

Les Conspirations d'Anacréon

Martin BODIN

Table des matières

1	Présentation générale de l'Univers	2
2	Présentation générale de l'action	3
3	Ton personnage : Nuran Hazon	5

1 Présentation générale de l'Univers

Je présente ici très rapidement l'univers, en faisant plusieurs simplifications. J'espère que personne ne m'en voudra trop... Si vous voulez des détails sur un point de l'univers, demandez moi !

Cela va faire plusieurs milliers d'années que l'homme a conquis la galaxie. Il a fait énormément d'avancées technologiques, même si les connaissances tendent à devenir trop complexe et que les avancées sont de plus en plus rares en matière technologique.

Je met ici une frise chronologique de l'humanité :

Années 2100	L'homme est capable de se déplacer de manière acceptablement rapide dans tout le système solaire, les premiers robots (métalliques, mais de forme humaines) sont créés.
Années 2600	La Terre combat ses colonies qui réclament leur indépendance. Les colonies gagnent et commencent à former un tout politique.
Années 4700	Les villes terrestres s'enferment sous de gigantesques dômes. Il n'y a plus que des mégaloïles où les hommes ont peur de voir la lumière du Soleil.
Années 5000	Les terriens sont totalement enfermés dans leurs villes et ont peur des robots en général. Les planètes indépendantes (il y en a une cinquantaine) des <i>Spacers</i> au contraire vont jusqu'à tester les robots humanoïdes (à peu près indiscernables d'un humain), mais finissent par abandonner l'idée.
Années 5200	Un groupe de terriens se libèrent de l'hégémonie Spacer et entament une nouvelle phase de colonisation (l'idée des robots a été totalement abandonnée).
Années 10 000	Les humains se sont répandus sur quasiment toute la Galaxie, et les luttes de pays d'autrefois recommencent à des échelles de distance beaucoup plus grandes.
Années 12 500	La république de TRANTOR se crée : c'est l'an 1 de l'Ère Galactique. (on passera maintenant à ce calendrier pour la suite.)
Années 10 000	C'est l'apogée de l'Empire Galactique de TRANTOR : il s'étend sur toute la Galaxie.
Années 12 050	L'Empire commence de plus en plus à perdre le contrôle des sections de la périphérie de la Galaxie... Tels celui d'ANACRÉON. C'est ici que la Murder a lieu.
An 12 069	An 1 de l'Ère de la Fondation.

Bon, je ne vous spoile pas trop la suite... Je gâcherais les *Foundation*.

Un petit détail pour mettre de l'ambiance : ci-dessous le logo représentant l'Empire. (présent sur tous les uniformes impériaux par exemple...)



2 Présentation générale de l'action

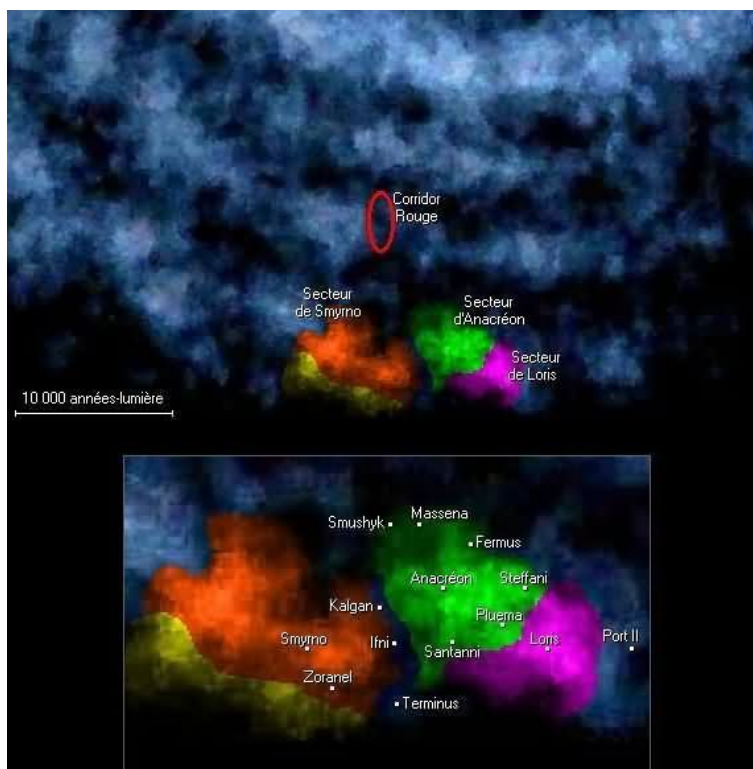
À propos du système politique J'ai pris beaucoup de liberté sur ce que signifiait le terme « gouverneur royal » sur ANACRÉON. En l'occurrence, j'ai choisi pour les besoins de l'intrigue le sens d'un gouverneur tout puissant, ou presque, mais qui est soumis à des « votes » réguliers pour savoir s'il reste en place. Cependant, les gouverneurs restent « royaux » : pour pouvoir se présenter gouverneur à une élection, il faut avoir été choisi par une « personne de confiance » (un autre gouverneur ou un envoyé de TRANTOR par exemple).

J'espère que cette entorse au monde d'ASIMOV ne froissera personne.

Lieu de l'action On se place dans un univers « fortement inspiré » des FOUNDATIONS d'Isaac ASIMOV, juste avant la colonisation de la planète TERMINUS par la première fondation. L'Empire existe encore, même s'il présente des signes de faiblesse assez marqué en province.

Toute l'action se passe dans un vaisseau spatial naviguant dans la province d'ANACRÉON, parmi les plus éloignées de la capitale de l'Empire, TRANTOR.

Ci-dessous un plan local du secteur et des secteurs voisins, avec les planètes importantes :



Synopsis Le gouverneur d'ANACRÉON et plusieurs de ses conseillers sont en

train de se faire inspecter par un homme de l'Empire (venant de TRANTOR). Le vaisseau se dirige vers ANACRÉON (il venait de sa lune habitée, où on a accueilli l'ambassadeur).

Avertissement Certains d'entre vous possèdent ou viendront à posséder des blasters ou d'autres armes. Comme vous incarnez des personnages normaux, il faut que vous ayez conscience qu'un SEUL tir est mortel si il vise certaines parties du corps (poitrine, tête,...). Réfléchissez donc bien avant de les utiliser.

3 Ton personnage : Nuran Hazon

Tu viens de la planète TRANTOR. Tu y occupes un rôle de fonctionnaire de l'administration de la Capitale Impériale. Si tu es ici, c'est officiellement pour assister Vlad SHYVOCK dans une mission ici. Ce dernier doit en effet faire une mission de reconnaissance dans le secteur d'ANACRÉON, il paraîtrait que des choses louches s'y passent. C'est une région de la périphérie de la Galaxie qui semble perdre un peu les derniers fondements de démocratie qui s'y appliquait. Bon, ça, tu t'en fiche. Que ces hommes qui ne respectent pas les lois de l'Empire se débrouillent comme ils veulent, du moment qu'ils ne se rapprochent pas du centre. (Mais ça, tu n'y crois juste pas : qui oserait affronter l'Empire de nos jours ?)

La vraie raison de ta présence est toute autre. Vlad SHYVOCK dérange pas mal les affaires de l'administration trantorienne, et plusieurs de ses opposants montrent une vive insistance pour qu'il soit... mis hors fonctions. Cette pression est certes discrète, elle reste perceptible, et tu as réussi à négocier le prix fort à l'un de ses rivaux pour l'accompagner jusqu'ici.

C'est assez dangereux. Tu pourrais y perdre ton poste à TRANTOR si tu te fais prendre. Mais cela ne devrais pas arriver, tu sais faire les choses subtiles. Il te faut donc trouver tout ce qui pourrait nuire ou décrédibiliser SHYVOCK à TRANTOR. Tout peut servir. Tu as pour cette mission acheté un petit appareil photographique. Chaque photo « intéressante » peut te rapporter très gros.

La raison pour laquelle tu as besoin d'argent est toute autre. Depuis un certain temps, tu te drogues régulièrement. Certes, pas toujours, tu as tes « périodes ». Ce que tu préfères, ce sont les drogues « exotiques ».

Certes, d'un point de vue politique, la périphérie de la Galaxie est tout sauf intéressante, d'un point de vue « exotique », elle regorge de surprise. L'importation coûte cher, surtout pour ce type de marchandises. Si seulement tu pouvais profiter du séjour pour obtenir quelques petites « friandises » locales, ça te soulagerait peut-être.

Matériel Ton personnage possède un appareil photographique miniature.

En cas d'utilisation, merci de prévenir un maître du jeu.