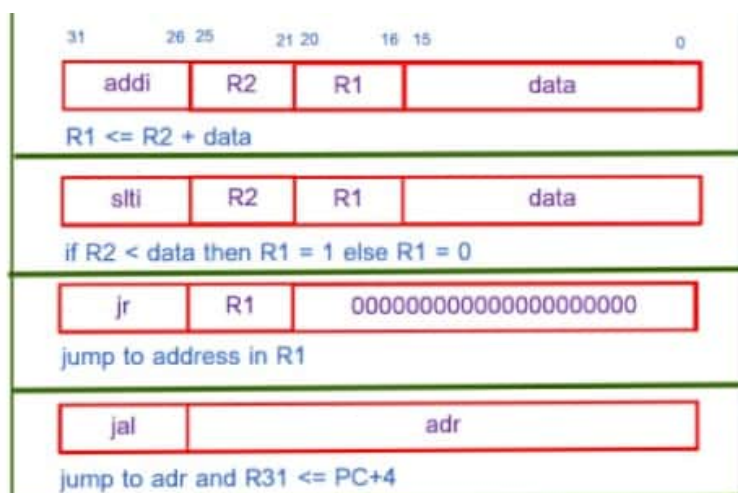


ALUop	Func	ALUoperation
00	xaxx	a 0
01	xaxx	a 1
10	xaxx	1 1
11	and or add sub slt	a a a 1 a 0 a 1 1 1

addi → ~~00~~ 00
 slti → ~~10~~ 10
 jr → ~~00~~ 00
 jal → 00



Inst	Opcode	Function
add	000000	000001
sub	000000	000010
and	000000	000100
or	000000	001000
slt	000000	010000
addi	000001	-
slti	000010	-
lw	000011	-
sw	000100	-
beq	000101	-
j	000110	-
jr	000111	-
jal	001000	-



File	View	Check	Run	Program Assembly
1	0)addi R1,R0,1	// 000001_00000_00001_000000000000000001		
2	4)lw R10, 1000(R0)	// 000011_00000_01010_0000001111101000		
3	8)addi R8,R0,0	// 000001_00000_01000_000000000000000000		
4	12)addi R12,R0,0	// 000001_00000_01100_000000000000000000		
5	16)sw R8, 2004(R0)	// 000100_00000_01000_0000011111010100		
6	20)lw R9, 1000(R12)	// 000011_01100_01001_0000001111101000	// for loop begins	
7	24)slt R11, R9, R10	// 000000_01001_01010_01011_00000_010000		
8	28)beq R11, R1, 2	// 000101_01011_00001_00000000000000010	// if R9 < R10	
9	32)add R10, R9, R0	// 000000_01001_00000_01011_00000_000001		
10	36)sw R8, 2004(R0)	// 000100_00000_01000_0000011111010100		
11	40)addi R12,R12,4	// 000001_01010_01100_00000000000000100		
12	44)addi R8, R8, 1	// 000001_01000_01000_00000000000000001		
13	48)slti R11, R8, 20	// 000010_01000_01011_00000000000010100		
14	52)beq R11, R1, -9	// 000101_01011_00001_1111111111111000	// for ends	
15	56)sw R10, 2000(R0)	// 000100_00000_01010_0000011111010000		
16				
17				