Les Conspirations d'Anacréon

Martin Bodin Élaine Plunkett

Table des matières

1	Présentation générale de l'Univers	1
2	Présentation générale de l'action	2
3	Ton personnage : Nuv Harset	9
1	Présentation générale de l'Univers	

1 Présentation générale de l'Univers

Je présente ici très rapidement l'univers, en faisant plusieurs simplifications. J'espère que personne ne m'en voudra trop... Si vous voulez des détails sur un point de l'univers, demandez moi! L'humanité a connu de grands bonds technologiques, et voilà plusieurs milliers d'années qu'elle a conquis la galaxie. Mais les connaissances tendent à devenir trop complexes, et les avancées majeures de plus en plus rares.

Frise chronologique de l'humanité :

Années 2 100	L'homme est capable de se déplacer plus rapidement dans tout le système solaire, les premiers robots (métalliques, mais de forme humaines) sont créés.
Années 2 600	La Terre combat ses colonies qui réclament leur indépendance. Les colonies gagnent et commencent à former un tout politique.
Années 4 700	Les villes terrestres s'enferment sous de gigantesques dômes. Il n'y a plus que des mégalopoles où les hommes ont peur de voir la lumière du Soleil.
Années 5 000	Les terriens sont totalement enfermés dans leurs villes et ont peur des robots en général. Les planètes indépendantes au nombre d'une cinquantaine, dites <i>Spacers</i> au contraire vont jusqu'à tester les robots humanoïdes (à peu près indiscernables d'un humain). Ils finissent cependant par abandonner l'idée.
Années 5 200	Un groupe de terriens se libère de l'hégémonie Spacer et entament une nouvelle phase de colonisation (l'idée des robots a été totalement abandonnée).
Années 10 000	Les humains se sont répandus sur quasiment toute la Galaxie, et les luttes d'autrefois recommencent à des échelles de distance beaucoup plus grandes.
Années 12 500	La république de TRANTOR se crée : c'est l'an 1 de l'Ère Galactique. (On passera maintenant à ce calendrier pour la suite.)
Années 10 000 EG	C'est l'apogée de l'Empire Galactique de Trantor : il s'étend sur toute la Galaxie.
Années 12 050 EG	L'Empire commence de plus en plus à perdre le contrôle des sections de la périphérie de la Galaxie Tel le système d'Anacréon. <i>C'est ici que la Murder a lieu</i> .
An 12 069 EG	An 1 de l'Ère de la Fondation.

Bon, je ne vous spoile pas trop la suite... Je gâcherais les Foundation.

Le logo ci-dessous représente l'Empire (présent notamment sur tous les uniformes impériaux.)



2 Présentation générale de l'action

Note aux fans de l'univers et de l'auteur Je mets en garde les lecteurs sur le fait que je n'ai fait que m'inspirer fortement de l'univers d'Isaac ASIMOV. J'adore cet univers, mais j'ai fait plusieurs entorses plus ou moins mineures aux livres pour les besoins de l'intrigue. En espérant que personne ne crie au sacrilège...

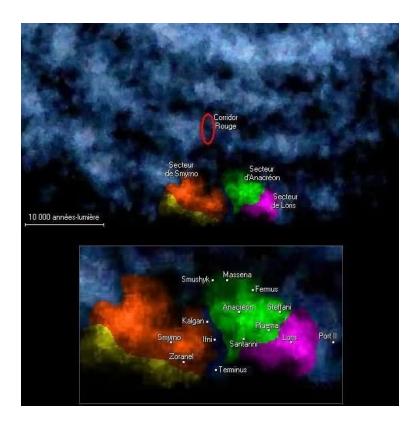
On se place donc dans un univers « fortement inspiré » des FOUNDATIONS d'Isaac ASIMOV, juste avant la colonisation de la planète TERMINUS par la première fondation. L'empire existe encore, même s'il présente des signes de faiblesse assez marqués en province.

À propos du système politique Chaque secteur de la galaxie (dont celui d'Anacréon, qui regroupe plusieurs systèmes stellaires) est dirigé par un « gouverneur royal » dont les pouvoirs dépendent du secteur. À Anacréon, le gouverneur est quasiment tout puissant, mais est soumis à des votes réguliers. Cependant pour pouvoir se présenter gouverneur à une élection, il faut avoir été choisi par une « personne de confiance » (un autre gouverneur ou un envoyé de Trantor par exemple).

Lieu de l'action Toute l'action se passe dans un vaisseau spatial naviguant dans la province ¹ d'Anacréon, parmi les plus éloignées de la capitale de l'Empire, Trantor. Ce secteur contient plusieurs dizaine de systèmes, dont le système de sa sous-préfecture, la planète Anacréon. Ce système double (deux soleils) contient deux planètes habitables, Anacréon et Meneleus. Anacréon, la planète chef-lieu, possède une lune habitable (qui n'a pas de nom à part « la Lune » ou « Anacreon A IIa ») le tout en orbite autour de la même étoile (« Anacreon A » ou « le Soleil »). De nombreux autres corps célestes gravitent autour du Soleil ou de Diane (ou « Anacreon B »), de manière (relativement) similaire au système terrien.

Ci-dessous un plan local du secteur et des secteurs voisins, avec les planètes importantes :

^{1.} Les autochtones préfèrent le mot « secteur »



Synopsis Le gouverneur d'Anacréon et plusieurs de ses conseillers reçoivent l'inspection d'un homme de l'Empire (venant de Trantor). Le vaisseau impérial a atteri sur la lune habitée d'Anacréon, où il a été accueilli l'ambassadeur. Il se dirige à présent vers la planête principale.

3 Ton personnage: Nuv Harset

Description physique Grand costaud. Extérieurement, Nuv Harset a l'air totalement impassible et incorruptible.

Il possède sur lui une oreillette qui le relie au terminal de communication du vaisseau : c'est lui qui fait le lien entre le gouverneur et les communications externes du vaisseau.

Ton personnage Tu as toujours été convaincu que Paul LEDAR, le gouverneur, est une crapule politique. Il n'a jamais eu aucune conviction, jamais fait aucune action qui aurait permis d'aider la société du système. Non, rien — par contre la corruption, ça il connaît bien.

Maintenant tu vois bien le système tel qu'il est : une dictature. Certes, il y a encore des symboles (on offre un possible renouvellement du gouverneur — lorsqu'il n'est pas réélu), mais rien qui pourrait vraiment empêcher tout cela.

C'est donc tout naturellement que tu avais pris contact avec la Rébellion (ou plutôt que la Rébellion avait pris contact avec toi). La Rébellion est un groupement secret principalement basé à l'époque à Concatalle, la ville où tu travaillais, qui vise à renverser le gouverneur pour rétablir une véritable démocratie.

Tu avais le profil physique parfait pour pouvoir un jour devenir le garde du corps d'une personnalité importante. C'était ainsi en tant qu'agent de la Rébellion que tu t'es engagé dans les services de police dans le cadre de la protection d'officiels. On t'a alors donné un entraînement incroyable, et tu es maintenant fier de faire partie de la garde personnelle du gouverneur.

Cependant, ces histoires de Rébellion, tu les as un peu oubliés. Tu t'en rends compte maintenant : tu n'es pas fait pour faire le martyre ou le héros. Il est hors de question pour toi de te suicider en abattant le gouverneur de tes propres mains. Cela serait possible vu ta position bien

entendu, mais tu te ferais abattre immédiatement par les autres policiers du coin. De plus, il y a des caméras partout ici : même si tu arrives à en échapper, tu te feras rapidement juger puis condamner à mort. Désolé pour la Rébellion, mais tu as échoué à la mission qu'ils t'avaient donnée.

Pourtant, tu ne les as pas encore informés de ton abandon : tu ne perds pas espoir qu'il y ait d'autres moyens moins dangereux pour rétablir la démocratie, et tu n'hésiteras pas à utiliser ta position pour le faire. En plus d'être garde du corps du gouverneur, tu es en effet aussi son secrétaire : ton oreillette reçoit tous les messages venant de l'extérieur du vaisseau et c'est toi qui est censé les transmettre au gouverneur. De plus, il a tendance à te faire relativement confiance : il vit tellement dans un monde de corruption qu'il en oublie que des gens comme toi peuvent agir ! Ce sera donc un jeu d'enfant de modifier les messages qu'il reçoit à ton avantage.

Par contre, tu ne pourras probablement rien faire tout seul : il va falloir voir si tu as des alliés dans ce vaisseaux — mais pour cela il va falloir que tu t'éloignes du gouverneur afin de discuter avec eux; malheureusement ce dernier refuse catégoriquement! Il doit y avoir un moyen de trouver une bonne excuse : si tu « soupçonnes » quelqu'un de vouloir attenter à la vie du gouverneur, celui-ci ne pourra probablement pas t'empêcher d'aller discuter avec lui (soit-disant pour l'en empêcher...).

Tiens? Ton oreillette sonne... Une nouvelle importante : il semblerait que des disparitions régulières sur la planète MENELEUS — une des planètes du système — se soient produites récemment. L'hypothèse la plus probable serait un trafic d'armes et de soldats pour alimenter la guerre sur IFNI. Il s'y produirait en effet ces temps-ci des affrontements assez belliqueux. Mais tu n'en sais pas plus : le secteur de SMYRNO où se trouve IFNI semble vouloir étouffer l'affaire. Il paraît que même TRANTOR n'est pas au courant, c'est pour dire! Une autre hypothèse serait que la rébellion se soit installée sur la planète et qu'elle recrute activement.

À toi de choisir si tu annonces tout cela tel quel au gouverneur...

Matériel Nuv Harset possède une oreillette. Lorsque le vaisseau reçoit une transmission de l'extérieur, les maîtres du jeu te préviendront.

Tu portes de plus sur toi un blaster. Merci de prévenir les maîtres du jeu à chaque utilisation. Tu possèdes 1 250 crédits. C'est l'équivalent d'environ un an de ton salaire.

Objectifs

- Voir si tu peux profiter de ton rapprochement du gouverneur pour pouvoir aider la Rébellion (en discréditant le gouverneur ou en détruisant ses alliances).
- Assurer la sécurité physique du gouverneur (tu n'as pas envie d'être tenu pour responsable en tant que garde du corps de son meurtre).