

Controller šema

Controller služi kao instanca neuronske mreže i veza između servera i klijenta (robota). Controller se sastoji iz sledećih delova:

- **Server konekcija**
- **Klijent konekcija**
- **Neuronska mreža**

Server konekcija

Služi za povezivanje sa serverom da bi se dobile inicijalne informacije o klijentu (Da li je online veza ili bluetooth veza) kao i za transfer slika/stream-a od klijenta koji se prosleđuje neuronskoj mreži. Controller lokalno čuva svoj ID koji dobija od servera koji služi za identifikaciju sa serverom.

Klijent konekcija

Služi za povezivanje sa klijentom i kontrolisanje kretnje robota preko izlaznih vrednosti neuronske mreže. Moguće informacije za slanje su, skreni levo (koliko), skreni desno (koliko), kreni napred (koliko), kreni nazad (koliko).

Neuronska mreža

Služi da bi se obradio ulazni stream/slike, na osnovu toga izračuna kako robot treba da se kreće. Za više detalja konsultovati se sa Andrejom.

Na dijagramu je neuronska mreža u zaobljenom pravougaoniku, ona je deo Controllera.

