

# Les Conspirations d'Anacréon

Martin BODIN

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Présentation générale de l'Univers</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Présentation générale de l'action</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Ton personnage : Briran Corlek</b>	<b>5</b>

# 1 Présentation générale de l'Univers

Je présente ici très rapidement l'univers, en faisant plusieurs simplifications. J'espère que personne ne m'en voudra trop... Si vous voulez des détails sur un point de l'univers, demandez moi !

Cela va faire plusieurs milliers d'années que l'homme a conquis la galaxie. Il a fait énormément d'avancées technologiques, même si les connaissances tendent à devenir trop complexe et que les avancées sont de plus en plus rares en matière technologique.

Je met ici une frise chronologique de l'humanité :

Années 2100	L'homme est capable de se déplacer de manière acceptablement rapide dans tout le système solaire, les premiers robots (métalliques, mais de forme humaines) sont créés.
Années 2600	La Terre combat ses colonies qui réclament leur indépendance. Les colonies gagnent et commencent à former un tout politique.
Années 4700	Les villes terrestres s'enferment sous de gigantesques dômes. Il n'y a plus que des mégaloïles où les hommes ont peur de voir la lumière du Soleil.
Années 5000	Les terriens sont totalement enfermés dans leurs villes et ont peur des robots en général. Les planètes indépendantes (il y en a une cinquantaine) des <i>Spacers</i> au contraire vont jusqu'à tester les robots humanoïdes (à peu près indiscernables d'un humain), mais finissent par abandonner l'idée.
Années 5200	Un groupe de terriens se libèrent de l'hégémonie Spacer et entament une nouvelle phase de colonisation (l'idée des robots a été totalement abandonnée).
Années 10 000	Les humains se sont répandus sur quasiment toute la Galaxie, et les luttes de pays d'autrefois recommencent à des échelles de distance beaucoup plus grandes.
Années 12 500	La république de TRANTOR se crée : c'est l'an 1 de l'Ère Galactique. (on passera maintenant à ce calendrier pour la suite.)
Années 10 000	C'est l'apogée de l'Empire Galactique de TRANTOR : il s'étend sur toute la Galaxie.
Années 12 050	L'Empire commence de plus en plus à perdre le contrôle des sections de la périphérie de la Galaxie... Tels celui d'ANACRÉON. C'est ici que la Murder a lieu.
An 12 069	An 1 de l'Ère de la Fondation.

Bon, je ne vous spoile pas trop la suite... Je gâcherais les *Foundation*.

Un petit détail pour mettre de l'ambiance : ci-dessous le logo représentant l'Empire. (présent sur tous les uniformes impériaux par exemple...)



## 2 Présentation générale de l'action

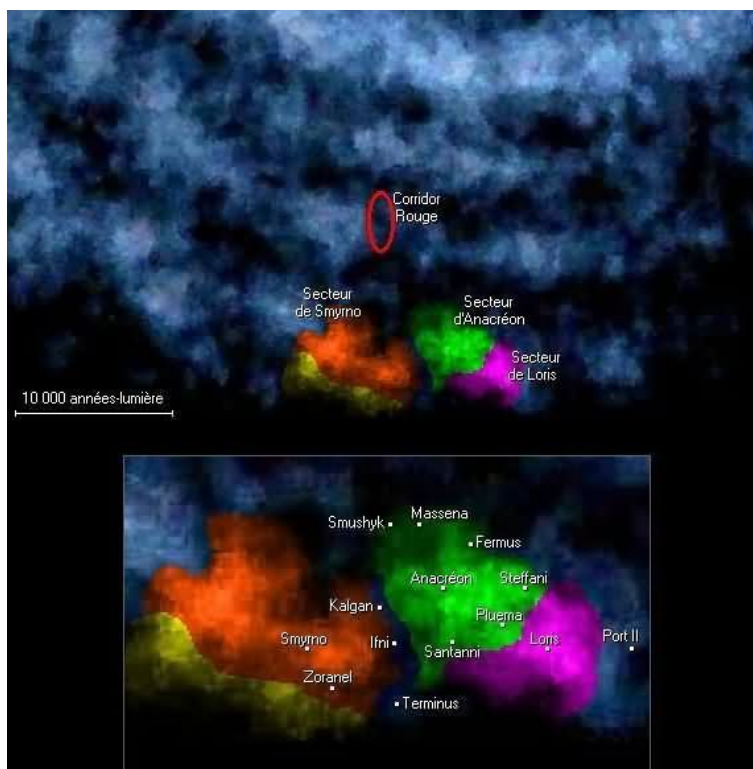
**À propos du système politique** J'ai pris beaucoup de liberté sur ce que signifiait le terme « gouverneur royal » sur ANACRÉON. En l'occurrence, j'ai choisi pour les besoins de l'intrigue le sens d'un gouverneur tout puissant, ou presque, mais qui est soumis à des « votes » réguliers pour savoir s'il reste en place. Cependant, les gouverneurs restent « royaux » : pour pouvoir se présenter gouverneur à une élection, il faut avoir été choisi par une « personne de confiance » (un autre gouverneur ou un envoyé de TRANTOR par exemple).

J'espère que cette entorse au monde d'ASIMOV ne froissera personne.

**Lieu de l'action** On se place dans un univers « fortement inspiré » des FOUNDATIONS d'Isaac ASIMOV, juste avant la colonisation de la planète TERMINUS par la première fondation. L'Empire existe encore, même s'il présente des signes de faiblesse assez marqué en province.

Toute l'action se passe dans un vaisseau spatial naviguant dans la province d'ANACRÉON, parmi les plus éloignées de la capitale de l'Empire, TRANTOR.

Ci-dessous un plan local du secteur et des secteurs voisins, avec les planètes importantes :



**Synopsis** Le gouverneur d'ANACRÉON et plusieurs de ses conseillers sont en

train de se faire inspecter par un homme de l'Empire (venant de TRANTOR). Le vaisseau se dirige vers ANACRÉON (il venait de sa lune habitée, où on a accueilli l'ambassadeur).

**Avertissement** Certains d'entre vous possèdent ou viendront à posséder des blasters ou d'autres armes. Comme vous incarnez des personnages normaux, il faut que vous ayez conscience qu'un SEUL tir est mortel si il vise certaines parties du corps (poitrine, tête,...). Réfléchissez donc bien avant de les utiliser.

### 3 Ton personnage : Briran Corllek

Dans ta vie, tu as très rapidement compris ceci : les gens sont faibles et facilement manipulables à ta volonté. Beaucoup sont cupides et une simple somme d'argent peut suffire à les faire changer d'avis, de parti politique ou même à les faire oublier quelque chose.

Depuis que tu as compris ceci, rien ne t'arrête. Tu désires depuis ce temps là d'avoir le plus possible de pouvoir. Tu sais manipuler les lois de façon à leur faire dire ce que tu veux, tu n'as jamais hésité à soudoyer, menacer, torturer ou faire tuer pour arriver à tes fins.

Tu es relativement rapidement devenu un des meneurs principaux des réseaux d'esclavage et de drogue du secteur. Le réseau d'esclavage est un réseau enlevant des travailleurs sur une petite planète froide du secteur, MENELEUS, pour les exporter dans d'autres secteurs de la Galaxie. Quant au réseau de drogue, tout se passe sur ANACRÉON. La drogue locale est une poudre brunâtre qui se vend assez cher.

Bien entendu, rien de tout cela n'est légal, mais bon, pourquoi suivre les lois si cela reviendrait à perdre une partie de ses pouvoirs ? Tu n'es pas un de ces faibles !

Tu as de plus réussi à avoir une des meilleures positions auxquelles tu pouvais espérer : Tu es un des conseillers du gouverneur Paul LEDAR. Paul LEDAR, l'exemple typique d'un humain *faible*. Il suit quasiment tous tes « conseils » à la lettre — bien entendu, tu fais tout ce qu'il est possible de faire pour que ces conseils paraissent à son avantage.

Tu as vite découvert que suivre les lois n'était pas non plus dans ses objectifs, et tu l'as fait lancer une grande campagne de dessous de tables pour rester au pouvoir. Comme s'il était le premier ! Ce qui est rigolo avec lui, c'est qu'il a des... remords. Quel faible !

En pratique, tu es donc la personne qui tire les ficelles derrière l'ombre, qui contrôle tout le gouvernement d'ANACRÉON. Ça te va très bien.

Bien entendu, il est déjà arrivé de nombreux cas où il n'a pas suivi tes conseils. Il l'a vite regretté : à chaque fois, tu faisais assassiner un de ses proches et faisais passer cet assassinat comme une réponse du peuple à son inaction. Et il te croit !

Il y a actuellement quelques rumeurs venant de MENELEUS à propos de ton trafic d'esclaves. Si seulement tu pouvais l'étouffer.

Il y a de plus cet envoyé de TRANTOR qui peut tout gâcher. Quels fouineurs à TRANTOR, comme s'ils avaient encore du pouvoir ici ! Comment vas-tu faire pour t'en débarrasser ?

**Compétences spéciales** Tu connais très bien les réseaux d'assassinat d'ANACRÉON, et vous avez des « codes » qui vous permettront de communiquer sans que personne ne comprenne. Si tu souhaites assassiner un proche de quelqu'un dans ce vaisseau, tu n'as qu'à prévenir un des maîtres du jeu. (Attention, l'assassinat pourra prendre quelques temps avant d'avoir effectivement lieu !)