

19 avril 2015

Tuto Android - Faire une appli du feu de dieu !!



TERRIE Corentin
CROS Bastien
MONNIER Matthias



Table des matières

1	Notion élémentaire Watson	2
2	Démarrer sous Android	2
2.1	Sous Windows	2
2.2	Sous Linux	2
3	Une première appli - Interface de base	2
3.1	App 1	2
3.2	Cycle de vie d'une activité	2
4	Complexification de l'appli - Utiliser plusieurs activités	2
5	Intégration du joystick	2
6	Utilisation des capteurs	2
7	Communication avec une STM	2
7.1	Connexion Bluetooth	2
7.2	Introduction au service	3
7.3	Programme STM32 Nucléo	3
8	Foire aux conseils ;-)	3

1 Notion élémentaire Watson

2 Démarrer sous Android

2.1 Sous Windows

2.2 Sous Linux

3 Une première appli - Interface de base

3.1 App 1

3.2 Cycle de vie d'une activité

4 Complexification de l'appli - Utiliser plusieurs activités

5 Intégration du joystick

6 Utilisation des capteurs

Pour apprendre à utiliser les capteurs de votre support android, le tutoriel de Matthias Seguy est très bien fait. Voici le lien :

<http://mathias-seguy.developpez.com/cours/android/android-capteurs>

7 Communication avec une STM

7.1 Connexion Bluetooth

API Bluetooth Android

Permission

Bluetooth Adapter

```
@Override
protected void onDestroy() {
    super.onDestroy();
    bluetoothAdapter.cancelDiscovery();
    unregisterReceiver(bluetoothReceiver);
}
```

Connexion à un périphériques

Client

Serveur

Périphérique extérieur

7.2 Introduction au service

7.3 Programme STM32 Nucléo

8 Foire aux conseils ;-)