

## Seminarblatt 4 - Quizvorbereitung

### Parameterübergabe

- by-value vs. by-reference
- mit Zeigern
- Arrays
- veränderbar vs. nicht veränderbar

### Codebeispiele

Was passiert beim Ausführen von diesem Code?

```
void procedureF(int num_par) {  
    num_par = num_par + 1;  
}  
void procedureG(int &num_par) {  
    num_par = num_par + 1;  
}  
void procedureH(int *arr_par) {  
    arr_par[2] = 3;  
}  
struct Composite {  
    int arr[11];  
    int length;  
};  
void procedureI(Composite par) {  
    par.arr[0] = 7000;  
}  
void procedureJ(Composite &par) {  
    par.arr[1] = 300;  
}  
void procedureK(Composite *par) {  
    par->arr[2] = 90;  
}
```

### Variablengültigkeit und Speicherverwendung

- globale Variablen
- Instanzvariablen (Attribute) und Klassenvariablen (statische Attribute)
- lokale Variablen (Stack)
- dynamische Variablen (Heap)
- impliziter Konstruktor- und expliziter Konstruktor-aufruf
- impliziter Destruktor- und impliziter Destruktor-aufruf