



128\*128



100\*100



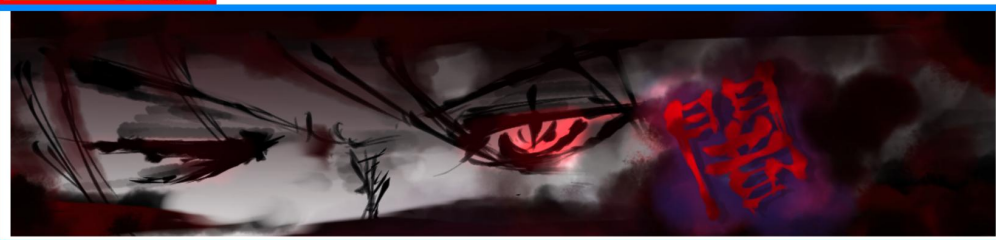
数字50\*80



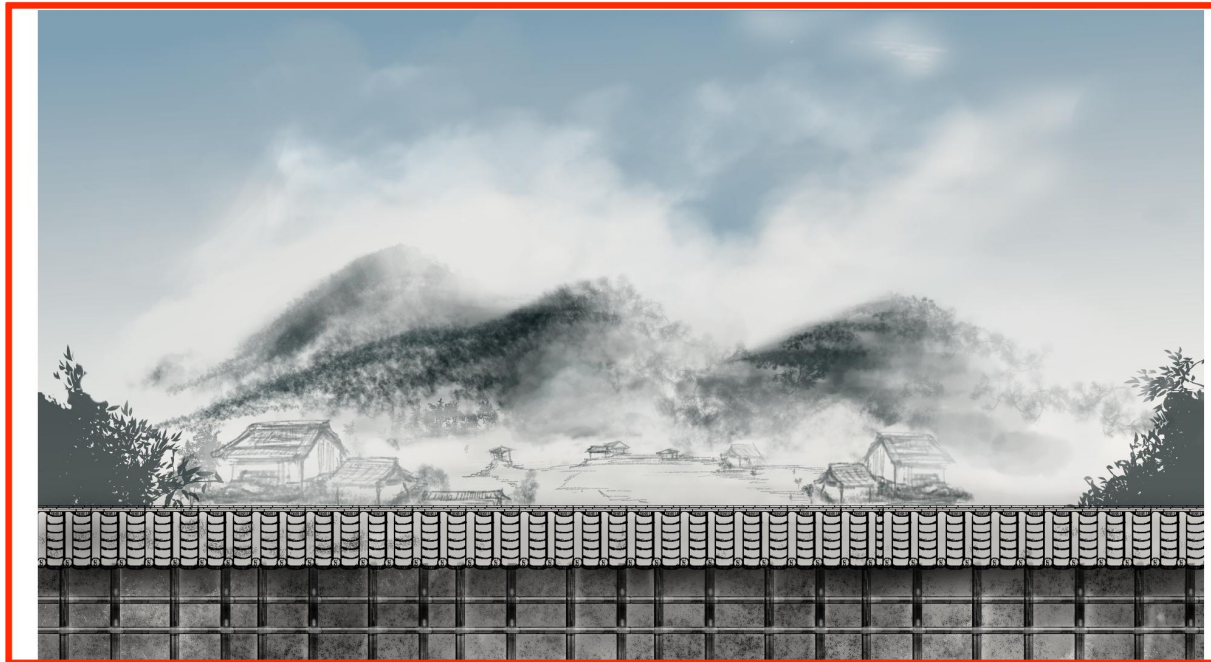
木256\*512



枝256\*128



必殺「闇」カットイン  
1280\*300



1920\*1080



1280\*720

忍者各モーション

待機モーション



走りモーション



しゃがみモーション



忍び歩きモーション



攻撃モーション



ジャンプモーション



ダメージモーション



死ぬモーション

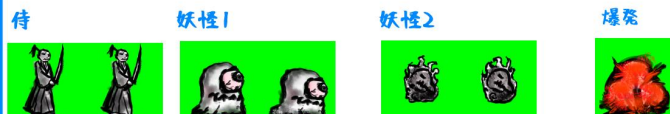


術始動→必殺モーション

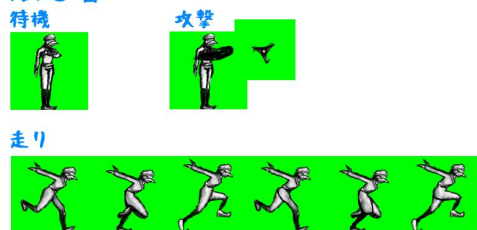


## 各画像

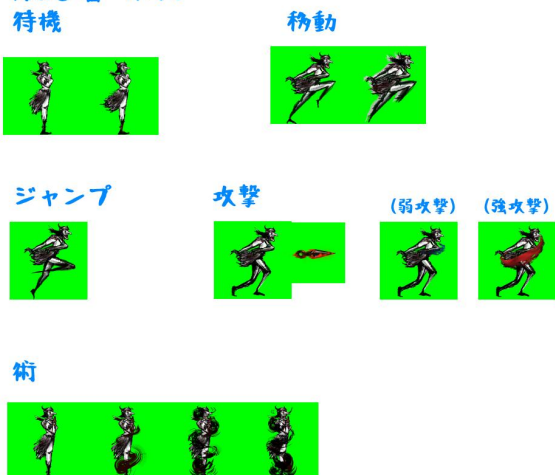
### ザコ



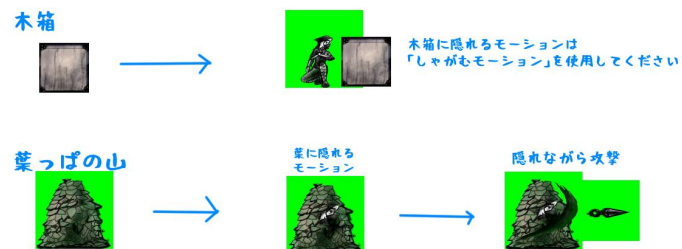
### 敵忍者



### 敵忍者・ボス



### 隠れられるオブジェクト



### 木



## UI

### ライフゲージ



### ライフ



### 合わせた時のイメージ



### 取得中の術



### 顔グラフィック



### 数字





## エフェクト関係

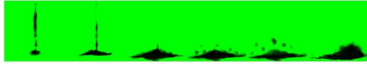
### 影エフェクト

敵の影



合わせた時のイメージ

影移動



影に消け込むイメージ



### ヒットエフェクト

大ヒット



水ヒット



風ヒット



必殺「闇」ヒット



### 術エフェクト

炎

弱火



中火



強火



水

弱水



強水



風

弱風



強風



### 敵発見エフェクト



### 必殺「闇」使用时カットイン

※特に作成指示はありませんでしたが息抜きにつくりました  
使えそうでしたら使ってください

