

Les Conspirations d'Anacréon

Martin BODIN

Élaine Plunkett

Table des matières

1	Présentation générale de l'Univers	1
2	Présentation générale de l'action	2
3	Ton personnage : Avalga Orzon	3

1 Présentation générale de l'Univers

Je présente ici très rapidement l'univers, en faisant plusieurs simplifications. J'espère que personne ne m'en voudra trop... Si vous voulez des détails sur un point de l'univers, demandez moi !

L'humanité a connu de grands bonds technologiques, et voilà plusieurs milliers d'années qu'elle a conquis la galaxie. Mais les connaissances tendent à devenir trop complexes, et les avancées majeures de plus en plus rares.

Frise chronologique de l'humanité :

Années 2 100	L'homme est capable de se déplacer plus rapidement dans tout le système solaire, les premiers robots (métalliques, mais de forme humaines) sont créés.
Années 2 600	La Terre combat ses colonies qui réclament leur indépendance. Les colonies gagnent et commencent à former un tout politique.
Années 4 700	Les villes terrestres s'enferment sous de gigantesques dômes. Il n'y a plus que des mégalofoles où les hommes ont peur de voir la lumière du Soleil.
Années 5 000	Les terriens sont totalement enfermés dans leurs villes et ont peur des robots en général. Les planètes indépendantes au nombre d'une cinquantaine, dites <i>Spacers</i> au contraire vont jusqu'à tester les robots humanoïdes (à peu près indiscernables d'un humain). Ils finissent cependant par abandonner l'idée.
Années 5 200	Un groupe de terriens se libère de l'hégémonie Spacer et entament une nouvelle phase de colonisation (l'idée des robots a été totalement abandonnée).
Années 10 000	Les humains se sont répandus sur quasiment toute la Galaxie, et les luttes d'autrefois recommencent à des échelles de distance beaucoup plus grandes.
Années 12 500	La république de TRANTOR se crée : c'est l'an 1 de l'Ère Galactique. (On passera maintenant à ce calendrier pour la suite.)
Années 10 000 EG	C'est l'apogée de l'Empire Galactique de TRANTOR : il s'étend sur toute la Galaxie.
Années 12 050 EG	L'Empire commence de plus en plus à perdre le contrôle des sections de la périphérie de la Galaxie... Tel le système d'ANACRÉON. <i>C'est ici que la Murder a lieu.</i>
An 12 069 EG	An 1 de l'Ère de la Fondation.

Bon, je ne vous spoile pas trop la suite... Je gâcherais les *Foundation*.

Le logo ci-dessous représente l'Empire (présent notamment sur tous les uniformes impériaux.)



2 Présentation générale de l'action

Note aux fans de l'univers et de l'auteur Je mets en garde les lecteurs sur le fait que je n'ai fait que m'inspirer fortement de l'univers d'Isaac ASIMOV. J'adore cet univers, mais j'ai fait plusieurs entorses plus ou moins mineures aux livres pour les besoins de l'intrigue. En espérant que personne ne crie au sacrilège...

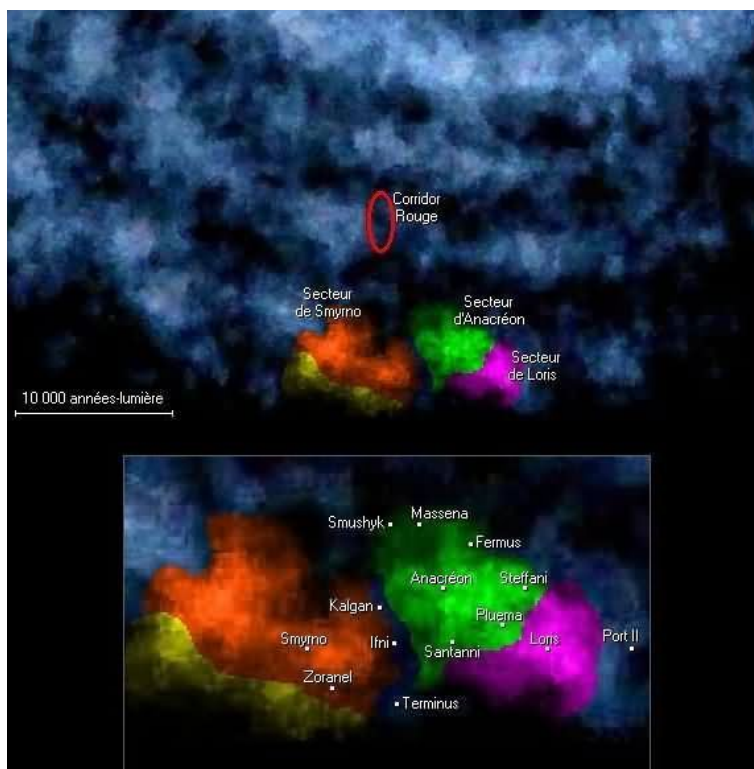
On se place donc dans un univers « fortement inspiré » des FOUNDATIONS d'Isaac ASIMOV, juste avant la colonisation de la planète TERMINUS par la première fondation. L'empire existe encore, même s'il présente des signes de faiblesse assez marqués en province.

À propos du système politique Chaque secteur de la galaxie (dont celui d'ANACRÉON, qui regroupe plusieurs systèmes stellaires) est dirigé par un « gouverneur royal » dont les pouvoirs dépendent du secteur. À ANACRÉON, le gouverneur est quasiment tout puissant, mais est soumis à des votes réguliers. Cependant pour pouvoir se présenter gouverneur à une élection, il faut avoir été choisi par une « personne de confiance » (un autre gouverneur ou un envoyé de TRANTOR par exemple).

Lieu de l'action Toute l'action se passe dans un vaisseau spatial naviguant dans la province¹ d'ANACRÉON, parmi les plus éloignées de la capitale de l'Empire, TRANTOR. Ce secteur contient plusieurs dizaine de systèmes, dont le système de sa sous-préfecture, la planète ANACRÉON. Ce système double (deux soleils) contient deux planètes habitables, ANACRÉON et MENELEUS. ANACRÉON, la planète chef-lieu, possède une lune habitable (qui n'a pas de nom à part « la Lune » ou « Anacreon A IIa ») le tout en orbite autour de la même étoile (« Anacreon A » ou « le Soleil »). De nombreux autres corps célestes gravitent autour du Soleil ou de DIANE (ou « Anacreon B »), de manière (relativement) similaire au système terrien.

Ci-dessous un plan local du secteur et des secteurs voisins, avec les planètes importantes :

1. Les autochtones préfèrent le mot « secteur »



Synopsis Le gouverneur d'ANACRÉON et plusieurs de ses conseillers reçoivent l'inspection d'un homme de l'Empire (venant de TRANTOR). Le vaisseau impérial a atterri sur la lune habitée d'ANACRÉON, où il a été accueilli l'ambassadeur. Il se dirige à présent vers la planète principale.

3 Ton personnage : Avalga Orzon

Description physique Habillée d'une façon à montrer toutes ses richesses.

Depuis qu'il t'a aidé à accumuler toute cette fortune, toi et Paul LEDAR s'apprécient particulièrement bien. Pas trop de sous-entendus, vous êtes des gens fortunés qui ne pensent qu'à leur argent à longueur de journée... Mais tu aimes cette vie. Comment pourrais-tu vivre sans ces richesses ? Pour rien au monde du ne voudrais la perdre. Pour cela, tu as toujours eu le sens des affaires et le talent de conclure des marchés à ton avantage.

C'est vraiment Paul LEDAR l'homme avec qui tu en as conclu le plus. C'est d'ailleurs en partie grâce à toi qu'il est toujours gouverneur. Tu lui donnes régulièrement beaucoup d'argent pour financer sa « campagne » (et oui, les dessous de tables sont assez cher ici). Mais bon, puisqu'il modifie les lois à ton avantage, tu as tout intérêt à rentrer dans son jeu.

Bien entendu certaines personnes parmi la foule commencent à comprendre les magouilles. Tu as déjà eu pas mal de problème avec la résistance contre le pouvoir sur ANACRÉON... C'est un groupe de personnes assez peu nombreux, mais totalement incorruptibles et bornés. Ils vont parfois même jusqu'à sacrifier leur vie dans un idéal absurde ; comme si on pouvait se passer d'un gouverneur tel Paul LEDAR... Jamais l'économie n'en serait plus déséquilibrée. Si tu vois un moyen simple, et de préférence qui te serait avantageux, pour écraser cette résistance, tu n'hésiteras que peu d'instant pour investir une partie de ta fortune dans cette action.

L'avantage à être un proche économique du gouverneur, c'est que l'on voit toujours des personnages importants avec qui faire des affaires. Avec l'arrivée de l'ambassadeur de TRANTOR, quelques personnes importantes sont regroupées ici. Si seulement l'un d'eux pouvait être réceptif pour une affaire...

Tu as en effet entendu parler récemment d'un trafic d'armes sur la planète proche MENELEUS. Cette affaire t'intéresse grandement : il doit y avoir de grandes quantités d'argent à gagner par là. Tu es sûre que certaines des personnalités présentes ici y sont mêlées un minimum, mais qui ?

Tu possèdes 5 500 crédits. C'est peu pour faire des affaires, mais beaucoup d'affaires ce sont conclue en ne donnant un gage de seulement 1 000 crédits et en promettant dix fois plus une fois le marché accompli.

Objectifs

- Conclure le plus possible d'accords « commerciaux » plus ou moins légaux avec les différentes personnes du vaisseau.
- Influencer le gouverneur pour que de nouvelles lois à ton avantage (i.e. pour les riches commerçants) soient écrites.
- Aider toutes les personnes voulant arrêter la rébellion.