de matemática?

✓ Sim! A matemática é crucial para física de movimento, gráficos 3D e para garantir que os cálculos de jogabilidade e interatividade funcionem de forma realista.

### Soft skills importantes:

- ✓ Criatividade para desenvolver experiências imersivas e envolventes.
- ✓ Conhecimento de física e matemática para modelar comportamentos realistas no jogo.
- ✓ Habilidades em programação gráfica e integração de motores de jogo.

Vou falar sobre os requisitos e tecnologias de forma mais profunda na AULA 2!

# ATIVACÃO DA AULA 1

Vamos escolher uma área para focar?

Pesquise sobre as áreas listadas abaixo e defina o seu grau de afinidade com elas, resuma em poucas palavras:

	O que me identifico?	O que não me identifico?	
Backend	1-	1-	★
	2-	2-	★
	3-	3-	★
	4-	4-	★
	5-	5-	★

	O que me identifico?	O que não me identifico?	
Frontend	1-	1-	★
	2-	2-	★
	3-	3-	★
	4-	4-	★
	5-	5-	★

	O que me identifico?	O que não me identifico?	
Fullstack	1-	1-	★
	2-	2-	★
	3-	3-	★
	4-	4-	★
	5-	5-	★

	O que me identifico?	O que não me identifico?	
Ciência de Dados	1-	1-	★
	2-	2-	★
	3-	3-	★
	4-	4-	★
	5-	5-	★

	O que me identifico?	O que não me identifico?	
QA	1-	1-	★
	2-	2-	★
	3-	3-	★
	4-	4-	★
	5-	5-	★

	O que me identifico?	O que não me identifico?	
Jogos	1-	1-	★
	2-	2-	★
	3-	3-	★
	4-	4-	★
	5-	5-	★

	O que me identifico?	O que não me identifico?	
Mobile	1-	1-	★
	2-	2-	★
	3-	3-	★
	4-	4-	★
	5-	5-	★

	O que me identifico?	O que não me identifico?	
Outros	1-	1-	★
	2-	2-	★
	3-	3-	★
	4-	4-	★
	5-	5-	★



# REVISANDO O CRONOGRAMA DE AULAS DO WORKSHOP



**AULA 1**  
10/03  
20H

COMO COMEÇAR DA  
FORMA CERTA

**AULA 2**  
11/03  
20H

REQUISITOS COBRADOS  
PELAS EMPRESAS PARA  
DEVS INCIANTES

**AULA 3**  
12/03  
20H

PREPARAÇÃO PARA  
PROCESSOS SELETIVOS



Vou abrir as vagas para a  
comunidade DevCompleto  
com SUPER BÔNUS para  
quem entrar nesse dia aqui!



**COMUNIDADE**   
**DEV COMPLETO**

WORKSHOP  
**DO ZERO AO  
EMPREGO DEV**  
ONLINE E GRATUITO

**dev.**  
**{steph}**

# ENVIO DE MATERIAIS COMPLEMENTARES

Serão enviados SEMPRE no dia seguinte da aula pelo grupo do WhatsApp!

Pelo grupo também vamos enviar áudios e informações exclusivas!

Por isso, não deixe de entrar no grupo.



[Clique aqui para  
entrar no grupo](#)

A woman with long brown hair and glasses, smiling, holding a laptop. The laptop has a sticker that says 'dev. {steph}' on it.

dev.  
{steph}



Todos os direitos reservados para DevSteph®

WORKSHOP

# DO ZERO AO EMPREGO DEV

ONLINE E GRATUITO