Le capitaine Misson, fils de famille bourgeoise, est cultivé et provençal. En 1652, il quitte son habit de mousquetaire pour servir le roi de France comme corsaire. Il embarque donc sur la Victoire comme simple officier de marine, lors d'une escale à Rome, il rencontre Caraccioli et l'enrôle sur la Victoire.

Faisant route vers les Antilles, la Victoire se fait interceptée par le Winchelsea. La bataille fut difficile, la Victoire perdit son capitaine et bien d'autres, mais une explosion à bord du Winchelsea leur sauve la vie. Misson s'autoproclame capitaine de la Victoire avec l'assentiment de Caraccioli.

Ensemble, ils décidèrent de partir vers l'Océan Indien, afin de découvrir une terre d'asile pour fonder une société démocratique. Ils finirent par trouver une superbe baie sur une île qu'ils découvrent, Rodrigues (nommée du nom du marin qui l'a découvert) pour enfin y fonder LIBERTALIA.

Enfin, ça, c'est ce que l'on racontera plus tard. En pratique, l'arrivée sur l'île a été plus qu'agitée : en naviguant sur l'océan un vent soudain s'est mis à se lever. Étonnant de constater une levée si rapide de grands vents en plein océan... surtout ici, si loin de l'Afrique, sur la course du Gulf Stream des Indes, qui apporte ses courants chauds vers le Sud

Les deux bâtiments, celui de Misson et celui de Tew se sont retrouvé entraînés contre leurs grés, malgré le combat acharné des marins, droit dans cette direction où... Terre! Terre! Criait Rodrigues, l'idiot du bateau regardant au loin plutôt que d'aider le reste des marins. Une île sortait des nuages orageux. Malheureusement les deux bateaux se sont retrouvés séparés dans la tempête et chacun ont échoués à plusieurs lieux l'un de l'autre.

Une fois sur l'île, les hommes ont débarqués sur la baie pour y construire un camp de fortune, en attendant un vent plus clément. Malheureusement depuis ce temps là, le vent n'a jamais changé de direction. Cela va faire des mois et des mois que l'on a pas pu reprendre large ici! Bientôt une année... Ce n'est certes plus une tempête, mais impossible d'utiliser le navire. Les voyages en barques d'un campement à l'autre sont encore possibles, mais très difficiles, ce qui fait que les contacts entre les deux campements sont très rares.

Une fois sur l'île, les hommes ont eu deux types de réactions :

- Certains venaient d'une vie de marin non voulue, enrôlés pour une guerre ou par manque d'argent et ne se rendant pas compte combien la terre est peu vue sur l'océan. D'autres venaient tout juste d'être libérés de l'esclavage par le capitaine Misson et redécouvrait voire découvrait la signification de la liberté. Ces hommes se sont empressés d'utiliser l'échappatoire à la marine qui leur était proposé pour prendre des « vacances mérité » dans ce camp de fortune.
- D'autres voulaient reprendre le rythme militaire. Parfois par habitude, mais surtout car les plus cultivés savaient se qui s'était passé leur de la colonisation de l'Amérique : les premières années, le cannibalisme n'était pas rare, dû au manque de nourriture, lui même dû au fait qu'aucun champ de céréales n'était prêt les premiers mois de la colonisation. Ces hommes ont tout fait pour réorganiser une société hiérarchisé dans le camp... est c'est probablement grâce à eux que celui-ci existe encore.

Dans tous les cas, aucune exploration sérieuse de l'île n'a pu être exécutée... et tous les hommes envoyés chercher un chemin terrestre entre les deux campements sont soit rentrés bredouille, soit pas rentrés du tout.

Une société de fortune a donc été mise en place par ces fugitifs, autoproclamés « hommes libres ».

1 Ton personnage : José Felipe, le boulet

Encore une aventure! Ce n'est pas possible... je porte la poisse. Il me suffit d'être dans un navire pour qu'il se fasse chasser. Et c'est ce qui nous est arrivé... Et où a tiré le WINCHELSEA? En plein dans la dunette! Tous les officiers étaient à cet endroit... Misson n'était qu'aspirant et a ainsi accédé au rang de capitaine... et moi de second.

C'est fou! Moi qui n'ai jamais rien su faire de ma vie! Moi qui ai toujours été maladroit avec mes mains, mes gestes et mes dires! Si l'on m'avait placé à ce poste de second aspirant, c'est précisément parce que tout le monde sait que ce poste ne sert strictement à rien dans un bâtiment! Mais bon, si on me mettait à laver le pont, quelqu'un glissait et tombait à la mer. Si on me demandait de m'occuper d'un canon, il finissait par tirer et fracasser un mur. Si on me mettait en assistance du docteur lors de la bataille, j'ouvrais la porte en claquant alors qu'il opérait un marin... bousculant le médecin en passant. Un marin a perdu son bras à cause de moi dans l'événement : il a voulu me tuer en attrapant un des couteaux du médecin et me viser. Je me suis caché derrière le médecin qui a reçu le couteau en plein cœur. On m'a mis dans ce poste complètement inutile parce que je porte la poisse! Quelque soit ce que je fasse...

Et qu'est ce qui s'est passé par la suite? Et vlan, nous voilà coincé dans une tempête! Je vous dit : je deviens second par hasard et pouf! Une tempête!

Je n'aurais jamais dû partir en mer pour annuler mes dettes. Je me suis retrouvé en plein milieu d'une île déserte où les gens sont devenus complètement dingues. Le climat complètement fou leur en a d'ailleurs complètement fait oublié ma poisse... Tous le monde parle de liberté, de quitter les Empires, de fonder un peuple libre.

Mais vous vous rendez-compte de ce que vous dites ?!? Et maintenant, que faites vous ? Vous parlez avec des indigènes. Des indigènes! Ils sont dangereux, ils cachent quelque chose, j'en suis certain! Avec ma chance, c'est même plus que certain.

Mais... s'ils cachent quelque chose, c'est peut-être précieux ? Si j'ai une poisse pareil, c'est bien pour quelque chose, non ? Un jour, il est temps de l'utiliser !

Si ces indigènes cachent quelque chose, c'est probablement une de ces choses que l'on raconte dans les histoires — et j'en connais beaucoup des histoires! On parle par exemple d'une pierre donnant l'immortalité se trouvant sur une île présente sur aucune carte proche de Madagascar... cela semble correspondre énormément et j'aimerait bien vérifier cela auprès des indigènes... mais discrètement : ils sont dangereux! Pour une fois que ma position de second me sert à quelque chose... je pourrait même trouver des gens pour me suivre dans l'aventure!