# Creación de un Módulo Kernel Linux para la lectura de la temperatura de la CPU

# MIGUEL MEDINA CANTOS ${\it Mayo}~2023$



## Índice

1.	Introducción	3
2.	Funcionamiento del Módulo del Kernel	4
3.	Ventajas y Desventajas de un Módulo del Kernel3.1. Ventajas	<b>7</b> 7 7
4.	Elección del sistema de ficheros /proc para el código	8
<b>5.</b>	Como funciona la compilación de un Módulo del Kernel	9
6.	Instrucciones y/o pasos a seguir 6.1. Paso 1: Preparación del entorno. 6.2. Paso 2: Creación del módulo del kernel 6.3. Paso 3: Compilación del módulo del kernel 6.4. Paso 4: Cargar el módulo del kernel 6.5. Paso 5: Verificar la carga del módulo 6.6. Paso 6: Leer la temperatura de la CPU 6.7. Paso 7: Descargar el módulo del kernel 6.8. Paso 8: Instalar el módulo del kernel y cargarlo en el sistema para siempre 6.9. Paso 9: Comprobar la instalación del módulo	10 10 10 10 11 11 11 11 12 13
7.	Módulo del kernel para leer la temperatura de la CPU         7.1. Código del módulo	<b>14</b> 14
8.	Explicación del Makefile	15
9.	Explicación del código  9.1. Inclusión de las bibliotecas y definiciones	16 16 16 16 17
10	10.1. Solución paso 1: Preparación del entorno .  10.2. Solución paso 2: Creación del módulo del kernel .  10.2.1. Editor utilizado y creación del archivo cpu_temp_module.c .  10.2.2. Creación del archivo Makefile .  10.3. Solución paso 3: Compilación del módulo del kernel .  10.3.1. La carpeta después de compilar .  10.4. Solución paso 4: Cargar el módulo del kernel .  10.5. Solución paso 5: Verificar la carga del módulo .  10.6. Solución paso 6: Leer la temperatura de la CPU .  10.7. Solución paso 7: Descargar el módulo del kernel .  10.8. Solución paso 8: Instalar el módulo del kernel y cargarlo en el sistema para siempre .  10.8.1. Instalación del módulo .  10.8.2. Configuración de la carga automática del módulo .  10.9. Solución paso 9: Comprobar la instalación del módulo .	18 19 20 21 21 22 22 23 24 24 25 26
11	.Bibliografía	27

## 1. Introducción

El propósito de este guión de prácticas es proporcionar una guía detallada para la implementación de un módulo del kernel de Linux que permita leer la temperatura de la CPU. La importancia de monitorear la temperatura de la CPU radica en la necesidad de garantizar un funcionamiento óptimo y evitar daños por sobrecalentamiento. A lo largo de este guión, se explorarán los conceptos clave y las técnicas necesarias para crear, compilar y cargar un módulo del kernel que lea la temperatura de la CPU y la muestre en el sistema de archivos proc.

Se abordarán los siguientes temas:

- I. Inclusión de bibliotecas y definiciones necesarias.
- II. Implementación de funciones para la lectura de la temperatura y el manejo de archivos.
- III. Creación de un archivo Makefile para la compilación del módulo.
- IV. Carga y descarga del módulo en el kernel de Linux.

El guión está diseñado para ser seguido paso a paso, de manera que al finalizar, se obtenga un conocimiento sólido de cómo crear y utilizar módulos del kernel para leer la temperatura de la CPU en un sistema Linux. Además, se espera que este guión sirva como base para futuras investigaciones y desarrollos en la monitorización y control de la temperatura de la CPU.

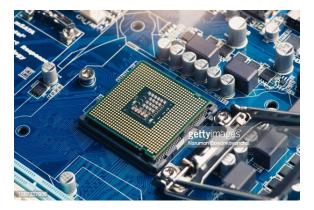


Figura 1: Un chip CPU!!

#### 2. Funcionamiento del Módulo del Kernel

- I. Creación del Archivo: Durante la carga del módulo, se genera un archivo en el directorio /proc denominado cpu\_temp. Este directorio es una representación en el espacio de usuario del estado del sistema en el kernel, permitiendo la comunicación entre ambos. En este caso, el archivo cpu\_temp se utiliza para exponer la información de la temperatura de la CPU al espacio de usuario. El módulo se encarga de gestionar las operaciones de lectura sobre este archivo.
- II. Interacción con la Interfaz de Zona Térmica: El módulo interactúa con la interfaz de zona térmica del kernel de Linux para obtener la temperatura de la CPU. La interfaz de zona térmica es una parte del kernel que proporciona información sobre la temperatura de los componentes del sistema, incluida la CPU. El módulo hace uso de las funciones proporcionadas por esta interfaz para obtener la temperatura actual de la CPU cada vez que es necesario.
- III. Lectura de la Temperatura: Cuando se realiza una operación de lectura en el archivo cpu\_temp, el módulo consulta la interfaz de zona térmica para obtener la temperatura actual de la CPU. Luego, el módulo escribe esta información en el buffer de lectura proporcionado por el sistema. De esta manera, el contenido de este buffer se devuelve al usuario o aplicación que realizó la operación de lectura. Esto permite que los usuarios y aplicaciones puedan obtener la temperatura de la CPU leyendo el archivo cpu\_temp.

Podemos ver una representacion de estos tres puntos en la siguiente imagen:

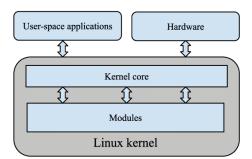


Figura 2: Funcionamiento del Módulo del Kernel

IV. Funcionamiento de la Interfaz de Zona Térmica: El sistema de gestión térmica de Linux, conocido como la interfaz de zona térmica, es una parte integral del kernel que se encarga de la monitorización y gestión de la temperatura de los distintos componentes del sistema. Esta interfaz proporciona una manera estandarizada de obtener información detallada sobre las temperaturas de los componentes del sistema, incluida la CPU.

El módulo cpu\_temp se aprovecha de esta interfaz para obtener la temperatura de la CPU. Cuando se realiza una lectura al archivo /proc/cpu\_temp, el módulo consulta la interfaz de zona térmica para obtener la temperatura actual de la CPU. La interfaz de zona térmica accede a la información de la CPU a través de sensores térmicos incorporados en la misma, y devuelve la temperatura en grados Celsius.

El uso de la interfaz de zona térmica para obtener la temperatura de la CPU en este módulo ofrece varias ventajas de las cuales hablaremos en la siguiente página:

- I. Estandarización.
- II. Simplicidad.
- III. Seguridad.

- I. Estandarización: Al utilizar la interfaz de zona térmica, se está utilizando una API que es consistente y bien mantenida por los desarrolladores del kernel de Linux. Esto significa que es probable que el módulo funcione en una amplia gama de sistemas y configuraciones de hardware.
- II. Simplicidad: En lugar de interactuar directamente con el hardware o los sensores de la CPU, el módulo puede obtener la temperatura de la CPU de una manera simple y directa. Esto simplifica el código del módulo y reduce la probabilidad de errores.
- III. Seguridad: Al utilizar la interfaz de zona térmica, se evita el riesgo de interferir con el hardware directamente o de causar problemas al sistema al interactuar con los sensores de la CPU de manera incorrecta. La interfaz de zona térmica gestiona el acceso a la información de temperatura de forma segura y controlada, lo que garantiza que el módulo pueda obtener la temperatura de la CPU sin causar problemas en el sistema.

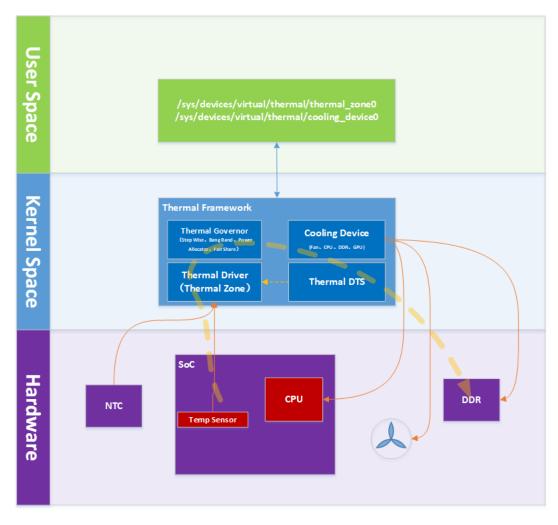


Figura 3: Funcionamiento de la Interfaz de Zona Térmica.

## 3. Ventajas y Desventajas de un Módulo del Kernel

#### 3.1. Ventajas

- I. Flexibilidad: Los módulos del kernel, como el módulo cpu\_temp\_module, permiten a los usuarios añadir o quitar funcionalidades del sistema operativo sin necesidad de reiniciar.
- II. Eficiencia: Los módulos sólo se cargan cuando se necesitan, liberando memoria del sistema para otros usos cuando no están en uso.
- III. Desarrollo y Pruebas: Los módulos facilitan el desarrollo y la depuración de nuevas funcionalidades del kernel. Los desarrolladores pueden cargar y descargar su código rápidamente para probarlo.
- IV. Información del sistema: El módulo cpu\_temp\_module proporciona información útil sobre la temperatura de la CPU, lo que puede ser útil para el monitoreo del sistema y la prevención de problemas de sobrecalentamiento.

#### 3.2. Desventajas

- I. Estabilidad: Si un módulo del kernel contiene errores, puede causar problemas de estabilidad en el sistema o incluso bloquearlo completamente.
- II. Seguridad: Los módulos del kernel se ejecutan con privilegios elevados. Si un módulo es vulnerable, podría ser explotado para obtener control total sobre el sistema.
- III. Compatibilidad: Los módulos del kernel deben ser compilados para la versión específica del kernel que se está utilizando. Si se actualiza el kernel, los módulos también deben ser recompilados.
- IV. **Complejidad:** El desarrollo de módulos del kernel requiere un entendimiento profundo del sistema operativo y del lenguaje C, lo que puede ser un desafío para los principiantes.

## 4. Elección del sistema de ficheros /proc para el código

El sistema de ficheros /proc es una interfaz estándar en sistemas Linux que permite acceder a información y configuraciones del kernel de manera estructurada y organizada. Esta interfaz proporciona un acceso fácil y rápido a la información del kernel, lo que permite a los usuarios y aplicaciones obtener datos relevantes sin necesidad de utilizar APIs complicadas o específicas del kernel.

Al exponer datos y configuraciones del kernel al espacio de usuario, /proc facilita la comunicación entre el kernel y las aplicaciones o usuarios que necesiten acceder a dicha información. Utilizar /proc permite a los usuarios leer y escribir información del kernel a través de archivos de texto, lo que simplifica el proceso y hace más fácil la manipulación de dichos datos.

Elegir el sistema de ficheros /proc asegura la compatibilidad con una amplia variedad de herramientas y aplicaciones existentes que utilizan este sistema para obtener y modificar información del kernel. De esta manera, al implementar el módulo creado para leer la temperatura de la CPU en el sistema de ficheros /proc, se garantiza una mayor compatibilidad y facilidad de uso en entornos Linux.



Figura 4: Sistema de ficheros proc.

#### 5. Como funciona la compilación de un Módulo del Kernel

La compilación de un módulo del kernel implica la traducción del código fuente, escrito en el lenguaje de programación C, en un formato que el kernel de Linux pueda entender y ejecutar. Este proceso se realiza utilizando una herramienta de compilación, normalmente el compilador GCC (GNU Compiler Collection).

El primer paso en la compilación de un módulo del kernel es escribir el código del módulo en C. Este código debe seguir ciertas convenciones y utilizar ciertas funciones y estructuras proporcionadas por el kernel de Linux.

Una vez que el código fuente está completo, se puede proceder a la compilación del módulo. Para ello, se utiliza un archivo Makefile, que es un script que dirige la herramienta de compilación para convertir el código fuente en un módulo del kernel. Este archivo Makefile especifica las reglas para la compilación del módulo, incluyendo la ubicación del código fuente, las opciones de compilación y las dependencias entre diferentes partes del código.

Cuando se ejecuta el comando make, la herramienta de compilación lee el archivo Makefile y compila el módulo del kernel según las reglas especificadas. El resultado es un archivo con extensión .ko (kernel object), que es el módulo del kernel compilado y listo para ser cargado en el kernel de Linux.

Es importante tener en cuenta que el módulo del kernel debe ser compilado para el mismo kernel y la misma arquitectura de hardware para la que se va a cargar. Si se compila el módulo para un kernel o una arquitectura de hardware diferente, no será posible cargar el módulo.

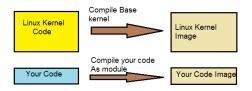


Figura 5: Compilación de un Módulo del Kernel.

## 6. Instrucciones y/o pasos a seguir

#### 6.1. Paso 1: Preparación del entorno.

- I. Asegúrate de que estés utilizando una distribución de Linux compatible con el código del módulo (el módulo asume que estás utilizando un procesador Intel). La explicación del código se encuentra en la sección 9. Una distribución Linux compatible sería Ubuntu .
- II. Instala las herramientas y dependencias necesarias para compilar módulos del kernel en tu sistema. En distribuciones basadas en Debian/Ubuntu, utiliza el siguiente comando:

```
sudo apt-get install build-essential linux-headers-$(uname -r)
```

#### 6.2. Paso 2: Creación del módulo del kernel

- Cree un nuevo archivo llamado cpu\_temp\_module.c y copie el código del módulo de la sección 7.1 para seguir con los pasos. La explicación del código se encuentra en la sección 9.
- II. Crea un archivo llamado Makefile en el mismo directorio que cpu\_temp\_module.c y copia el contenido del Makefile de la sección 8.Explicación del Makefile.

#### 6.3. Paso 3: Compilación del módulo del kernel

- Abra una terminal y navegue al directorio donde se encuentran cpu\_temp\_module.c y Makefile.
- II. Compile el módulo ejecutando el siguiente comando:

1 make
--------

#### 6.4. Paso 4: Cargar el módulo del kernel

Una vez compilado el módulo, debes cargarlo en el sistema. Utiliza el siguiente comando para cargar el módulo en el sistema:

```
sudo insmod cpu_temp_module.ko
```

Para cargar el módulo, necesitas usar el comando anterior con privilegios de administrador.

#### 6.5. Paso 5: Verificar la carga del módulo

Para asegurarte de que el módulo se ha cargado correctamente, puedes utilizar el comando:

```
lsmod | grep cpu_temp_module
```

Si el módulo se ha cargado correctamente, deberías ver cpu\_temp\_module en la salida.

#### 6.6. Paso 6: Leer la temperatura de la CPU

Ahora que el módulo está cargado, puedes leer la temperatura de la CPU. Navege a /proc/cpu\_temp y utiliza el comando:

```
cat /proc/cpu_temp
```

para leer la temperatura.

#### 6.7. Paso 7: Descargar el módulo del kernel

Cuando hayas terminado, puedes descargar el módulo del kernel utilizando el comando:

```
sudo rmmod cpu_temp_module
```

## 6.8. Paso 8: Instalar el módulo del kernel y cargarlo en el sistema para siempre

Si deseas que el módulo se cargue automáticamente en el arranque, puedes instalarlo. Ejecuta el comando:

```
sudo make install
```

Para cargar automáticamente el módulo del kernel al inicio, debes agregar el nombre del módulo a un archivo de configuración en /etc/modules-load.d/. Aquí te explico cómo hacerlo:

- 1. Abre un terminal.
- 2. Crea un nuevo archivo de configuración con el nombre de tu módulo, por ejemplo, cpu\_temp\_module.conf:

```
sudo touch /etc/modules-load.d/cpu_temp_module.conf
```

3. Abre el archivo creado con un editor de texto, como nano:

```
sudo nano /etc/modules-load.d/cpu_temp_module.conf
```

4. Agrega el nombre de tu módulo (sin la extensión .ko) al archivo. En este caso, sería cpu\_temp\_module.

Asegúrate de que el nombre del módulo esté en una nueva línea.

```
cpu_temp_module
```

5. Guarda y cierra el archivo. En el caso de nano, presiona Ctrl + X, luego Y para confirmar y finalmente Enter para salir.

Después de estos pasos, el módulo se cargará automáticamente al inicio cada vez que reinicies el sistema. Recuerda que tu módulo debe estar instalado correctamente en /lib/modules/\$(uname-r)/extra/ o en otra ubicación reconocida por el sistema para que esto funcione.

## 6.9. Paso 9: Comprobar la instalación del módulo

Para verificar que el módulo se ha instalado correctamente, puedes reiniciar tu máquina y luego utilizar el comando:

```
lsmod | grep cpu_temp_module
```

Si el módulo se ha instalado correctamente, deberías ver cpu\_temp\_module en la salida.

## 7. Módulo del kernel para leer la temperatura de la CPU

#### 7.1. Código del módulo

Módulo del kernel para leer la temperatura de la CPU

```
#include <linux/init.h>
   #include <linux/module.h>
   #include <linux/kernel.h>
 4 #include unx/proc_fs.h>
 5 #include seq_file.h>
   #include linux/hwmon.h>
   #include linux/thermal.h>
   #define PROC_FILENAME "cpu_temp"
11
   static int cpu_temp_show(struct seq_file *m, void *v)
12
13
       struct thermal_zone_device *tz;
       int temperature;
14
15
       tz = thermal_zone_get_zone_by_name("x86_pkg_temp");
16
17
           if (thermal_zone_get_temp(tz, &temperature) == 0) {
               seq_printf(m, "%dugradosucelsius\n", temperature / 1000);
19
           } else {
               seq_puts(m, "Error_reading_temperature\n");
21
22
      } else {
23
           seq_puts(m, "Thermal_\_zone\_not\_found\n");
24
25
26
27
       return 0;
28 }
   static int cpu_temp_open(struct inode *inode, struct file *file)
30
31
32
       return single_open(file, cpu_temp_show, NULL);
33
34
   static const struct proc_ops cpu_temp_fops = {
35
      .proc_open = cpu_temp_open,
36
       .proc_read = seq_read,
37
       .proc_lseek = seq_lseek,
       .proc_release = single_release,
40 };
41
   static int __init cpu_temp_module_init(void)
42
43
       if (!proc_create(PROC_FILENAME, 0, NULL, &cpu_temp_fops)) {
           return -ENOMEM;
45
46
47
       return 0;
48
49 }
50
   static void __exit cpu_temp_module_exit(void)
52
       remove_proc_entry(PROC_FILENAME, NULL);
53
54 }
   module_init(cpu_temp_module_init);
  module_exit(cpu_temp_module_exit);
59 MODULE_LICENSE("GPL");
60 MODULE_AUTHOR("Miguel_Medina_Cantos");
61 MODULE_DESCRIPTION("Modulo_del_kernel_simple_para_leer_la_temperatura_de_la_CPU");
```

## 8. Explicación del Makefile

Makefile para compilar y cargar e instalar el módulo del kernel

Este Makefile se utiliza para compilar el módulo del kernel y cargarlo e instalarlo en el sistema. A continuación, se describen las diferentes partes del archivo:

- I. obj-m += cpu\_temp\_module.o: Define el archivo objeto que se generará a partir del código fuente del módulo.
- II. KDIR := /lib/modules/\${shell uname -r}/build: Define la ubicación del directorio de construcción del kernel.
- III. PWD := \${shell pwd}: Define la ubicación del directorio actual.
- IV. default: Esta regla compila el módulo del kernel utilizando el directorio de construcción del kernel y el directorio actual.
- V. install: Esta regla instala el módulo del kernel en el directorio adecuado y actualiza las dependencias de los módulos.
- VI. clean: Esta regla limpia los archivos generados durante la compilación.
- VII. uninstall: Esta regla desinstala el módulo del kernel y actualiza las dependencias de los módulos.

#### 9. Explicación del código

El código del módulo del kernel se divide en varios bloques, que se describen a continuación:

#### 9.1. Inclusión de las bibliotecas y definiciones

Inclusión de las bibliotecas y definiciones

```
#include linux/init.h>
#include linux/module.h>
#include linux/kernel.h>
#include linux/proc_fs.h>
#include linux/seq_file.h>
#include linux/hwmon.h>
#include linux/thermal.h>
#include linux/thermal.h>
#define PROC_FILENAME "cpu_temp"
```

Este bloque incluye las bibliotecas necesarias para crear un módulo del kernel, acceder al sistema de archivos proc, leer datos de sensores de temperatura y realizar operaciones con archivos secuenciales. Además, se define el nombre del archivo que se creará en el sistema de archivos proc.

#### 9.2. Función cpu\_temp\_show

#### Función cpu\_temp\_show

```
static int cpu_temp_show(struct seq_file *m, void *v)
       struct thermal_zone_device *tz;
       int temperature;
       tz = thermal_zone_get_zone_by_name("x86_pkg_temp");
            if (thermal_zone_get_temp(tz, &temperature) == 0) {
                 seq_printf(m, "%d_grados_celsius\n", temperature / 1000);
            } else {
                 seq\_puts(\texttt{m, "Error}_{\sqcup} reading_{\sqcup} temperature \setminus \texttt{n"});
11
            }
12
       } else {
            seq_puts(m, "Thermal_uzone_unot_ufound\n");
14
16
17
       return 0;
```

Esta función se encarga de leer la temperatura de la CPU y escribir la información en el archivo secuencial m. Primero, busca la zona térmica llamada "x86\_pkg\_temp" y, si la encuentra, intenta leer la temperatura. Si la lectura es exitosa, escribe la temperatura en el archivo secuencial; de lo contrario, escribe un mensaje de error. Hay que decir que la zona térmica corresponde con los procesadores intel así que con otro procesador no funcionaría.

#### 9.3. Función cpu\_temp\_open

#### Función cpu\_temp\_open

```
static int cpu_temp_open(struct inode *inode, struct file *file)
{
    return single_open(file, cpu_temp_show, NULL);
}
```

Esta función se utiliza para abrir el archivo en el sistema de archivos proc y asociar la función cpu\_temp\_show para manejar las operaciones de lectura.

#### 9.4. Estructura cpu\_temp\_fops

#### Estructura cpu\_temp\_fops

```
static const struct proc_ops cpu_temp_fops = {
    .proc_open = cpu_temp_open,
    .proc_read = seq_read,
    .proc_lseek = seq_lseek,
    .proc_release = single_release,
};
```

Esta estructura define las operaciones permitidas en el archivo del sistema de archivos proc. Se asigna la función cpu\_temp\_open para la apertura del archivo, y las funciones seq\_read, seq\_lseek y single\_release para la lectura, búsqueda y liberación del archivo, respectivamente.

#### 9.5. Functiones cpu\_temp\_module\_init y cpu\_temp\_module\_exit

#### Función cpu\_temp\_module\_init

```
static int __init cpu_temp_module_init(void)
{
    if (!proc_create(PROC_FILENAME, 0, NULL, &cpu_temp_fops)) {
        return -ENOMEM;
    }
    return 0;
}
```

#### Función cpu\_temp\_module\_exit

```
static void __exit cpu_temp_module_exit(void)
{
    remove_proc_entry(PROC_FILENAME, NULL);
}
```

Estas funciones se utilizan para inicializar y finalizar el módulo del kernel, respectivamente. La función cpu\_temp\_module\_init crea el archivo en el sistema de archivos proc utilizando las operaciones definidas en cpu\_temp\_fops. La función cpu\_temp\_module\_exit elimina el archivo del sistema de archivos proc al descargar el módulo.

## 10. Resolución de los pasos

## 10.1. Solución paso 1: Preparación del entorno

Como se ha explicado en la **sección 6.1**.

Se utilizará el comando dado en la terminal:

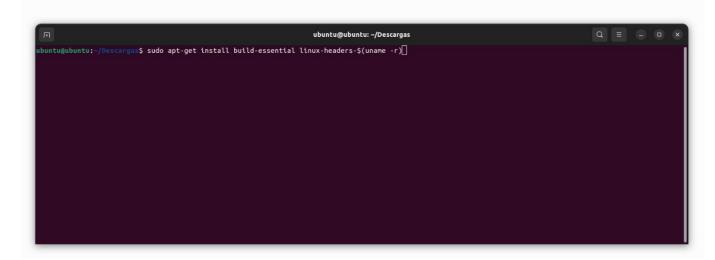


Figura 6: **Terminal Ubuntu** 

Y con ello obtendremos las dependencias y herramientas necesarias para compilar el kernel del guión.

## 10.2. Solución paso 2: Creación del módulo del kernel

Para comenzar con la creación del módulo del kernel, se inicia por abrir un editor de texto de preferencia, por ejemplo, Gedit, Nano o Vim. En este nuevo archivo de texto, se copia y pega el código del módulo proporcionado anteriormente. Se guarda este archivo con el nombre cpu\_temp\_module.c en la ubicación deseada.

La ubicacion en este caso será la carpeta descargas:

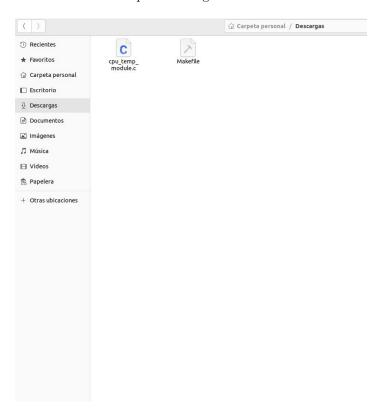


Figura 7: Carpeta Descargas

#### 10.2.1. Editor utilizado y creación del archivo cpu\_temp\_module.c

En este caso se utilizará VIM como editor para copiar el código. Ponemos el comando en terminal para crear el archivo cpu\_temp\_module.c:

```
miguel@DESKTOP-DC6R0VQ:~$ vim cpu_temp_module.c
miguel@DESKTOP-DC6R0VQ:~$
```

Figura 8: creación del archivo cpu\_temp\_module.c

#### 10.2.2. Creación del archivo Makefile

Luego, aún en el mismo directorio que cpu\_temp\_module.c, se abre otro nuevo archivo de texto en el editor de texto elegido. En este segundo archivo, se copia y pega el contenido del Makefile que se proporcionó anteriormente. Se guarda este archivo como Makefile.

```
miguel@DESKTOP-DC6R0VQ:~$ vim Makefile
```

Figura 9: creación del archivo Makefile

Es importante asegurarse de que ambos archivos, cpu\_temp\_module.c y Makefile, estén en el mismo directorio. Al final de este proceso, se tendrán dos archivos en el directorio seleccionado: cpu\_temp\_module.c, que contiene el código del módulo del kernel, y Makefile, que tiene las instrucciones para compilar el módulo. La creación del módulo del kernel está completa y listo para el próximo paso, que es la compilación del módulo.

#### 10.3. Solución paso 3: Compilación del módulo del kernel

Para compilar el módulo del kernel, se abre una terminal. Luego, se navega al directorio donde se han guardado los archivos cpu\_temp\_module.c y Makefile. Una vez en el directorio correcto, se ejecuta el comando make. Este comando genera el archivo cpu\_temp\_module.ko, que es el módulo del kernel compilado. Para confirmar que la compilación fue exitosa, se puede tomar una captura de pantalla de la terminal después de ejecutar el comando y guardarla como una imagen (por ejemplo, paso3.png).

Figura 10: Compilación del módulo del kernel.

#### 10.3.1. La carpeta después de compilar

La carpeta después de compilar quedará tal cual después de compilar:

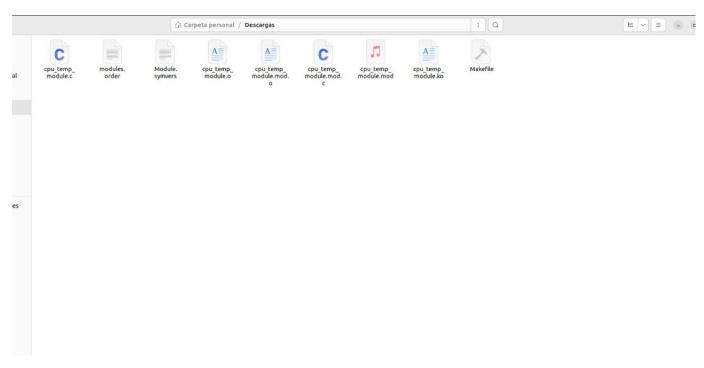


Figura 11: Carpeta descargas después de compilar.

#### 10.4. Solución paso 4: Cargar el módulo del kernel

En el Paso 4, se procede a cargar el módulo del kernel en el sistema con el comando dado:

```
ubuntu@ubuntu:-/Descargas$ sudo insmod cpu_temp_module.kd
```

Figura 12: Carga del módulo del kernel.

#### 10.5. Solución paso 5: Verificar la carga del módulo

Después de ejecutar el comando del paso anterior, se verifica que el módulo se haya cargado correctamente:



Figura 13: Verificación de la carga del módulo.

Este comando debería mostrar una línea que contenga el nombre del módulo cpu\_temp\_module junto con otra información relevante, lo que confirma que el módulo se ha cargado correctamente.

#### 10.6. Solución paso 6: Leer la temperatura de la CPU

Finalmente, se puede verificar la funcionalidad del módulo consultando la temperatura de la CPU. Para hacerlo, se accede al archivo creado en el sistema de archivos proc con el comando dado El resultado de este comando debería ser la temperatura actual de la CPU en grados Celsius:

Figura 14: Leer la temperatura de la CPU desde el fichero cpu\_temp.

#### 10.7. Solución paso 7: Descargar el módulo del kernel

Se abre la terminal y se pone el comando dado en terminal consiguiendo con esto descargar el módulo del sistema.

```
ubuntu@ubuntu:-/Downloads sudo rmmod cpu_temp_module
ubuntu@ubuntu:-/Downloads |
```

Figura 15: Descarga del módulo del kernel

## 10.8. Solución paso 8: Instalar el módulo del kernel y cargarlo en el sistema para siempre

#### 10.8.1. Instalación del módulo

Se abre un terminal y se ejecuta el comando indicado en el paso 8 de la guía para instalar el módulo del kernel.

```
ubuntu@ubuntu:-/Downloads$ sudo make install
make -C /lib/modules/5.19.0-32-generic/build M=/home/ubuntu/Downloads modules_install
make[1]: Entering directory '/usr/src/linux-headers-5.19.0-32-generic'
   INSTALL /lib/modules/5.19.0-32-generic/extra/cpu_temp_module.ko
   SIGN /lib/modules/5.19.0-32-generic/extra/cpu_temp_module.ko
   DEPMOD /lib/modules/5.19.0-32-generic
Warning: modules_install: missing 'System.map' file. Skipping depmod.
make[1]: Leaving directory '/usr/src/linux-headers-5.19.0-32-generic'
depmod -A
```

Figura 16: Instalar el módulo del kernel

#### 10.8.2. Configuración de la carga automática del módulo

- I. Se abre una terminal.
- II. Para seguir con los pasos se necesita crear un nuevo archivo de configuración. Para ello pondremos el comando dado en terminal:

```
ubuntu@ubuntu:~/Downloads$ sudo touch /etc/modules-load.d/cpu_temp_module.conf ubuntu@ubuntu:~/Downloads$ [
```

Figura 17: Creación del archivo de configuración.

III. Se edita el archivo de configuración en este caso con nano como en la guía y agregamos la línea dada por la guía y guardamos el fichero:

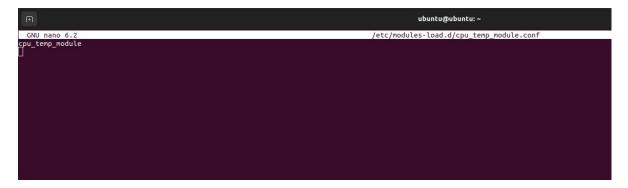


Figura 18: Añadido de la linea al archivo de configuración.

IV. Reiniciamos el sistema y vemos que en este caso todo ha ido bien:

Figura 19: Instalación correcta del módulo cada vez que se inicia el sistema.

#### 10.9. Solución paso 9: Comprobar la instalación del módulo

Simplemente introducimos el comando dado en terminal:

Figura 20: Comprobación de la instalación del módulo.

Y se puede observar que el modulo está bien cargado e instalado.

## 11. Bibliografía

- 1. Sistema de ficheros proc.
- 2. Kernel linux con makefiles.
- 3. "The Linux Kernel Module Programming Guide"