

28 mars 2015

# Tuto Android - Faire une appli du feu de dieu !!



TERRIE Corentin  
CROS Bastien  
MONNIER Matthias



## Table des matières

<b>1</b>	<b>Notion élémentaire Watson</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Démarrer sous Android</b>	<b>2</b>
2.1	Sous Windows . . . . .	2
2.2	Sous Linux . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Une première appli - Interface de base</b>	<b>2</b>
3.1	App 1 . . . . .	2
3.2	Cycle de vie d'une activité . . . . .	2
<b>4</b>	<b>Complexification de l'appli - Utiliser plusieurs activités</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Intégration du joystick</b>	<b>2</b>
<b>6</b>	<b>Utilisation des capteurs</b>	<b>2</b>
<b>7</b>	<b>Communication avec une STM</b>	<b>2</b>
<b>8</b>	<b>Foire aux conseils ;-)</b>	<b>2</b>

- 1 Notion élémentaire Watson**
- 2 Démarrer sous Android**
  - 2.1 Sous Windows**
  - 2.2 Sous Linux**
- 3 Une première appli - Interface de base**
  - 3.1 App 1**
  - 3.2 Cycle de vie d'une activité**
- 4 Complexification de l'appli - Utiliser plusieurs activités**
- 5 Intégration du joystick**
- 6 Utilisation des capteurs**

Pour apprendre à utiliser les capteurs de votre support android, le tutoriel de Matthias Seguy est très bien fait. Voici le lien :  
<http://mathias-seguy.developpez.com/cours/android/android-capteurs>
- 7 Communication avec une STM**
- 8 Foire aux conseils ;-)**