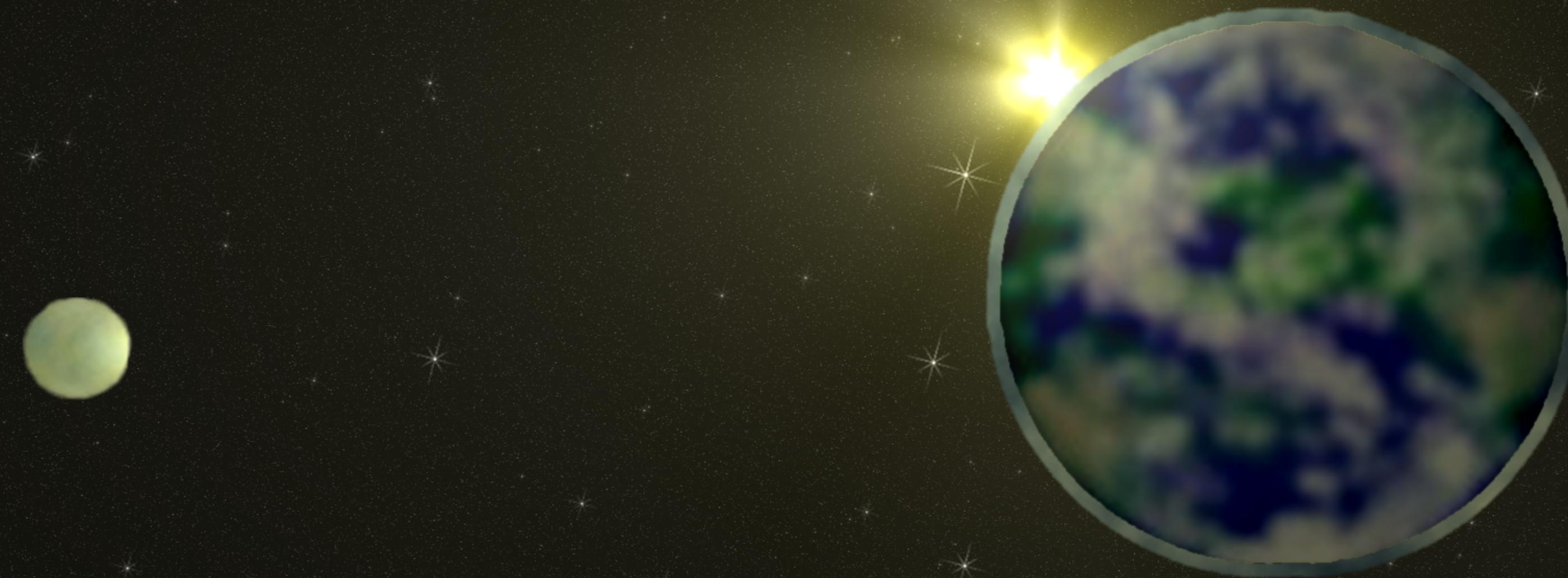


LES CONSPIRATIONS D'ANACRÉON

MURDER POUR 10 JOUEURS DANS L'UNIVERS D'ISAAC ASIMOV
(IL N'EST PAS NÉCESSAIRE DE CONNAÎTRE L'UNIVERS)

POUR TOUS NIVEAUX DE JOUEURS



Toute l'action se passe en 12 050 de l'Ère Galactique (soit approximativement l'année 24 550 du calendrier grégorien). L'Empire est alors à son apogé depuis près de 2 000 ans, couvrant toute la galaxie de Trantor, la capitale administrative, jusqu'à Terminus, la planète la plus éloignée du centre.

Il y a quelque siècles cependant, un mathématicien nommé Hari Seldon arrive à prédire à l'aide de la psychohistoire, science à mi-chemin entre les probabilités et la psychologie de masse, prédit la chute progressive de l'Empire... Et d'après ses prédictions, elle ne devrait pas tarder. Ceci est d'autant plus inquiétant que certaines de ses prédictions se sont déjà plus ou moins produites.

L'Empire a donc décidé d'envoyer plus souvent des ambassadeurs chargés de faire un rapport sur les régions voisines de la périphérie. Mais ce dernier se fait de fausses illusions sur la façon dont ces rapports sont rédigés en pratique. L'action se passera dans la province d'Anacréon, qui n'échappe pas à la règle.

Viens te glisser dans la peau de Paul Ledar, le gouverneur royal local, dans celles de ses conseillers, ou encore à la place de l'ambassadeur Vad Shyvo. Tu pourras aussi jouer un membre de l'équipage du vaisseau diplomatique où se passe toute l'action.

Prêt(e) à embarquer ?