

**\*\* TITULO - APELLIDO Y NOMBRE \*\***

**\*\* ALTA CAPACITACIONES - \*\***

Nombre  Apellido  E-mail

Capacitación  Modalidad ☒ Virtual ☐ Presencial ☐ Mixta

ID	Nombre	Apellido	Email	Capacitación	Modalidad
----	--------	----------	-------	--------------	-----------

Aplicación creada por Tu apellido y nombre

**Situación a resolver:** El área de RRHH está a cargo de las capacitaciones que se realizarán en el mes de diciembre. Para ello generó este formulario para que el personal se inscriba.

Encontrará en la plataforma el formulario con el código. Sobre ese mismo archivo, deberá trabajar. Observe que cada objeto tiene su nombre correspondiente.

## Temas a aplicar: GUI – POO -Base de datos

Metodología: Crear una carpeta cuyo nombre coincida con TU APELLIDO.

La carpeta debe contener los módulos indicados. Una vez finalizado, **comprimir la carpeta** y subirla al espacio de la plataforma creado para tal fin.

- Crear el módulo de la conexión.
- Crear la Clase llamada **Personal**
- Crear la base de datos llamada DATOS - Crear la tabla CAPACITACION
- Trabajar sobre el archivo PARCIALINTROPROGRAMACIÓN.py que se encuentra en la plataforma.

A continuación se detallará lo solicitado.

Chequear estado de los botones y entrys

## Ventana / Marco

- Agregar título de la ventana
- Agregar icono de la ventana
- Modificar el cursor
- Aplicar configuración a TK y Frame

## Labels

- Aplicar configuración

## Entrys

- Aplicar configuración

## Radiobuttons Modalidad

- Elegir uno de los botones para que quede predeterminado
- Si el botón elegido es 1, en la BDD guardar Virtual
- Si el botón elegido es 2, en la BDD guardar Presencial
- Si el botón elegido es 3, en la BDD guardar Mixta

## TreeView

- Aplicar configuración. ScrollBar

## Button - Funcionalidad

Aplicar configuración

Comportamiento de los objetos. Bloqueo/Desbloqueo - Blanqueo

### **Botón Nuevo**

- Ver el estado normal/disabled
- Poner el focus en Nombre
- Mensaje indicando que se cargará un nuevo registro

### **Botón Guardar**

- Aplicar configuración – Ver estado normal/disabled
- Mensaje consultando si se guardan o no los datos en la base de datos
- En el caso de que Sí, Los datos se deben cargar en la tabla CAPACITACION, Mensaje indicando que dicho registro fue almacenado correctamente.

- En el caso de que no, blanquear los Entry y mostrar mensaje indicando que dicho registro fue cancelado.

### ***Botón Modificar***

- Aplicar configuración - Ver estado normal/disabled
- Llenar los Entry teniendo en cuenta lo seleccionado en el TreeView
- Mensaje consultando si se desea guardar la modificación.
  - ✓ En el caso de Si, los datos se deben cargar en la tabla CAPACITACIÓN.  
Mensaje indicando que dicho registro fue modificado
  - ✓ En el caso de que no, blanquear los Entry y mostrar mensaje indicando que dicha modificación fue cancelada.

### ***Botón Eliminar***

- Aplicar configuración - Ver estado normal/disabled
- Mensaje consultando si se desea eliminar dicho registro
  - ✓ En el caso de Si, dicho registro debe ser eliminado
  - ✓ En el caso de No, mensaje indicando que dicho archivo no fue eliminado.

### ***Botón Cancelar***

- Aplicar configuración - Ver estado normal/disabled
- Mensaje indicando que se anula la carga de datos

### ***Salir***

- Aplicar configuración
- Mensaje preguntando si se desea salir o no

## **FUNCIONES**

- Crear función para blanquear los Entry
- Crear función para habilitar /Deshabilitar Entry y Botones
- Crear función para llenar el TreeView
- Crear función para vaciar el TreeView