

# Les Conspirations d'Anacréon

Martin BODIN

Élaine Plunkett

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Présentation générale de l'Univers</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Présentation générale de l'action</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Ton personnage : Vad Shyvo</b>	<b>3</b>

## 1 Présentation générale de l'Univers

Je présente ici très rapidement l'univers, en faisant plusieurs simplifications. J'espère que personne ne m'en voudra trop... Si vous voulez des détails sur un point de l'univers, demandez moi !

L'humanité a connu de grands bonds technologiques, et voilà plusieurs milliers d'années qu'elle a conquis la galaxie. Mais les connaissances tendent à devenir trop complexes, et les avancées majeures de plus en plus rares.

Frise chronologique de l'humanité :

Années 2 100	L'homme est capable de se déplacer plus rapidement dans tout le système solaire, les premiers robots (métalliques, mais de forme humaines) sont créés.
Années 2 600	La Terre combat ses colonies qui réclament leur indépendance. Les colonies gagnent et commencent à former un tout politique.
Années 4 700	Les villes terrestres s'enferment sous de gigantesques dômes. Il n'y a plus que des mégalofoles où les hommes ont peur de voir la lumière du Soleil.
Années 5 000	Les terriens sont totalement enfermés dans leurs villes et ont peur des robots en général. Les planètes indépendantes au nombre d'une cinquantaine, dites <i>Spacers</i> au contraire vont jusqu'à tester les robots humanoïdes (à peu près indiscernables d'un humain). Ils finissent cependant par abandonner l'idée.
Années 5 200	Un groupe de terriens se libère de l'hégémonie Spacer et entament une nouvelle phase de colonisation (l'idée des robots a été totalement abandonnée).
Années 10 000	Les humains se sont répandus sur quasiment toute la Galaxie, et les luttes d'autrefois recommencent à des échelles de distance beaucoup plus grandes.
Années 12 500	La république de TRANTOR se crée : c'est l'an 1 de l'Ère Galactique. (On passera maintenant à ce calendrier pour la suite.)
Années 10 000 EG	C'est l'apogée de l'Empire Galactique de TRANTOR : il s'étend sur toute la Galaxie.
Années 12 050 EG	L'Empire commence de plus en plus à perdre le contrôle des sections de la périphérie de la Galaxie... Tel le système d'ANACRÉON. <i>C'est ici que la Murder a lieu.</i>
An 12 069 EG	An 1 de l'Ère de la Fondation.

Bon, je ne vous spoile pas trop la suite... Je gâcherais les *Foundation*.

Le logo ci-dessous représente l'Empire (présent notamment sur tous les uniformes impériaux.)



## 2 Présentation générale de l'action

**Note aux fans de l'univers et de l'auteur** Je mets en garde les lecteurs sur le fait que je n'ai fait que m'inspirer fortement de l'univers d'Isaac ASIMOV. J'adore cet univers, mais j'ai fait plusieurs entorses plus ou moins mineures aux livres pour les besoins de l'intrigue. En espérant que personne ne crie au sacrilège...

On se place donc dans un univers « fortement inspiré » des FOUNDATIONS d'Isaac ASIMOV, juste avant la colonisation de la planète TERMINUS par la première fondation. L'empire existe encore, même s'il présente des signes de faiblesse assez marqués en province.

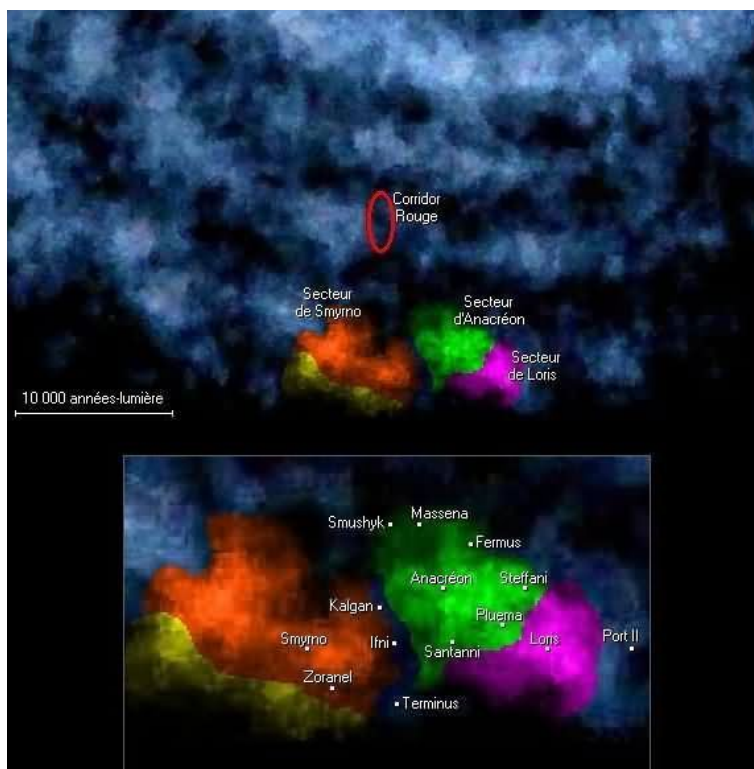
**À propos du système politique** Chaque secteur de la galaxie (dont celui d'ANACRÉON, qui regroupe plusieurs systèmes stellaires) est dirigé par un « gouverneur royal » dont les pouvoirs dépendent du secteur. À ANACRÉON, le gouverneur est quasiment tout puissant, mais est soumis à des votes réguliers. Cependant pour pouvoir se présenter gouverneur à une élection, il faut avoir été choisi par une « personne de confiance » (un autre gouverneur ou un envoyé de TRANTOR par exemple).

**Lieu de l'action** Toute l'action se passe dans un vaisseau spatial naviguant dans la province<sup>1</sup> d'ANACRÉON, parmi les plus éloignées de la capitale de l'Empire, TRANTOR. Ce secteur contient plusieurs dizaine de systèmes, dont le système de sa sous-préfecture, la planète ANACRÉON. Ce système double (deux soleils) contient deux planètes habitables, ANACRÉON et MENELEUS. ANACRÉON, la planète chef-lieu, possède une lune habitable (qui n'a pas de nom à part « la Lune » ou « Anacreon A IIa ») le tout en orbite autour de la même étoile (« Anacreon A » ou « le Soleil »). De nombreux autres corps célestes gravitent autour du Soleil ou de DIANE (ou « Anacreon B »), de manière (relativement) similaire au système terrien.

Ci-dessous un plan local du secteur et des secteurs voisins, avec les planètes importantes :

---

1. Les autochtones préfèrent le mot « secteur »



**Synopsis** Le gouverneur d'ANACRÉON et plusieurs de ses conseillers reçoivent l'inspection d'un homme de l'Empire (venant de TRANTOR). Le vaisseau impérial a atterri sur la lune habitée d'ANACRÉON, où il a été accueilli l'ambassadeur. Il se dirige à présent vers la planète principale.

### 3 Ton personnage : Vad Shyvo

Tu viens de la planète TRANTOR, le centre administratif de l'Empire Galactique. Pourquoi te retrouver ainsi perdu au milieu d'un secteur de la périphérie de la Galaxie ? C'est une longue histoire en fait. . .

Officiellement, tu es fonctionnaire de TRANTOR, mais en réalité, ta principale « cible » actuelle n'est pas ces paperasses de fonctionnaires, non. Tu as récemment « acheté »<sup>2</sup> le monopole d'une planète relativement récemment découverte (il y a une dizaine d'années).

Cette planète totalement inhabitée (car beaucoup trop froide) contiendrait d'après les scanners de nombreux stocks de minerais précieux. Tu cherches donc de la main d'œuvre pas cher capable de s'adapter à une telle planète.

Et une telle main d'œuvre, tu sais où en trouver ici. En effet, tu connais de sources à peu près fiables qu'un certain Bran COLEK organise un trafic d'esclaves venant d'une planète froide nommée MÉLÉNUS, ou quelque chose comme ça. Cette personne a l'air d'avoir pas mal d'antécédents : tu es sûr de pouvoir faire affaire avec.

C'est la raison principale pour laquelle tu as accepté cette mission d'inspection. Ta mission officielle est de faire un rapport exact sur ce qui se passe dans la périphérie, en particulier tout ce qui pourrait coller avec toute contradiction avec les lois officielles de TRANTOR.

Bien entendu, il serait de bon ton pour tes affaires de ne pas mettre par écrit cette histoire d'esclavage. . . À moins bien sûr de trouver des « preuves » contre un faux coupable qui serait arrêté par le gouverneur local, Paul LEDAR. Il faudrait aussi conclure ce pacte avec ce COLEK. Tu as vraiment besoin de ses esclaves.

2. Il va sans dire qu'« acheter » est synonyme ici de dessous de table, de corruption, etc.

Ah oui, il reste un petit détail. On t'a collé un fonctionnaire pour t'assister dans ta mission officielle et celui-ci a une fâcheuse tendance à fouiner un peu partout — un peu trop aussi. Si seulement tu pouvais t'en débarrasser... Ça te simplifierait de beaucoup la tâche : s'il en venait à découvrir cette histoire de trafic d'esclaves, tu serais forcé de le mettre sur ton rapport, ce qui détruira toutes tes espérances d'exploitations minières.

Tu possèdes environ 2 000 crédits. Tu ne sais pas combien de temps cela te permettrait de vivre ici, mais à TRANTOR, cela est l'équivalent de deux ou trois mois de salaire d'un fonctionnaire<sup>3</sup>.

### Objectifs

- Conclure un accord pour un trafic d'esclave.
- Ne pas écrire sur le rapport la moindre chose qui pourrait faire suspecter l'existence d'un tel trafic dans le système. Cela implique de surveiller ou d'éliminer le fonctionnaire Nurn HAZON.

---

3. En sachant que les prix en campagne ont la réputation d'être ridicules par rapport à ceux du centre.