

```

1  main.cpp
2  //Vlozeni hlavickoveho souboru, pokud jeste neni vlozeny
3  #include "trida.h"
4
5  int main() {
6      //Vytvoreni vice instanci tridy Trida
7      //Podobne jako vytvoreni vice promennych typu ...,
8      //jedna se ale o objekt!
9      Trida prvni, druha, treti;
10     //Ruzne typy vytvoreni, pozitivnim pretezemi tridy:
11     Trida ctvrta(0.5);
12     Trida pata(0.99,1.20);
13
14     druha = ctvrta+pata;
15
16     //Pouziti operatoru << pro vypis
17     cout<<prvni;
18     cout<<treti;
19     cout<<druha;
20     cout<<pata;
21     return 0;
22 }
23
24 trida.cpp
25 //Vlozeni hlavickoveho souboru, pokud jeste neni vlozeny
26 #include "trida.h"
27 //Konstruktor tridy Trida = pocatecni nastaveni "hodnot" promennych tridy Trida,
28 //pokud tridu nepretezim
29 Trida::Trida(){
30     this->PrvniPrivatniPromenna = 0.0;
31     this->DruhaPrivatniPromenna = 0.0;
32 }
33 //Pretizeni tridy Trida
34 Trida::Trida(float prvniPrivatniPromenna){
35     this->PrvniPrivatniPromenna = prvniPrivatniPromenna;
36     this->DruhaPrivatniPromenna = 0.0;
37 }
38
39 //Pretizeni tridy Trida
40 Trida::Trida(float prvniPromennaParametru, float druhaPromennaParametru){
41     this->PrvniPrivatniPromenna = prvniPromennaParametru;
42     this->DruhaPrivatniPromenna = druhaPromennaParametru;
43 }
44
45 Trida Trida::operator+(Trida cisloProPridani){
46     //Vytvoreni jakoby promenne typu Trida
47     Trida vysledek;
48     vysledek.PrvniPrivatniPromenna = this->PrvniPrivatniPromenna +
49     cisloProPridani.PrvniPrivatniPromenna;
50     vysledek.DruhaPrivatniPromenna = this->DruhaPrivatniPromenna +
51     cisloProPridani.DruhaPrivatniPromenna;
52     return vysledek;
53 }
54 //Pretizeni operatoru << (pro vystup)
55 ostream &operator<<(ostream &naVystup, Trida &x){
56     cout<<"Prvni promenna | Druha promenna: ";
57     naVystup<<x.PrvniPrivatniPromenna<<"|"<<x.DruhaPrivatniPromenna<<endl;
58 }
59 //Pretizeni operatoru >> (pro vstup)
60 istream &operator>>(istream &naVstup, Trida &x){
61     cout<<"Zadejte prvni privatni promennou: ";
62     naVstup>>x.PrvniPrivatniPromenna;
63     cout<<"Zadejte druhou privatni promennou: ";
64     naVstup>>x.DruhaPrivatniPromenna;
65 }
66
67 trida.h
68 #ifndef _TRIDA //Vlozi se jen pokud jiz neni vlozena
69 #define _TRIDA
70
71 #include <iostream>
72 #include <iomanip>
73 #include <cstdlib>

```

```
72
73 //Jmenny prostor, abychom nemuseli porad psat std::
74 using namespace std;
75
76 class Trida{
77     private:
78         float PrvniPrivatniPromenna;
79         float DruhaPrivatniPromenna;
80     public:
81         //Konstruktor (odkaz na trida.cpp)
82         Trida();
83         //Prvni pretizeni
84         Trida(float prvniPromennaParametru);
85         //Druhe pretizeni
86         Trida(float prvniPromennaParametru, float druhaPromennaParametru);
87         //Vlastni verejna metoda - nic nenastavuje => const
88         void PrvniVerejnaMetoda() const;
89         //Pretizeni operatoru +
90         Trida operator+(Trida cisloProPridani);
91         //Deklarace pretizeni operatoru <<
92         friend ostream &operator<<(ostream &naVystup, Trida &x);
93         //Deklarace pretizeni operatoru >>
94         friend istream &operator>>(istream &naVstup, Trida &x);
95 };
96 #endif
97
98
99
```