

Les Conspirations d'Anacréon

Martin BODIN

Table des matières

1	Présentation générale de l'Univers	2
2	Présentation générale de l'action	3
3	Ton personnage : Plaïa Idaski	5

1 Présentation générale de l'Univers

Je présente ici très rapidement l'univers, en faisant plusieurs simplifications. J'espère que personne ne m'en voudra trop... Si vous voulez des détails sur un point de l'univers, demandez moi !

Cela va faire plusieurs milliers d'années que l'homme a conquis la galaxie. Il a fait énormément d'avancées technologiques, même si les connaissances tendent à devenir trop complexe et que les avancées sont de plus en plus rares en matière technologique.

Je met ici une frise chronologique de l'humanité :

Années 2100	L'homme est capable de se déplacer de manière acceptablement rapide dans tout le système solaire, les premiers robots (métalliques, mais de forme humaines) sont créés.
Années 2600	La Terre combat ses colonies qui réclament leur indépendance. Les colonies gagnent et commencent à former un tout politique.
Années 4700	Les villes terrestres s'enferment sous de gigantesques dômes. Il n'y a plus que des mégaloïles où les hommes ont peur de voir la lumière du Soleil.
Années 5000	Les terriens sont totalement enfermés dans leurs villes et ont peur des robots en général. Les planètes indépendantes (il y en a une cinquantaine) des <i>Spacers</i> au contraire vont jusqu'à tester les robots humanoïdes (à peu près indiscernables d'un humain), mais finissent par abandonner l'idée.
Années 5200	Un groupe de terriens se libèrent de l'hégémonie Spacer et entament une nouvelle phase de colonisation (l'idée des robots a été totalement abandonnée).
Années 10 000	Les humains se sont répandus sur quasiment toute la Galaxie, et les luttes de pays d'autrefois recommencent à des échelles de distance beaucoup plus grandes.
Années 12 500	La république de TRANTOR se crée : c'est l'an 1 de l'Ère Galactique. (on passera maintenant à ce calendrier pour la suite.)
Années 10 000	C'est l'apogée de l'Empire Galactique de TRANTOR : il s'étend sur toute la Galaxie.
Années 12 050	L'Empire commence de plus en plus à perdre le contrôle des sections de la périphérie de la Galaxie... Tels celui d'ANACRÉON. C'est ici que la Murder a lieu.
An 12 069	An 1 de l'Ère de la Fondation.

Bon, je ne vous spoile pas trop la suite... Je gâcherais les *Foundation*.

Un petit détail pour mettre de l'ambiance : ci-dessous le logo représentant l'Empire. (présent sur tous les uniformes impériaux par exemple...)



2 Présentation générale de l'action

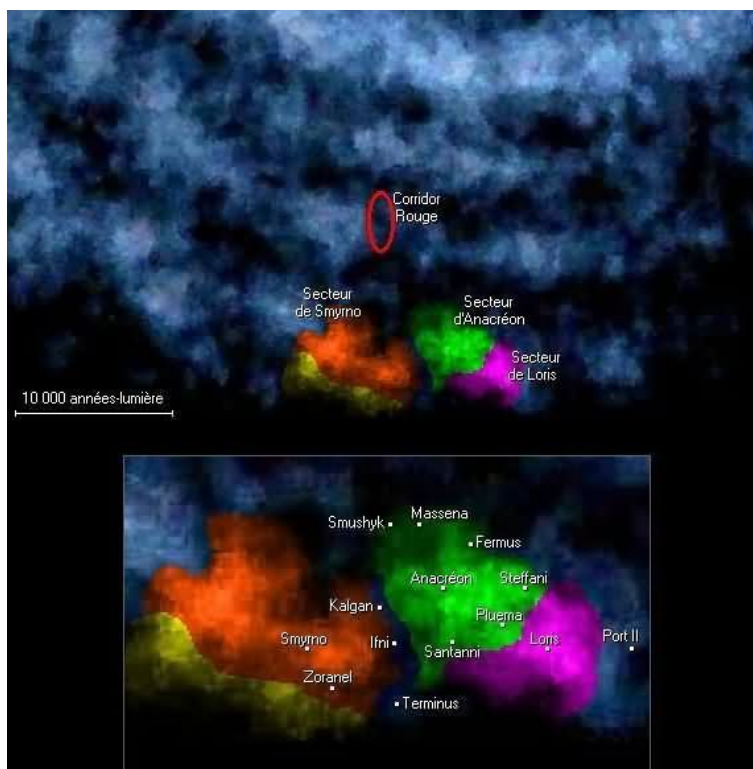
À propos du système politique J'ai pris beaucoup de liberté sur ce que signifiait le terme « gouverneur royal » sur ANACRÉON. En l'occurrence, j'ai choisi pour les besoins de l'intrigue le sens d'un gouverneur tout puissant, ou presque, mais qui est soumis à des « votes » réguliers pour savoir s'il reste en place. Cependant, les gouverneurs restent « royaux » : pour pouvoir se présenter gouverneur à une élection, il faut avoir été choisi par une « personne de confiance » (un autre gouverneur ou un envoyé de TRANTOR par exemple).

J'espère que cette entorse au monde d'ASIMOV ne froissera personne.

Lieu de l'action On se place dans un univers « fortement inspiré » des FOUNDATIONS d'Isaac ASIMOV, juste avant la colonisation de la planète TERMINUS par la première fondation. L'Empire existe encore, même s'il présente des signes de faiblesse assez marqué en province.

Toute l'action se passe dans un vaisseau spatial naviguant dans la province d'ANACRÉON, parmi les plus éloignées de la capitale de l'Empire, TRANTOR.

Ci-dessous un plan local du secteur et des secteurs voisins, avec les planètes importantes :



Synopsis Le gouverneur d'ANACRÉON et plusieurs de ses conseillers sont en

train de se faire inspecter par un homme de l'Empire (venant de TRANTOR). Le vaisseau se dirige vers ANACRÉON (il venait de sa lune habitée, où on a accueilli l'ambassadeur).

Avertissement Certains d'entre vous possèdent ou viendront à posséder des blasters ou d'autres armes. Comme vous incarnez des personnages normaux, il faut que vous ayez conscience qu'un SEUL tir est mortel si il vise certaines parties du corps (poitrine, tête,...). Réfléchissez donc bien avant de les utiliser.

3 Ton personnage : Plaïa Idaski

Description Physique Assez grande et costade, genre garçon manqué.

Les détournements d'argent du gouverneur Paul LEDAR commencent à bien faire, décidément, la résistance à raison : il faut en finir avec son gouvernement de dessous de table et de corruption ! Par contre, il faut le faire de manière subtile : l'idée même que tu pourrais y perdre la vie ou la passer en prison ne t'enchant guère... Non, décidément, ce n'est pas toi qui tentera une quelconque action « héroïque » ou suicidaire contre lui. Par contre, rien ne t'empêche d'aider des partisans ou des membres de la résistance si l'occasion se présentait. À condition bien sûr que tu ne mette pas tes mains là dedans : hors de question de se faire prendre sur le vif !

Tu penses d'ailleurs que tu va avoir un quelques occasions lors du voyage actuel. En effet, c'est toi le chef de la sécurité du vaisseau menant le gouverneur vers la planète ANACRÉON. Il revient de la lune où il est allé souhaiter la bienvenue à un ambassadeur de TRANTOR, qui l'accompagne d'ailleurs actuellement.

Bon, tout ça ne te regarde pas. Ce qui est important pour toi, c'est tout d'abord d'assurer la sécurité dans ce vaisseau. Après, si l'occasion se présentait de pouvoir tuer le gouverneur ou renverser le gouvernement — et que tu ne risque absolument rien — tu feras probablement quelque chose. Mais tu n'es pas encore là. Pour l'instant, la sécurité du vaisseau d'abord.

Et puis de toute façon, que ferais-tu ? Il y a des caméras partout dans le vaisseau, et la plupart retransmettent directement vers la planète mère. Inutile de se faire des histoires : si tu tire dans la direction du gouverneur, tout le monde saura que c'est toi une fois le vaisseau atterri. Et tu ne le veux pour rien au monde.

Par contre, il pourrait être intéressant de voir ce que fera le soit-disant responsable des communications, Nuvan HARSAM. En effet, tu es quasiment certaine que cet homme fait partie de la résistance. Après tout, s'il te « vole » ton blaster, comment pourrait-ce être de ta faute ? Il reste à discuter discrètement avec lui pour voir ce qui se passe. Remarque, en tant que chef de la sécurité, ça doit pouvoir s'arranger.

Certes cette position donne quelques avantages, mais elle donne aussi quelques responsabilités. Tu connais les actions à faire en situation d'urgence par cœur, et ce sera à toi de les rappeler à tout le monde en cas de problème (qu'il soit dû à un événement extérieur ou à un tué/blessé dans le vaisseau).

Bien entendu, tu n'es pas toute seule à protéger ce vaisseau : Dacan CALRINES est à tes ordres. Il n'est pas spécialement du genre brutal, et c'est toujours agréable de travailler avec quelqu'un comme ça. Par contre, comme d'habitude, il va avoir oublié toutes les consignes que tu lui as donné la veille.

Bon, tu le vois arriver ; on peut dire qu'il n'est pas frais ce matin... C'est parti pour une séance de rapide briefing histoire de lui rappeler comment tu as organisé la mission.

Matériel Ton personnage possède un blaster. Libre à toi de l'utiliser comme tu le souhaites, à condition de prévenir un maître du jeu à chaque utilisation.