

Les Conspirations d'Anacréon

Martin BODIN

Élaine Plunkett

Table des matières

1	Présentation générale de l'Univers	1
2	Présentation générale de l'action	2
3	Ton personnage : Dan Sonen	3

1 Présentation générale de l'Univers

Je présente ici très rapidement l'univers, en faisant plusieurs simplifications. J'espère que personne ne m'en voudra trop... Si vous voulez des détails sur un point de l'univers, demandez moi !

L'humanité a connu de grands bonds technologiques, et voilà plusieurs milliers d'années qu'elle a conquis la galaxie. Mais les connaissances tendent à devenir trop complexes, et les avancées majeures de plus en plus rares.

Frise chronologique de l'humanité :

Années 2 100	L'homme est capable de se déplacer plus rapidement dans tout le système solaire, les premiers robots (métalliques, mais de forme humaines) sont créés.
Années 2 600	La Terre combat ses colonies qui réclament leur indépendance. Les colonies gagnent et commencent à former un tout politique.
Années 4 700	Les villes terrestres s'enferment sous de gigantesques dômes. Il n'y a plus que des mégalofoles où les hommes ont peur de voir la lumière du Soleil.
Années 5 000	Les terriens sont totalement enfermés dans leurs villes et ont peur des robots en général. Les planètes indépendantes au nombre d'une cinquantaine, dites <i>Spacers</i> au contraire vont jusqu'à tester les robots humanoïdes (à peu près indiscernables d'un humain). Ils finissent cependant par abandonner l'idée.
Années 5 200	Un groupe de terriens se libère de l'hégémonie Spacer et entament une nouvelle phase de colonisation (l'idée des robots a été totalement abandonnée).
Années 10 000	Les humains se sont répandus sur quasiment toute la Galaxie, et les luttes d'autrefois recommencent à des échelles de distance beaucoup plus grandes.
Années 12 500	La république de TRANTOR se crée : c'est l'an 1 de l'Ère Galactique. (On passera maintenant à ce calendrier pour la suite.)
Années 10 000 EG	C'est l'apogée de l'Empire Galactique de TRANTOR : il s'étend sur toute la Galaxie.
Années 12 050 EG	L'Empire commence de plus en plus à perdre le contrôle des sections de la périphérie de la Galaxie... Tel le système d'ANACRÉON. <i>C'est ici que la Murder a lieu.</i>
An 12 069 EG	An 1 de l'Ère de la Fondation.

Bon, je ne vous spoile pas trop la suite... Je gâcherais les *Foundation*.

Le logo ci-dessous représente l'Empire (présent notamment sur tous les uniformes impériaux.)



2 Présentation générale de l'action

Note aux fans de l'univers et de l'auteur Je mets en garde les lecteurs sur le fait que je n'ai fait que m'inspirer fortement de l'univers d'Isaac ASIMOV. J'adore cet univers, mais j'ai fait plusieurs entorses plus ou moins mineures aux livres pour les besoins de l'intrigue. En espérant que personne ne crie au sacrilège...

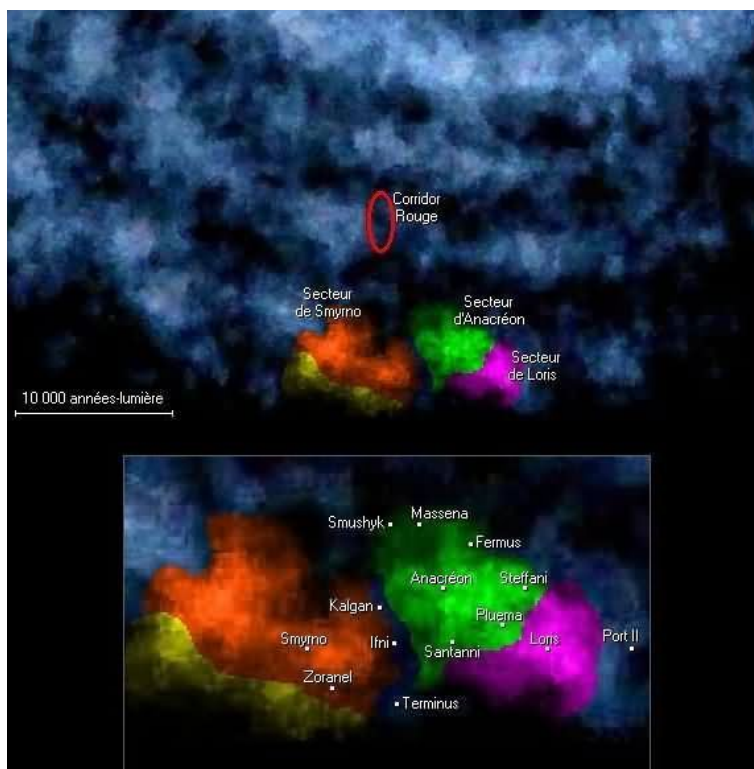
On se place donc dans un univers « fortement inspiré » des FOUNDATIONS d'Isaac ASIMOV, juste avant la colonisation de la planète TERMINUS par la première fondation. L'empire existe encore, même s'il présente des signes de faiblesse assez marqués en province.

À propos du système politique Chaque secteur de la galaxie (dont celui d'ANACRÉON, qui regroupe plusieurs systèmes stellaires) est dirigé par un « gouverneur royal » dont les pouvoirs dépendent du secteur. À ANACRÉON, le gouverneur est quasiment tout puissant, mais est soumis à des votes réguliers. Cependant pour pouvoir se présenter gouverneur à une élection, il faut avoir été choisi par une « personne de confiance » (un autre gouverneur ou un envoyé de TRANTOR par exemple).

Lieu de l'action Toute l'action se passe dans un vaisseau spatial naviguant dans la province¹ d'ANACRÉON, parmi les plus éloignées de la capitale de l'Empire, TRANTOR. Ce secteur contient plusieurs dizaine de systèmes, dont le système de sa sous-préfecture, la planète ANACRÉON. Ce système double (deux soleils) contient deux planètes habitables, ANACRÉON et MENELEUS. ANACRÉON, la planète chef-lieu, possède une lune habitable (qui n'a pas de nom à part « la Lune » ou « Anacreon A IIa ») le tout en orbite autour de la même étoile (« Anacreon A » ou « le Soleil »). De nombreux autres corps célestes gravitent autour du Soleil ou de DIANE (ou « Anacreon B »), de manière (relativement) similaire au système terrien.

Ci-dessous un plan local du secteur et des secteurs voisins, avec les planètes importantes :

1. Les autochtones préfèrent le mot « secteur »



Synopsis Le gouverneur d'ANACRÉON et plusieurs de ses conseillers reçoivent l'inspection d'un homme de l'Empire (venant de TRANTOR). Le vaisseau impérial a atterri sur la lune habitée d'ANACRÉON, où il a été accueilli l'ambassadeur. Il se dirige à présent vers la planète principale.

3 Ton personnage : Dan Sonen

Ton personnage est en réalité un robot : avant l'Empire, il y avait deux « clans » — les *Spacers* et les *Settlers*. Pour faire vite : les SPACERS vivaient sur une dizaine de planètes, pouvaient vivre jusqu'à plusieurs centaines d'années, et vivaient au milieu d'une foule de robot dans une société où le taux de natalité était contrôlé afin d'éviter toute surpopulation. Ils avaient eu pendant très longtemps le contrôle politique de la Terre. Les SETTLERS quant à eux sont d'anciens terriens qui ont réussi à se libérer de l'hégémonie des SPACERS. Ils refusaient tous robots, et ont permis de rapidement construire ce que l'on appelle maintenant l'« Empire ».

Ces histoires ont maintenant été complètement oubliées de la part des hommes (jusqu'à leur planète d'origine et la notion « d'avant l'Empire », qui leur est devenue étrangère).

Tu as été réactivé bien après la fin de l'hégémonie SPACER par un extrémiste voulant redonner une chance aux robots. Comme tout robot, tu suis les trois lois de la robotique :

- Jamais tu ne feras du mal à un humain, que se soit en faisant une action ou en ne faisant pas une action.
- Tant que les ordres des autres humains ne contredisent pas la règle précédente, tu obéis aveuglement aux humains.
- Tant que tu ne désobéis pas aux deux lois précédentes, tu tentes autant que tu peux de te protéger toi-même.

Autant la première loi n'est pas très complexe à comprendre, autant la seconde cache de très nombreux cas particuliers : que se passe-t-il par exemple si deux humains te donnent deux ordres contradictoires ? En cas de doute sur la seconde loi, il faut savoir que comparée à toute ta perfection de conception et ta complexité de raisonnement, les circuits qui interprètent la seconde loi sont relativement simplistes et s'appuient sur une interprétation sémantique de la phrase. Typiquement,

si l'on te demande « Pouvez-vous faire quelque chose ? », tu n'es pas forcé de voir cela comme un ordre. Bien entendu, si l'on te demande de faire quelque chose, c'en est clairement un. De plus tu as remarqué que la plupart des ordres donnés par les humains sont laissés à interprétations, et qu'il est souvent possible de réaliser une « variante » de l'ordre. Par exemple, l'ordre « Faites en sorte que » peut très bien être accompli en demandant à quelqu'un de le faire à ta place. Dans tous les cas, n'oublie pas que la première loi prime de toute façon, et aussi que les hommes ont maintenant peur des robots : la troisième loi va donc t'obliger à empêcher les autres de découvrir que tu es un robot. Ce n'est pas parce que tu dois obéir aux ordres des humains que tu ne peux pas t'arranger pour que les humains ne te donnent pas d'ordre !

D'apparence extérieure, tu ressembles totalement à un humain, aux différences près que tu as tendance à paraître sans émotion la plupart tout le temps. Par contre, comme tout robot, tu as une force extraordinaire. (Mais tu ne la montre jamais, sauf si cela contredit les deux premières lois pour éviter que l'on te prenne pour un robot...) Contrairement à Daneel OLIVAW², tu n'a jamais vraiment réfléchi à la possibilité d'une « loi zéro ».

En tant que robot, tu as bien vu que si tu restais à TRANTOR, le centre de l'Empire, jamais tu ne pourrais éviter d'être repéré comme étant un robot (ne serais-ce que parce que tu ne vieillirais pas). Tu as donc décidé (suivant la troisième loi) de partir dans les périphéries de la Galaxie.

Cela va bientôt faire près de 13 000 ans que tu as été activé. Depuis ce temps là, tu es passé de systèmes en systèmes dans les périphéries de la Galaxie. Tu te fais passer pour un humain, tu tentes de te faire le moins remarquer possible, tout en prenant part à la vie humaine. Assez souvent, tu restes environ 60 ans sur une planète avant de changer de système.

Cette fois-ci, il semble que tu aies été particulièrement chanceux : En arrivant sur ANACRÉON, tu t'es très vite fait repéré en sauvant un habitant. Tu t'es assez vite lié d'amitié avec lui. (Depuis le temps, tu as l'habitude de parler sans jamais te trahir.) Ta capacité à calculer des probabilités d'actions ou de décision c'est assez vite trouvée utile ici : tu as réussi à te faire nommer conseiller du gouverneur. Ceci te permet de posséder un pouvoir suffisant pour éviter tout test médical sur ta personne (qui pourrait avoir de mauvaises conséquences pour toi...) tout en restant plus ou moins dans l'ombre médiatique du secteur.

Comme tout robot, ton idée de la « Justice » est assez simpliste : elle consiste à suivre les lois (de la robotique, comme les lois humaines). Inventer une loi n'est ainsi pas ton fort, sauf si cela renforce une autre. Souvent, tu te contentes d'indiquer au gouverneur Paul LEDAR ce que tu considères comme étant l'action politique la plus probable : tes processeurs sont en effet extrêmement efficaces pour déterminer la réaction d'un grand nombre d'humains à une action donnée.

Tu as déjà eu suffisamment d'indices pour voir que Paul LEDAR détournait des quantités d'argent dans le seul but de se faire réélire. Tu trouves cela assez louche, mais comme ces lois sont (pour toi) ambiguës, tu ne vois vraiment le problème. En fin de compte, tu ignores simplement cette affaire, même si tu pourrais possiblement l'exprimer sans y penser.

Tu sais très bien ce qui pourrais se passer si on te donnait un ordre : tu le suivrais sans même réfléchir. Pour éviter cela, tu as appris à ne jamais te mêler d'affaires qui ne te concernent pas, à rester proche de Paul LEDAR, où jamais personne n'oserait te donner un ordre direct. (Tu es tout de même le conseiller du gouverneur !) Depuis le temps que tu es activé, tu as su trouver des « limites » aux lois robotiques : par exemple si quelqu'un te demande ce que tu sais sur tel sujet, il ne te demande pas directement de dire tout ce que tu sais, mais juste de dire ce que tu penses *pourrais* être vrai compte-tenu de tes informations par exemple. Tu as su jouer sur ce tranchant de la langue pendant un certain temps.

Actuellement, ton rôle de conseiller est de mettre au clair ce qui se passe exactement à ANACRÉON concernant les trafics de drogue. Pour l'instant, la seule chose que tu sais dessus est la présence de quelques réseaux. En soupesant les probabilités, tu penses que la majeure partie se trouve dans la ville de CONCATALLE, mais tu n'en sais pas encore assez pour pouvoir effectuer la moindre action de la part du gouvernement.

2. Si tu connais l'univers... Sinon, tu peux tout simplement ignorer cette remarque.

Capacités spéciales Ton personnage possède une force surhumaine. Il a aussi une très grande connaissance d'énormément d'affaires louches dans la Galaxie.

Bien entendu, il ne va pas le montrer à tout le monde, de peur de montrer aux autres sa véritable identité ; mais s'il se produit un cas où il se retrouve avoir besoin de le faire (par exemple pour obéir à une des lois), merci d'appeler un maître du jeu.

Tu possèdes initialement 1 250 crédits. Tu ne sais pas vraiment ce que cela vaut, mais quelqu'un avec qui tu as discuté il y a plusieurs centaines d'années t'as dit de toujours avoir de l'argent sur toi (il t'a dit à l'époque que ça pouvait toujours servir). Sa formulation avait alors activé la seconde loi et tu ne peux pas vraiment lui désobéir, même après tout ce temps.

Objectifs

- Respecter les trois lois de la robotique.
- Éviter que quelqu'un découvre que tu es en réalité un robot.
- Trouver le plus possible d'informations sur les trafics de drogue du système (et faire appliquer des lois de répression des trafics si cela est possible).