## 1 Ton personnage : Mayo Manookian, le protecteur de la Terre

Où est Arman 1? Où est Arman Vezo?

Je m'efforcais de reprendre mes esprits... Je levais mes yeux aux ciel. Ah, c'était ça, j'étais tombé du haut de l'arbre.

Il arrive. Super! Lorsque je suis perdu, j'appelle toujours Arman à l'aide. Il a toujours de bonnes idées et même lorsque je ne comprends pas ce qu'il dit, je tente de faire ce qu'il demande. Il est comme ça, Arman, mais je l'aime bien, moi.

Nous sommes dans la forêt... nous allons bientôt atteindre l'autre bout de l'île! Tiens, Arman s'arrête, on a dû atteindre un endroit important. Ou alors il a vu un oiseau, il aime bien les oiseaux. Je m'approche. Oh? Une odeur de fumée.

Serait-ce un autre camp de navigateurs, comme ceux à qui nous avons eu à faire il y a quelques semaines, pas très loin de là. Est-ce qu'ils se sont déplacés? C'est fou comment ils prennent possession des terres! Moi, une petite cabane me suffit, mais eux, non! Il leur faut des bâtiments super compliqué, des constructions mirobolantes... À quoi cela peut-il servir?

Je suis certain qu'une petite promenade dans les arbres leur ferait du bien... enfin bon, ce n'est pas ce qu'Arman pensera, j'imagine. Pourtant, ça aère l'esprit... et puis, un accident est si vite arrivé! C'est vrai, ça : un de moins... ça en fera un de moins!

Ils arrivent et pouf! La plage est à eux, on ne peut plus y marcher sans un laissez-passer, les arbres sont à eux, et ils se permettent de les couper sans raison. Sans les arbres, pas d'oiseaux! Et les oiseaux, c'est sacré! Les arbres ne leur appartiennent pas : il appartiennent à l'Île!

Ils ne font preuve d'aucun respect. Je n'aime pas ça. Je vais changer cela. Ces hommes apprendront le respect de la terre! De gré ou de force, ils admireront la nature! Ils respecteront l'Île... ainsi que les oiseaux!

Et puis, n'oublions pas ce que l'on dit : en protégeant la nature, l'immortalité! Pouf! Comme ça! Mais seuls les meilleurs membre de notre grande famille pourront en profiter. Du coup, pas touche à la nature!

Ah oui, il faut aussi que je ramène des remèdes pour ma sœur, ETHA, qui est malade. Le guérisseur ne pouvait rien faire pour elle, mais il pense que les navigateurs pourront nous aider : cette maladie n'est ici que depuis qu'ils sont là... ils doivent avoir des remèdes. Il faudrait que je le leur demande.

Mais attention : peut-être ma sœur est-elle malade à cause d'eux! Si c'est le cas, ils me le payeront! Je ne les laisserais pas faire, saccageurs de terre!

Analphabète Bien que parlant inexplicablement la langue des fugitifs, ce n'est pas sa tasse de thé : tu ne pourras utiliser aucun mot complexe (mais je suis très souple sur cette notion), à moins d'être en compagnie d'Arman Vezo, ton acolyte qui se débrouille bien mieux que toi dans cette langue de nulle part.

<sup>1.</sup> Prononcer « Harmane ».