

Les Conspirations d'Anacréon

Martin BODIN

Élaine Plunkett

Table des matières

1	Présentation générale de l'Univers	1
2	Présentation générale de l'action	2
3	Ton personnage : Bran Colek	3

1 Présentation générale de l'Univers

Je présente ici très rapidement l'univers, en faisant plusieurs simplifications. J'espère que personne ne m'en voudra trop... Si vous voulez des détails sur un point de l'univers, demandez moi !

L'humanité a connu de grands bonds technologiques, et voilà plusieurs milliers d'années qu'elle a conquis la galaxie. Mais les connaissances tendent à devenir trop complexes, et les avancées majeures de plus en plus rares.

Frise chronologique de l'humanité :

Années 2 100	L'homme est capable de se déplacer plus rapidement dans tout le système solaire, les premiers robots (métalliques, mais de forme humaines) sont créés.
Années 2 600	La Terre combat ses colonies qui réclament leur indépendance. Les colonies gagnent et commencent à former un tout politique.
Années 4 700	Les villes terrestres s'enferment sous de gigantesques dômes. Il n'y a plus que des mégalofoles où les hommes ont peur de voir la lumière du Soleil.
Années 5 000	Les terriens sont totalement enfermés dans leurs villes et ont peur des robots en général. Les planètes indépendantes au nombre d'une cinquantaine, dites <i>Spacers</i> au contraire vont jusqu'à tester les robots humanoïdes (à peu près indiscernables d'un humain). Ils finissent cependant par abandonner l'idée.
Années 5 200	Un groupe de terriens se libère de l'hégémonie Spacer et entament une nouvelle phase de colonisation (l'idée des robots a été totalement abandonnée).
Années 10 000	Les humains se sont répandus sur quasiment toute la Galaxie, et les luttes d'autrefois recommencent à des échelles de distance beaucoup plus grandes.
Années 12 500	La république de TRANTOR se crée : c'est l'an 1 de l'Ère Galactique. (On passera maintenant à ce calendrier pour la suite.)
Années 10 000 EG	C'est l'apogée de l'Empire Galactique de TRANTOR : il s'étend sur toute la Galaxie.
Années 12 050 EG	L'Empire commence de plus en plus à perdre le contrôle des sections de la périphérie de la Galaxie... Tel le système d'ANACRÉON. <i>C'est ici que la Murder a lieu.</i>
An 12 069 EG	An 1 de l'Ère de la Fondation.

Bon, je ne vous spoile pas trop la suite... Je gâcherais les *Foundation*.

Le logo ci-dessous représente l'Empire (présent notamment sur tous les uniformes impériaux.)



2 Présentation générale de l'action

Note aux fans de l'univers et de l'auteur Je mets en garde les lecteurs sur le fait que je n'ai fait que m'inspirer fortement de l'univers d'Isaac ASIMOV. J'adore cet univers, mais j'ai fait plusieurs entorses plus ou moins mineures aux livres pour les besoins de l'intrigue. En espérant que personne ne crie au sacrilège...

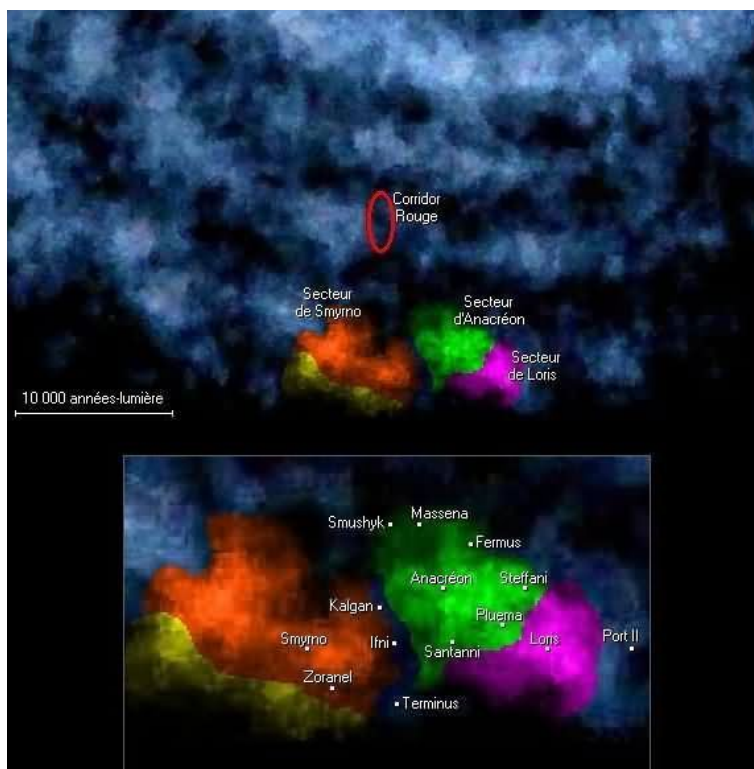
On se place donc dans un univers « fortement inspiré » des FOUNDATIONS d'Isaac ASIMOV, juste avant la colonisation de la planète TERMINUS par la première fondation. L'empire existe encore, même s'il présente des signes de faiblesse assez marqués en province.

À propos du système politique Chaque secteur de la galaxie (dont celui d'ANACRÉON, qui regroupe plusieurs systèmes stellaires) est dirigé par un « gouverneur royal » dont les pouvoirs dépendent du secteur. À ANACRÉON, le gouverneur est quasiment tout puissant, mais est soumis à des votes réguliers. Cependant pour pouvoir se présenter gouverneur à une élection, il faut avoir été choisi par une « personne de confiance » (un autre gouverneur ou un envoyé de TRANTOR par exemple).

Lieu de l'action Toute l'action se passe dans un vaisseau spatial naviguant dans la province¹ d'ANACRÉON, parmi les plus éloignées de la capitale de l'Empire, TRANTOR. Ce secteur contient plusieurs dizaine de systèmes, dont le système de sa sous-préfecture, la planète ANACRÉON. Ce système double (deux soleils) contient deux planètes habitables, ANACRÉON et MENELEUS. ANACRÉON, la planète chef-lieu, possède une lune habitable (qui n'a pas de nom à part « la Lune » ou « Anacreon A IIa ») le tout en orbite autour de la même étoile (« Anacreon A » ou « le Soleil »). De nombreux autres corps célestes gravitent autour du Soleil ou de DIANE (ou « Anacreon B »), de manière (relativement) similaire au système terrien.

Ci-dessous un plan local du secteur et des secteurs voisins, avec les planètes importantes :

1. Les autochtones préfèrent le mot « secteur »



Synopsis Le gouverneur d'ANACRÉON et plusieurs de ses conseillers reçoivent l'inspection d'un homme de l'Empire (venant de TRANTOR). Le vaisseau impérial a atterri sur la lune habitée d'ANACRÉON, où il a été accueilli l'ambassadeur. Il se dirige à présent vers la planète principale.

3 Ton personnage : Bran Colek

Dans ta vie, tu as très rapidement compris ceci : les gens sont faibles et facilement manipulables à ta volonté. Beaucoup sont cupides et une simple somme d'argent peut suffire à les faire changer d'avis, de parti politique ou même à les faire oublier quelque chose.

Depuis que tu as compris ceci, rien ne t'arrête. Tu sais manipuler les lois de façon à leur faire dire ce que tu veux, tu n'as jamais hésité à soudoyer, menacer, torturer ou faire tuer pour arriver à tes fins.

Tu es relativement rapidement devenu un des meneurs principaux des réseaux d'esclavage et de drogue du secteur. Le réseau d'esclavage est un réseau enlevant des travailleurs sur une petite planète froide du secteur, MENELEUS, pour les exporter dans d'autres secteurs de la Galaxie. Quant au réseau de drogue, tout se passe sur ANACRÉON. La drogue locale est une poudre brunâtre qui se vend assez cher.

Bien entendu, rien de tout cela n'est légal, mais bon, pourquoi suivre les lois si cela reviendrait à perdre une partie de ses pouvoirs ? Tu n'es pas un de ces faibles !

Tu as de plus réussi à avoir une des meilleures positions auxquelles tu pouvais espérer : Tu es un des conseillers du gouverneur Paul LEDAR. Paul LEDAR, l'exemple typique d'un humain *faible*. Il suit quasiment tous tes « conseil » à la lettre — bien entendu, tu fais tout ce qu'il est de ton possible pour que ces conseils paraissent à son avantage. Cela est d'autant plus facile que l'unique fois où il t'a fermement désapprouvé, tu as fait assassiner sa femme en mettant ce meurtre au compte d'une réponse du peuple à sa politique.

Tu as vite découvert que suivre les lois n'était pas non plus dans ses objectifs, et tu l'as fait lancer une grande campagne de dessous de table pour rester au pouvoir. Comme s'il était le premier ! Ce qui est rigolo avec lui, c'est qu'il a des... remords. Quel faible !

En pratique, tu es donc la personne qui tire les ficelles derrière l'ombre, qui contrôle tout le gouvernement d'ANACRÉON. Ça te va très bien.

Bien entendu, il est déjà arrivé de nombreux cas où il n'a pas suivi tes conseils. Il l'a vite regretté : à chaque fois, tu faisais assassiner un de ses proches et faisait passer cet assassinat comme une réponse du peuple à son inaction. Et il te croit !

Il y a actuellement quelques rumeurs venant de MENELEUS à propos de ton trafic d'esclaves. Si seulement tu pouvais les étouffer.

Il y a de plus cet envoyé de TRANTOR qui peut tout gâcher. Quels fouineurs à TRANTOR, comme s'ils avaient encore du pouvoir ici ! Comment vas-tu faire pour t'en débarrasser ?

Compétences spéciales Tu connais très bien les réseaux d'assassinat d'ANACRÉON, et vous avez des « codes » qui vous permettront de communiquer sans que personne ne comprenne. Si tu souhaites faire assassiner un proche de quelqu'un dans ce vaisseau (voire un des membres du vaisseau !), tu n'as qu'à prévenir un des maîtres du jeu. (Attention, l'assassinat pourra prendre quelques temps avant d'avoir effectivement lieu !)

Tu possèdes sur toi quelques 6 500 crédits. Cela n'est pas si énorme, mais cela est parfait pour servir de garantie (tant que tu promets le quadruple à l'arrivée du vaisseau sur la planète) pour un « accord » illégal.

Objectifs

- Se débarrasser *discrètement* des gêneurs trantoriens.
- Étouffer toute rumeur provenant de ton trafic d'esclaves (par exemple en lançant d'autres rumeurs).
- Garder ton contrôle sur le gouverneur (entre autres, il doit ignorer que tu le manipules).
- Si possible, passer quelques nouveaux accords afin de commencer de nouveaux trafics.