# Les Conspirations d'Anacréon

# Martin Bodin

# Table des matières

1	Présentation générale de l'Univers	2
2	Présentation générale de l'action	3
3	Ton personnage : Yovan Bunski	5

#### Présentation générale de l'Univers 1

Je présente ici très rapidement l'univers, en faisant plusieurs simplifications. J'espère que personne ne m'en voudra trop... Si vous voulez des détails sur un point de l'univers, demandez moi!

Cela va faire plusieurs milliers d'années que l'homme a conquis la galaxie. Il a fait énormément d'avancées technologiques, même si les connaissances tendent à devenir trop complexe et que les avancées sont de plus en plus rares en matière technologique.

Je met ici une frise chronologique de l'humanité:		
Années 2100	L'homme est capable de se déplacer de manière acceptable-	
	ment rapide dans tout le système solaire, les premiers robots	
	(métalliques, mais de forme humaines) sont créés.	
Années 2600	La Terre combat ses colonies qui réclament leur indépendance.	
	Les colonies gagnent et commencent à former un tout politique.	
Années 4700	Les villes terrestres s'enferment sous de gigantesques dômes. Il	
	n'y a plus que des mégalopoles où les hommes ont peur de voir	
	la lumière du Soleil.	
Années 5000	Les terriens sont totalement enfermés dans leurs villes et ont	
	peur des robots en général. Les planètes indépendantes (il y	
	en a une cinquantaine) des Spacers au contraire vont jusqu'à	
	tester les robots humanoïdes (à peu près indiscernables d'un	
	humain), mais finissent par abandonner l'idée.	
Années 5200	Un groupe de terriens se libèrent de l'hégémonie Spacer et	
	entament une nouvelle phase de colonisation (l'idée des robots	
	a été totalement abandonnée).	
Années $10~000$	Les humains se sont répandus sur quasiment toute la Galaxie,	
	et les luttes de pays d'autrefois recommencent à des échelles	
	de distance beaucoup plus grandes.	
Années 12 500	La république de TRANMOR de aréa : c'est l'ar 1 de l'Ère Co	

Années 12 500 La république de Trantor se crée : c'est l'an 1 de l'Ére Galactique. (on passera maintenant à ce calendrier pour la suite.)

Années 10 000 C'est l'apogée de l'Empire Galactique de TRANTOR : il s'étend sur toute la Galaxie.

Années 12 050 L'Empire commence de plus en plus à perdre le contrôle des sections de la périphérie de la Galaxie... Tels celui d'Anacréon. C'est ici que la Murder a lieu.

An 12 069 An 1 de l'Ère de la Fondation.

Bon, je ne vous spoile pas trop la suite... Je gâcherais les Foundation.

Un petit détail pour mettre de l'ambiance : ci-dessous le logo représentant l'Empire. (présent sur tous les uniformes impériaux par exemple...)



## 2 Présentation générale de l'action

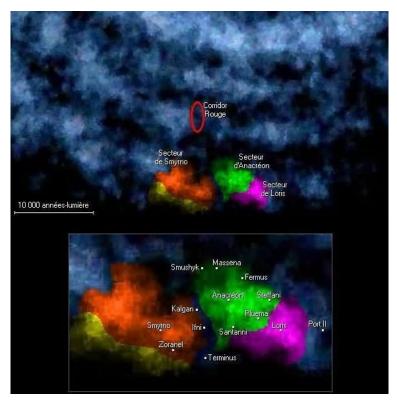
À propos du système politique J'ai pris beaucoup de liberté sur ce que signifiait le terme « gouverneur royal » sur Anacréon. En l'occurrence, j'ai choisi pour les besoins de l'intrigue le sens d'un gouverneur tout puissant, ou presque, mais qui est soumis à des « votes » réguliers pour savoir s'il reste en place. Cependant, les gouverneurs restent « royaux » : pour pouvoir se présenter gouverneur à une élection, il faut avoir été choisi par une « personne de confiance » (un autre gouverneur ou un envoyé de Trantor par exemple).

J'espère que cette entorse au monde d'Asimov ne froissera personne.

Lieu de l'action On se place dans un univers « fortement inspiré » des FOUN-DATIONS d'Isaac ASIMOV, juste avant la colonisation de la planète TERMINUS par la première fondation. L'Empire existe encore, même s'il présente des signes de faiblesse assez marqué en province.

Toute l'action se passe dans un vaisseau spatial naviguant dans la province d'Anacréon, parmi les plus éloignées de la capitale de l'Empire, Trantor.

Ci-dessous un plan local du secteur et des secteurs voisins, avec les planètes importantes :



Synopsis Le gouverneur d'Anacréon et plusieurs de ses conseillers sont en

train de se faire inspecter par un homme de l'Empire (venant de TRANTOR). Le vaisseau se dirige vers ANACRÉON (il venait de sa lune habitée, où on a accueilli l'ambassadeur).

Avertissement Certains d'entre vous possèdent ou viendront à posséder des blasters ou d'autres armes. Comme vous incarnez des personnages normaux, il faut que vous ayez conscience qu'un SEUL tir est mortel si il vise certaines parties du corps (poitrine, tête,...). Réfléchissez donc bien avant de les utiliser.

### 3 Ton personnage: Yovan Bunski

Description physique En blouse blanche, grand et mince.

Tu es le médecin du vaisseau. Non seulement tu t'y connais en médecine, mais tu as eu une éducation scientifique assez complète. Tu as toujours eu un esprit rationnel.

En revanche, le monde dans lequel tu vit (ou plutôt survit en l'occurence) ne te paraît pas rationnel du tout. D'un côté, il y a ce gouverneur — Paul Ledar — qui règne (il faut le dire, il tiens plus du roi local que du gouverneur) sur Anacréon. Il est actuellement dans le vaisseau. Tu as d'ailleurs reçu énormément de menaces sur ta famille : le message est clair, rien ne dois arriver au gouverneur dans ce vaisseau! De l'autre côté, il y a des gens qui se révoltent contre cet homme et sa politique. Ils pourraient être des gens très bien, mais ils veulent tout bouleverser par la force...

De ton côté, disons que tu es entre les deux. Tu n'a pas envie que ta famille soit le moins du monde mêlé là dedans, et tu n'accomplira rien contre le gouverneur si on pourrait remonter à toi en cherchant bien. D'un autre côté, c'est vrai qu'il serait temps d'en finir avec ce gouvernement de dingue!

Le climat est très tendu — vraiment très tendu. Tu ne sais pas si tu agira, mais il est probable que tu n'ai pas dit ton dernier mot dans cette histoire. Le vol spatial est assez long, essayons de voir comment les choses avancent.

Peu après avoir quitté le sol, tu as trouvé dans les toilettes un sachet de poudre brune. Après analyse, il s'est avéré que cette poudre était de la drogue d'Anacréon.

Cela devient de pire en pire ici... Bon, il serait de bon ton de trouver qui ici se drogue, ce genre d'informations peuvent toujours servir. Tu n'aimes pas le chantage, mais il va falloir l'utiliser, tu le crains. Par contre, il s'agit de le faire discrètement; sinon, le chantage ne servira à rien de bon.

Capacités spéciales En tant que médecin, si tu veux faire des analyses sur quelqu'un, quelque chose, etc. tout est possible; il te suffit d'appeler un maître du jeu.

Tu peux aussi soigner des gens, préparer des somnifères, etc. : de même, il te suffit d'appeler un maître du jeu.