算法与复杂性 作业三

516021910528 - SHEN Jiamin

2020年3月9日

1. k 为正常数,证明 $\log_m n = o(n^k)$

证明

1. 当 0 < m < 1 时, $\forall c > 0, n > 1, k > 0$

$$\log_m n < 0 < cn^k$$

2. 当 m > 1 时,令

$$f(x) = \frac{\log_m x}{x^k}$$
$$f'(x) = -\frac{k}{\ln m} \frac{1}{x^{k+2}}$$

由 k>0, $\ln m>0$ 可知, 当 x>0 时, f'(x)<0, f(x) 单调递减 $\forall c>0$, $\exists N=m^c>0$, 使得当 n>N 时

$$f(n) < f(N) = \frac{\log_m m^c}{m^{ck}} = \frac{c}{m^{ck}}$$

由 ck > 0, m > 1 可知, $m^{ck} > 1$

$$c \cdot m^{ck} > c$$

$$c > \frac{c}{m^{ck}} = f(N) > f(n) = \frac{\log_m n}{n^k}$$

$$\log_m n < cn^k$$

所以

$$\log_m n = o(n^k)$$

2. 寻找单调递增函数 f(n) 和 g(n), 使得 f(n) = O(g(n)) 和 g(n) = O(f(n)) 都不成立

即寻找单调递增函数 f(n) 和 g(n),使得 $\forall c > 0, \forall N > 0$

$$\exists n_1 > N, f(n_1) > cg(n_1), \quad \exists n_2 > N, g(n_2) > cf(n_2)$$

$$f(n) = \begin{cases} 2^n & , 2^{2k} \le n < 2^{2k+1} \\ 2^{2^{2k+1}} & , 2^{2k+1} \le n < 2^{k+2} \end{cases}$$
$$g(n) = \begin{cases} 2^{2^{2k}} & , 2^{2k} \le n < 2^{k+1} \\ 2^n & , 2^{2k+1} \le n < 2^{2k+2} \end{cases}$$

$$g(n) = \begin{cases} 2^{2^{2k}} & , 2^{2k} \le n < 2^{k+1} \\ 2^n & , 2^{2k+1} < n < 2^{2k+2} \end{cases}$$

$$\frac{f(n)}{g(n)} = \frac{2^n}{2^{2^{2k}}} = 2^{(n-2^{2k})} \tag{1}$$

当 $2^{2k+1} \le n < 2^{2k+2}$ 时,

$$\frac{g(n)}{f(n)} = \frac{2^n}{2^{2^{2k+1}}} = 2^{(n-2^{2k+1})} \tag{2}$$

 $\forall c>0, N>0$,一定存在一个足够大的 m>0,使得 $c<2^{2^{2m}}$ 且 $N<2^{2m}$

• \pm (1) 式可知, \pm $n = 2^{2m+3} - 1 > N$ 时, $2^{2m+2} < n < 2^{2m+3}$,

$$f(n) = 2^{(2^{2m+3}-1-2^{2m+2})}g(n) = 2^{(2^{2m+2}-1)}g(n)$$

> $2^{2^{2m}}g(n) > cg(n)$

• \pm (2) 式可知, \pm $n = 2^{2m+4} - 1 > N$ 时, $2^{2m+3} < n < 2^{2m+4}$,

$$g(n) = 2^{(2^{2m+4}-1-2^{2m+3})} f(n) = 2^{(2^{2m+3}-1)} f(n)$$
$$> 2^{2^{2m}} f(n) > cf(n)$$

综合可知,对于上述 f(n), g(n), f(n) = O(g(n)) 和 g(n) = O(f(n)) 都不成立

3. 假设解决同一个问题的两个算法 A1 和 A2 的时间复杂性分别为 $O(n^3)$ 和 O(n),如果为这两个算法分别编写程序并在同样的环境下运行,算法 A2 的程序一定比算法 A1 的程序运行得快吗?为什么?

不一定。程序的运行速度除了取决于时间复杂度,还取决于输入的规模以及程序的质量。在时间复杂度中,除了主项,还包括被忽略的常数以及其他项可能影响实际的运行时间。

如算法 A1 的程序可能运行的时间为 n^3 , 而算法 A2 的程序可能运行时间为 256n。此时,若输入规模 n < 16,则算法 A1 比算法 A2 运行得更快。

4. 考虑以下冒泡排序算法。

算法 1 BubbleSort

```
输入: n 个元素的数组 A[1...n]
输出: 按非降序排列的数组 A[1...n]
 1: i \leftarrow 1, sorted \leftarrow false
 2: while i \leq n-1 \wedge sorted \neq \mathsf{true} \; \mathbf{do}
        sorted \leftarrow \mathsf{true}
         for j \leftarrow n downto i + 1 do
             if A[j] < A[j-1] then
                 SWAP(A[j], A[j-1])
 6:
                 sorted \leftarrow \mathsf{false}
 7:
             end if
         end for
 9:
        i \leftarrow i + 1
10:
11: end while
```

(a) 元素比较的最少次数是多少? 何时达到最小值?

当数组本身为非降序时可达到最小值。此时外层循环只执行 1 次,内层循环只执行 n-1 次。所以元素比较次数最少为 n-1 次。

(b) 元素比较的最多次数是多少? 何时达到最大值?

当数组本身为严格升序时可达到最大值。此时外层循环执行 n-1 次,内层循环共执行次数为

$$\sum_{i=1}^{n-1} (n-i) = \frac{n(n-1)}{2}$$

所以元素比较的最多次数为 $\frac{n(n-1)}{2}$ 次。

- (c) 可以用 O,Ω,Θ 表示算法的运行时间吗?
 - 最好情况:

$$n-1 = O(n) = \Omega(n) = \Theta(n)$$

• 最坏情况:

$$\frac{1}{2}(n^2-n)=O(n^2)=\Omega(n^2)=\Theta(n^2)$$