شروع توضیحات کد app.py (برای ارائه):

1. Import هاى اوليه:

Python

import OS

import secrets

from flask import (Flask, render_template, request, redirect, url_for, jsonify, flash, abort, make_response, g)

from flask sqlalchemy import SQLAlchemy

from werkzeug.security import generate_password_hash, check_password_hash from datetime import datetime, timedelta, timezone

from functools import wraps

from urllib.parse import urlparse, urljoin

- os: برای کار با مسیر های فایل سیستم (مثلاً برای آدرس دیتابیس).
- secrets: برای تولید شناسههای نشست (Session ID) امن و تصادفی.
 - flask: کتابخانه اصلی فلسک و ماژولهای مورد نیاز آن:
 - Flask c: کلاس اصلی برای ایجاد اپلیکیشن.
 - render_template : براى نمايش فايلهاى HTML.
- request: برای دسترسی به اطلاعات درخواستهای ورودی (مثل فرمها، کوکیها، هدرها).
 - o redirect: برای هدایت کاربر به URL دیگر.
 - url for c: برای تولید URL بر اساس نام تابع (view function).
- نبرای تبدیل دیکشنری پایتون به پاسخ JSON (مفید برای API ها و درخواستهای AJAX).
 - o :flash: برای نمایش پیامهای موقت به کاربر (مثل "ورود با موفقیت انجام شد").
 - abort ارمثل 404 یا 403).
 متوقف کردن درخواست با یک کد خطای HTTP (مثل 404 یا 403).
 - make_response: برای ساخت یک شیء پاسخ کامل (مفید برای تنظیم کوکیها).
- g: یک آبجکت "گلوبال" مخصوص هر درخواست. از آن برای ذخیره اطلاعاتی مثل کاربر لاگین شده
 (g.user) در طول یک چرخه درخواست-پاسخ استفاده میکنیم.
- flask_sqlalchemy: برای کار با دیتابیس به روش ORM (Object-Relational Mapper).
- werkzeug.security : برای هش کردن امن رمزهای عبور (generate_password_hash) و بررسی
 صحت آنها (check_password_hash).

- datetime, timedelta, timezone: برای کار با تاریخ و زمان، محاسبه فاصله زمانی (برای انقضای نشست)
 و مدیریت مناطق زمانی (استفاده از UTC برای یکنواختی).
- functools.wraps: برای ساخت دکوراتورها به طوری که اطلاعات تابع اصلی (مثل نام و docstring) حفظ شود.
 - urllib.parse.urlparse, urljoin: برای تجزیه و تحلیل URL ها و بررسی امنیت آنها (در تابع is_safe_url).

2. پیکربندی برنامه Flask (app):

Python

basedir = os.path.abspath(os.path.dirname(__file__))
app.config['SQLALCHEMY_DATABASE_URI'] = 'sqlite:///' + os.path.join(basedir, 'app.db')
app.config['SQLALCHEMY_TRACK_MODIFICATIONS'] = False

(db = SQLAlchemy(app

- app = Flask(__name _): ایجاد یک نمونه از اپلیکیشن فلسک. __name __ به فلسک کمک میکند تا مسیر فایل های استاتیک و تمپلیتها را بیدا کند.
 - app.config['SECRET_KEY']: یک کلید مخفی و پیچیده که برای امضای کوکیهای نشست و سایر موارد امنیتی استفاده میشود. خیلی مهم است که در محیط پروداکشن یک مقدار امن و غیرقابل حدس باشد.
 - app.config['PERMANENT_SESSION_LIFETIME']: حداكثر طول عمر پیشفرض برای نشستهای سرور (و كوكيها) در صورتی كه گزینه "مرا به خاطر بسپار" فعال نباشد. اینجا 30 دقیقه تنظیم شده.
 - app.config['SQLALCHEMY_DATABASE_URI]: رشته اتصال به دیتابیس. در اینجا از SQLite]: رشته اتصال به دیتابیس (app.db) را در کنار همین فایل دیتابیس (app.db) را در کنار همین فایل دیتابیس
- app.config['SQLALCHEMY_TRACK_MODIFICATIONS'] = False: غیرفعال کردن قابلیت ردیابی تغییرات SQLAlchemy که در اکثر موارد نیاز نیست و منابع مصرف میکند.
 - SQLAlchemy(app): ایجاد یک نمونه از SQLAlchemy): ایجاد یک نمونه از db = SQLAlchemy(app) و اتصال آن به اپلیکیشن فلسک. از این آبجکت db برای تعریف مدلها و کار با دیتابیس استفاده می شود.

3. کنترل کش مرورگر (@app.after_request):

```
app.after_request@
:(def set_response_headers(response
... (کد تابع) ... #
```

- این دکوراتور باعث میشود تابع set_response_headers بعد از هر درخواست و قبل از ارسال پاسخ به کلاینت اجرا شود.
- هدف این تابع، افزودن هدر های HTTP به پاسخ است که به مرورگر دستور میدهند صفحات HTML را کش نکند
 Cache-Control: no-cache, no-store, must-revalidate, Pragma: no-cache, Expires:)
 O).
- این کار مهم است تا مطمئن شویم کاربر همیشه آخرین نسخه صفحات را میبیند، مخصوصاً بعد از لاگین، لاگاوت یا تغییر اطلاعات حساس.

4. مدلهای دیتابیس (User, Post, ServerSession):

:(class User(db.Model

- id: کلید اصلی (Primary Key) و یکتا برای هر کاربر.
 - username: نام کاربری، باید یکتا باشد.
- password_hash : هش رمز عبور کاربر. هرگز خود رمز عبور را ذخیره نمی کنیم.
 - role: نقش کاربر ('user') یا 'admin').
- posts رابطه یک-به-چند با مدل Post. نشان میدهد هر کاربر میتواند چندین پست داشته باشد. cascade="all, delete-orphan" یعنی با حذف یک کاربر، تمام پستهای او نیز به طور خودکار حذف می شوند.
- server_sessions: رابطه یک-به-چند با مدل ServerSession. با حذف کاربر، نشستهای فعال او هم حذف می شوند.
 - o set_password(self, password): متدی برای هش کردن رمز عبور ورودی و ذخیره آن در password hash.
- check_password(self, password): متدی برای بررسی اینکه آیا رمز عبور ورودی با هش ذخیره شده مطابقت دارد یا خیر.

:(class Post(db.Model •

- id c: کلید اصلی برای هر پست.
 - o text: متن یست.
- o timestamp: زمان ایجاد پست (به طور پیشفرض با منطقه زمانی UTC).
- user id حارجی (Foreign Key) که به id کاربر نویسنده پست اشاره دارد.

:(class ServerSession(db.Model •

این مدل برای **پیادهسازی دستی مدیریت نشست سمت سرور** ایجاد شده است.

- o id: کلید اصلی برای هر رکورد نشست.
- session_id: یک رشته تصادفی و یکتا که به عنوان شناسه نشست عمل میکند. این شناسه در کوکی مرورگر کاربر ذخیره میشود.
 - user id: کلید خارجی به id کاربری که این نشست متعلق به اوست.
- remembered و بسپار" هنگام ایجاد این نشست به خاطر بسپار" هنگام ایجاد این نشست فعال بوده یا خیر. این فیلد برای تعیین طول عمر نشست در سمت سرور استفاده می شود.
 - o created at: زمان ایجاد نشست.
- o last_seen: آخرین باری که کاربر با این نشست فعالیتی داشته است. بر ای مدیریت انقضای نشستهای فعال استفاده می شود.
 - user agent: اطلاعات مرورگر کاربر (اختیاری، برای امنیت یا تحلیل).
 - o ip_address: آدرس IP کاربر در زمان ایجاد نشست (اختیاری).

5. بارگذاری اطلاعات کاربر قبل از هر درخواست (@app.before_request):

Python

app.before_request@ ()def load_user_from_server_session ... (کد تابع) ... #

- این تابع قبل از اجرای هر تابع view (روت) اجرا می شود.
- وظیفه اصلی: بررسی کوکی server_session_id، پیدا کردن نشست متناظر در جدول ServerSession، بیدا کردن نشست متناظر در جدول ServerSession، بررسی انقضای آن (با در نظر گرفتن وضعیت remembered)، و در صورت معتبر بودن، بارگذاری اطلاعات کاربر (User) و خود نشست (ServerSession) در آبجکت g (یعنی g.user و g.current_session).
 - اگر نشست منقضی شده باشد یا session_id نامعتبر باشد، g.user برابر None باقی میماند.
 - همچنین last_seen نشست را بهروز میکند تا انقضای آن بر اساس آخرین فعالیت باشد.
 - در صورت وجود خطای AttributeError برای last_seen (که نباید رخ دهد)، نشست مشکلدار را حذف میکند.

6. توابع كمكي و دكوراتورها:

- :(def login_required_server_session(f •
- o یک دکوراتور است که برای محافظت از روتها استفاده می شود.
- بررسی میکند آیا g.user (که توسط load_user_from_server_session) تنظیم شده) وجود دارد یا
 نه.
- اگر g.user وجود نداشته باشد (یعنی کاربر لاگین نیست)، کاربر را به صفحه لاگین (url_for('login'))
 هدایت میکند و URL درخواستی فعلی را به عنوان پارامتر next به صفحه لاگین میفرستد تا پس از لاگین موفق، کاربر به همان صفحه بازگردد.

:(def admin_required(func •

- یک دکوراتور دیگر که دسترسی به یک روت را فقط به کاربرانی با نقش admin محدود میکند.
 - o بررسی میکند آیا g.user وجود دارد و آیا g.user.role برابر با 'admin' است.
- و اگر شرایط برقرار نباشد، خطای Forbidden) 403) با یک بیام مناسب به کاربر نمایش داده می شود.

:(def is_safe_url(target •

- o یک تابع کمکی برای جلوگیری از حملات Open Redirect.
- وقتی کاربر پس از لاگین به پارامتر next (URL قبلی) هدایت میشود، این تابع بررسی میکند که آیا آن
 URL متعلق به همین اپلیکیشن (همان دامنه) است یا یک URL خارجی مخرب.

7. روتها (Routes / View Functions)

:(index تابع) ('/')app.route@ •

- صفحه اصلی برنامه که لیست بستها را نمایش میدهد.
- ی نیاز به لاگین دارد (@login_required_server_session).
- o قابلیت جستجو در پستها بر اساس متن (request.args.get('q')).
- و اگر کاربر ادمین باشد، تمام پستها را میبیند (مگر اینکه جستجو کرده باشد). کاربران عادی به طور پیشفرض 30 پست اخیر را میبینند.

:(my_posts تابع 'app.route('/my-posts) •

- صفحه ای برای نمایش پستهای خود کاربر لاگین شده.
 - و نیاز به لاگین دارد.

• (admin_dashboard) (تابع 'app.route('/admin)) •

- داشبورد مدیریتی.
- o نیاز به لاگین و دسترسی ادمین دارد (@admin_required).
- لیست تمام کاربران سیستم را نمایش میدهد و فرمهایی برای مدیریت آنها (ایجاد کاربر، تغییر نقش، حذف کاربر) دارد.

(['app.route('/admin/create_user', methods=['POST@ • (admin_create_user:

- c روت برای پردازش فرم ایجاد کاربر جدید توسط ادمین.
- داده ها را از فرم (request.form) میخواند، اعتبار سنجی میکند، کاربر جدید را با نقش مشخص شده ایجاد و در دیتابیس ذخیره میکند.
 - o از flash برای نمایش پیام موفقیت یا خطا استفاده میکند.

(['app.route('/admin/user/<int:user_id>/set_role', methods=['POST@ • (admin_set_user_role:

- و روت برای تغییر نقش یک کاربر توسط ادمین.
- user_id کاربری که قرار است نقشش تغییر کند از URL گرفته میشود.
 - رمز عبور ادمین فعلی برای تأیید عملیات از فرم خوانده میشود.
 - o نقش جدید را در دیتابیس برای کاربر مورد نظر ذخیره میکند.

• (['app.route('/admin/user/<int:user_id>/delete', methods=['DELETE@) (admin_delete_user):

c روت برای حذف یک کاربر توسط ادمین، با استفاده از متد DELETE.

- user_id کاربر از URL گرفته می شود.
- رمز عبور ادمین فعلی برای تأیید از بدنه درخواست JSON (request.get_json ()) خوانده می شود (چون کلاینت با JavaScript درخواست DELETE را ارسال میکند).
 - کاربر مورد نظر را از دیتابیس حذف میکند (پستها و نشستهایش هم به دلیل cascade در مدلها حذف میشوند).
 - م یک پاسخ JSON برای کلاینت برمی گرداند (که موفقیت یا شکست عملیات را نشان میدهد).
 - (profile اتاج (['app.route('/profile', methods=['GET', 'POST@
 - c صفحه پروفایل کاربر لاگین شده.
 - و در متد GET، فرم تغییر رمز عبور و گزینه حذف حساب را نمایش میدهد.
 - در مند POST (فقط برای فرم تغییر رمز عبور)، اطلاعات فرم را پردازش میکند، رمز عبور فعلی را بررسی میکند و در صورت صحت، رمز جدید را تنظیم میکند.
 - مهم: هنگام تغییر رمز عبور، تمام نشستهای دیگر این کاربر (به جز نشست فعلی) از دیتابیس حذف میشوند تا امنیت افزایش یابد (کاربر از دستگاههای دیگر لاگاوت میشود).
 - (delete_profile تابع (['app.route('/profile/delete', methods=['DELETE@
 - o روت برای حذف حساب کاربری نوسط خود کاربر، با استفاده از متد DELETE.
 - م رمز عبور کاربر برای تأیید از بدنه در خواست JSON خوانده می شود.
 - ی پس از بررسیها، کاربر فعلی (g.user) را از دیتابیس حذف میکند.
 - o یک پاسخ JSON (شامل URL برای ریدایرکت به صفحه لاگین) به کلاینت برمیگرداند.
 - (login تابع) (['app.route('/login', methods=['GET', 'POST@
 - منعه ورود کاربران.
 - و اگر کاربر از قبل لاگین باشد، او را به صفحه اصلی هدایت میکند.
 - ، در متد GET، فرم لاگین را نمایش میدهد.
 - :POST در متد
 - ا نام کاربری و رمز عبور را از فرم میخواند.
 - وضعیت چکباکس "مرا به خاطر بسپار" (remember_me) را میخواند.
 - کاربر را در دیتابیس جستجو و رمز عبور را بررسی میکند.
 - اگر معتبر بود:
 - یک session_id تصادفی و امن با secrets.token_urlsafe) تولید میکند.
 - یک رکورد جدید در جدول ServerSession با session_id، user_id و وضعیت remembered و وضعیت ایجاد و ذخیره میکند.
 - یک کوکی به نام server_session_id با مقدار session_id تولید شده در مرورگر کاربر تنظیم میکند.
 - max_age (طول عمر) کوکی بر اساس وضعیت remember_me تنظیم می شود (1 روز اگر remember_me فعال باشد، در غیر این صورت مقدار PERMANENT SESSION LIFETIME یعنی 30 دقیقه).
 - کوکی به صورت httponly تنظیم می شود تا از طریق JavaScript قابل دسترسی نباشد (برای امنیت).
 - کاربر را به صفحه مناسب (صفحه next، داشبورد ادمین، یا صفحه اصلی) هدایت میکند.
 - :(register تابع (['app.route('/register', methods=['GET', 'POST@ •

- صفحه ثبت نام کاربران جدید.
- c اگر کاربر از قبل لاگین باشد، او را به صفحه اصلی هدایت میکند.
 - و در متد GET، فرم ثبت نام را نمایش میدهد.
- در متد POST، نام کاربری و رمز عبور را از فرم میخواند، بررسی میکند که نام کاربری تکراری نباشد، کاربر جدید را با نقش پیشفرض 'user' ایجاد میکند (رمز عبور هش میشود) و در دیتابیس ذخیره میکند. سیس کاربر را به صفحه لاگین هدایت میکند.

:(logout تابع) (['app.route('/logout', methods=['POST@ •

- روت برای خروج کاربر. فقط با متد POST قابل دسترسی است (برای امنیت، چون عملیات تغییر وضعیت است).
 - م نیاز به لاگین دارد.
- رکورد نشست فعلی کاربر (g.current_session) را از جدول ServerSession در دیتابیس حذف میکند.
 - c کوکی server session id را از مرورگر کاربر پاک میکند (با تنظیم تاریخ انقضا در گذشته).
 - کاربر را به صفحه لاگین هدایت میکند.
 - (submit_post تابع) (['app.route('/posts', methods=['POST@
 - c روت برای پردازش فرم ارسال پست جدید.
- متن پست را از فرم میخواند و یک پست جدید برای کاربر لاگین شده (g.user) در دیتابیس ایجاد میکند.
 - ٥ كاربر را به صفحه اصلى (ايندكس) هدايت مىكند.
 - (['app.route('/post/<int:post_id>/delete', methods=['DELETE@ :(delete_post
 - o روت برای حذف یک پست توسط نویسنده آن، با استفاده از متد DELETE.
 - post id پستی که باید حذف شود از URL گرفته می شود.
 - بررسی میکند که آیا کاربر لاگین شده نویسنده بست است یا خیر.
 - o پست را از دیتابیس حذف میکند.
 - یک پاسخ JSON به کلاینت برمیگرداند.
- (['app.route('/admin/post/<int:post_id>/delete', methods=['DELETE@ (admin_delete_post : admin_delete_post : admin_delete_
- و روت برای حذف هر پستی توسط ادمین (در کد فعلی شما، فقط ادمین با ID=1 این اجازه را دارد، که میتوانید این شرط if g.user.id != 1: را بردارید اگر میخواهید همه ادمینها این قابلیت را داشته باشند)، با استفاده از مت DELETE.
 - o پست را از دیتابیس حذف میکند.
 - م یک یاسخ JSON به کلاینت برمیگرداند.

8. مديريت خطاها (@app.errorhandler):

- :(page_not_found تابع) (app.errorhandler(404@ •
- o یک صفحه سفارشی (html.404) را برای خطای "صفحه یافت نشد" نمایش میدهد.
 - (forbidden تابع (app.errorhandler(403@ •
- o یک صفحه سفار شی (unauthorized.html) را برای خطای "دستر سی غیر مجاز" نمایش میدهد. بیامی که

توسط abort(403, description)... ارسال شده، در این صفحه قابل نمایش است.

9. تابع init db) (برای ایجاد اولیه دیتابیس):

Python

```
:()def init_db
... (کد تابع) ... #
```

- این تابع برای ایجاد اولیه تمام جداول تعریف شده در مدلها (User, Post, ServerSession) در دیتابیس استفاده می شود.
 - همچنین یک کاربر ادمین پیشفرض با نام کاربری admin و رمز عبور adminpass (که باید در محیط پروداکشن تغییر کند) ایجاد میکند، اگر از قبل وجود نداشته باشد.
 - این تابع به طور مستقیم در اجرای اصلی برنامه صدا زده نمیشود، اما در بلوک == ___ if ___name___ == این تابع به طور مستقیم در اجرای اطمینان از وجود جداول و ادمین پیشفرض قرار داده شده است. برای اجرای دستی، میتوان از طریق flask shell اقدام کرد.

```
10. اجرای سرور (main' == '__main':)
```

Python

- این بلوک کد فقط زمانی اجرا می شود که فایل app.py مستقیماً اجرا شود (نه وقتی که به عنوان یک ما ژول import می شود).
- with app.app_context):: یک context):: یک context) اپلیکیشن ایجاد میکند که برای اجرای دستورات دیتابیس ()db.create_all) لازم است.
 - db.create_all(): جداول را در صورت عدم وجود ایجاد میکند.
- بخش ایجاد ادمین پیشفرض نیز در اینجا تکرار شده تا در هر بار اجرای سرور توسعه، از وجود آن اطمینان حاصل شود (مناسب برای محیط توسعه).

- app.run(host='0.0.0.0', port=5000, debug=True): سرور توسعه داخلی فلسک را اجرا میکند.
 - - port=5000: پورتی که سرور روی آن اجرا میشود.
 - o debug=True: حالت دیباگ را فعال میکند. در این حالت، تغییرات در کد به طور خودکار بارگذاری مجدد میشوند و خطاهای دقیق در مرورگر نمایش داده میشوند. این گزینه باید در محیط پروداکشن False باشد.

نكات كليدي براي ارائه:

- تفاوت با Flask-Login: توضیح دهید که چرا تصمیم گرفتید احراز هویت و مدیریت نشست را دستی پیادهسازی کنید (مثلاً برای یادگیری عمیق تر یا نیاز به کنترل بیشتر). اشاره کنید که Flask-Login بسیاری از این کارها را ساده تر میکند اما در این یروژه هدف، بیادهسازی از یایه بوده است.
- مدیریت نشست سمت سرور: تاکید کنید که شناسه های نشست در کوکی کاربر ذخیره می شوند، اما اطلاعات اصلی نشست (مثل user_id، وضعیت remembered) در دیتابیس سمت سرور نگهداری می شود. این روش امن تر از ذخیره تمام اطلاعات در کوکی است.
 - کوکی httponly: توضیح دهید که چرا کوکی نشست به صورت httponly تنظیم شده (برای جلوگیری از دسترسی JavaScript و کاهش خطر حملات XSS).
- Remember Me: نحوه عملکرد "مرا به خاطر بسپار" را توضیح دهید: هم طول عمر کوکی در مرورگر و هم طول عمر نشست در سرور بر اساس انتخاب کاربر تغییر میکند.
- استفاده از متد DELETE: توضیح دهید که چرا برای عملیات حذف از متد DELETE به جای POST استفاده شده
 و این کار چگونه با اصول RESTful سازگارتر است. همچنین به چالش ارسال درخواست DELETE از فرمهای
 HTML و نیاز به JavaScript اشاره کنید.
 - g آبجکت: نقش g را در نگهداری اطلاعات کاربر لاگین شده برای هر درخواست توضیح دهید.
 - **دکوراتورها:** کاربرد دکوراتورهای @login_required_server_session و @admin_required را برای کنترل دسترسی به روتها شرح دهید.
 - امنیت رمز عبور: تاکید کنید که رمزهای عبور هرگز به صورت متن ساده ذخیره نمی شوند و از توابع هش (generate_password_hash, check_password_hash) استفاده می شود.
 - جلوگیری از Open Redirect: اهمیت تابع is_safe_url را توضیح دهید.