

Les Conspirations d'Anacréon

Martin BODIN

Élaine Plunkett

Table des matières

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | Présentation générale de l'Univers | 1 |
| 2 | Présentation générale de l'action | 2 |
| 3 | Ton personnage : Nurn Hazon | 3 |

1 Présentation générale de l'Univers

Je présente ici très rapidement l'univers, en faisant plusieurs simplifications. J'espère que personne ne m'en voudra trop... Si vous voulez des détails sur un point de l'univers, demandez moi !

L'humanité a connu de grands bonds technologiques, et voilà plusieurs milliers d'années qu'elle a conquis la galaxie. Mais les connaissances tendent à devenir trop complexes, et les avancées majeures de plus en plus rares.

Frise chronologique de l'humanité :

| | |
|------------------|---|
| Années 2 100 | L'homme est capable de se déplacer plus rapidement dans tout le système solaire, les premiers robots (métalliques, mais de forme humaines) sont créés. |
| Années 2 600 | La Terre combat ses colonies qui réclament leur indépendance. Les colonies gagnent et commencent à former un tout politique. |
| Années 4 700 | Les villes terrestres s'enferment sous de gigantesques dômes. Il n'y a plus que des mégalofoles où les hommes ont peur de voir la lumière du Soleil. |
| Années 5 000 | Les terriens sont totalement enfermés dans leurs villes et ont peur des robots en général. Les planètes indépendantes au nombre d'une cinquantaine, dites <i>Spacers</i> au contraire vont jusqu'à tester les robots humanoïdes (à peu près indiscernables d'un humain). Ils finissent cependant par abandonner l'idée. |
| Années 5 200 | Un groupe de terriens se libère de l'hégémonie Spacer et entament une nouvelle phase de colonisation (l'idée des robots a été totalement abandonnée). |
| Années 10 000 | Les humains se sont répandus sur quasiment toute la Galaxie, et les luttes d'autrefois recommencent à des échelles de distance beaucoup plus grandes. |
| Années 12 500 | La république de TRANTOR se crée : c'est l'an 1 de l'Ère Galactique. (On passera maintenant à ce calendrier pour la suite.) |
| Années 10 000 EG | C'est l'apogée de l'Empire Galactique de TRANTOR : il s'étend sur toute la Galaxie. |
| Années 12 050 EG | L'Empire commence de plus en plus à perdre le contrôle des sections de la périphérie de la Galaxie... Tel le système d'ANACRÉON. <i>C'est ici que la Murder a lieu.</i> |
| An 12 069 EG | An 1 de l'Ère de la Fondation. |

Bon, je ne vous spoile pas trop la suite... Je gâcherais les *Foundation*.

Le logo ci-dessous représente l'Empire (présent notamment sur tous les uniformes impériaux.)



2 Présentation générale de l'action

Note aux fans de l'univers et de l'auteur Je mets en garde les lecteurs sur le fait que je n'ai fait que m'inspirer fortement de l'univers d'Isaac ASIMOV. J'adore cet univers, mais j'ai fait plusieurs entorses plus ou moins mineures aux livres pour les besoins de l'intrigue. En espérant que personne ne crie au sacrilège...

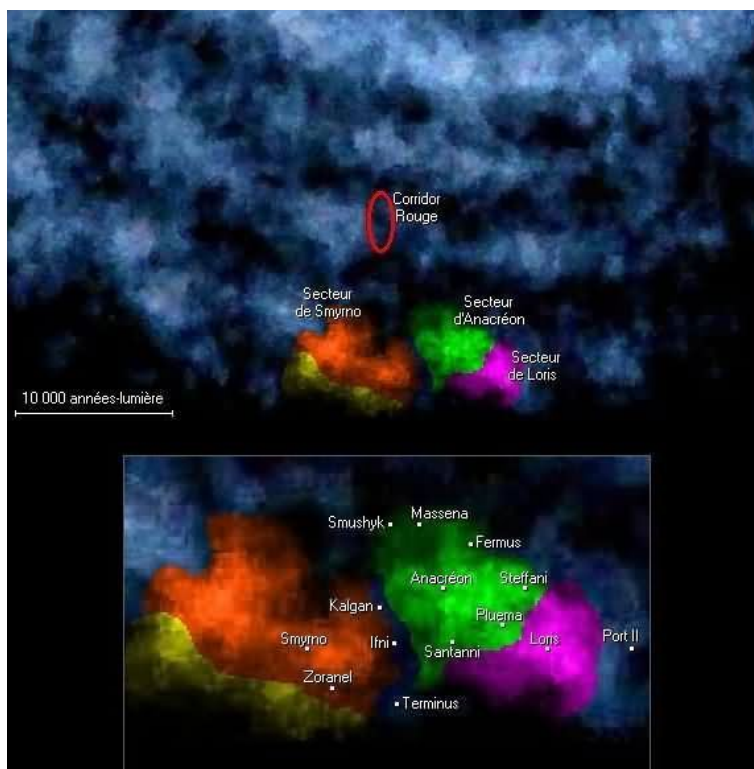
On se place donc dans un univers « fortement inspiré » des FOUNDATIONS d'Isaac ASIMOV, juste avant la colonisation de la planète TERMINUS par la première fondation. L'empire existe encore, même s'il présente des signes de faiblesse assez marqués en province.

À propos du système politique Chaque secteur de la galaxie (dont celui d'ANACRÉON, qui regroupe plusieurs systèmes stellaires) est dirigé par un « gouverneur royal » dont les pouvoirs dépendent du secteur. À ANACRÉON, le gouverneur est quasiment tout puissant, mais est soumis à des votes réguliers. Cependant pour pouvoir se présenter gouverneur à une élection, il faut avoir été choisi par une « personne de confiance » (un autre gouverneur ou un envoyé de TRANTOR par exemple).

Lieu de l'action Toute l'action se passe dans un vaisseau spatial naviguant dans la province¹ d'ANACRÉON, parmi les plus éloignées de la capitale de l'Empire, TRANTOR. Ce secteur contient plusieurs dizaine de systèmes, dont le système de sa sous-préfecture, la planète ANACRÉON. Ce système double (deux soleils) contient deux planètes habitables, ANACRÉON et MENELEUS. ANACRÉON, la planète chef-lieu, possède une lune habitable (qui n'a pas de nom à part « la Lune » ou « Anacreon A IIa ») le tout en orbite autour de la même étoile (« Anacreon A » ou « le Soleil »). De nombreux autres corps célestes gravitent autour du Soleil ou de DIANE (ou « Anacreon B »), de manière (relativement) similaire au système terrien.

Ci-dessous un plan local du secteur et des secteurs voisins, avec les planètes importantes :

1. Les autochtones préfèrent le mot « secteur »



Synopsis Le gouverneur d'ANACRÉON et plusieurs de ses conseillers reçoivent l'inspection d'un homme de l'Empire (venant de TRANTOR). Le vaisseau impérial a atterri sur la lune habitée d'ANACRÉON, où il a été accueilli l'ambassadeur. Il se dirige à présent vers la planète principale.

3 Ton personnage : Nurn Hazon

Tu viens de la planète TRANTOR. Tu y occupes un rôle de fonctionnaire de l'administration de la Capitale Impériale. Si tu es ici, c'est officiellement pour assister Vad SHYVO dans une mission ; ce dernier doit en effet faire une mission de reconnaissance dans le secteur d'ANACRÉON, il paraîtrait que des choses louches s'y passent. C'est une région de la périphérie de la Galaxie qui semble perdre un peu les derniers fondements de démocratie qui s'y appliquait. Bon, ça, tu t'en fiches. Que ces hommes qui ne respectent pas les lois de l'Empire se débrouillent comme ils veulent, du moment qu'ils ne se rapproche pas du centre. (Mais ça, tu n'y crois juste pas : qui oserait affronter l'Empire de nos jours ?)

La vraie raison de ta présence est toute autre. Vad SHYVO dérange pas mal les affaires de l'administration trantorienne, et plusieurs de ses opposants montrent une vive insistance pour qu'il soit... mis hors d'état de nuire les rouages de la précieuse administration de TRANTOR. Cette pression est certes discrète, elle reste perceptible, et tu as réussi à négocier le prix fort à l'un de ses rivaux pour que tu l'accompagnes jusqu'ici.

C'est assez dangereux : tu pourrais y perdre ton poste à TRANTOR si tu te fait prendre. Mais cela ne devrais pas arriver, tu sais faire les choses subtilement. Il te faut trouver tout ce qui pourrait nuire ou décrédibiliser SHYVO à TRANTOR. Tout peut servir. Tu as pour cette mission acheté un petit appareil photographique. Chaque photo « intéressante » peut te rapporter très gros.

La grande difficulté de ta mission consiste à constamment surveiller SHYVO, tout en lui faisant croire que tu t'intéresses à autre chose, afin qu'il puisse effectivement faire des erreurs diplomatiques sans qu'il ne se croit surveillé. Il va aussi falloir que tu arrives à monter de fausses rumeurs contre lui : une photo d'un responsable de la sécurité le fouillant fera du plus mauvais effet à la Capitale !

La raison pour laquelle tu as besoin d'argent est toute autre. Depuis un certains temps, tu te drogues régulièrement. Certes, pas toujours, tu as tes « périodes ». Ce que tu préfères, ce sont les drogues « exotiques ».

Certes, d'un point de vue politique, la périphérie de la Galaxie est tout sauf intéressante, d'un point de vue « exotique », elle regorge de surprise. L'importation coûte cher, surtout pour ce type de marchandises. Si seulement tu pouvais profiter du séjour pour obtenir quelques petites « friandises » locales, ça te soulagerait peut-être. D'ailleurs, tu étais sûr d'en avoir un peu sur toi, mais ton sachet est introuvable depuis que tu as embarqué sur ce vaisseau... où l'as tu donc égaré ?

Matériel Ton personnage possède un appareil photographique miniature caché dans son veston.

En cas d'utilisation, merci de prévenir un maître du jeu.

Tu possèdes 3 000 crédits, ce qui correspond à environ deux ans de salaire anacréonien moyen.

Objectifs

- Trouver le plus d'éléments qui pourraient disculper l'ambassadeur Vad SHYVO.
- Si ces preuves ne sont pas suffisantes pour le disculper, s'arranger pour l'éliminer ici.
- Trouver et acheter (discrètement) des drogues locales.
- Ne pas te faire voir dans tes actions : tu ne tiens pas non plus à perdre ta place de fonctionnaire à TRANTOR.