Vòng lặp & mảng TypeScript

Mảng

Cách truy cập mảng

```
let numbers: number[] = [1, 2, 3, 4, 5];

// Truy cập phần tử bằng chỉ số
let firstNumber: number = numbers[0]; // Giá trị là 1

// Thay đổi giá trị phần tử
numbers[1] = 10; // Mảng giờ là [1, 10, 3, 4, 5]
```

Thuộc tính và Phương thức Mảng

```
let fruits: string[] = ["Apple", "Banana", "Orange"];

// Độ dài của mảng
let lengthFruits: number = fruits.length; // Giá trị là 3

// Thêm phần tử vào cuối mảng
fruits.push("Mango"); // Mảng giờ là ["Apple", "Banana", "Orange", "Mango"]

// Loại bỏ phần tử cuối cùng
let removedFruit: string | undefined = fruits.pop(); // Giá trị của removedFruit là "Mango"
```

Vòng lặp for

```
let numbers: number[] = [1, 2, 3, 4, 5];
for (let i = 0; i < numbers.length; i++) {
   console.log(numbers[i]);
}</pre>
```

Vòng lặp for...of

```
let fruits: string[] = ["Apple", "Banana", "Orange"];
for (let fruit of fruits) {
  console.log(fruit);
}
```

Vòng lặp while

```
let count: number = 0;
while (count < 5) {</pre>
  console.log(count);
  count++;
```

Vòng lặp do...while

```
let count: number = 0;
do {
  console.log(count);
  count++;
} while (count < 5);</pre>
```