# 算法与复杂性 作业六

516021910528 - SHEN Jiamin

2020年3月24日

# 1 0323

1. 设计算法将 1 到  $n^2$  按顺时针方向由内而外填入一个  $n \times n$  的矩阵

```
记该矩阵为 A[1..n][1..n]。
算法 1 螺旋方阵
输入: 空间 A[1..n][1..n]
 1: SpiralMatrix(A, 0, 0, n)
 2: procedure SpiralMatrix(M, top, left, size)
                                  ▷ 向以 M[top][left] 为 A[0][0] 的 size 维方阵中填入元素
      if n = 1 then
 3:
          M[top][left] \leftarrow 1
 4:
      else if [n \mod 2] = 1 then \triangleright 去掉第一列和最后一行后,剩余的元素为 n-1 维的方阵
 5:
                                                            ▷ 以左上角右侧的元素为基准
          SpiralMatrix(A, top, left + 1, n - 1)
          for i \leftarrow 1 to n do
 7:
             M[n][i] \leftarrow (n-1)^2 + n - (i-1)
                                                                             ▷ 填充下边
 8:
             M[i][1] \leftarrow n^2 - (i-1)
                                                                             ▷ 填充左边
 9:
         end for
10:
                                \triangleright 去掉第一行和最后一行后, 剩余的元素为 n-1 维的方阵
      else
11:
                                                            ▷ 以左上角下侧的元素为基准
          SpiralMatrix(A, top + 1, left, n - 1)
12:
          for i \leftarrow 1 to n do
13:
             M[1][i] \leftarrow (n-1)^2 + i
                                                                             ▷ 填充上边
14:
             M[i][n] \leftarrow (n-1)^2 + n + (i-1)
                                                                             ▷ 填充右边
15:
          end for
16:
      end if
18: end procedure
```

2. 给定整数数组 A[1..n], 相邻两个元素的值最多相差 1。设 A[1] = x, A[n] = y, 并且 x < y, 输入  $z, x \le z \le y$ ,判断 z 在数组 A 中出现的位置。给出算法及时间复杂性(不得穷举)

相邻两个元素的值最多相差 1, 即有  $A[i+1] - A[i] \in \{-1,0,1\}$ 。可以据此类比连续函数上的 零点存在性定理,即

若 
$$A[i] \le z \le A[j]$$
 且  $i < j$ ,则一定存在一个  $m: i \le m \le j$  使得  $A[m] = z$ 

因此可用二分法, 有如下算法:

### 算法 2

6:

输入: 整数数组 A[1..n], A 中的一个整数 z

输出: 元素 z 在数组 A 中的位置

1:  $lidx \leftarrow 1, ridx \leftarrow n$ 

2:  $mid \leftarrow \lfloor \frac{lidx + ridx}{2} \rfloor$ 

3: while  $A[mid] \neq z$  do

if A[mid] < z then

 $left \leftarrow mid$ 5:

▷ 更新后仍有 A[left] < z

else

 $\triangleright A[mid] > z$ 

 $right \leftarrow mid$ 7:

▷ 更新后仍有 A[right] > z

end if

 $mid \leftarrow \left\lfloor \frac{lidx + ridx}{2} \right\rfloor$ 

10: end while

11: return mid

该算法的时间复杂度为  $O(\log n)$ 

- 3. 假设有 k 个长度为 n 的有序序列,采用下述方法将这些序列合并成一个具有 kn 个元素的有序序列: 将前两个序列合并,再并入第三个序列,然后是第四个……直至所有序列合并。
  - (a) 用 k 和 n 表示该方法的时间复杂性

当合并一个长度为 m 和一个长度为 n 的序列时

- 赋值操作执行了 m+n 次
- 比较操作至少执行  $\min \{m, n\}$  次,最多执行  $2\min \{m, n\}$  次

所以此算法合并 k 个长度为 n 的有序序列所需时间为

$$T(0,k,n) = T(n,k-1,n) = 2n + cn + T(2n,k-2,n)$$

$$= (2+3)n + 2cn + T(3n,k-3,n)$$

$$= \dots$$

$$= \sum_{i=2}^{k} i \cdot n + (k-1)cn$$

$$= \frac{(k+2)(k-1)}{2}n + (k-1)cn = O(k^2n)$$

(b) 能不能得到一个效率更高的方法来合并这 k 个序列?

首先将第奇数个序列和第偶数个序列合并,形成  $\left\lceil \frac{k}{2} \right\rceil$  个最大长度为 2n 的序列;然后重复上一步骤,直至最终只剩 1 个序列。

不妨设  $k=2^m$ 

$$\begin{split} T(k,n) &= \frac{k}{2}T(2,n) + T\left(\frac{k}{2},2n\right) = 2^{m-1}(2+c)n + T\left(2^{m-1},2n\right) \\ &= 2^{m-1}(2+c)n + 2^{m-2}2(2+c)n + T\left(2^{m-2},4n\right) \\ &= 2 \cdot 2^{m-1}(2+c)n + T\left(2^{m-2},2^2n\right) \\ &= \dots \\ &= (m-1) \cdot 2^{m-1}(2+c)n + T\left(2,2^{m-1}n\right) \\ &= m \cdot 2^{m-1}(2+c)n = O(kn\log k) \end{split}$$

- 4. 设 A[1..n] 是一个包含 n 个不同数的数组。如果在 i < j 的情况下有 A[i] > A[j],则 (i,j) 为 A 中的一个逆序对。
  - (a) 若  $A = \{2,3,8,6,1\}$ , 列出其中所有的逆序对

$$(2,1)$$
  $(3,1)$   $(8,6)$   $(8,1)$   $(6,1)$ 

(b) 若数组元素取自  $\{1, 2, ..., n\}$ , 那么怎样的数组含有最多的逆序对? 它包含多少个逆序对?

当数组为递减序列时包含有最多的逆序对,此时序列中任取一对数,都能构成逆序对。 逆序对数为  $\frac{n(n-1)}{2}$ 。

(c) 求任意数组 A 中逆序对的数目,并证明算法的时间复杂性为  $\Theta(n \log n)$ 

应用分治法,结合归并排序。首先将数组等分成左右两个子序列,分别求出两边的逆序对数(并同时进行排序)。然后再求出分属于两个子序列的逆序对,即对每一个左序列中的元素,找出右序列中大于该元素的所有元素个数。

$$T(n) = 2T(n/2) + (2+c)n = O(n \log n)$$

### 算法 3 求逆序对数 输入: 数组 A[1..n] 输出: A 中的逆序对数 m 1: $(m, \_) \leftarrow \text{MergeInversions}(A[1..n])$ 2: **procedure** MergeInversions(A[1..n]) $\triangleright$ 输入一个数组 A,输出一个二元组,包含该数组中的逆序对数及一个有序的该数组 if A.size = 1 then 4: return (0, A)else if A.size = 2 then 5: if A[1] > A[2] then 6: **return** (1, [A[2], A[1]])else 8: 9: return (0, A)end if 10: ▷ 分治 else 11: 12: $(nL, L) \leftarrow \text{MergeInversions}(A[1..|n/2|])$ $(nR, R) \leftarrow \text{MergeInversions}(A[|n/2| + 1..n])$ 13: ▷ 归并 $k \leftarrow 1, cnt \leftarrow 0$ 14: while $\neg L.empty \land \neg R.empty$ do 15: if $L.front \leq R.front$ then 16: A[k] = L.PopFront()17: ▷ L[1] 大于 R 的所有剩余元素 else 18: A[k] = R.PopFront()19: ▷ L[1] 与 R 中所有剩余元素都构成逆序对 $cnt \leftarrow cnt + R.size$ 20: end if 21: $k \leftarrow k + 1$ 22: end while 23: ▷ 填充剩余元素 if $\neg L.empty$ then 24: A[k..n] = L25: else if $\neg R.empty$ then 26: A[k..n] = Rend if 28: return (cnt, A)29: end if 30:

31: end procedure

# 2 0326

5. 证明二分查找是有序序列查找的最优算法

在一个长度为 n 的有序数组中查找一个元素,该元素的位置为 i 的概率为  $p_i=\frac{1}{n}$ 。因此,**在没有附加信息的前提下**,事件"确定一个元素的位置"能提供的信息至少为  $I_e=-\log p_i=\log n$ 。而一次比较只能给出真、假两种结果,即一次比较能提供的信息为  $I_c=\log 2$ 。所以至少需要经过

$$\frac{I_e}{I_c} = \frac{\log n}{\log 2} = \log_2 n$$

次比较方能确定长度为 n 的数组中一个元素的位置。即该问题的信息论下界为  $\Omega(\log n)$ 。

信息量  $I'_e < \log n$ 。此时利用这些附加信息可能不需要  $\log_2 n$  次比较即可找到它的位置。

二分查找法的效率恰好为  $\Omega(\log n)$ ,因此二分查找法是最优的基于比较的有序序列查找算法。 但如果有附加信息存在(例如给定数组的分布情况)使该元素的位置为 i 的概率  $p'_i > \frac{1}{n}$ ,则其

## 6. 写出两种建堆方法的伪代码

# 算法 4 自顶向下建堆 输入: A[1..n] 输出: 重排 A,使其每个非叶子节点的值不小于其子节点的值 1: for $i \leftarrow 2$ to n do 2: $j \leftarrow i$ 3: while $j > 1 \land A[j] > A[\lfloor j/2 \rfloor]$ do 4: SWAP $(A[j], A[\lfloor j/2 \rfloor])$ 5: $j \leftarrow \lfloor j/2 \rfloor$ 6: end while 7: end for

# 算法 5 自底向上建堆

```
输入: A[1..n]
输出: 重排 A, 使其每个非叶子节点的值不小于其子节点的值
 1: for i \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor to 1 do
       j \leftarrow 2i
 2:
       while j \leq n do
 3:
           if j + 1 \le n \land A[j + 1] > A[j] then
 4:
               j \leftarrow j + 1
           end if
 6:
           if A[j] > A[|j/2|] then
 7:
               SWAP(A[j], A[\lfloor j/2 \rfloor])
 8:
           else
 9:
               break
10:
           end if
11:
           j \leftarrow 2j
12:
        end while
13:
14: end for
```

- 7. 对玻璃瓶做强度测试。设地面高度为 0,从 0 往上有刻度 1 到 n,相邻两个刻度间距离都相等。如果一个玻璃瓶从刻度 i 落到地面没有破碎,而在高度 i+1 处落到地面时碎了,则此类玻璃瓶的强度为 i。
  - (a) 若只有一个样品供测试,如何得到该类玻璃瓶的强度

从刻度 1 开始逐个高度进行测试, 找到使其摔碎的最低高度。

(b) 如果样品数量充足,如何用尽量少的测试次数得到强度

使用二分法。首先测试高度  $\frac{n}{2}$ ,若摔碎了则测试  $\frac{n}{4}$ ,若没摔碎则测试  $\frac{3}{4}n$ ,依此类推。

(c) 如果有两个样品,如何用尽量少的测试次数得到强度

第一个瓶子测试高度  $k\sqrt{n}$  (k 从 1 到  $\sqrt{n}$ ),可以确定一个高度为  $\sqrt{n}$  的区间。

第二个瓶子在上述区间内从最低高度开始逐渐提升高度,最多测试  $\sqrt{n}$  次。