

# Les Conspirations d'Anacréon

Martin BODIN

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Présentation générale de l'Univers</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Présentation générale de l'action</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Ton personnage : Vlad Shyvock</b>	<b>5</b>

# 1 Présentation générale de l'Univers

Je présente ici très rapidement l'univers, en faisant plusieurs simplifications. J'espère que personne ne m'en voudra trop... Si vous voulez des détails sur un point de l'univers, demandez moi !

Cela va faire plusieurs milliers d'années que l'homme a conquis la galaxie. Il a fait énormément d'avancées technologiques, même si les connaissances tendent à devenir trop complexe et que les avancées sont de plus en plus rares en matière technologique.

Je met ici une frise chronologique de l'humanité :

Années 2100	L'homme est capable de se déplacer de manière acceptablement rapide dans tout le système solaire, les premiers robots (métalliques, mais de forme humaines) sont créés.
Années 2600	La Terre combat ses colonies qui réclament leur indépendance. Les colonies gagnent et commencent à former un tout politique.
Années 4700	Les villes terrestres s'enferment sous de gigantesques dômes. Il n'y a plus que des mégaloïles où les hommes ont peur de voir la lumière du Soleil.
Années 5000	Les terriens sont totalement enfermés dans leurs villes et ont peur des robots en général. Les planètes indépendantes (il y en a une cinquantaine) des <i>Spacers</i> au contraire vont jusqu'à tester les robots humanoïdes (à peu près indiscernables d'un humain), mais finissent par abandonner l'idée.
Années 5200	Un groupe de terriens se libèrent de l'hégémonie Spacer et entament une nouvelle phase de colonisation (l'idée des robots a été totalement abandonnée).
Années 10 000	Les humains se sont répandus sur quasiment toute la Galaxie, et les luttes de pays d'autrefois recommencent à des échelles de distance beaucoup plus grandes.
Années 12 500	La république de TRANTOR se crée : c'est l'an 1 de l'Ère Galactique. (on passera maintenant à ce calendrier pour la suite.)
Années 10 000	C'est l'apogée de l'Empire Galactique de TRANTOR : il s'étend sur toute la Galaxie.
Années 12 050	L'Empire commence de plus en plus à perdre le contrôle des sections de la périphérie de la Galaxie... Tels celui d'ANACRÉON. C'est ici que la Murder a lieu.
An 12 069	An 1 de l'Ère de la Fondation.

Bon, je ne vous spoile pas trop la suite... Je gâcherais les *Foundation*.

Un petit détail pour mettre de l'ambiance : ci-dessous le logo représentant l'Empire. (présent sur tous les uniformes impériaux par exemple...)



## 2 Présentation générale de l'action

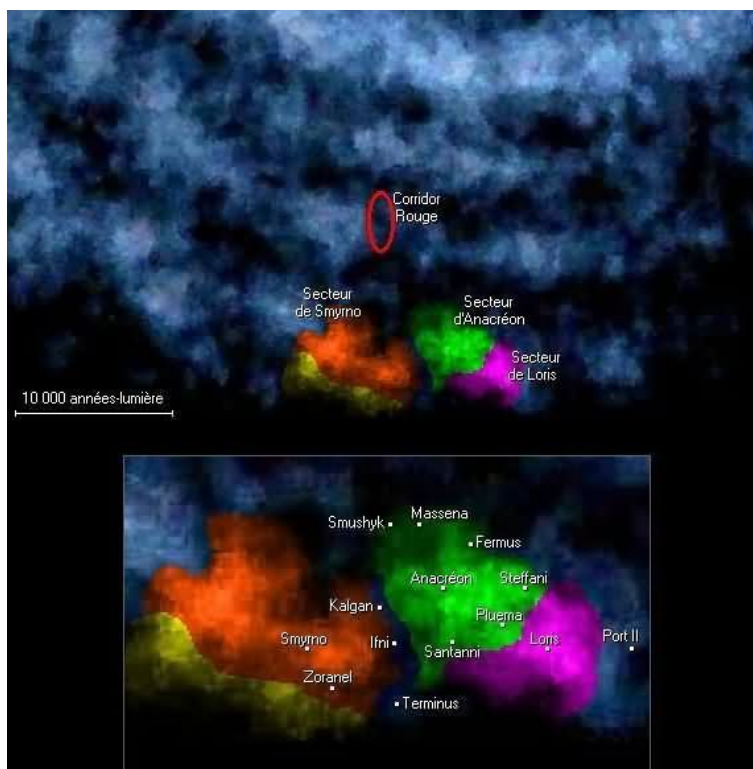
**À propos du système politique** J'ai pris beaucoup de liberté sur ce que signifiait le terme « gouverneur royal » sur ANACRÉON. En l'occurrence, j'ai choisi pour les besoins de l'intrigue le sens d'un gouverneur tout puissant, ou presque, mais qui est soumis à des « votes » réguliers pour savoir s'il reste en place. Cependant, les gouverneurs restent « royaux » : pour pouvoir se présenter gouverneur à une élection, il faut avoir été choisi par une « personne de confiance » (un autre gouverneur ou un envoyé de TRANTOR par exemple).

J'espère que cette entorse au monde d'ASIMOV ne froissera personne.

**Lieu de l'action** On se place dans un univers « fortement inspiré » des FOUNDATIONS d'Isaac ASIMOV, juste avant la colonisation de la planète TERMINUS par la première fondation. L'Empire existe encore, même s'il présente des signes de faiblesse assez marqué en province.

Toute l'action se passe dans un vaisseau spatial naviguant dans la province d'ANACRÉON, parmi les plus éloignées de la capitale de l'Empire, TRANTOR.

Ci-dessous un plan local du secteur et des secteurs voisins, avec les planètes importantes :



**Synopsis** Le gouverneur d'ANACRÉON et plusieurs de ses conseillers sont en

train de se faire inspecter par un homme de l'Empire (venant de TRANTOR). Le vaisseau se dirige vers ANACRÉON (il venait de sa lune habitée, où on a accueilli l'ambassadeur).

**Avertissement** Certains d'entre vous possèdent ou viendront à posséder des blasters ou d'autres armes. Comme vous incarnez des personnages normaux, il faut que vous ayez conscience qu'un SEUL tir est mortel si il vise certaines parties du corps (poitrine, tête,...). Réfléchissez donc bien avant de les utiliser.

### 3 Ton personnage : Vlad Shyvock

Tu viens de la planète TRANTOR, le centre administratif de l'Empire Galactique. Pourquoi te retrouver ainsi perdu au milieu d'un secteur de la périphérie de la Galaxie ? C'est une longue histoire en fait. . .

Officiellement, tu es un fonctionnaire de TRANTOR. En réalité, ta principale « cible » actuelle n'est pas ces paperrasses de fonctionnaires, non. Tu as récemment « acheté » le monopole d'une planète relativement récemment découverte (une dizaine d'années). Il va sans dire qu'« acheter » est synonyme ici de dessous de tables, de corruption, etc.

Cette planète totalement inhabitée (car beaucoup trop froide) contiendrait d'après les scanners de nombreux stocks de minerais précieux. Tu cherches donc de la main d'œuvre pas cher capable de s'adapter à une telle planète.

Et une telle main d'œuvre, tu sais où en trouver ici. En effet, tu connais de sources à peu près fiables qu'un certain Briran CORLLEK organise un trafic d'esclaves venant d'une planète froide nommée MÉLÉNUS, ou quelque chose comme ça. Cette personne a l'air d'avoir pas mal d'antécédants : tu es sûr de pouvoir faire affaire avec.

C'est la raison principale pour laquelle tu as accepté cette mission d'inspection. Ta mission officielle est de faire un rapport exact sur ce qui se passe dans la périphérie, en particulier tout ce qui pourrait coller avec toute contradiction avec les lois officielles de TRANTOR.

Bien entendu, il serait de bon ton pour tes affaires de ne pas mettre par écrit cette histoire d'esclavage. . . À moins bien sûr de trouver des « preuves » contre un faux coupable qui serait arrêté par le gouverneur local, Paul LEDAR. Il faudrait aussi conclure ce pacte avec ce CORLLEK. Tu as vraiment besoin de tels esclaves.

Ah oui, il reste un petit détail. On t'a collé un fonctionnaire pour t'assister dans ta mission officielle et celui-ci a une fâcheuse tendance à fouiner un peu partout — un peu trop aussi. Si seulement tu pouvais t'en débarrasser. . . Ça te simplifierait de beaucoup la tâche : s'il en venait à découvrir cette histoire de trafic d'esclave, tu serais forcé à le mettre sur ton rapport tel quel.