НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия Дисциплина «Информационные системы»

ОТЧЕТ

По курсовой работе

«CRM для Карсти Крабс»

Студенты:

Ильин Н. С., Алхимовици А., гр. Р3310

Преподаватель:

Воронина Д. С.

Содержание

Подробное текстовое описание предметной области:	3
Зачем нужна информационная система:	3
Требования к разрабатываемой информационной системе:	4
Прецеденты:	6
Бизнес-процессы	

Подробное текстовое описание предметной области:

СRМ для «Красти Крабс» — это информационная система для автоматизации бизнес-процессов ресторана «Красти Крабс», специализирующегося на приготовлении и продаже крабсбургеров. Она предназначена для учета заказов, управления клиентами, контроля за запасами ингредиентов и анализа показателей продаж. Система помогает повысить эффективность работы ресторана, улучшить обслуживание посетителей и поддерживать доступность возможности заказа легендарных бургеров.

Система объединяет данные о клиентах, заказах, меню, сотрудниках в единую платформу. Это позволяет владельцу (Мистеру Крабсу) контролировать все аспекты деятельности ресторана: от количества заказов до остатка ингредиентов на складе.

Зачем нужна информационная система:

Информационная система «СRM для Красти Крабс» предназначена для оптимизации процессов ресторанного бизнеса и повышения эффективности легендарной закусочной мистера Крабса. Она обеспечивает централизованное управление клиентами, заказами, меню, складом и сотрудниками. Система помогает автоматизировать рутинные операции, сократить издержки, повысить качество обслуживания и сделать бизнес более прозрачным и прибыльным.

CRM не только ускоряет обслуживание гостей и экономит ресурсы, но и создает основу для лояльности клиентов, анализа продаж и дальнейшего роста заведения.

Основные задачи, которые решает система:

1. Управление заказами и клиентами

- Поддержка приёма и обработки заказов (на вынос, в зале, онлайн-заказ с доставкой).
- Ведение истории покупок и общих предпочтений клиентов.
- Формирование клиентской базы для программ лояльности и персонализированных предложений.

2. Контроль меню и ингредиентов

- Автоматизация учёта меню: актуальные цены, состав блюд, доступность.
- Взаимосвязь заказов с остатками ингредиентов.

3. Управление сотрудниками и рабочими сменами

- Хранение информации о персонале: роли, расписание работы, зарплаты.
- Учет производительности (например, среднее время приготовления заказа Спанч Бобом).

4. Финансовый учет и отчётность

- Подсчёт дневной, недельной, месячной выручки.
- Контроль расходов на ингредиенты и зарплаты.

5. Программы лояльности

- Реализация скидок для VIP-клиентов.
- 6. Мониторинг качества обслуживания
- Сбор обратной связи от посетителей.
- 7. Централизованное управление и контроль владельца
- Владелец имеет доступ к сводным данным обо всех процессах в реальном времени.
- Возможность контролировать персонал и состояние склада через единую панель.

Требования к разрабатываемой информационной системе: Функциональные требования

- FR-001 Система должна позволять пользователю оформлять заказ (на вынос, в зале или с доставкой).
- FR-002 Система должна предоставлять пользователю доступ к актуальному меню с ценами и составом блюд.
- FR-003 Система должна обеспечивать возможность отслеживания статуса заказа.
- **FR-004** Система должна предоставлять возможность оставления пользователем обратной связи после оформления заказа.
- **FR-005** Система должна поддерживать участие пользователей в программе лояльности (накопление бонусов, получение скидок).
- **FR-006** Система должна обеспечивать возможность редактирования пользователем своих персональных данных (телефон, адрес доставки, предпочтения).
- FR-007 Система должна предоставлять пользователю доступ к истории его заказов.
- FR-008 Система должна позволять сотрудникам принимать и обрабатывать заказы (подтверждение, изменение статуса).
- **FR-009** Система должна предоставлять возможность сотрудникам вводить и обновлять информацию о наличии ингредиентов.
- FR-010 Система должна предоставлять сотрудникам возможность фиксировать затраченное время на приготовление заказа.
- FR-011 Система должна обеспечивать доступ сотрудникам к расписанию рабочих смен.
- FR-012 Система должна поддерживать ведение учёта проданных блюд.
- FR-013 Система должна показывать ответственным сотрудникам новые заказы.
- FR-014 Система должна предоставлять управляющему доступ к статистике продаж (дневная, недельная, месячная).
- FR-015 Система должна обеспечивать управляющему возможность контролировать остатки ингредиентов на складе.
- FR-016 Система должна предоставлять управляющему возможность управления меню (цены, состав, доступность).

- FR-017 Система должна предоставлять управляющему возможность управления персоналом (назначение расписания, роли, зарплаты).
- FR-018 Система должна предоставлять управляющему доступ к обратной связи от клиентов.

Нефункциональные требования

Удобство использования

- **UR-001** Система должна обеспечивать выполнение операции оформления заказа не более чем за 3 минуты.
- UR-002 Система должна предоставлять навигацию, позволяющую найти любое блюдо не более чем за 30 секунд.

Производительность

- **PR-001** Система должна загружать главный экран (меню) за ≤5 секунд при стабильном подключении к интернету со скоростью ≥10 Мбит/с.
- **PR-002** Система должна поддерживать работу минимум 10 одновременных пользователей.
- **PR-003** Система должна обновлять статус заказа и отображать изменения не позднее чем через 5 секунд.
- **PR-004** Необходимо, чтобы система выдерживала нагрузку минимум 360 000 запросов в день, что соответствует примерно 0.24 запросов в секунду.
- **PR-005** Необходимо, чтобы сетевой канал имел пропускную способность минимум 122 ГБ в день, что соответствует пропускной способности не менее 12 Мбит/с.
- **PR-006** Система должна обновлять информацию о состоянии складских остатков в течение 10 секунд после ввода изменений.

Атрибуты качества ПО

• **SQA-001** Система должна вести журналы (логи) действий сотрудников и изменений заказов.

Належность

- **RR-001** Система должна быть доступна не менее 99% (допускается до 3 дней 14 часов 56 минут 18 секунд простоя в год) с учетом небольшой пользовательской базы.
- **RR-002** Среднее время на устранение проблем должно составлять 3 часа; в случае критического сбоя система должна быть восстановлена в течение 1 дня.

Безопасность

- SEC-001 Система должна хранить пароли пользователей в виде хэшей.
- **SEC-002** Система должна обеспечивать ролевую модель доступа (клиент, сотрудник, управляющий)
- SEC-003 Система должна быть защищена от SQL-инъекций.

Прецеденты:

Прецедент: Заказ на кассе

ID: 1

Краткое описание: Клиент приходит в ресторан, выбирает блюда и оплачивает заказ у кассы. Своих личных данных клиент не сообщает.

Главный актер: Клиент (посетитель ресторана).

Предусловия: Клиент находится в ресторане и стоит у кассы. Система работает и отображает актуальное меню.

Основной поток:

- 1. Клиент говорит кассиру, какие блюда он хочет.
- 2. Кассир через систему формирует заказ.
- 3. Система проверяет наличие ингредиентов и добавляет блюда в чек.
- 4. Система рассчитывает стоимость.
- 5. Клиент оплачивает заказ наличными или картой.
- 6. Система сохраняет заказ, передаёт на кухню.

Альтернативный поток:

- 3а. Если нужное блюдо недоступно:
 - 1. Кассир сообщает об этом клиенту.
 - 2. Клиент выбирает другое блюдо или отказывается от заказа.

Постусловия: Заказ успешно создан и передан на кухню, или отменён.

Прецедент: Онлайн-заказ с доставкой

ID: 2

Краткое описание: Клиент через сайт или приложение выбирает блюда, указывает адрес доставки и способ оплаты. Система формирует заказ и передаёт курьеру.

Главный актер: Клиент (пользователь сайта/мобильного приложения).

Предусловия: Клиент зашёл на сайт/приложение. Меню загружено и актуально.

- 1. Клиент открывает меню.
- 2. Система отображает список блюд с ценами и составом.
- 3. Клиент добавляет выбранные позиции в корзину.
- 4. Клиент вводит контактные данные и адрес доставки.
- 5. Система рассчитывает итоговую стоимость заказа.
- 6. Клиент выбирает способ оплаты (онлайн или при получении).

- 7. Клиент подтверждает заказ.
- 8. Система сохраняет заказ и передаёт информацию курьеру.

- За. Если выбранное блюдо недоступно:
 - 1. Система уведомляет клиента.
 - 2. Клиент может удалить/заменить блюдо или отменить заказ.
- ба. Если онлайн-оплата не прошла:
 - 1. Система уведомляет клиента.
 - 2. Клиент выбирает другой метод оплаты или отменяет заказ.

Постусловия: Заказ успешно создан и передан курьеру, либо отменён.

Прецедент: Управление складом ингредиентов

ID: 3

Краткое описание: Сотрудник вводит данные о приходе или расходе ингредиентов в систему.

Главный актер: Сотрудник склада.

Предусловия: Сотрудник авторизован в системе.

Основной поток:

- 1. Сотрудник открывает раздел «Склад».
- 2. Вводит количество поступивших или списанных ингредиентов.
- 3. Система обновляет остатки.
- 4. Информация становится доступна для кассы, кухни и отчётности.

Альтернативный поток:

- 2а. Если введено некорректное значение:
 - 1. Система уведомляет сотрудника об ошибке.
 - 2. Сотрудник исправляет данные.

Постусловия: Складские данные актуализированы.

Прецедент: Просмотр отчёта о продажах

ID: 4

Краткое описание: Управляющий анализирует финансовые показатели заведения через отчёты в системе.

Главный актер: Управляющий (Мистер Крабс).

Предусловия: Управляющий авторизован в системе.

- 1. Управляющий выбирает период отчёта (день, неделя, месяц).
- 2. Система формирует отчёт по продажам.
- 3. Управляющий просматривает структуру продаж (по блюдам, сотрудникам, времени суток).
- 4. Система сохраняет факт просмотра и формирует статистику для истории.

- 2а. Если данных за выбранный период нет:
 - 1. Система уведомляет управляющего.
 - 2. Управляющий выбирает другой период.

Постусловия: Управляющий получил отчёт о продажах или уведомление об отсутствии данных.

Прецедент: Просмотр отчёта о продажах

ID: 5

Краткое описание: Управляющий анализирует финансовые показатели заведения через отчёты в системе.

Главный актер: Управляющий (Мистер Крабс).

Предусловия: Управляющий авторизован в системе.

Основной поток:

- 5. Управляющий выбирает период отчёта (день, неделя, месяц).
- 6. Система формирует отчёт по продажам.
- 7. Управляющий просматривает структуру продаж (по блюдам, сотрудникам, времени суток).
- 8. Система сохраняет факт просмотра и формирует статистику для истории.

Альтернативный поток:

- 2а. Если данных за выбранный период нет:
 - 3. Система уведомляет управляющего.
 - 4. Управляющий выбирает другой период.

Постусловия: Управляющий получил отчёт о продажах или уведомление об отсутствии данных.

Прецедент: Регистрация клиента в системе (сайт/приложение)

ID: 6

Краткое описание: Новый клиент создаёт учётную запись, чтобы оформлять онлайн-заказы и участвовать в программе лояльности.

Главный актер: Клиент.

Предусловия: Сайт/приложение доступно.

Основной поток:

- 1. Клиент открывает страницу регистрации.
- 2. Вводит личные данные (имя, телефон, email/логин, пароль).
- 3. Система проверяет корректность данных.
- 4. Система создаёт новый профиль клиента.

Альтернативный поток:

- 3а. Если данные некорректны:
 - 1. Клиент получает уведомление
 - 2. Клиент исправляет ошибки.
- 3б. Если телефон/email уже зарегистрирован:
 - 1. Система уведомляет клиента
 - 2. Система предлагает вход.

Постусловия: Управляющий получил отчёт о продажах или уведомление об отсутствии данных.

Прецедент: Авторизация клиента в системе

ID: 7

Краткое описание: Клиент авторизуется для просмотра истории заказов, персональных данных и участия в бонусных программах.

Главный актер: Клиент.

Предусловия: Клиент зарегистрирован в системе.

Основной поток:

- 1. Клиент вводит логин и пароль.
- 2. Система проверяет данные.
- 3. В случае успешной проверки клиент получает доступ в личный кабинет.

Альтернативный поток:

- 2а. Если данные некорректны:
- 1. Система сообщает об ошибке.
- 2. Клиент может попробовать снова или восстановить пароль.

Постусловия: Клиент получил доступ к системе или остался неавторизованным.

Прецедент: Управление личным кабинетом

ID: 8

Краткое описание: Клиент меняет свои данные (адрес доставки, пароль).

Главный актер: Клиент.

Предусловия: Клиент авторизован в системе.

Основной поток:

- 1. Клиент авторизуется в системе.
- 2. Открывает «Личный кабинет».
- 3. Редактирует данные.
- 4. Система сохраняет изменения.

Альтернативный поток:

- 3а. Если данные некорректны:
 - 3. Клиент получает уведомление
 - 4. Клиент исправляет ошибки.

Постусловия: Данные клиента обновлены.

Прецедент: Управление меню

ID: 9

Краткое описание: Управляющий обновляет информацию о блюдах: меняет цену, состав и доступность.

Главный актер: Управляющий.

Предусловия: Управляющий авторизован в системе.

Основной поток:

- 1. Управляющий открывает раздел «Меню».
- 2. Выбирает блюдо для изменения.
- 3. Редактирует цену, состав или статус доступности.
- 4. Система сохраняет обновлённые данные и обновляет меню.

Альтернативный поток:

- 3а. Если управляющий вводит некорректные данные:
 - 1. Система сообщает об ошибке.
 - 2. Управляющий корректирует данные.

Постусловия: Меню в системе актуализировано.

Прецедент: Управление персоналом

ID: 10

Краткое описание: Управляющий назначает роли, рабочие смены и зарплаты сотрудников.

Главный актер: Управляющий.

Предусловия: Управляющий авторизован в системе.

Основной поток:

- 1. Управляющий открывает раздел «Персонал».
- 2. Выбирает сотрудника.
- 3. Редактирует данные сотрудника (роль, смены, оклад).
- 4. Система сохраняет изменения и обновляет расписание.

Альтернативный поток:

- 3а. При вводе некорректных данных:
 - 1. Система сообщает об ошибке.
 - 2. Управляющий исправляет ввод.
- 1. Постусловия: Информация о сотруднике актуализирована.

Прецедент: Отслеживание статуса онлайн-заказа

ID: 11

Краткое описание: Клиент отслеживает текущее состояние своего заказа.

Главный актер: Клиент.

Предусловия: Клиент оформил заказ.

Основной поток:

- 1. Клиент открывает раздел «Мои заказы».
- 2. Система отображает список заказов и их статусы.
- 3. Клиент просматривает информацию о своём заказе.

Альтернативный поток:

- 2а. Если данные не загрузились:
 - 1. Система уведомляет клиента об ошибке связи.
 - 2. Клиент повторяет попытку позже.
- 2. Постусловия: Клиент получил актуальную информацию об онлайн-заказе.

Прецедент: Обратная связь

ID: 12

Краткое описание: После завершения заказа клиент оставляет отзыв о блюде и сервисе.

Главный актер: Клиент.

Предусловия: Заказ оплачен и зарегистрирован в системе.

- 1. Клиент получает в интерфейсе предложение оставить отзыв.
- 2. Заполняет форму: оценку, комментарий.
- 3. Система сохраняет отзыв.
- 4. Управляющий получает доступ к обратной связи.

- 2а. Клиент не оставляет отзыв:
 - 1. Система ничего не сохраняет.

Постусловия: Отзыв сохранён и доступен управляющему или отсутствует.

Прецедент: Финансовый учёт

ID: 13

Краткое описание: Система подсчитывает выручку и расходы ресторана.

Главный актер: Управляющий.

Предусловия: Управляющий авторизован в системе.

Основной поток:

- 1. Управляющий открывает раздел «Отчёты».
- 2. Система формирует отчёт выручки и расходов (ингредиенты, зарплаты).
- 3. Управляющий просматривает итоговую статистику.

Альтернативный поток:

- 2а. Если данных нет (например, новый день):
 - 1. Система уведомляет управляющего об отсутствии информации.

Постусловия: Управляющий получил сводку финансов.

Прецедент: Принятие и обработка заказов

ID: 14

Краткое описание: Сотрудник принимает поступивший заказ и изменяет его статус.

Главный актер: Сотрудник кассы или кухни.

Предусловия: Сотрудник авторизован в системе.

- 1. Сотрудник открывает список заказов.
- 2. Выбирает новый заказ.
- 3. Подтверждает приём заказа.
- 4. Меняет статус по мере готовности («Готовится», «Готов»).
- 5. Система обновляет данные и отображает статус клиенту.

- 2а. Если заказ отменён клиентом до подтверждения:
 - 1. Система снимает заказ с обработки.

Постусловия: Статус заказа изменён и отображается всем заинтересованным сторонам.

Прецедент: Фиксация времени приготовления заказа

ID: 15

Краткое описание: Система фиксирует время, затраченное на приготовление заказа.

Главный актер: Система

Предусловия: Заказ в состоянии «Готовится».

Основной поток:

- 1. Заказ переходит в статус «Готов»
- 2. Система рассчитывает разницу времени между состяниями «Готовится» и «Готов».

Альтернативный поток:

- 1а. Если заказ отменён в процессе приготовления:
 - 1. Система не рассчитывает время для этого заказа..

Постусловия: Время приготовления заказа сохранено и доступно в истории заказов.

Прецедент: Учёт проданного блюда

ID: 16

Краткое описание: Система фиксирует продажу блюда автоматически при завершении заказа.

Главный актер: Система

Предусловия: Заказ успешно оформлен и оплачен.

Основной поток:

- 1. При закрытии заказа система фиксирует каждое проданное блюдо.
- 2. Информация сохраняется в базе для складского учёта и отчётов.

Альтернативный поток:

- 1а. Если заказ отменён до оплаты:
 - 1. Продажа не фиксируется.

Постусловия: Данные о проданных блюдах учтены.

Прецедент: Авторизация сотрудника/управляющего

ID: 17

Краткое описание: Сотрудник или управляющий входит в систему с учётом своей роли доступа.

Главный актер: Сотрудник или Управляющий.

Предусловия: Пользователь зарегистрирован в системе.

Основной поток:

- 1. Пользователь вводит логин и пароль.
- 2. Система проверяет данные и роль пользователя.
- 3. В случае успеха система предоставляет доступ к рабочему интерфейсу в зависимости от роли.

Альтернативный поток:

- 2а. Если данные некорректны:
 - 1. Система сообщает об ошибке.
 - 2. Пользователь может повторить попытку.

Постусловия: Пользователь получил доступ к системе в рамках своей роли или остался неавторизован.

Бизнес-процессы

1. Приём заказа в ресторане

Цель быстро принять заказ гостя и передать его на кухню.

Участники Клиент; Кассир; Система; Кухня

Ход процесса

- 1. Клиент сообщает кассиру желаемые блюда.
- 2. Кассир вносит заказ в систему.
- 3. Система проверяет наличие ингредиентов.
 - Если ингредиенты есть, заказ формируется.
 - Если чего-то не хватает, кассир предлагает замену.
- 4. Система рассчитывает стоимость.
- 5. Клиент оплачивает заказ.
- 6. Заказ фиксируется в системе и уходит на кухню.

Результат Заказ создан, оплачен и готовится.

2. Онлайн-заказ с доставкой

Цель предоставить клиенту возможность заказать с сайта или приложения.

Участники Клиент; CRM

Ход процесса

- 1. Клиент открывает меню.
- 2. Добавляет блюда в корзину.
- 3. Указывает адрес и контактные данные.
- 4. Система рассчитывает итоговую стоимость.
- 5. Клиент выбирает способ оплаты (онлайн/наличными).
- 6. Система формирует заказ.
- 7. Заведение получает данные и сотрудники передают заказ в доставку.

Результат заказ передан в доставку или отменён.

3. Приготовление заказа

Цель обеспечить своевременное приготовление блюд.

Участники Повар; Система

Ход процесса

- 1. Повар видит новые заказы в панели.
- 2. Отмечает начало приготовления система фиксирует время.
- 3. Готовит заказ.
- 4. Отмечает статус «Готов».
- 5. Система сохраняет время приготовления.

Результат заказ готов, клиент получает уведомление.

4. Управление складом ингредиентов

Цель поддерживать актуальные остатки ингредиентов.

Участники Сотрудник склада; Система; Управляющий

Ход процесса

- 1. Сотрудник вносит приход/расход ингредиентов.
- 2. Система обновляет остатки.
- 3. Информация отображается кассе и кухне.
- 4. При критическом остатке система уведомляет управляющего.

Результат складские данные актуальны, принятие заказов не сбоит.

5. Управление персоналом

Цель планировать рабочие смены, роли и оплату.

Участники Управляющий; CRM; Сотрудники

Ход процесса

- 1. Управляющий открывает раздел «Персонал».
- 2. Назначает смены, роли, зарплаты.
- 3. Система сохраняет изменения.
- 4. Сотрудники видят актуальное расписание.

Результат персонал распределён, план работы синхронизирован.

6. Финансовый учёт и отчётность

Цель контролировать прибыль и расходы.

Участники Управляющий; CRM

Ход процесса

- 1. Система фиксирует каждую транзакцию (выручка, списания ингредиентов, оплата труда).
- 2. Управляющий выбирает период отчёта.
- 3. Система строит аналитику продаж и расходов.
- 4. Управляющий принимает решения (например, оптимизация затрат).

Результат отчёт готов, есть основа для управленческих решений.

7. Программа лояльности

Цель удержание клиентов.

Участники Клиент; CRM; Управляющий

Ход процесса

- 1. Клиент регистрируется в системе.
- 2. При заказах накапливаются бонусы или скидки.
- 3. Система хранит историю заказов и предпочтений.
- 4. Управляющий формирует акционные предложения.

Результат клиенты возвращаются охотнее, бизнес растёт.

8. Обратная связь клиентов

Цель улучшение качества сервиса. **Участники** Клиент; CRM; Управляющий

Ход процесса

1. После заказа клиенту предлагается оставить отзыв.

- 2. Клиент пишет оценку и комментарий.
- 3. СRM сохраняет отзыв.
- 4. Управляющий анализирует отзывы и принимает решения.

Результат качество сервиса улучшается.