

算法与复杂性 作业十二

516021910528 - SHEN Jiamin

2020 年 5 月 7 日

1 0430

1. 已知 n 个矩形, 这些矩形的边都平行于坐标轴

(a) 求出这些矩形的交集

求两个矩形的交集所需时间为 $O(1)$ 。任取两个求交集, 求得的交集再与下一个矩形求交集即可。该交集若存在则仍然是一个矩形。

伪代码见算法1

算法 1 矩形交集

输入: 一组矩形 $R = \{\langle y_u, x_l, y_b, x_r \rangle\}$

输出: 这些矩形的交集 $\langle Y_u, X_l, Y_b, X_r \rangle$

```
1:  $\langle Y_u, X_l, Y_b, X_r \rangle \leftarrow \text{SELECT}(R)$ 
2: for  $\langle y_u, x_l, y_b, x_r \rangle$  in  $R$  do
3:    $Y_u \leftarrow \min(Y_u, y_u), Y_b \leftarrow \max(Y_b, y_b)$ 
4:    $X_l \leftarrow \max(X_l, x_l), X_r \leftarrow \min(X_r, x_r)$ 
5:   if  $Y_u \leq Y_b \wedge X_l \geq X_r$  then
6:     break
7:   end if
8: end for
```

▷ 矩形的四条边, 按上左下右的顺序

▷ 若不存在交集, 则这四条边不构成矩形

▷ 从集合中任选一个矩形作为当前的交集

(b) 求出这些矩形能够覆盖的面积

使用扫描线算法。

事件列表为所有矩形的竖直边。扫描线状态为当前扫描线穿过的所有矩形。

当扫描线状态发生变化时, 计算当前事件点到上一个事件点之间的有效面积, 然后更新当前扫描线上的有效高度。

伪代码见算法2

算法 2 矩形并集面积

输入: 一组矩形 $R = \{\langle y_u, x_l, y_b, x_r \rangle\}$

▷ 矩形的四条边, 按上左下右的顺序

输出: 这些矩形的覆盖面积

```
1: 对所有矩形按两条竖直边的横坐标建最小化堆  $events$ , 有元素  $2n$  个 ▷  $O(n)$ 
2:  $state \leftarrow \text{REDBLACKTREE.NEW}$ 
3:  $x_{last} \leftarrow \min(x), y_{last} \leftarrow 0$ 
4:  $space \leftarrow 0$ 
5: for  $e$  in  $events$  do
6:    $x, y_u, y_d \leftarrow \text{EXTRACT}(e)$ 
7:    $space \leftarrow space + (x - x_{last}) \times y_{last}$ 
8:   if  $x_l$  in  $e$  then ▷ 遇到左边, 出现一个新的矩形
9:      $\text{RBTree.INsert}(state, key=y_u, value=(y_u, \text{up}))$ 
10:     $\text{RBTree.INsert}(state, key=y_b, value=(y_b, \text{bottom}))$ 
11:   else if  $x_r$  in  $e$  then ▷ 遇到右边, 这个矩形消失
12:      $\text{RBTree.REMOVE}(state, key=y_u)$ 
13:      $\text{RBTree.REMOVE}(state, key=y_b)$ 
14:   end if
15:    $x_{last} \leftarrow x, y_{last} \leftarrow 0$  ▷ 更新当前的有效高度
16:    $current \leftarrow \text{STACK.NEW}$ 
17:   for  $(y, type)$  in  $state$  do
18:     if  $type = \text{up}$  then
19:        $\text{STACK.PUSH}(current, y)$ 
20:     else if  $type = \text{bottom}$  then
21:        $y_{top} \leftarrow \text{STACK.POP}(current)$ 
22:       if  $\text{STACK.EMPTY}$  then
23:          $y_{last} \leftarrow y_{last} + (y - y_{top})$ 
24:       end if
25:     end if
26:   end for
27: end for
```

2. 求 $n!$ 包含质因子 p 的数量, 例如 6 含有 4 个 2, 2 个 3 和 1 个 5。并给出算法的时间复杂性

伪代码见算法3

时间复杂度为 $O(n)$

算法 3 质因子数量

输入: 正整数 n , 素数 p

输出: $n!$ 包含质因子 p 的数量 C

```
1:  $cnt[1 \dots n] \leftarrow \{0\}$ 
2:  $C \leftarrow 0$ 
3: for  $k \leftarrow p$  up to  $n$  do
4:   if  $k \equiv 0 \pmod{p}$  then
5:      $cnt[k] \leftarrow cnt[k/p] + 1$ 
6:      $C \leftarrow C + cnt[k]$ 
7:   end if
8: end for
```

3. 设 Fibonacci 数列的定义为:

$$F(n) = \begin{cases} 1 & , n = 1, 2 \\ F(n-1) + F(n-2) & , n > 2 \end{cases}$$

证明每个大于 2 的整数 n 都可以写成至多 $\log n$ 个 Fibonacci 数之和, 并设计算法对于给定的 n 寻找这样的表示方式

首先设计用若干 Fibonacci 数之和表示给定大于 2 的整数 n 的算法, 并由此证明每个大于 2 的整数 n 都可以写成 Fibonacci 数之和。然后证明在这样的表示中, 使用的 Fibonacci 数至多有 $\log_2 n$ 个。

对于一个大于 2 的整数 n , 若 n 是 Fibonacci 数, 则命题显然成立。若 n 不是 Fibonacci 数, 则一定存在一个 $m(m > 2)$, 使得

$$F(m) < n < F(m+1)$$

又

$$F(m+1) = F(m) + F(m-1)$$

所以

$$0 < n - F(m) < F(m-1)$$

不妨设 $n' = n - F(m)$ 。若 n' 是 Fibonacci 数, 则 $n = F(m) + n'$ 表示成了两个 Fibonacci 数之和。否则若 $n' > 2$, 则令 $n = n'$, 重复上述步骤, 直到 $0 < n' \leq 2$ 。此时 $n' = 1$ 或 2 仍然是 Fibonacci 数。

所以每个大于 2 的整数 n 都可以用这种算法写成若干个 Fibonacci 数之和。

伪代码见算法4

注意到

$$F(m') < n' < F(m' + 1) \leq F(m - 1) < F(m) < n < F(m + 1)$$

所以每个 Fibonacci 数至多使用一次, 且不会有连续两个 Fibonacci 出现在结果中。

又不超过 n 的最大 Fibonacci 数为 $F(m - 2)$, 即

$$\frac{F(m)}{F(m')} \geq \frac{F(m)}{F(m - 2)} = \frac{F(m - 1) + F(m - 2)}{F(m - 2)} = 2 + \frac{F(m - 3)}{F(m - 2)} \geq 2 \quad (m \geq 3)$$

即结果中相邻两个 Fibonacci 数之间的倍数一定超过 2。所以一定不超过 $\log_2 n$ 个。

算法 4 Fibonacci 表示

输入: 正整数 n

输出: 若干个 Fibonacci 数 $repr$, 其和为 n

```
1:  $repr \leftarrow \text{VECTOR.NEW}$ 
2:  $Fib \leftarrow \text{STACK.NEW}$ 
3:  $\text{STACK.PUSH}(Fib, 1)$ 
4:  $last \leftarrow 1$ 
5: repeat
6:    $next \leftarrow last + \text{STACK.TOP}(Fib)$ 
7:    $\text{STACK.PUSH}(Fib, last)$ 
8:    $last \leftarrow next$ 
9: until  $last > n$ 
10: repeat
11:    $next \leftarrow \text{STACK.POP}(Fib)$ 
12:   if  $n \geq next$  then
13:      $\text{VECTOR.PUSHBACK}(repr, next)$ 
14:      $n \leftarrow n - next$ 
15:   end if
16: until  $n = 0$ 
```

2 0507

4. 设有复数 $x = a + bi$ 和 $y = c + di$, 设计算法, 只用 3 次乘法计算乘积 xy

$$xy = (a + bi)(c + di) = (ac - bd) + (ad + cb)i$$

1. $A = ad$

2. $B = bc$

3. $C = (a + b)(c - d) = ac - ad + bc - bd$

$$ac - bd = C + A - B$$

$$ad + cb = A + B$$

5. 设 P 是一个 n 位十进制正整数。如果将 P 划分为 k 段, 则可得到 k 个正整数, 这 k 个正整数的乘积称为 P 的一个 k 乘积。

- (a) 求出 1234 的所有 2 乘积

$$1 \times 234 = 234$$

$$12 \times 34 = 408$$

$$123 \times 4 = 492$$

- (b) 对于给定的 P 和 k , 求出 P 的最大 k 乘积的值

使用动态规划求解。设 $Num(n, i)$ 是整数 n 的最低 i 位构成的数。设 $Prod(n, k)$ 是整数 n 的最大 k 乘积。则

$$Prod(n, k) = \begin{cases} n & , k = 1 \\ Num(n, i) \cdot \max_i Prod(Num(n, i), k - 1) & , k > 1 \end{cases}$$

6. 分析在一般微机上如何计算二项式系数 C_n^k

输入: 正整数 n, k

输出: C_n^k

```
1:  $result \leftarrow 1$   
2:  $k \leftarrow \min(k, n - k)$   
3: for  $i \leftarrow 1$  to  $k$  do  
4:    $result \leftarrow result \times (n - i + 1)$   
5:    $result \leftarrow result \div i$   
6: end for  
7: return  $result$ 
```