



## 6. 논리식의 간소화

# 논리회로

부경대 컴퓨터·인공지능공학부 최필주

- 카르노맵
- 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘
- NAND와 NOR 게이트
- Summary

# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 개요

- 1953년 Maurice Karnaugh가 소개
- 논리식의 간소화 방법 중의 한 가지
- 함수에서 사용할 최소항들을 각 칸 안에 넣어서 표로 만들어 놓은 것

- 카르노 맵의 표현

- $n$ 개의 변수를  $2^n$ 개의 칸으로 표현
- 변수가 2~4개일 때 2차원으로 쉽게 표현 가능

# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 2변수 카르노 맵 표현 방법

$A \backslash B$	0	1
0	$\overline{A}\overline{B}$	$\overline{A}B$
1	$A\overline{B}$	$AB$

$A \backslash B$	$\overline{B}$	$B$
$\overline{A}$	$\overline{A}\overline{B}$	$\overline{A}B$
$A$	$A\overline{B}$	$AB$

$A \backslash B$	$\overline{B}$	$B$
$\overline{A}$	$m_0$	$m_1$
$A$	$m_2$	$m_3$

$B \backslash A$	$\overline{A}$	$A$
$\overline{B}$	$m_0$	$m_2$
$B$	$m_1$	$m_3$

# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 2변수 카르노 맵 표현 방법 – 무관항 표현

A \ B	0	1
0	1	
1		1

$$F(A, B) = \sum m(0, 3)$$

A \ B	0	1
0	1	x
1		1

$$F(A, B) = \sum m(0, 3) + \sum d(1)$$

- 출력 = 1인 항과 무관항만 표시
  - 무관항 (don't care) : 결과에 영향을 미치지 않는 항, d나 x로 표시
- 출력 0은 표시해도 되나 일반적으로 생략

# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 카르노 맵을 이용한 간소화 방법

A \ B	0	1
0	1	1
1		

<카르노 맵 사용하여 간소화>

$$F = \bar{A}$$

$$\begin{aligned} F &= \bar{A}\bar{B} + \bar{A}B \\ &= \bar{A}(\bar{B} + B) = \bar{A} \cdot 1 = \bar{A} \end{aligned}$$

<대수 법칙 사용하여 간소화>

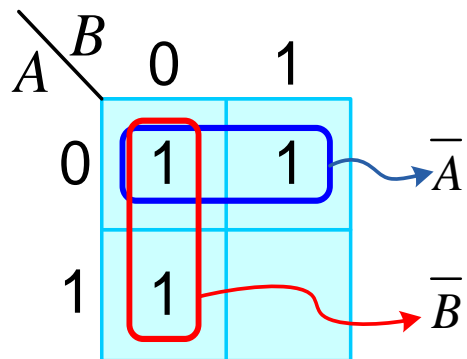
- 출력 = 1인 항(implicant)을 직사각형(정사각형 포함) 형태로 묶음
  - $2^n$ 개(1, 2, 4, 8, 16)씩
  - 바로 이웃한 항들끼리
  - 최대한 크게 (중복 가능, 무관항은 포함 가능) → PI
    - PI(prime implicant, 필수항): 더 이상 합쳐질 수 없는 항

# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 카르노 맵을 이용한 간소화 방법 - 예

A	B	F
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

<진리표>



$$F = \bar{A} + \bar{B}$$

<카르노 맵 사용하여 간소화>

$$\begin{aligned} F &= \sum m(0,1,2) = \bar{A}\bar{B} + \bar{A}B + A\bar{B} \\ &= \bar{A}(\bar{B} + B) + \bar{B}(\bar{A} + A) \\ &= \bar{A} \cdot 1 + \bar{B} \cdot 1 \\ &= \bar{A} + \bar{B} \end{aligned}$$

<대수 법칙 사용하여 간소화>

- 대수 법칙을 사용한 간소화 시에도  $\bar{A}\bar{B}$ 를 중복하여 사용함

# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

## ● 3변수 카르노 맵 표현 방법

$A \backslash BC$	$\overline{B}\overline{C}$	$\overline{B}C$	$B\overline{C}$	$BC$
$\overline{A}$	$\overline{A}\overline{B}\overline{C}$	$\overline{A}\overline{B}C$	$\overline{A}B\overline{C}$	$\overline{A}BC$
$A$	$A\overline{B}\overline{C}$	$A\overline{B}C$	$AB\overline{C}$	$ABC$

$C \backslash AB$	$\overline{A}\overline{B}$	$\overline{A}B$	$AB$	$A\overline{B}$
$\overline{C}$	$\overline{A}\overline{B}\overline{C}$	$\overline{A}B\overline{C}$	$AB\overline{C}$	$A\overline{B}\overline{C}$
$C$	$\overline{A}\overline{B}C$	$\overline{A}BC$	$ABC$	$A\overline{B}C$

$AB \backslash C$	$\overline{C}$	$C$
$\overline{A}\overline{B}$	$\overline{A}\overline{B}\overline{C}$	$\overline{A}\overline{B}C$
$\overline{A}B$	$\overline{A}B\overline{C}$	$\overline{A}BC$
$AB$	$AB\overline{C}$	$ABC$
$A\overline{B}$	$A\overline{B}\overline{C}$	$A\overline{B}C$

$A \backslash BC$	00	01	11	10
0	0	1	3	2
1	4	5	7	6

$C \backslash AB$	00	01	11	10
0	0	2	6	4
1	1	3	7	5

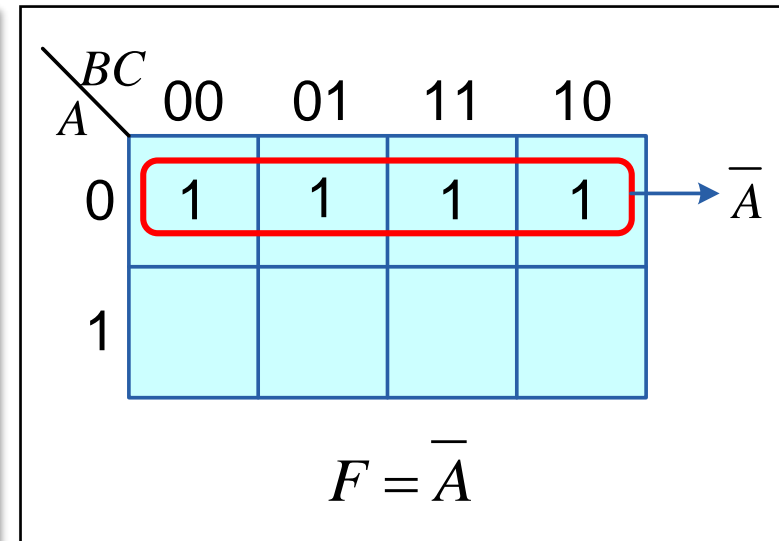
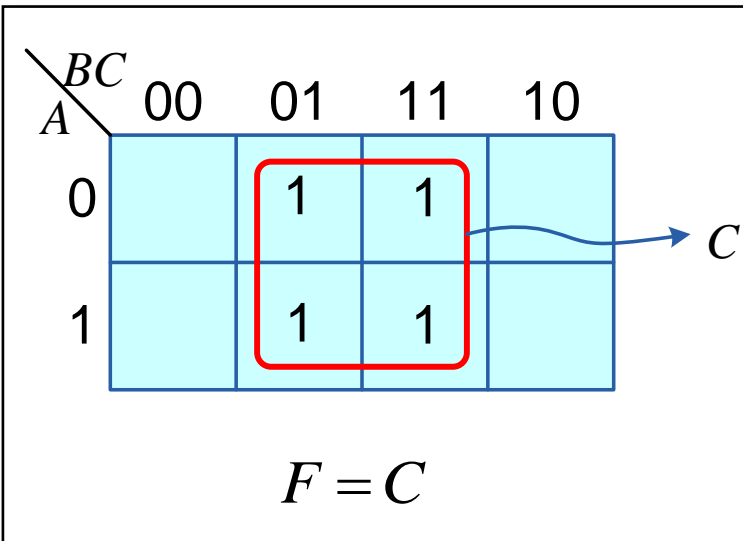
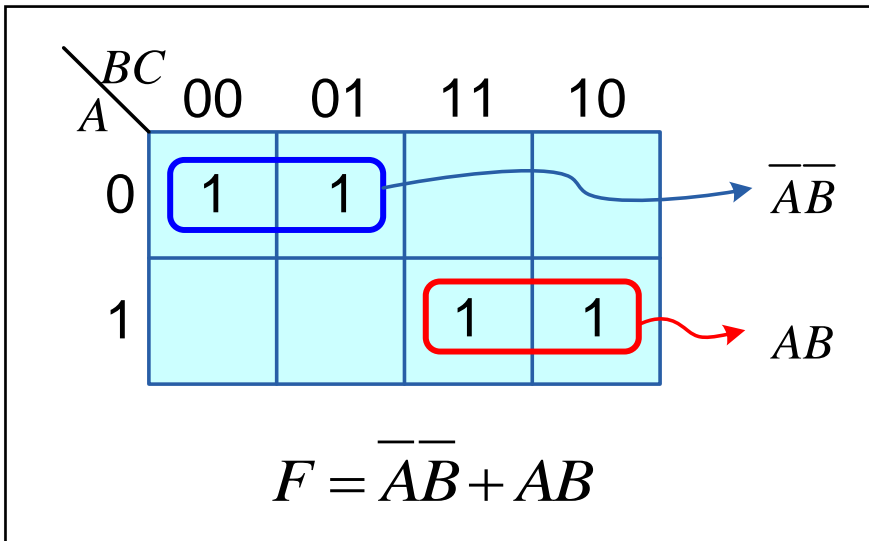
$AB \backslash C$	0	1
00	0	1
01	2	3
11	6	7
10	4	5

- 설계자가 선호하는 대로 변수 배치 가능



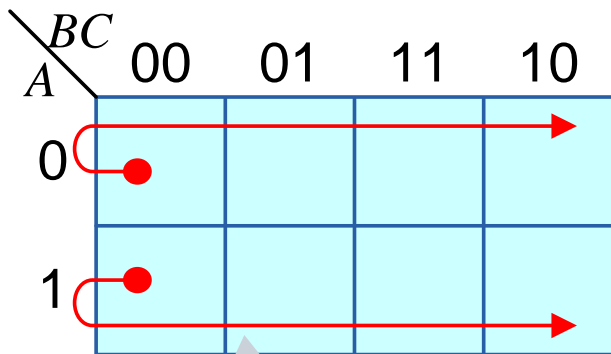
# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 3변수 카르노 맵 표현 방법 – 간소화 예: 직사각형으로 묶기

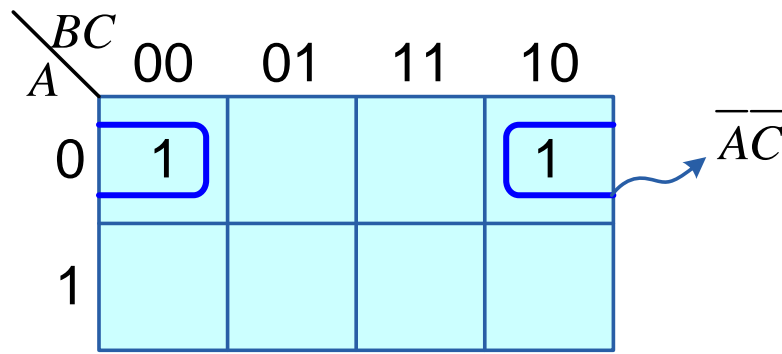


# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 3변수 카르노 맵 표현 방법 – 간소화 예: 양쪽 끝 연결 이용

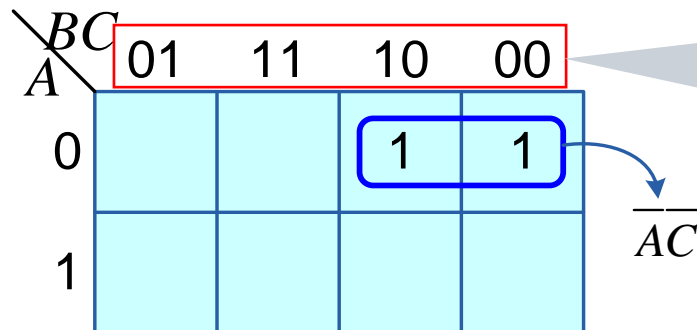


양쪽 끝 연결

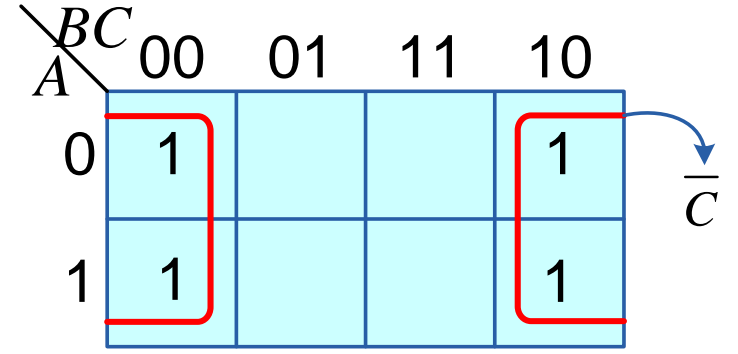


$$F = \overline{A}C$$

동일



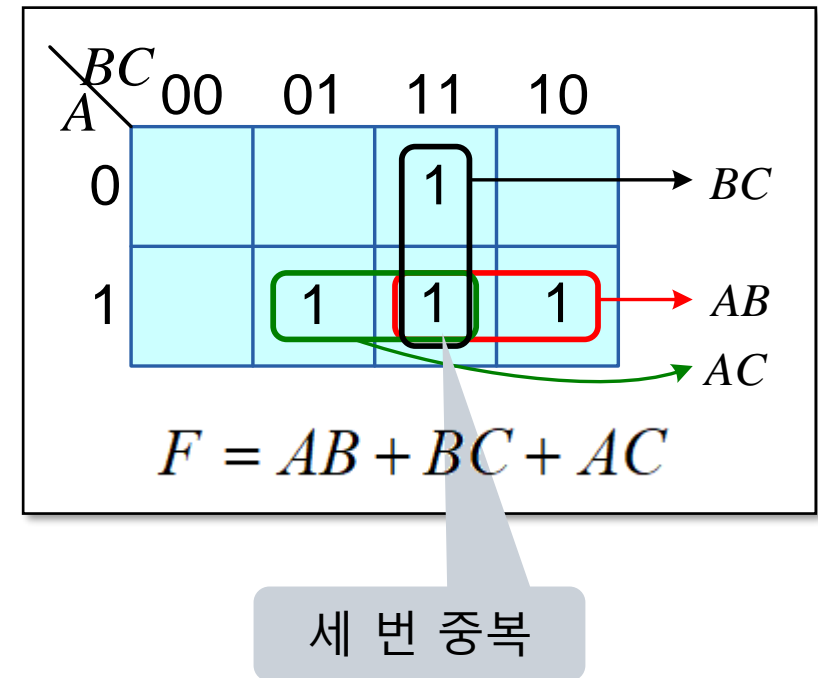
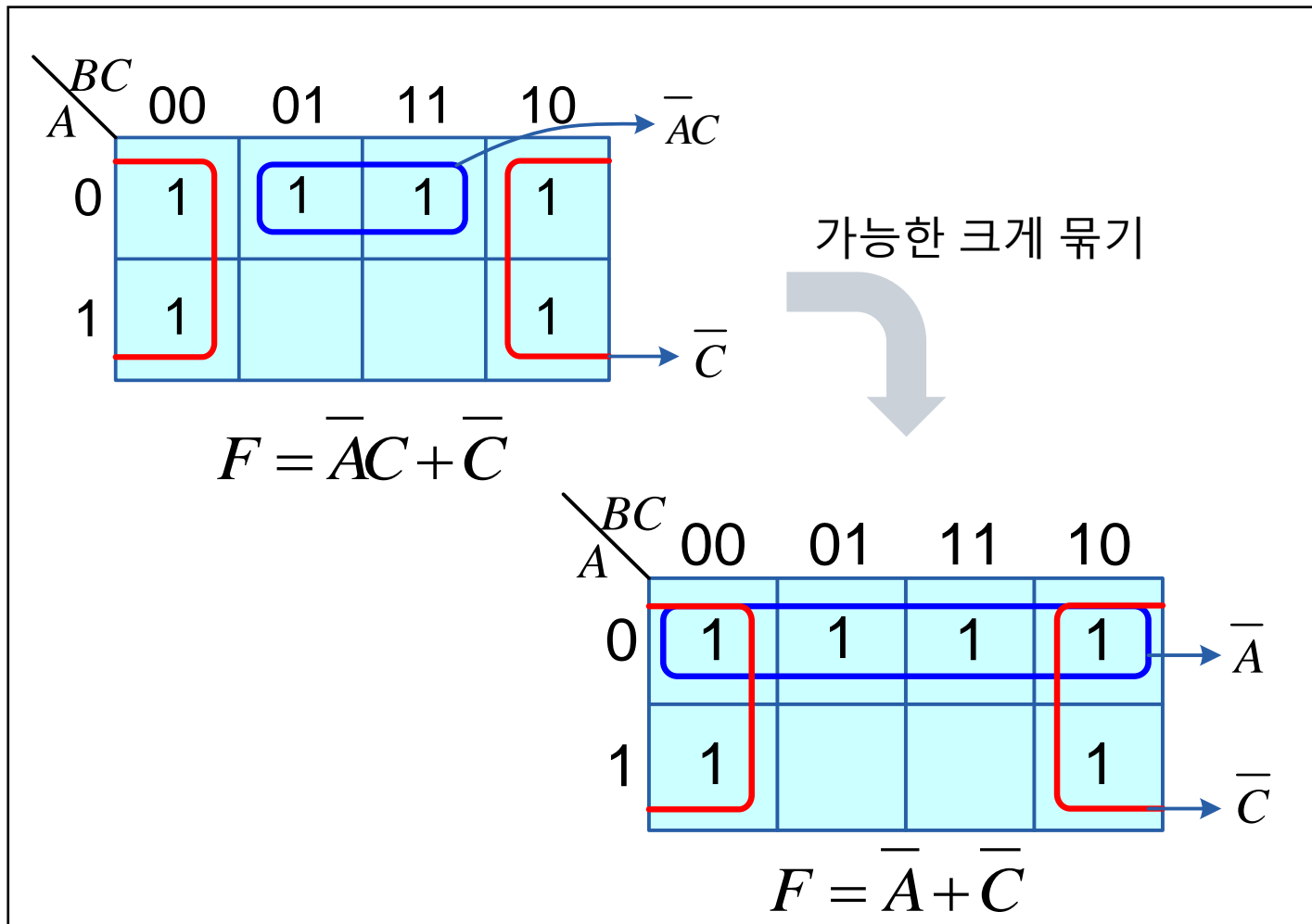
이웃하는 비트들이  
한 비트만 다르면  
순서는 관계 없음



$$F = \overline{C}$$

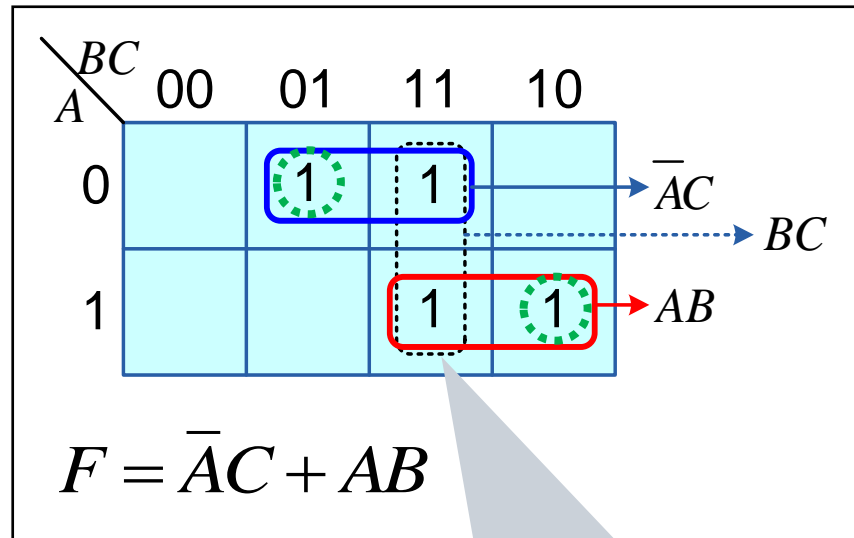
# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 3변수 카르노 맵 표현 방법 – 간소화 예: 중복하여 묶기



# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 3변수 카르노 맵 표현 방법 – 간소화 예: 불필요한 중복



다른 묶음에 모두 포함 → 중복X

- Distinguished minterm (구분 최소항): 단 하나의 PI에만 포함된 minterm
- EPI(Essential PI): Distinguished minterm을 포함한 PI

# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 4변수 카르노 맵 표현 방법

$AB \backslash CD$	00	01	11	10
00	$\overline{A}\overline{B}\overline{C}\overline{D}$	$\overline{A}\overline{B}\overline{C}D$	$\overline{A}\overline{B}C\overline{D}$	$\overline{A}\overline{B}CD$
01	$\overline{A}B\overline{C}\overline{D}$	$\overline{A}B\overline{C}D$	$\overline{A}BC\overline{D}$	$\overline{A}BCD$
11	$AB\overline{C}\overline{D}$	$AB\overline{C}D$	$ABC\overline{D}$	$ABCD$
10	$\overline{A}\overline{B}C\overline{D}$	$\overline{A}\overline{B}CD$	$\overline{A}BC\overline{D}$	$\overline{A}BCD$

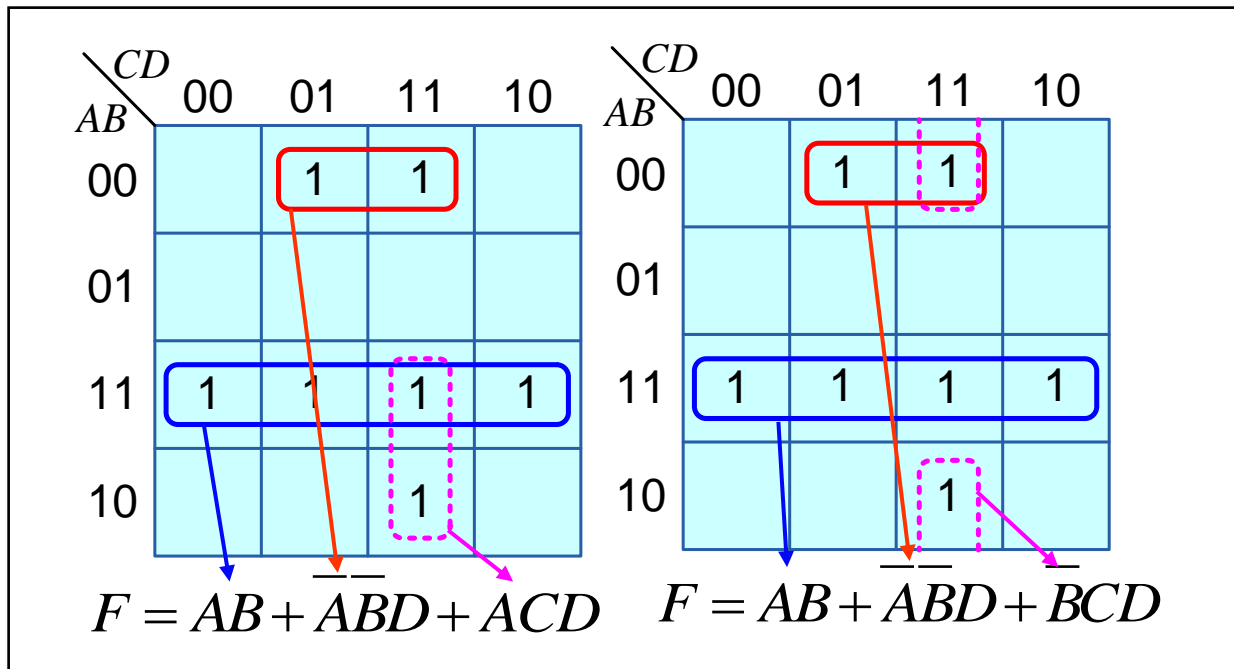
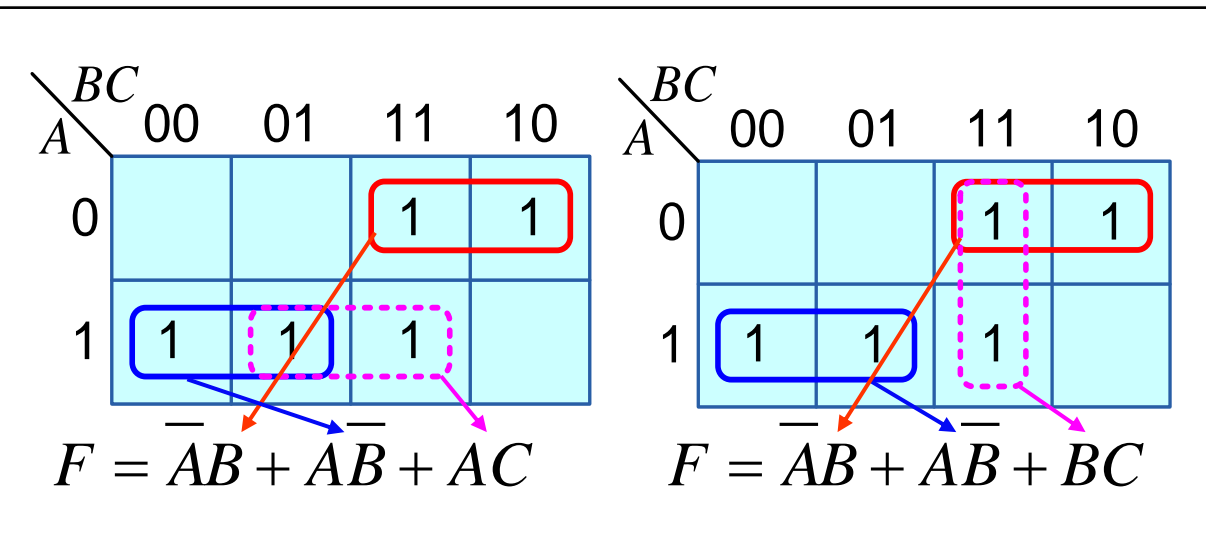
$AB \backslash CD$	00	01	11	10
00	0	1	3	2
01	4	5	7	6
11	12	13	15	14
10	8	9	11	10

$AB \backslash CD$	00	01	11	10
00	0	1	3	2
01	4	5	7	6
11	12	13	15	14
10	8	9	11	10

상하 좌우는  
연결되어 있음

# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 카르노 맵에서 선택적으로 묶을 수 있는 경우



- 2가지 답 가능

# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 카르노 맵에서 선택적으로 묶을 수 있는 경우

CD \ AB	00	01	11	10
00	x	x	1	x
01	1	x		x
11	x	1	1	x
10	x			

$$F = \bar{A}\bar{B} + AB + B\bar{C}$$

CD \ AB	00	01	11	10
00	x	x	1	x
01	1	x		x
11	x	1	1	x
10	x			

$$F = \bar{A}\bar{B} + AB + \bar{A}\bar{C}$$

CD \ AB	00	01	11	10
00	x	x	1	x
01	1	x		x
11	x	1	1	x
10	x			

$$F = \bar{A}\bar{B} + AB + B\bar{D}$$

- 5가지 답 가능

CD \ AB	00	01	11	10
00	x	x	1	x
01	1	x		x
11	x	1	1	x
10	x			

$$F = \bar{A}\bar{B} + AB + \bar{C}\bar{D}$$

CD \ AB	00	01	11	10
00	x	x	1	x
01	1	x		x
11	x	1	1	x
10	x			

$$F = \bar{A}\bar{B} + AB + \bar{A}\bar{D}$$

# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 논리식 → 카르노 맵 변경 후 간소화

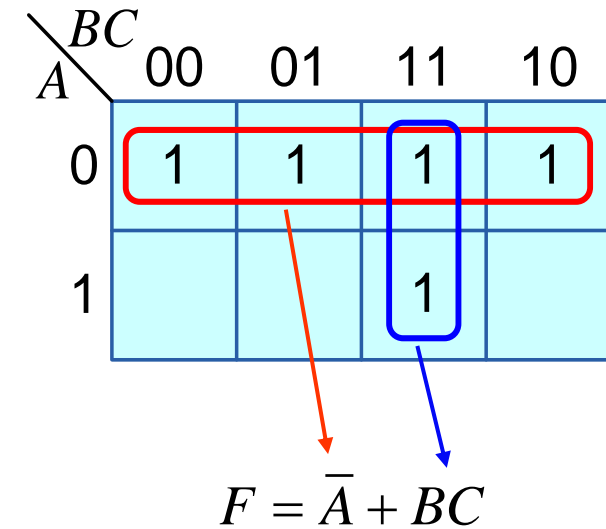
$$F(A, B, C) = ABC + \bar{A}B + \bar{A}\bar{B}$$

$$= ABC + \bar{A}B(C + \bar{C}) + \bar{A}\bar{B}(C + \bar{C})$$

$$= ABC + \bar{A}BC + \bar{A}B\bar{C} + \bar{A}\bar{B}C + \bar{A}\bar{B}\bar{C}$$

$$= \bar{A}\bar{B}\bar{C} + \bar{A}\bar{B}C + \bar{A}B\bar{C} + \bar{A}BC + ABC$$

$$= \sum m(0, 1, 2, 3, 7)$$



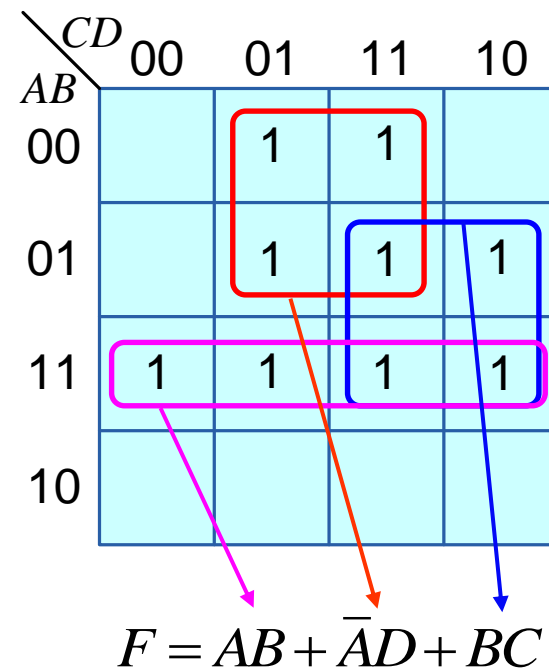
- 방법1: 논리식의 생략된 부분 찾아 최소항으로 변경 후 표시
- 방법2: 카르노 맵에서 바로 표기
  - 예) AB: A=1, B=1인 부분에 C값 상관없이(0, 1) 모두 1표시



# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 논리식 → 카르노 맵 변경 후 간소화

$$\begin{aligned}F(A, B, C, D) &= AB + ABC + \bar{A}CD + \bar{A}\bar{C}D + \bar{A}BC\bar{D} \\&= AB(C + \bar{C})(D + \bar{D}) + ABC(D + \bar{D}) + \bar{A}(B + \bar{B})CD \\&\quad + \bar{A}(B + \bar{B})\bar{C}D + \bar{A}BC\bar{D} \\&= (ABC + ABC\bar{C})(D + \bar{D}) + ABCD + ABC\bar{D} + \bar{A}BCD + \bar{A}BC\bar{D} \\&\quad + \bar{A}B\bar{C}D + \bar{A}B\bar{C}\bar{D} + \bar{A}BC\bar{D} \\&= ABCD + ABC\bar{D} + AB\bar{C}D + AB\bar{C}\bar{D} + ABCD + ABC\bar{D} + \bar{A}BCD \\&\quad + \bar{A}B\bar{C}D + \bar{A}B\bar{C}\bar{D} + \bar{A}BC\bar{D} \\&= \sum m(15, 14, 13, 12, 7, 3, 5, 1, 6) = \sum m(1, 3, 5, 6, 7, 12, 13, 14, 15)\end{aligned}$$



# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 5변수인 경우

		<b>A=0</b>						<b>A=1</b>			
		<i>DE</i>	00	01	11	10	<i>DE</i>	00	01	11	10
<i>BC</i>	00	0	1	3	2		00	16	17	19	18
	01	4	5	7	6		01	20	21	23	22
	11	12	13	15	14		11	28	29	31	30
	10	8	9	11	10		10	24	25	27	26

# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 6변수인 경우

$AB=00$					$AB=01$					$AB=11$					$AB=10$				
$EF$ $CD$	00	01	11	10	$EF$ $CD$	00	01	11	10	$EF$ $CD$	00	01	11	10	$EF$ $CD$	00	01	11	10
00	0	1	3	2	00	16	17	19	18	00	48	49	51	50	00	32	33	35	34
01	4	5	7	6	01	20	21	23	22	01	52	53	55	54	01	36	37	39	38
11	12	13	15	14	11	28	29	31	30	11	60	61	63	62	11	44	45	47	46
10	8	9	11	10	10	24	25	27	26	10	56	57	59	58	10	40	41	43	42

# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 카르노 맵에서의 XOR와 XNOR

- 1이 이웃하지 않아 카르노 맵에서 XOR나 XNOR를 표현하기 어려움

$\backslash BC$	00	01	11	10
A				
0		1		1
1	1		1	

$$F = A \oplus B \oplus C$$

$\backslash CD$	00	01	11	10
AB				
00		1		1
01	1		1	
11		1		1
10	1		1	

$$F = A \oplus B \oplus C \oplus D$$

$\backslash CD$	00	01	11	10
AB				
00		1	1	
01	1			1
11		1	1	
10	1			1

$$F = A \oplus B \oplus D$$

$\backslash CD$	00	01	11	10
AB				
00	1	1		
01			1	1
11	1	1		
10			1	1

$$F = A \oplus B \oplus C$$

# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 카르노맵을 XOR로 표현하기

- 1인 부분이 홀수 번만 포함되도록 상자 배치

$\backslash BC$	00	01	11	10
A				
0		1		1
1	1		1	

$$F = A \oplus B \oplus C$$

$\backslash CD$	00	01	11	10
AB				
00		1		1
01	1		1	
11		1		1
10	1		1	

$$F = A \oplus B \oplus C \oplus D$$

$\backslash CD$	00	01	11	10
AB				
00		1	1	
01	1			1
11		1	1	
10	1			1

$$F = A \oplus B \oplus D$$

$\backslash CD$	00	01	11	10
AB				
00	1	1		
01			1	1
11	1	1		
10			1	1

$$F = A \oplus B \oplus C$$

- ASIC 칩: XOR 게이트는 NAND, AND 게이트에 비해 큼
- FPGA 칩: 모든 게이트는 동일 크기

# 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 카르노맵을 XOR로 표현하기

- 1인 부분이 홀수 번만 포함되도록 상자 배치

$\backslash BC$	00	01	11	10
A				
0		1		1
1	1		1	

$$F = A \oplus B \oplus C$$

$\backslash CD$	00	01	11	10
AB				
00		1		1
01	1		1	
11		1		1
10	1		1	

$$F = A \oplus B \oplus C \oplus D$$

$\backslash CD$	00	01	11	10
AB				
00		1	1	
01	1			1
11		1	1	
10	1			1

$$F = A \oplus B \oplus D$$

$\backslash CD$	00	01	11	10
AB				
00	1	1		
01			1	1
11	1	1		
10			1	1

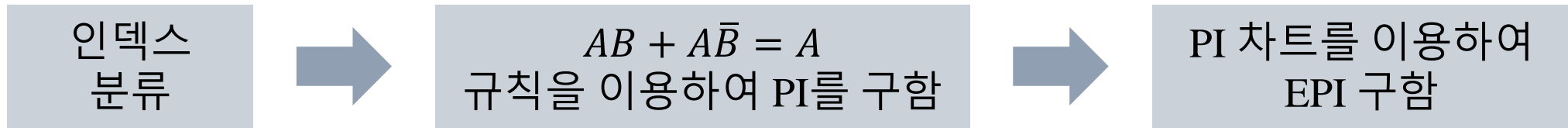
$$F = A \oplus B \oplus C$$

## ● 개요

- 퀸(Willard Van Orman Quine)과 맥클러스키(Edward J. McCluskey)가 1956년에 개발
- 컴퓨터 알고리즘으로 개발하기에 적합
- 입력 변수가 5개 이상일 경우 유용
  - 입력 변수가 4개 이하인 경우 카르노 맵 이용이 편리함

# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

## ● 방법



$A\bar{B}C$  : 101로 표현 ( $A=1, B=0, C=1$ )

$\bar{A}B\bar{C}$  : 010로 표현 ( $A=0, B=1, C=0$ )

$A\bar{B}$  : 10-로 표현 ( $A=1, B=0, C=\times$ )

$AC$  : 1-1로 표현 ( $A=1, B=\times, C=1$ )

## ❖ 용어정리

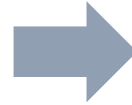
- Implicant: 간소화되거나 최소화될 항
- PI(Prime Implicant) : 최종적으로 남아있는 곱의 항
- EPI(Essential Prime Implicant) : PI중에서 유일한 PI



# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

- 예시1 – 인덱스 분류

$$\begin{aligned} F(A, B, C) &= \bar{A}\bar{B}\bar{C} + \bar{A}\bar{B}C + A\bar{B}\bar{C} + A\bar{B}C \\ &= \sum m(0, 1, 4, 5) \\ &= \sum m(000, 001, 100, 101) \end{aligned}$$



Column 1			
index	decimal	A B C	
0	(0)	0 0 0	
1	(1)	0 0 1	
	(4)	1 0 0	
2	(5)	1 0 1	

- 값이 1인 입력 변수의 개수에 따라 index 분류

# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

- 예시1 – PI구하기: index0-index1 통합

Column 1			
index	decimal	A B C	
0	(0)	0 0 0	✓
1	(1) (4)	0 0 1 1 0 0	✓
2	(5)	1 0 1	



Column 2			
index	decimal	A B C	
0	(0,1)	0 0 -	
1			

- 이웃한 index 내 항들끼리 한 비트 차이나는 항을 통합

# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

- 예시1 – PI구하기: index0-index1 통합

Column 1			
index	decimal	A B C	
0	(0)	0 0 0	✓
1	(1)	0 0 1	✓
	(4)	1 0 0	✓
2	(5)	1 0 1	



Column 2			
index	decimal	A B C	
0	(0,1)	0 0 -	
	(0,4)	- 0 0	
1			

# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

- 예시1 – PI구하기: index1-index2 통합

Column 1			
index	decimal	A B C	
0	(0)	0 0 0	✓
1	(1)	0 0 1	✓
	(4)	1 0 0	✓
2	(5)	1 0 1	✓



Column 2			
index	decimal	A B C	
0	(0,1)	0 0 -	
	(0,4)	- 0 0	
1	(1,5)	- 0 1	

# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

- 예시1 – PI구하기: index1-index2 통합

Column 1			
index	decimal	A B C	
0	(0)	0 0 0	✓
1	(1)	0 0 1	✓
	(4)	1 0 0	✓
2	(5)	1 0 1	✓



Column 2			
index	decimal	A B C	
0	(0,1)	0 0 -	
	(0,4)	- 0 0	
1	(1,5)	- 0 1	
	(4,5)	1 0 -	

# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

- 예시1 – PI구하기: index0-index1 통합

Column 1			
index	decimal	A B C	
0	(0)	0 0 0	✓
1	(1)	0 0 1	✓
	(4)	1 0 0	✓
2	(5)	1 0 1	✓



Column 2			
index	decimal	A B C	
0	(0,1)	0 0 -	✓
	(0,4)	- 0 0	✓
1	(1,5)	- 0 1	✓
	(4,5)	1 0 -	✓



Column 3		
decimal	A B C	
(0, 1, 4, 5)	- 0 -	

# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

## ● 예시2 – PI구하기

Column 1			
index	decimal	A B C	
0	(0)	0 0 0	✓
1	(1)	0 0 1	✓
	(4)	1 0 0	✓
2	(5)	1 0 1	✓



Column 2			
index	decimal	A B C	
0	(0,1)	0 0 -	✓
	(0,4)	- 0 0	✓
1	(1,5)	- 0 1	✓
	(4,5)	1 0 -	✓



Column 3		
decimal	A B C	
(0, 1, 4, 5)	- 0 -	●

- 더 이상 통합할 항이 없을 때 체크되지 않은 항이 PI(●)
- 위 예시에서 PI는  $\bar{B}$  하나뿐

# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

- 예시2 – 인덱스 분류

- $F(A, B, C, D) = \Sigma m(0, 1, 2, 3, 5, 7, 8, 10, 12, 13, 15)$

Column 1			
index	decimal	A B C D	
0	(0)	0 0 0 0	
1	(1)	0 0 0 1	
	(2)	0 0 1 0	
	(8)	1 0 0 0	
2	(3)	0 0 1 1	
	(5)	0 1 0 1	
	(10)	1 0 1 0	
	(12)	1 1 0 0	
3	(7)	0 1 1 1	
	(13)	1 1 0 1	
4	(15)	1 1 1 1	



# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

## ● 예시2 – PI구하기: index0-index1 통합

Column 1			
index	decimal	A B C D	
0	(0)	0 0 0 0	✓
1	(1)	0 0 0 1	✓
	(2)	0 0 1 0	
	(8)	1 0 0 0	
2	(3)	0 0 1 1	
	(5)	0 1 0 1	
	(10)	1 0 1 0	
	(12)	1 1 0 0	
3	(7)	0 1 1 1	
	(13)	1 1 0 1	
4	(15)	1 1 1 1	

Column 2			
index	decimal	A B C D	
0	(0, 1)	0 0 0 -	
1			
2			
3			

# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

## ● 예시2 – PI구하기: index0-index1 통합

Column 1			
index	decimal	A B C D	
0	(0)	0 0 0 0	✓
1	(1)	0 0 0 1	✓
	(2)	0 0 1 0	✓
	(8)	1 0 0 0	
2	(3)	0 0 1 1	
	(5)	0 1 0 1	
	(10)	1 0 1 0	
	(12)	1 1 0 0	
3	(7)	0 1 1 1	
	(13)	1 1 0 1	
4	(15)	1 1 1 1	

Column 2			
index	decimal	A B C D	
0	(0, 1)	0 0 0 -	
	(0, 2)	0 0 - 0	
1			
2			
3			

# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

## ● 예시2 – PI구하기: index0-index1 통합

Column 1			
index	decimal	A B C D	
0	(0)	0 0 0 0	✓
1	(1)	0 0 0 1	✓
	(2)	0 0 1 0	✓
	(8)	1 0 0 0	✓
2	(3)	0 0 1 1	
	(5)	0 1 0 1	
	(10)	1 0 1 0	
	(12)	1 1 0 0	
3	(7)	0 1 1 1	
	(13)	1 1 0 1	
4	(15)	1 1 1 1	

Column 2			
index	decimal	A B C D	
0	(0, 1)	0 0 0 -	
	(0, 2)	0 0 - 0	
	(0, 8)	- 0 0 0	
1			
2			
3			

# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

## ● 예시2 – PI구하기: index1-index2 통합

Column 1			
index	decimal	A B C D	
0	(0)	0 0 0 0	✓
1	(1)	0 0 0 1	✓
	(2)	0 0 1 0	✓
	(8)	1 0 0 0	✓
2	(3)	0 0 1 1	✓
	(5)	0 1 0 1	✓
	(10)	1 0 1 0	✓
	(12)	1 1 0 0	✓
3	(7)	0 1 1 1	
	(13)	1 1 0 1	
4	(15)	1 1 1 1	

Column 2			
index	decimal	A B C D	
0	(0, 1)	0 0 0 -	
	(0, 2)	0 0 - 0	
	(0, 8)	- 0 0 0	
1	(1, 3)	0 0 - 1	
	(1, 5)	0 - 0 1	
	(2, 3)	0 0 1 -	
	(2, 10)	- 0 1 0	
	(8, 10)	1 0 - 0	
	(8, 12)	1 - 0 0	
2			
3			

# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

## ● 예시2 – PI구하기: index2-index3 통합

Column 1			
index	decimal	A B C D	
0	(0)	0 0 0 0	✓
1	(1)	0 0 0 1	✓
	(2)	0 0 1 0	✓
	(8)	1 0 0 0	✓
2	(3)	0 0 1 1	✓
	(5)	0 1 0 1	✓
	(10)	1 0 1 0	✓
	(12)	1 1 0 0	✓
3	(7)	0 1 1 1	✓
	(13)	1 1 0 1	✓
4	(15)	1 1 1 1	

Column 2			
index	decimal	A B C D	
0	(0, 1)	0 0 0 -	
	(0, 2)	0 0 - 0	
	(0, 8)	- 0 0 0	
1	(1, 3)	0 0 - 1	
	(1, 5)	0 - 0 1	
	(2, 3)	0 0 1 -	
	(2, 10)	- 0 1 0	
	(8, 10)	1 0 - 0	
	(8, 12)	1 - 0 0	
2	(3, 7)	0 - 1 1	
	(5, 7)	0 1 - 1	
	(5, 13)	- 1 0 1	
	(12, 13)	1 1 0 -	
3			

# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

## ● 예시2 – PI구하기: index3-index4 통합

Column 1			
index	decimal	A B C D	
0	(0)	0 0 0 0	✓
1	(1)	0 0 0 1	✓
	(2)	0 0 1 0	✓
	(8)	1 0 0 0	✓
2	(3)	0 0 1 1	✓
	(5)	0 1 0 1	✓
	(10)	1 0 1 0	✓
	(12)	1 1 0 0	✓
3	(7)	0 1 1 1	✓
	(13)	1 1 0 1	✓
4	(15)	1 1 1 1	✓

Column 2			
index	decimal	A B C D	
0	(0, 1)	0 0 0 -	
	(0, 2)	0 0 - 0	
	(0, 8)	- 0 0 0	
1	(1, 3)	0 0 - 1	
	(1, 5)	0 - 0 1	
	(2, 3)	0 0 1 -	
	(2, 10)	- 0 1 0	
	(8, 10)	1 0 - 0	
2	(8, 12)	1 - 0 0	
	(3, 7)	0 - 1 1	
	(5, 7)	0 1 - 1	
	(5, 13)	- 1 0 1	
	(12, 13)	1 1 0 -	
3	(7, 15)	- 1 1 1	
	(13, 15)	1 1 - 1	

# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

## ● 예시2 – PI구하기: index0-index1 통합

Column 1			
index	decimal	A B C D	
0	(0)	0 0 0 0	✓
1	(1)	0 0 0 1	✓
	(2)	0 0 1 0	✓
	(8)	1 0 0 0	✓
2	(3)	0 0 1 1	✓
	(5)	0 1 0 1	✓
	(10)	1 0 1 0	✓
	(12)	1 1 0 0	✓
3	(7)	0 1 1 1	✓
	(13)	1 1 0 1	✓
4	(15)	1 1 1 1	✓

Column 2			
index	decimal	A B C D	
0	(0, 1)	0 0 0 -	✓
	(0, 2)	0 0 - 0	✓
	(0, 8)	- 0 0 0	✓
1	(1, 3)	0 0 - 1	✓
	(1, 5)	0 - 0 1	
	(2, 3)	0 0 1 -	✓
	(2, 10)	- 0 1 0	✓
	(8, 10)	1 0 - 0	✓
	(8, 12)	1 - 0 0	
2	(3, 7)	0 - 1 1	
	(5, 7)	0 1 - 1	
	(5, 13)	- 1 0 1	
	(12, 13)	1 1 0 -	
3	(7, 15)	- 1 1 1	
	(13, 15)	1 1 - 1	

Column 3			
index	decimal	A B C D	
0	(0,1,2,3) (0,2,8,10)	0 0 - - - 0 - 0	
1			
2			

# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

## ● 예시2 – PI구하기: index1-index2 통합

Column 1			
index	decimal	A B C D	
0	(0)	0 0 0 0	✓
1	(1)	0 0 0 1	✓
	(2)	0 0 1 0	✓
	(8)	1 0 0 0	✓
2	(3)	0 0 1 1	✓
	(5)	0 1 0 1	✓
	(10)	1 0 1 0	✓
	(12)	1 1 0 0	✓
3	(7)	0 1 1 1	✓
	(13)	1 1 0 1	✓
4	(15)	1 1 1 1	✓

Column 2			
index	decimal	A B C D	
0	(0, 1)	0 0 0 -	✓
	(0, 2)	0 0 - 0	✓
	(0, 8)	- 0 0 0	✓
1	(1, 3)	0 0 - 1	✓
	(1, 5)	0 - 0 1	✓
	(2, 3)	0 0 1 -	✓
	(2, 10)	- 0 1 0	✓
	(8, 10)	1 0 - 0	✓
	(8, 12)	1 - 0 0	
2	(3, 7)	0 - 1 1	✓
	(5, 7)	0 1 - 1	✓
	(5, 13)	- 1 0 1	
	(12, 13)	1 1 0 -	
3	(7, 15)	- 1 1 1	
	(13, 15)	1 1 - 1	

Column 3			
index	decimal	A B C D	
0	(0,1,2,3)	0 0 - -	
	(0,2,8,10)	- 0 - 0	
1	(1,3,5,7)	0 - - 1	
2			



# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

## ● 예시2 – PI구하기: index2-index3 통합

Column 1			
index	decimal	A B C D	
0	(0)	0 0 0 0	✓
1	(1)	0 0 0 1	✓
	(2)	0 0 1 0	✓
	(8)	1 0 0 0	✓
2	(3)	0 0 1 1	✓
	(5)	0 1 0 1	✓
	(10)	1 0 1 0	✓
	(12)	1 1 0 0	✓
3	(7)	0 1 1 1	✓
	(13)	1 1 0 1	✓
4	(15)	1 1 1 1	✓

Column 2			
index	decimal	A B C D	
0	(0, 1)	0 0 0 -	✓
	(0, 2)	0 0 - 0	✓
	(0, 8)	- 0 0 0	✓
1	(1, 3)	0 0 - 1	✓
	(1, 5)	0 - 0 1	✓
	(2, 3)	0 0 1 -	✓
	(2, 10)	- 0 1 0	✓
	(8, 10)	1 0 - 0	✓
2	(8, 12)	1 - 0 0	
	(3, 7)	0 - 1 1	✓
	(5, 7)	0 1 - 1	✓
	(5, 13)	- 1 0 1	✓
	(12, 13)	1 1 0 -	
3	(7, 15)	- 1 1 1	✓
	(13, 15)	1 1 - 1	✓

Column 3			
index	decimal	A B C D	
0	(0,1,2,3)	0 0 - -	
	(0,2,8,10)	- 0 - 0	
1	(1,3,5,7)	0 - - 1	
2	(5,7,13,15)	- 1 - 1	

# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

## ● 예시2 – PI구하기: index2-index3 통합

Column 1			
index	decimal	A B C D	
0	(0)	0 0 0 0	✓
1	(1)	0 0 0 1	✓
	(2)	0 0 1 0	✓
	(8)	1 0 0 0	✓
2	(3)	0 0 1 1	✓
	(5)	0 1 0 1	✓
	(10)	1 0 1 0	✓
	(12)	1 1 0 0	✓
3	(7)	0 1 1 1	✓
	(13)	1 1 0 1	✓
4	(15)	1 1 1 1	✓

Column 2			
index	decimal	A B C D	
0	(0, 1)	0 0 0 -	✓
	(0, 2)	0 0 - 0	✓
	(0, 8)	- 0 0 0	✓
1	(1, 3)	0 0 - 1	✓
	(1, 5)	0 - 0 1	✓
	(2, 3)	0 0 1 -	✓
	(2, 10)	- 0 1 0	✓
	(8, 10)	1 0 - 0	✓
2	(8, 12)	1 - 0 0	
	(3, 7)	0 - 1 1	✓
	(5, 7)	0 1 - 1	✓
	(5, 13)	- 1 0 1	✓
	(12, 13)	1 1 0 -	
3	(7, 15)	- 1 1 1	✓
	(13, 15)	1 1 - 1	✓

Column 3			
index	decimal	A B C D	
0	(0,1,2,3)	0 0 - -	
	(0,2,8,10)	- 0 - 0	
1	(1,3,5,7)	0 - - 1	
2	(5,7,13,15)	- 1 - 1	

# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

## ● 예시2 – PI구하기: index2-index3 통합

Column 1			
index	decimal	A B C D	
0	(0)	0 0 0 0	✓
1	(1)	0 0 0 1	✓
	(2)	0 0 1 0	✓
	(8)	1 0 0 0	✓
2	(3)	0 0 1 1	✓
	(5)	0 1 0 1	✓
	(10)	1 0 1 0	✓
	(12)	1 1 0 0	✓
3	(7)	0 1 1 1	✓
	(13)	1 1 0 1	✓
4	(15)	1 1 1 1	✓

Column 2			
index	decimal	A B C D	
0	(0, 1)	0 0 0 -	✓
	(0, 2)	0 0 - 0	✓
	(0, 8)	- 0 0 0	✓
1	(1, 3)	0 0 - 1	✓
	(1, 5)	0 - 0 1	✓
	(2, 3)	0 0 1 -	✓
	(2, 10)	- 0 1 0	✓
	(8, 10)	1 0 - 0	✓
	(8, 12)	1 - 0 0	●
2	(3, 7)	0 - 1 1	✓
	(5, 7)	0 1 - 1	✓
	(5, 13)	- 1 0 1	✓
	(12, 13)	1 1 0 -	●
3	(7, 15)	- 1 1 1	✓
	(13, 15)	1 1 - 1	✓

Column 3			
index	decimal	A B C D	
0	(0,1,2,3)	0 0 - -	●
	(0,2,8,10)	- 0 - 0	●
1	(1,3,5,7)	0 - - 1	●
2	(5,7,13,15)	- 1 - 1	●

$$\bar{A}\bar{B} + \bar{B}\bar{D} + \bar{A}D + BD + A\bar{C}\bar{D} + ABC\bar{C}$$

# 퀸-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘

## 예시 2 – EPI 구하기

- PI:  $\bar{A}\bar{B}$ ,  $\bar{B}\bar{D}$ ,  $\bar{A}D$ ,  $BD$ ,  $A\bar{C}\bar{D}$ ,  $AB\bar{C}$
- 최소항을 포함하는 유일한 PI (즉, EPI) 찾기

Implicants		0	1	2	3	5	7	8	10	12	13	15
$\bar{A}\bar{B}$	(0,1,2,3)	×	×	×	×							
$\bar{B}\bar{D}$	(0,2,8,10)	×		×				×	×			
$\bar{A}D$	(1,3,5,7)		×		×	×	×					
$BD$	(5,7,13,15)					×	×				×	×
$A\bar{C}\bar{D}$	(8, 12)							×		×		
$AB\bar{C}$	(12, 13)									×	×	



Implicants		1	3	12
$\bar{A}\bar{B}$	(0,1,2,3)	×	×	
$\bar{A}D$	(1,3,5,7)	×	×	
$A\bar{C}\bar{D}$	(8, 12)			×
$AB\bar{C}$	(12, 13)			×

EPI 및 EPI가 포함하는 최소항 제거

- $F = \bar{B}\bar{D} + BD + \bar{A}\bar{B} + A\bar{C}\bar{D}$  or  $F = \bar{B}\bar{D} + BD + \bar{A}D + AB\bar{C}$  or  
 $F = \bar{B}\bar{D} + BD + \bar{A}\bar{B} + AB\bar{C}$  or  $F = \bar{B}\bar{D} + BD + \bar{A}D + A\bar{C}\bar{D}$

# NAND와 NOR 게이트로의 변환

## ● 기본 게이트의 NAND, NOR 식

기본게이트		NAND로 표현		NOR로 표현	
NOT	$\bar{A}$	$\overline{A \cdot A}$		$\overline{A + A}$	
AND	$A \cdot B$	$\overline{\overline{A \cdot B}}$	NAND $\rightarrow$ NOT	$\overline{\overline{A} + \overline{B}}$	NOTx2 $\rightarrow$ NOR
OR	$A + B$	$\overline{\overline{A} \cdot \overline{B}}$	NOTx2 $\rightarrow$ NAND	$\overline{\overline{A} + \overline{B}}$	NOR $\rightarrow$ NOT
NAND	$\overline{A \cdot B}$	$\overline{A \cdot B}$		$\overline{\overline{A} + \overline{B}}$	NOTx2 $\rightarrow$ NOR $\rightarrow$ NOT
NOR	$\overline{A + B}$	$\overline{\overline{A} \cdot \overline{B}}$	NOTx2 $\rightarrow$ NAND $\rightarrow$ NOT	$\overline{A + B}$	
XOR	$\bar{A}B + A\bar{B}$	$\overline{\overline{\bar{A} \cdot B \cdot A \cdot \bar{B}}}$	NOT $\rightarrow$ NANDx2 $\rightarrow$ NAND	$\overline{\overline{A + \bar{B} + \bar{A} + B}}$	NOTx2 $\rightarrow$ NORx2 $\rightarrow$ NOR $\rightarrow$ NOT
XNOR	$\bar{A}\bar{B} + AB$	$\overline{\overline{\bar{A} \cdot B \cdot A \cdot \bar{B}}}$	NOT $\rightarrow$ NANDx2 $\rightarrow$ NAND $\rightarrow$ NOT	$\overline{\overline{A + \bar{B} + \bar{A} + B}}$	NOTx2 $\rightarrow$ NOR $\rightarrow$ NOR

- NAND, NOR를 만능 게이트라고 부름
- 2-input NAND의 면적을 기준으로 gate equivalents (GEs) 표현

# Summary

- 카르노 맵 (Karnaugh Map)

- 출력 = 1인 항과 무관항만 표시
- 출력 = 1인 항을 직사각형 형태로 묶음
  - $2^n$ 개(1, 2, 4, 8, 16)씩
  - 바로 이웃한 항들끼리
  - 최대한 크게 (중복 가능, 무관항은 포함 가능)
- 입력 변수가 3~4개일 때 유용

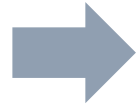
$AB \backslash CD$	00	01	11	10
00	x	x	1	x
01	1	x		x
11	x	1	1	x
10	x			

$$F = \bar{A}\bar{B} + AB + BC\bar{C}$$

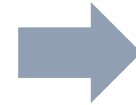
# Summary

- 퀴네-맥클러스키(Quine-McCluskey) 간소화 알고리즘
  - 변수가 5개 이상일 경우 적합, 컴퓨터 알고리즘으로 구현하기 적합
  - 방법

인덱스  
분류



$AB + A\bar{B} = A$   
규칙을 이용하여 PI를 구함



PI 차트를 이용하여  
EPI 구함

- 인덱스 분류: 값이 1인 입력 변수의 개수에 따라
- PI 구하기: 이웃한 index 내 항들끼리 한 비트 차이나는 항을 통합 → 반복 → 더 이상 통합되지 않는 항이 PI
- EPI 구하기: 차트 그리기(각 PI가 포함하는 최소항 표시)
  - 다른 PI에 중복 포함되지 않는 항을 갖는 PI (EPI) 찾기
  - 차트에서 찾은 EPI 및 EPI가 포함하는 최소항 제거
  - 남은 차트에서 EPI 선택

Implicants		0	1	2	3	5	7	8	10	12	13	15
$\bar{A}\bar{B}$	(0,1,2,3)	x	x	x	x							
$\bar{B}\bar{D}$	(0,2,8,10)	x		x				x	x			
$\bar{A}D$	(1,3,5,7)		x		x	x	x					
$BD$	(5,7,13,15)					x	x				x	x
$A\bar{C}\bar{D}$	(8, 12)							x		x		
$AB\bar{C}$	(12, 13)									x	x	

# Summary

- NAND와 NOR 게이트
  - 만능 게이트: 다른 모든 게이트 구성 가능
  - NAND는 디지털 회로의 자원량을 나타내는 GE 계산 시에도 사용됨
    - GEs (Gate Equivalents): 전체 면적/NAND의 면적