

# Les Conspirations d'Anacréon

Martin BODIN

Élaine Plunkett

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Présentation générale de l'Univers</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Présentation générale de l'action</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Ton personnage : Paul Ledar</b>	<b>3</b>

## 1 Présentation générale de l'Univers

Je présente ici très rapidement l'univers, en faisant plusieurs simplifications. J'espère que personne ne m'en voudra trop... Si vous voulez des détails sur un point de l'univers, demandez moi !

L'humanité a connu de grands bonds technologiques, et voilà plusieurs milliers d'années qu'elle a conquis la galaxie. Mais les connaissances tendent à devenir trop complexes, et les avancées majeures de plus en plus rares.

Frise chronologique de l'humanité :

Années 2 100	L'homme est capable de se déplacer plus rapidement dans tout le système solaire, les premiers robots (métalliques, mais de forme humaines) sont créés.
Années 2 600	La Terre combat ses colonies qui réclament leur indépendance. Les colonies gagnent et commencent à former un tout politique.
Années 4 700	Les villes terrestres s'enferment sous de gigantesques dômes. Il n'y a plus que des mégalofoles où les hommes ont peur de voir la lumière du Soleil.
Années 5 000	Les terriens sont totalement enfermés dans leurs villes et ont peur des robots en général. Les planètes indépendantes au nombre d'une cinquantaine, dites <i>Spacers</i> au contraire vont jusqu'à tester les robots humanoïdes (à peu près indiscernables d'un humain). Ils finissent cependant par abandonner l'idée.
Années 5 200	Un groupe de terriens se libère de l'hégémonie Spacer et entament une nouvelle phase de colonisation (l'idée des robots a été totalement abandonnée).
Années 10 000	Les humains se sont répandus sur quasiment toute la Galaxie, et les luttes d'autrefois recommencent à des échelles de distance beaucoup plus grandes.
Années 12 500	La république de TRANTOR se crée : c'est l'an 1 de l'Ère Galactique. (On passera maintenant à ce calendrier pour la suite.)
Années 10 000 EG	C'est l'apogée de l'Empire Galactique de TRANTOR : il s'étend sur toute la Galaxie.
Années 12 050 EG	L'Empire commence de plus en plus à perdre le contrôle des sections de la périphérie de la Galaxie... Tel le système d'ANACRÉON. <i>C'est ici que la Murder a lieu.</i>
An 12 069 EG	An 1 de l'Ère de la Fondation.

Bon, je ne vous spoile pas trop la suite... Je gâcherais les *Foundation*.

Le logo ci-dessous représente l'Empire (présent notamment sur tous les uniformes impériaux.)



## 2 Présentation générale de l'action

**Note aux fans de l'univers et de l'auteur** Je mets en garde les lecteurs sur le fait que je n'ai fait que m'inspirer fortement de l'univers d'Isaac ASIMOV. J'adore cet univers, mais j'ai fait plusieurs entorses plus ou moins mineures aux livres pour les besoins de l'intrigue. En espérant que personne ne crie au sacrilège...

On se place donc dans un univers « fortement inspiré » des FOUNDATIONS d'Isaac ASIMOV, juste avant la colonisation de la planète TERMINUS par la première fondation. L'empire existe encore, même s'il présente des signes de faiblesse assez marqués en province.

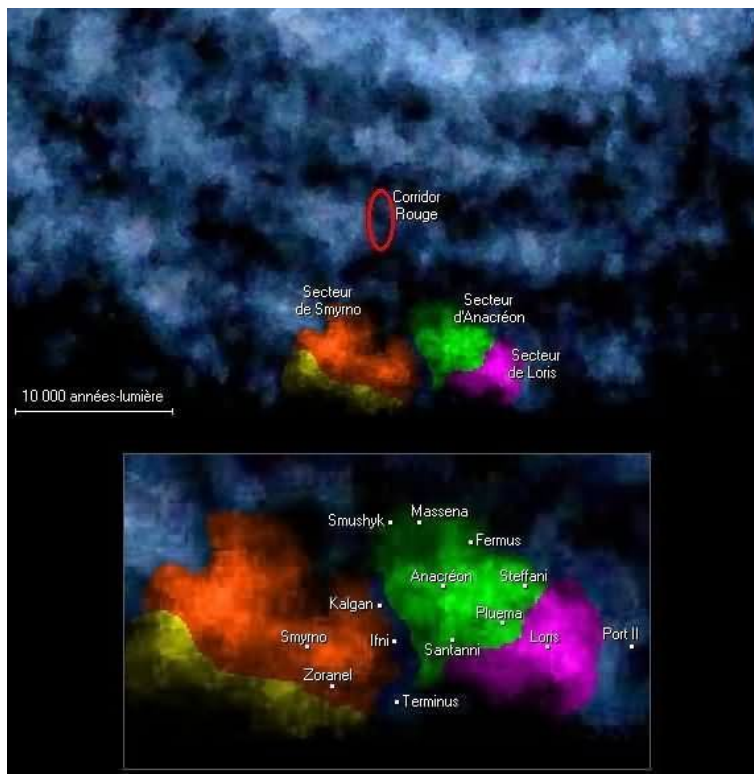
**À propos du système politique** Chaque secteur de la galaxie (dont celui d'ANACRÉON, qui regroupe plusieurs systèmes stellaires) est dirigé par un « gouverneur royal » dont les pouvoirs dépendent du secteur. À ANACRÉON, le gouverneur est quasiment tout puissant, mais est soumis à des votes réguliers. Cependant pour pouvoir se présenter gouverneur à une élection, il faut avoir été choisi par une « personne de confiance » (un autre gouverneur ou un envoyé de TRANTOR par exemple).

**Lieu de l'action** Toute l'action se passe dans un vaisseau spatial naviguant dans la province<sup>1</sup> d'ANACRÉON, parmi les plus éloignées de la capitale de l'Empire, TRANTOR. Ce secteur contient plusieurs dizaine de systèmes, dont le système de sa sous-préfecture, la planète ANACRÉON. Ce système double (deux soleils) contient deux planètes habitables, ANACRÉON et MENELEUS. ANACRÉON, la planète chef-lieu, possède une lune habitable (qui n'a pas de nom à part « la Lune » ou « Anacreon A IIa ») le tout en orbite autour de la même étoile (« Anacreon A » ou « le Soleil »). De nombreux autres corps célestes gravitent autour du Soleil ou de DIANE (ou « Anacreon B »), de manière (relativement) similaire au système terrien.

Ci-dessous un plan local du secteur et des secteurs voisins, avec les planètes importantes :

---

1. Les autochtones préfèrent le mot « secteur »



**Synopsis** Le gouverneur d'ANACRÉON et plusieurs de ses conseillers reçoivent l'inspection d'un homme de l'Empire (venant de TRANTOR). Le vaisseau impérial a atterri sur la lune habitée d'ANACRÉON, où il a été accueilli l'ambassadeur. Il se dirige à présent vers la planète principale.

### 3 Ton personnage : Paul Ledar

**Description physique** Pas spécialement grand, en dessous de la moyenne anacréonniennne. Il est cependant très bien habillé (c'est le gouverneur).

Il possède 5 500 crédits initialement, mais il en possède bien plus sur ANACRÉON. Disons que ces crédits sont juste ce qu'il faut pour servir d'engagement à des dessous de tables (tant que l'on promet que la personne recevra le triple à l'arrivée).

**Ton personnage** Toi au moins, tu as bien compris ce que c'était que la politique ! La politique, c'est ta vie. Jamais tu ne laisseras quelqu'un te marcher sur les pieds, même si cela t'a parfois coûté très cher. Peu après ton arrivée au pouvoir, on t'a fait savoir que le peuple était fermement opposé à tes directives. Pourtant, et contre l'avis contraire de ton conseiller Bran COLEK, tu as insisté dans ta politique. En réponse, ta femme — plus vulnérable que toi-même — a été prise pour cible lors d'un attentat d'opposants à ton régime. Depuis tu ne te laisses toujours pas marcher sur les pieds, mais tu utilises des méthodes plus... subtiles. Tes conseillers t'aident grandement en cela.

Cela va bientôt faire dix ans que tu occupes ce poste de gouverneur d'ANACRÉON. Gouverneur, c'est une bonne position, surtout d'un système aussi éloigné du centre de la Galaxie, TRANTOR. Habituellement, un gouverneur est réélu tous les quatre ans. Mais bon... Les dessous de tables ont toujours existé. Et tu n'as aucune intention de lâcher ce poste.

Tu as déjà envisagé de supprimer cette loi qui fait apparaître un semblant de démocratie à ta dictature, mais jamais le peuple anacréonnienn ne l'acceptera cela. Cela t'embête beaucoup d'ailleurs car cela te coûte de plus en plus cher. Certes, tu détournes plus d'argent que tu en utilises pour te faire élire, mais ça t'embête tout de même.

Heureusement qu'il y a ton garde du corps Nuv HARSET. Ce serait un suicide de s'en débarrasser plus d'un quart d'heure, surtout par les temps qui court. Un grand gars qui t'obéit au doigt et à l'œil, c'est toujours pratique. Il s'occupe de plus des diverses communications et te sert de secrétaire à ses heures.

Tu connais bien Avalga ORZON, c'est une riche propriétaire avec qui tu as souvent fait affaire. Il serrait de bon goût pour toi de conclure une nouvelle affaire ici : si ne serais ce que la moitié de ses relations étaient à ton service pour truquer les élections, ce serait tellement plus simple. Il faudrait lui donner quelques terres sur une planète du système, peut-être cela suffirait.

Peut-être MENELEUS ? C'est certes une grande planète, mais a le désavantage d'être complètement gelée (pourtant ses habitants semblent le supporter), non, ce n'est pas l'idéal ; surtout que des rumeurs diraient que la rébellion aurait fondé des avant-postes sur cette planète. . . D'ailleurs, depuis cette fichu rébellion, ton électorat ne cesse de descendre ! Il faudrait que tu demandes un peu d'aide à tes fidèles conseillers Dan SONEN et Bran COLEK, qui sont assez bon dans leur métier, il faut le dire.

Le vaisseau est assez grand et tu ne connais pas tout le monde. Serait-ce possible que des rebelles se cachent ici même ? Non, ils auraient dus passer les sécurités, et Plaïa IDASKI est assez ferme sur ce genre de points. De toute façon, tu as ton garde du corps.

Ce vaisseau est actuellement en route pour ANACRÉON, la planète principale du système. Il vient d'accueillir l'ambassadeur de l'Empire. Ça, c'est vraiment ton plus gros problème actuellement. Tu sais très bien que tout ne se passe pas très bien dans le système, et tu n'as aucune envie de devoir faire un rapport à un représentant de TRANTOR. Mais bon, il n'y a aucune solution : on ne va pas chercher des ennuis avec l'Empire.

Par contre, cela ne veut pas dire du tout que tu vas leur annoncer la vérité sur un plateau. Non, il va falloir improviser, mais il est hors de question que TRANTOR se doute de quoi que ce soit sur ce qui se passe exactement ici.

### Objectifs

- Empêcher tout mauvais rapport à TRANTOR afin de garder sa place.
- Obtenir de nouveaux « traités » officiels pour t'aider à garder ta place de gouverneur.
- Tenter d'obtenir de nouvelles informations sur la rébellion.