

Bien longtemps après Alice

Martin BODIN

Table des matières

1	À propos de l'univers	2
2	Présentation du Royaume de Coupes	2
2.1	Le Royaume	2
3	Ton personnage : Le Lapin blanc	4



1 À propos de l'univers

J'aimerais tout d'abord attirer votre attention sur le fait que nous sommes dans un conte. Vous remarquerez donc que la plupart des personnages n'ont pas de nom, mais plutôt un rôle (le Roi, le Sage, etc.). J'ai volontairement mélangé des termes issus des jeux de cartes, des échecs, d'*ALICE AU PAYS DES MERVEILLES* et mixé des idées venant des personnages de *DE CAPES ET DE CROCS* et de *MONKEY ISLAND* : je ne cherche pas à faire quelque chose de cohérent, juste quelque chose de rigolo. J'espère que ce scénario vous plaira tout autant que moi !

Globalement, tout se passe dans le Pays des merveilles, bien après (si la notion d'« après » a réellement un sens dans cet univers) le retour d'Alice pour affronter la Reine de Coeur. Le Pays des merveilles a cessé d'être le rêve d'Alice et il commence à s'effacer à certains endroits. Mais bon, les gens essaient de vivre malgré la menace de s'effacer à leur tour... Dans ses derniers rêves, Alice — qui a beaucoup grandi — a rendu ce monde plus « sérieux ». Des villages peuplés d'humains pas vraiment aussi fous que le Chapelier sont apparus et ont remplacés la plupart des cartes.

La Reine blanche a gardé la partie « traditionnelle » du royaume, composée de la plupart des créatures fantastiques (au hasard, les cartes). L'autre partie s'est transformée en un nouveau royaume : le royaume de Coupes.

Synopsis Le Roi de Coupes cherche un mari pour la princesse ! La grande nouvelle s'est répandue en flèche dans tout le royaume : le Roi organise un concours artistique, dont le gagnant obtiendra la main de sa fille.

Les enjeux sont de taille : depuis que le monde du rêve perd de sa substance, celui-ci devient de moins en moins utopique, et beaucoup de gens ont peur que tout cela empire. Se marier avec la Princesse ! Devenir Prince ! Voilà de quoi être à l'abri d'un tel effondrement tant que le Pays des merveilles existe encore.

2 Présentation du Royaume de Coupes

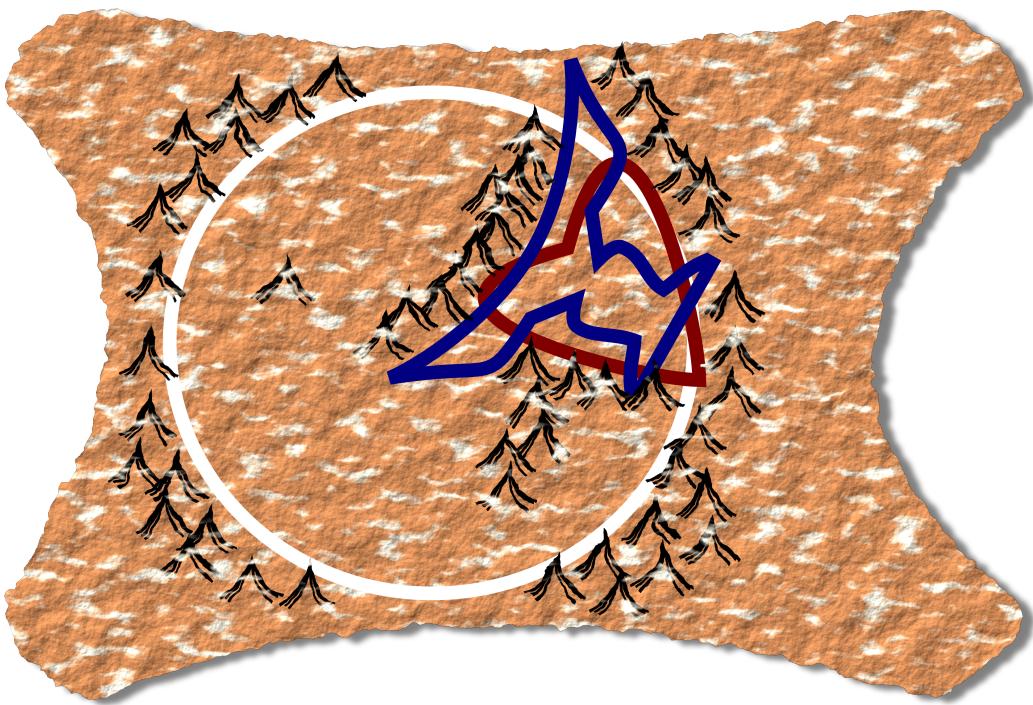
2.1 Le Royaume

C'est un royaume très jeune, issu d'une séparation (dont la cause n'est pas très claire) d'une province du Royaume blanc (gouverné par la Reine blanche). Le symbole du Royaume est une coupe sur fond étoilé :



Les relations avec les royaumes voisins (et en particulier le Royaume blanc) ne sont pas spécialement tendues et la Reine blanche est accueillie tout naturellement ici sans que sa visite ne soit considérée comme hostile.

Voici une carte du Pays des merveilles. Les frontières du Royaume de Coupes sont en bleu, celles de l'ancien Royaume de Coeur en rouge et celles du Royaume blanc à son apogée (c'est à dire lorsqu'il contenait encore le Royaume de Coupes) en blanc.



3 Ton personnage : Le Lapin blanc

Description physique C'est un lapin blanc. Il est tout petit, mais vraiment trop mignon !

Ton personnage Tiens ? Une carotte ! Non, ce n'est pas raisonnable ça... N'oublie pas que tu es en pleine mission !

S'il y a bien une chose qui n'a pas changé depuis tout ce temps, c'est ton affection pour les carottes. (Et puis bien entendu ta peur des chats, surtout lorsqu'ils sont noirs.)

Pourtant, il y en a des choses qui ont changé entre-temps ! Tu te souviens encore des horreurs qui se sont produites lorsque la Reine de Cœur était au pouvoir et que tu étais son valet. À l'époque, personne ne connaissait ton vrai nom, EUSÈBE. Bon, maintenant, les hommes continuent de t'appeler *le Lapin blanc*, mais au moins certains connaissent ton nom.

À cette époque, le monde n'était pas spécialement sympathique, en partie à cause de la Reine Rouge, mais surtout à cause du Royaume de Cœur en fait. Heureusement un jour la Reine blanche est arrivée et t'a sauvé. Tu lui fais maintenant entièrement confiance.

Lorsque tu as appris que l'ancienne province de Coupes, qui se trouve à l'emplacement de l'ancien Royaume de Cœur, avait fait sécession, tu t'étais tout de suite présenté comme volontaire pour être un agent de la Reine blanche là-bas. Tu penses que la magie maléfique du Royaume de Cœur (ou de Coupes maintenant) n'a pas cessé d'exister. La preuve d'ailleurs : c'est maintenant un monde de malheurs, sans aucune créature enchantée. Uniquement des hommes ! C'est juste impensable !

N'oublions pas que la Reine de Cœur ainsi que toute sa cour était composé d'hommes ! Il y a une chose cependant qui est rigolote avec les hommes : ils te considèrent comme tellement mignon qu'ils ne se sont jamais attaqués à toi (en tout cas pour l'instant). Ce fait ainsi plusieurs mois que tu es en mission ici, dans le nouveau Royaume de Coupes, à espionner son système.

Ce qui t'étonne le plus, c'est que le Roi ne te semble pas agressif. Il ne ressemble pas du tout à la Reine de Cœur, ni dans son apparence, ni dans sa façon de gouverner. Pourtant la magie maléfique est là, tu le sais !

Il se passe quelque chose par ici. Tu penses avoir des soupçons particuliers pour quelqu'un d'autre néanmoins : le Chevalier est quelqu'un de beaucoup plus dur dans ses paroles et ses actions. Tu penses que c'est à travers lui que la malédiction apparaît et qu'il va falloir le prouver. Il est très porté par l'alcool, mais c'est pourtant le maître d'arme du Royaume. Son nez ridicule te rappelle les excroissances des hommes de la cour de la Reine de Cœur.

Tu as appris qu'il sera chargé des festivités lors du concours pour marier la Princesse et tu commences à t'inquiéter à cause de ça.

Mais attends... Tu es là depuis quelques mois... *Quelques mois !* Tu es en retard !

La Reine blanche était censée arriver quelques mois après toi. Que dira-t-elle lorsqu'elle apprendra que tu n'as rien fait ? Il ne faut surtout pas que cela arrive : zut, zut, il faut absolument que tu compenses ton retard EUSÈBE ! Tu abandonnes la carotte et va te précipiter espionner le Chevalier, il te semble être la piste la plus probable de ce mal qui ronge le Royaume.

Pouvoir spécial Malgré le fait qu'on ai tendance à le répéter, les joueurs peuvent oublier que tu es trop mignon. Tu peux demander aux maîtres du jeu à faire tes yeux doux au Roi pour annuler un duel (*à utiliser avec parcimonie cependant*).

Phrases de combats Les phrases de combats qui suivent sont les phrases sacrées de votre famille, vos phrases de duel favorites, ou autre. Dans tous les cas, le fait est que vous les connaissez par cœur et que vous les utilisez dans tous vos combats d'épées.

Apprenez les : le jour de la murder, vous en aurez besoin si jamais vous vous engagez dans un duel à l'épée¹ ! Le but² sera pour votre adversaire d'y répondre de la meilleure façon possible

1. Ou tout autre duel d'ailleurs !

2. Ne vous inquiétez pas si cela paraît vous vague, c'est tout simplement parce qu'il existe plusieurs épreuves possibles (choisies par le Roi) et qu'elles seront décrites le moment venu. Globalement, ce seront des épreuves où le

(exemple typique³ : à « Tous tes mots sont idiots. », vous pouvez répondre « J'essayais de me mettre à ton niveau. » — remarquez que la complexité des répliques dépendent de la complexité du personnage : préparez vous au pire si vous redoutez votre adversaire !), mais si vous le prononcez mal, il n'en aura même pas besoin !

Voici donc vos fameuses phrases de combats :

- Halte-là, misérable ! Viens donc tâter de ma lame, tueur de lapins !
- Je vise juste et ma vigilance est sans faille.
- S'attaquer à un tout petit lapin sans défense. C'est bien bas que les hommes sont tombés.

but sera de ridiculiser l'autre avec des contraintes plus ou moins fortes sur ce que vous pouvez dire.

3. Tiré de MONKEY ISLAND.