

Общие требования:

1. В оба проекта внедрить библиотеки Lombok и MongoDB.
2. Где необходимо использовать SneakyThrows и другие аннотации.

Первый проект:

1. Заменить get- и set- методы на аннотации Getter и Setter, где это возможно.
2. Заменить toString на аннотацию toString.
3. Добавить метод создания объекта класса bson.Document из текущего объекта для всех классов (структура ласса переносится в структуру объекта класса bson.Document).

Второй проект:

1. Добавить аннотацию Log и логирование всех процессов: добавление/удаление/перемещение фигур, вычисление над фигурами.
2. Добавить функционал для сохранения текущего состояния в БД MongoDB и загрузки из него.

