

Les Conspirations d'Anacréon

Martin BODIN

Table des matières

1	Présentation générale de l'Univers	2
2	Présentation générale de l'action	3
3	Ton personnage : Denik Calkor	5

1 Présentation générale de l'Univers

Je présente ici très rapidement l'univers, en faisant plusieurs simplifications. J'espère que personne ne m'en voudra trop... Si vous voulez des détails sur un point de l'univers, demandez moi !

Cela va faire plusieurs milliers d'années que l'homme a conquis la galaxie. Il a fait énormément d'avancées technologiques, même si les connaissances tendent à devenir trop complexe et que les avancées sont de plus en plus rares en matière technologique.

Je met ici une frise chronologique de l'humanité :

Années 2100	L'homme est capable de se déplacer de manière acceptablement rapide dans tout le système solaire, les premiers robots (métalliques, mais de forme humaines) sont créés.
Années 2600	La Terre combat ses colonies qui réclament leur indépendance. Les colonies gagnent et commencent à former un tout politique.
Années 4700	Les villes terrestres s'enferment sous de gigantesques dômes. Il n'y a plus que des mégaloïles où les hommes ont peur de voir la lumière du Soleil.
Années 5000	Les terriens sont totalement enfermés dans leurs villes et ont peur des robots en général. Les planètes indépendantes (il y en a une cinquantaine) des <i>Spacers</i> au contraire vont jusqu'à tester les robots humanoïdes (à peu près indiscernables d'un humain), mais finissent par abandonner l'idée.
Années 5200	Un groupe de terriens se libèrent de l'hégémonie Spacer et entament une nouvelle phase de colonisation (l'idée des robots a été totalement abandonnée).
Années 10 000	Les humains se sont répandus sur quasiment toute la Galaxie, et les luttes de pays d'autrefois recommencent à des échelles de distance beaucoup plus grandes.
Années 12 500	La république de TRANTOR se crée : c'est l'an 1 de l'Ère Galactique. (on passera maintenant à ce calendrier pour la suite.)
Années 10 000	C'est l'apogée de l'Empire Galactique de TRANTOR : il s'étend sur toute la Galaxie.
Années 12 050	L'Empire commence de plus en plus à perdre le contrôle des sections de la périphérie de la Galaxie... Tels celui d'ANACRÉON. C'est ici que la Murder a lieu.
An 12 069	An 1 de l'Ère de la Fondation.

Bon, je ne vous spoile pas trop la suite... Je gâcherais les *Foundation*.

Un petit détail pour mettre de l'ambiance : ci-dessous le logo représentant l'Empire. (présent sur tous les uniformes impériaux par exemple...)



2 Présentation générale de l'action

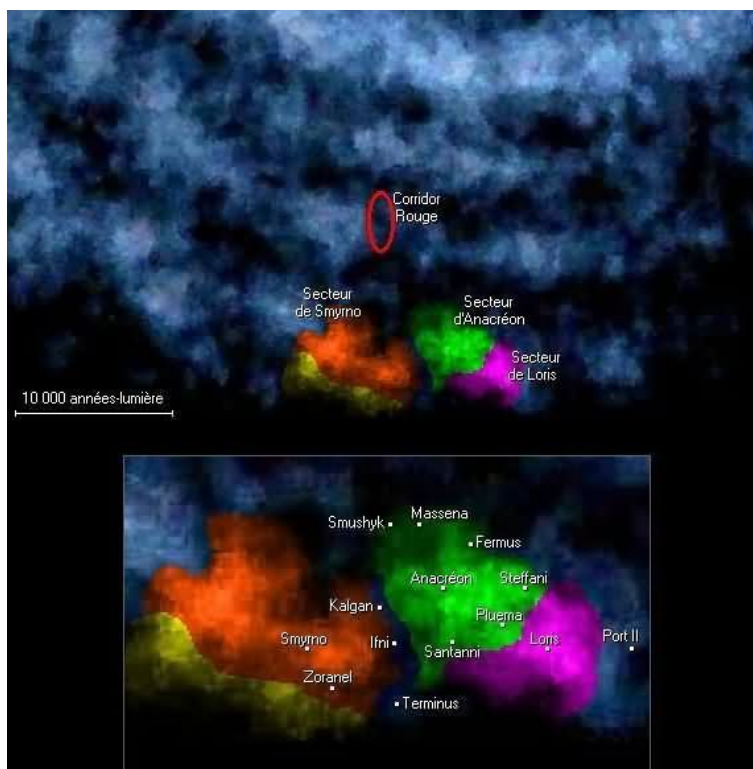
À propos du système politique J'ai pris beaucoup de liberté sur ce que signifiait le terme « gouverneur royal » sur ANACRÉON. En l'occurrence, j'ai choisi pour les besoins de l'intrigue le sens d'un gouverneur tout puissant, ou presque, mais qui est soumis à des « votes » réguliers pour savoir s'il reste en place. Cependant, les gouverneurs restent « royaux » : pour pouvoir se présenter gouverneur à une élection, il faut avoir été choisi par une « personne de confiance » (un autre gouverneur ou un envoyé de TRANTOR par exemple).

J'espère que cette entorse au monde d'ASIMOV ne froissera personne.

Lieu de l'action On se place dans un univers « fortement inspiré » des FOUNDATIONS d'Isaac ASIMOV, juste avant la colonisation de la planète TERMINUS par la première fondation. L'Empire existe encore, même s'il présente des signes de faiblesse assez marqué en province.

Toute l'action se passe dans un vaisseau spatial naviguant dans la province d'ANACRÉON, parmi les plus éloignées de la capitale de l'Empire, TRANTOR.

Ci-dessous un plan local du secteur et des secteurs voisins, avec les planètes importantes :



Synopsis Le gouverneur d'ANACRÉON et plusieurs de ses conseillers sont en

train de se faire inspecter par un homme de l'Empire (venant de TRANTOR). Le vaisseau se dirige vers ANACRÉON (il venait de sa lune habitée, où on a accueilli l'ambassadeur).

Avertissement Certains d'entre vous possèdent ou viendront à posséder des blasters ou d'autres armes. Comme vous incarnez des personnages normaux, il faut que vous ayez conscience qu'un SEUL tir est mortel si il vise certaines parties du corps (poitrine, tête,...). Réfléchissez donc bien avant de les utiliser.

3 Ton personnage : Denik Calkor

Description physique Habits de garde du corps. Extérieurement, Denik CALKOR a l'air totalement impassible et incorruptible. (d'apparence...)

Il possède sur lui de nombreuses médailles pour le mérite.

Ton physique imposant et ta volonté à porter un bel uniforme t'as poussé à exercer un métier risqué. Après avoir fait l'armée, où tu t'es efforcé à collectionner les médailles et autres signes extérieurs de ta supériorité. Cette volonté d'avoir un bel uniforme et de belles médailles, tu l'as toujours.

Lorsque plus tard l'occasion s'est présenté, tu as choisi garde du corps. Puis le gouverneur Paul LEDAR lui-même t'a embauché ! En voilà du prestige ! c'est exactement ce qu'il te fallait.

Cette place, tu ne veux pas la risquer. Ainsi, tu as toujours ton blaster sur toi et jamais tu n'hésitera à menacer ou tuer quelqu'un pour obtenir des informations utiles à ta mission de protection du gouverneur. De plus, tu n'hésiteras pas à obéir aux éventuels ordres du gouverneur.

Tu as eu du mal à l'imposer au gouverneur, mais maintenant il ne faut plus une seule objection à ta présence : jamais tu n'a de problème pour rester à côté de celui-ci ; même s'il est en pleine négociation secrète avec un personnage très important.

Tu en a déjà entendu pas mal de la part du gouverneur. Notamment ses dessous de tables assez... fréquents pour ses multiples réélections. Bon, c'est une chose. A priori, tu n'iras pas trop le répéter, tu tiens à ta place.

Remarque ta place... Depuis que tu a été accepté garde du corps personnel du gouverneur, tu t'es mis à la drogue d'ANACRÉON. Elle se présente sous la forme d'une poudre brune, et elle est assez bonne pour toi. Tu es un client relativement régulier du réseau local. Heureusement que l'idée ne viendrait à personne de tenter des tests contre toi, se serait même plutôt à toi d'exiger un tel contrôle à quelqu'un si nécessaire. (Le médecin de bord est censé être capable d'effectuer cette tâche, à tout hasard.)

D'ailleurs Dacan CALRINES semble avoir un petit stock chez lui, mais tu n'es pas sûr du tout. Il va falloir vérifier ça : tu es sûr que vous pouvez faire affaire sur ce coup là.

Quant à ta mission actuelle, tu sens qu'il va falloir faire attention : les personnes présentes sur le vaisseau ont l'air vraiment louches. Tu aimerait bien en découvrir plus. Ensuite — selon le cas — ou alors soutirer de l'argent contre une promesse de ne rien divulger, ou les éliminer.

Matériel Tu porte sur toi un blaster. Merci de prévenir les maîtres du jeu à chaque utilisation.