

ระบบยืม – คืนหนังสือห้องสมุด  
Borrow and return library books

นางสาวกนกวรรณ ศรีประไชย	รหัส 6806022510041
นายณัฏฐวัฒน์ นันทวิสาร์	รหัส 6806022510050
นายบุญญฤทธิ์ วุฒิ	รหัส 6806022510173
นายกฤษณัย โถมสันเทียะ	รหัส 6806022510203

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต  
สาขาวิศวกรรมสารสนเทศและเครือข่าย ภาควิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ  
คณะเทคโนโลยีและการจัดการอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ  
ปีการศึกษา 2568  
ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ

## คำนำ

การจัดทำโครงการ “ระบบยืม - คืนหนังสือห้องสมุด” นี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา Computer Programming ของหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิศวกรรมสารสนเทศและเครือข่าย ภาควิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะเทคโนโลยีและการจัดการอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ เพื่อให้นักศึกษาได้นำความรู้ที่เรียนมาทั้งหมดมาประยุกต์ใช้ในการพัฒนาโปรแกรมที่สามารถทำงานได้จริง โดยเน้นการออกแบบและเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python ซึ่งเป็นภาษาที่เรียนมาในวิชา Computer Programming โดยโครงการนี้จะช่วยการคิดวิเคราะห์และการแก้ปัญหาทางเทคนิค เพื่อเตรียมความพร้อมในการประกอบอาชีพด้านวิศวกรรมสารสนเทศและเครือข่ายในอนาคต

คณะผู้จัดทำหวังว่า รายงานฉบับนี้จะเป็นประโยชน์กับผู้อ่าน หรือนักเรียน นักศึกษาที่กำลังหาข้อมูลเรื่องนี้อยู่ หากมีข้อเสนอแนะหรือข้อผิดพลาดประการใด ผู้จัดทำขอน้อมรับไว้และขอ อภัยมา ณ ที่นี้ด้วย

## สารบัญ

	หน้า
คำนำ	ก
สารบัญ	ข
สารบัญรูปภาพ	ง
สารบัญรูปภาพ(ต่อ)	จ
สารบัญรูปภาพ(ต่อ)	ฉ
สารบัญตาราง	ช
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 วัตถุประสงค์ของโครงการ	1
1.2 ขอบเขตของโครงการ	1
1.3 ประโยชน์ที่ได้รับ	2
1.4 เครื่องมือที่คาดว่าจะต้องใช้	2
บทที่ 2 ระบบยืม - คืนหนังสือห้องสมุด	3
2.1 เพิ่มข้อมูลหนังสือ books.dat	3
2.2 เพิ่มข้อมูลสมาชิก members.dat	5
2.3 เพิ่มข้อมูลการยืม-คืน loans.dat	7
2.4 ไฟล์ report.txt	9
บทที่ 3 การใช้งานระบบยืม - คืนหนังสือห้องสมุด	11
3.1 การใช้งานโปรแกรมระบบยืม - คืนห้องสมุด	11
3.2 การใช้งานโปรแกรมเพิ่มข้อมูล	15
3.3 การใช้งานโปรแกรมแสดงข้อมูล	16
3.4 การใช้งานโปรแกรมแก้ไขข้อมูล	18
3.5 การใช้งานโปรแกรมลบข้อมูล	20
3.6 การใช้งานโปรแกรมยืม - คืนหนังสือ	22
บทที่ 4 อธิบายการทำงานของ Code	26
4.1 ฟังก์ชันไบนารีพื้นฐานในระบบยืม - คืนหนังสือห้องสมุด	26
4.2 ฟังก์ชันเมนูระบบยืม - คืนหนังสือห้องสมุด	33

4.3	เมนู generate_report	44
4.4	main_menu ระบบยืม - คืนหนังสือห้องสมุด	46
4.5	เมนู Book	47
4.6	เมนู Members	48
4.7	เมนู Loans	49
บทที่ 5	สรุปผลการดำเนินงานและข้อเสนอแนะ	50
5.1	สรุปผลการดำเนินงาน	50
5.2	ปัญหาและอุปสรรคในการดำเนินงาน	50
5.3	ข้อเสนอแนะ	50
5.4	สิ่งที่ผู้จัดทำได้รับในการพัฒนาโครงการ	50

## สารบัญรูปภาพ

	หน้า
รูปภาพที่ 2-1 ไฟล์ report	9
รูปภาพที่ 3- 1 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน Book	11
รูปภาพที่ 3- 2 เมนูของ Book	12
รูปภาพที่ 3- 3 การเลือกใช้งานฟังก์ชันของ Members	12
รูปภาพที่ 3- 4 เมนูของ Members	12
รูปภาพที่ 3- 5 การเลือกใช้งานฟังก์ชันของ Loans	13
รูปภาพที่ 3- 6 เมนูของ Loans	13
รูปภาพที่ 3- 7 การเลือกใช้งานฟังก์ชันของ Loans	14
รูปภาพที่ 3- 8 การเลือกใช้งานฟังก์ชันของ Exit	14
รูปภาพที่ 3- 9 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน Add Book	15
รูปภาพที่ 3- 10 การเพิ่มหนังสือ	15
รูปภาพที่ 3- 11 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน Add Member	15
รูปภาพที่ 3- 12 การเพิ่มผู้ใช้งาน	16
รูปภาพที่ 3- 13 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน View All Book	16
รูปภาพที่ 3- 14 แสดงข้อมูล View All Book	16
รูปภาพที่ 3- 15 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน View All Members	17
รูปภาพที่ 3- 16 แสดงข้อมูล View All Members	17
รูปภาพที่ 3- 17 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน View All Loans	17
รูปภาพที่ 3- 18 แสดงข้อมูล View All Loans	18
รูปภาพที่ 3- 19 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน Edit All Book	18
รูปภาพที่ 3- 20 การแก้ไขข้อมูล Edit All Book	19
รูปภาพที่ 3- 21 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน Edit All Members	19
รูปภาพที่ 3- 22 การแก้ไขข้อมูล Edit All Members	20
รูปภาพที่ 3- 23 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน Delete Book	20
รูปภาพที่ 3- 24 การลบข้อมูล Delete Book	21
รูปภาพที่ 3- 25 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน Delete Members	21
รูปภาพที่ 3- 26 การลบข้อมูล Delete Members	22
รูปภาพที่ 3- 27 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน Borrow Book	22

## สารบัญรูปภาพ(ต่อ)

	หน้า
รูปภาพที่ 3- 28 การยืมหนังสือ	23
รูปภาพที่ 3- 29 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน Return Book	23
รูปภาพที่ 3- 30 การคืนหนังสือ	24
รูปภาพที่ 3- 31 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน Current Loans	24
รูปภาพที่ 3- 32 แสดงการยืมหนังสือ	25
รูปภาพที่ 4- 1 Code Module pickle	26
รูปภาพที่ 4- 2 Code Module time	26
รูปภาพที่ 4- 3 โครงสร้างข้อมูล book struck	26
รูปภาพที่ 4- 4 ฟังก์ชัน add_book	27
รูปภาพที่ 4- 5 โครงสร้างข้อมูล members struck	27
รูปภาพที่ 4- 6 ฟังก์ชัน add_members	28
รูปภาพที่ 4- 7 โครงสร้างข้อมูล loans struck	28
รูปภาพที่ 4- 8 ฟังก์ชัน add_loans	29
รูปภาพที่ 4- 9 ฟังก์ชัน read_all_books	30
รูปภาพที่ 4- 10 ฟังก์ชัน read_all_members	31
รูปภาพที่ 4- 11 ฟังก์ชัน read_all_loans	26
รูปภาพที่ 4- 13 ฟังก์ชัน menu_add_book	33
รูปภาพที่ 4- 14 ฟังก์ชัน menu_delete_book	34
รูปภาพที่ 4- 15 ฟังก์ชัน menu_view_books	35
รูปภาพที่ 4- 16 ฟังก์ชัน menu_edit_book	36
รูปภาพที่ 4- 17 ฟังก์ชัน menu_add_member	37
รูปภาพที่ 4- 18 ฟังก์ชัน menu_view_members	37
รูปภาพที่ 4- 19 ฟังก์ชัน menu_edit_member	38
รูปภาพที่ 4- 20 ฟังก์ชัน menu_delete_member	39
รูปภาพที่ 4- 21 ฟังก์ชัน get_current_loans	40
รูปภาพที่ 4- 22 ฟังก์ชัน menu_borrow_book	41
รูปภาพที่ 4- 23 ฟังก์ชัน menu_return_book	42
รูปภาพที่ 4- 24 ฟังก์ชัน menu_view_all_loans	43
รูปภาพที่ 4- 25 ฟังก์ชัน menu_view_current_loans	43

## สารบัญรูปภาพ(ต่อ)

	หน้า
รูปภาพที่ 4- 26 ฟังก์ชัน generate_report ใช้ข้อมูลสร้างรายงานสรุป	44
รูปภาพที่ 4- 27 ฟังก์ชัน generate_report ใช้สร้างไฟล์	45
รูปภาพที่ 4- 28 main_menu	46
รูปภาพที่ 4- 29 เมนู Book	47
รูปภาพที่ 4- 30 เมนู Members	48
รูปภาพที่ 4- 31 เมนู Loans	49

## สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 2.1 เพิ่มข้อมูลหนังสือ	3
ตารางที่ 2.2 เพิ่มข้อมูลสมาชิก	5
ตารางที่ 2.3 เพิ่มข้อมูลการยืม-คืน	7



## บทที่ 1

### บทนำ

#### 1.1 วัตถุประสงค์ของโครงการ

- 1.1.1 เพื่อพัฒนาระบบยืม – คืนหนังสือห้องสมุดได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- 1.1.2 เพื่อฝึกฝนทักษะการเขียนโปรแกรมด้วย Python
- 1.1.3 เพื่อเรียนรู้วิธีการจัดการข้อมูลและไฟล์
- 1.1.4 เพื่อเรียนรู้การทำงานร่วมกันเป็นทีม

#### 1.2 ขอบเขตของโครงการ

- 1.2.1 ระบบยืม – คืนหนังสือห้องสมุดมีฟังก์ชันพื้นฐานทั้งหมด 15 ฟังก์ชัน เช่น
  1. เพิ่มหนังสือ
  2. แก้ไขหนังสือ
  3. ดูข้อมูลหนังสือ
  4. ลบหนังสือ
  5. กลับไปที่เมนู
  6. เพิ่มสมาชิก
  7. ลบสมาชิก
  8. แก้ไขสมาชิก
  9. แสดงสมาชิกทั้งหมด
  10. ยืมหนังสือ
  11. คืนหนังสือ
  12. แสดงข้อมูลการยืม
  13. แสดงข้อมูลการยืมปัจจุบัน
  14. เมนูกลางระบบการยืม - คืนหนังสือห้องสมุด
  15. เมนูออกจากหน้าปัจจุบัน

### 1.2.2 ระบบยืม – คินหนังสือห้องสมุดประกอบด้วย 4 ไฟล์ ได้แก่

1. แฟ้มข้อมูลหนังสือ books.dat
2. แฟ้มข้อมูลสมาชิก members.dat
3. แฟ้มข้อมูลการยืม-คืน loans.dat
4. ไฟล์ report.txt

1.2.3 ระบบยืม - คินหนังสือห้องสมุดมีการจัดเก็บข้อมูลหนังสือไว้ใน Text File ชื่อ report ซึ่งมี รหัสหนังสือ ชื่อหนังสือ ชื่อผู้เขียน ปีที่เขียน ชื่อผู้ยืม จำนวนหนังสือทั้งหมด รายการผู้ยืม สถานะการยืม จำนวนหนังสือที่ถูหายืม จำนวนหนังสือที่เหลือให้ยืม สถิติหนังสือในการยืม

1.2.4 ระบบยืม - คินหนังสือห้องสมุดจะมีเมนูเพื่อให้ผู้ใช้สามารถเลือก ดำเนินการได้

### 1.3 ประโยชน์ที่ได้รับ

- 1.3.1 พัฒนาระบบที่สามารถทำการยืม - คินหนังสือได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- 1.3.2 พัฒนาทักษะการเขียนโปรแกรม
- 1.3.3 เรียนรู้การจัดการข้อมูลและไฟล์
- 1.3.4 เรียนรู้การทำงานร่วมกันเป็นทีม

### 1.4 เครื่องมือที่คาดว่าจะต้องใช้

- 1.4.1 โปรแกรม Visual Studio Code
- 1.4.2 Microsoft Office

## บทที่ 2

### ระบบยืม - คืนหนังสือห้องสมุด

#### 2.1 แฟ้มข้อมูลหนังสือ books.dat

แฟ้มข้อมูลหนังสือประกอบด้วย 8 ฟิลด์หลัก ซึ่งแต่ละฟิลด์มีรายละเอียดและความสำคัญดังนี้

ฟิลด์	ชนิด	ขนาด(bytes)	ตัวอย่าง
book_id	I	5	รหัสหนังสือ
title	50s	50	ชื่อหนังสือ
status	I	4	สถานะ Active=1, Deleted=0
author	30s	50	ชื่อผู้แต่ง
year	I	4	ปีที่พิมพ์
copies	I	3	จำนวนเล่ม
created_at	I	4	timestamp สร้าง record
updated_at	I	4	timestamp สร้าง record

ตารางที่ 2.1 แฟ้มข้อมูลหนังสือ

##### 2.1.1 book\_id รหัสหนังสือ

Book\_id เป็นรหัสหนังสือที่ใช้ในการระบุหนังสือแต่ละเล่มอย่างชัดเจนและไม่ซ้ำกัน ฟิลด์นี้ถูกสร้างขึ้นโดยระบบในรูปแบบของตัวเลข (integer) เช่น 1001, 1002, 1003 เป็นต้น การมีรหัสหนังสือที่เป็นเอกลักษณ์นี้เป็นสิ่งจำเป็นเพื่อหลีกเลี่ยงความสับสนระหว่างหนังสือหลายเล่ม และช่วยให้สามารถค้นหาและเรียกดูข้อมูลของหนังสือได้อย่างแม่นยำและรวดเร็ว โดยเฉพาะในกรณีที่มีหนังสือจำนวนมาก

##### 2.1.2 title ชื่อหนังสือ

title คือ ชื่อเต็มของหนังสือแต่ละเล่ม ซึ่งฟิลด์นี้จะแสดงข้อมูลชื่อหนังสือแต่ละเล่มของห้องสมุด ฟิลด์นี้เป็นประเภทข้อมูลข้อความ (string) ตัวอย่างเช่น " PATRIOT " หรือ " COMPUTER SYSTEMS " การมีชื่อหนังสือในระบบมีความสำคัญอย่างยิ่ง เพราะใช้ในการเรียกดูข้อมูล ตรวจสอบการยืม - คืนและทำการแก้ไขข้อมูลต่างๆ หนังสือแต่ละเล่มจะมีชื่อตามที่ระบุในการลงทะเบียน และระบบจะใช้ชื่อนี้สำหรับการค้นหาและแสดงผลข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับหนังสือเล่มนั้น

### 2.1.3 status สถานะ

status คือ สถานะหนังสือเล่มนั้นๆ ซึ่งฟิลด์นี้จะแสดงข้อมูลสถานะของหนังสือแต่ละเล่ม ฟิลด์นี้เป็นประเภทข้อมูลตัวเลขจำนวนเต็ม (integer) เช่น 1 = Active (ใช้งานอยู่/ยังมีในระบบ) หรือ 0 = Deleted (ถูกลบ/ไม่ใช้งานแล้ว) การมีสถานะของหนังสือในระบบมีความสำคัญอย่างยิ่ง เพราะใช้ในการดูสถานะของหนังสือแต่ละเล่ม และทำการแก้ไขข้อมูลต่างๆ หนังสือแต่ละเล่มจะมีสถานะตามที่ระบุในการใช้งานอยู่ หรือการถูกลบ และ ระบบจะใช้สถานะดังกล่าวในการแสดงผลข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับหนังสือเล่มนั้น

### 2.1.4 author ชื่อผู้แต่ง

author คือ ชื่อของผู้เขียนหนังสือเล่มนั้นๆ ซึ่งฟิลด์นี้จะแสดงข้อมูลชื่อผู้เขียนหนังสือแต่ละเล่ม ฟิลด์นี้เป็นประเภทข้อมูลข้อความ (string) ตัวอย่างเช่น " ALEXEI NAVALNY " หรือ " RANDAL E. BRYANT " การมีชื่อผู้เขียนหนังสือในระบบมีความสำคัญอย่างยิ่ง เพราะใช้ในการเรียกดูข้อมูล ตรวจสอบหนังสือ การยืม - คืน และการแก้ไขข้อมูลต่างๆ หนังสือแต่ละเล่มจะมีชื่อตามที่ระบุในการลงทะเบียน และ ระบบจะใช้ชื่อดังกล่าวในการค้นหาและแสดงผลข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับหนังสือเล่มนั้น

### 2.1.5 year ปีที่พิมพ์

year คือ ปีที่เขียนหนังสือที่ใช้ในการระบุหนังสือแต่ละเล่มอย่างชัดเจน ฟิลด์นี้ถูกสร้างขึ้นโดยระบบในรูปแบบของตัวเลข (integer) เช่น 2025, 2019, 2016 เป็นต้น การมีปีที่เขียนหนังสือที่เป็นเอกลักษณ์นี้เป็นสิ่งจำเป็นเพื่อแสดงปีที่เขียนหนังสือเล่มนั้นๆ และช่วยให้สามารถทราบปีที่เขียนได้และทราบระยะเวลาของหนังสือเพื่อเพิ่มความน่าเชื่อถือได้มากยิ่งขึ้น

### 2.1.6 copies จำนวนเล่ม

copies ใช้เก็บจำนวนเล่มของหนังสือที่มีอยู่ในห้องสมุดหรือคลังหนังสือ ฟิลด์นี้เก็บในรูปแบบตัวเลขจำนวนเต็ม (integer) เช่น 3, 10, 25 การเก็บจำนวนเล่มจะช่วยให้การบริหารจัดการทรัพยากร เช่น การยืม-คืน และการตรวจสอบว่าหนังสือเล่มนั้นมีเพียงพอต่อการใช้งานหรือไม่

### 2.1.7 created\_at timestamp สร้าง record

created\_at ใช้เก็บเวลาในรูปแบบตัวเลข (timestamp) ที่บันทึกว่ารายการหนังสือนี้ถูกสร้างขึ้นเมื่อใด เช่น 1727767200 ซึ่งสอดคล้องกับวันที่และเวลาจริง การมีฟิลด์นี้ช่วยให้สามารถตรวจสอบและติดตามการบันทึกข้อมูลได้ว่าหนังสือถูกเพิ่มเข้าสู่ระบบตั้งแต่เมื่อไร

### 2.1.8 updated\_at timestamp สร้าง record

updated\_at ใช้เก็บเวลาในรูปแบบตัวเลข (timestamp) ที่บันทึกว่ามีการแก้ไขข้อมูลหนังสือครั้งล่าสุดเมื่อใด เช่น 1727853600 การเก็บข้อมูลนี้ช่วยให้ผู้ดูแลระบบสามารถตรวจสอบการอัปเดตข้อมูลหนังสือ และติดตามการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นในระบบได้อย่างถูกต้อง

## 2.2 แฟ้มข้อมูลสมาชิก members.dat

แฟ้มข้อมูลสมาชิกประกอบด้วย 7 ฟิลด์หลัก ซึ่งแต่ละฟิลด์มีรายละเอียดและความสำคัญดังนี้

ฟิลด์	ชนิด	ขนาด(bytes)	คำอธิบาย
member_id	I	5	รหัสสมาชิก
status	I	4	Active=1, Deleted=0
name	50s	50	ชื่อ - นามสกุล
birth_year	I	4	ปีเกิด
max_loan	I	4	จำนวนหนังสือสูงสุดที่ยืมได้
created_at	I	4	timestamp
updated_at	I	4	timestamp

ตารางที่ 2.1 แฟ้มข้อมูลสมาชิก

### 2.2.1 member\_id รหัสสมาชิก

member\_id เป็นรหัสที่ใช้ระบุสมาชิกแต่ละคนในระบบ ฟิลด์นี้เป็นตัวเลขจำนวนเต็ม (integer) มีความเป็นเอกลักษณ์ไม่ซ้ำกัน เช่น 10001, 20015 การมีรหัสสมาชิกช่วยให้ระบบสามารถจัดการข้อมูลสมาชิกจำนวนมากได้อย่างถูกต้องและรวดเร็ว

### 2.2.2 status สถานะ

status ใช้เก็บสถานการณ์ใช้งานของสมาชิก ในรูปแบบข้อมูลตัวเลขจำนวนเต็ม (integer) เช่น 1 = Active (ใช้งานอยู่/ยังมีในระบบ) หรือ 0 = Deleted (ถูกลบ/ไม่ใช้งานแล้ว) ฟิลด์นี้ช่วยให้ระบบสามารถจัดการแยกแยะสมาชิกที่ยังอยู่กับสมาชิกที่ไม่ใช้งานแล้วได้อย่างมีประสิทธิภาพ

### 2.2.3 name ชื่อสมาชิก

name เป็นฟิลด์ข้อความ (string) ความยาวสูงสุด 50 ตัวอักษร ใช้เก็บชื่อ-นามสกุลของสมาชิก เช่น "สมชาย ใจดี", "John Smith" ฟิลด์นี้เป็นข้อมูลสำคัญเพื่อแสดงผลและยืนยันตัวตนของสมาชิก

### 2.2.4 birth\_year ปีเกิด

birth\_year เป็นตัวเลขจำนวนเต็ม (integer) ใช้เก็บปีเกิดของสมาชิก เช่น 1999, 2005 ข้อมูลนี้อาจถูกนำไปใช้ในการตรวจสอบอายุ การจัดกลุ่มสมาชิกตามช่วงวัย หรือใช้กำหนดสิทธิพิเศษบางอย่างสำหรับสมาชิกแต่ละช่วงอายุ

### 2.2.5 max\_loan จำนวนหนังสือสูงสุดที่ยืมได้

max\_loan เป็นฟิลด์จำนวนเต็ม (integer) ที่กำหนดจำนวนสูงสุดของหนังสือที่สมาชิกแต่ละคนสามารถยืมได้ เช่น 3, 5, 10 ช่วยควบคุมการยืมหนังสือเพื่อป้องกันไม่ให้เกิดการยืมเกินขีดจำกัดที่ระบบกำหนด

### 2.2.6 created\_at timestamp สร้าง record

created\_at เป็นฟิลด์แบบ timestamp (เก็บในรูปแบบตัวเลข integer 4 bytes) ใช้ระบุวันที่และเวลาที่ข้อมูลสมาชิกถูกสร้างขึ้นในระบบ เช่น 1727767200 (2024-10-01 10:00:00) ข้อมูลนี้ช่วยให้สามารถตรวจสอบประวัติการเพิ่มสมาชิกได้

### 2.2.7 updated\_at timestamp สร้าง record

updated\_at เป็นฟิลด์แบบ timestamp (integer 4 bytes) ใช้เก็บวันที่และเวลาที่มีการแก้ไขข้อมูลสมาชิกครั้งล่าสุด เช่น 1727853600 (2024-10-02 10:00:00) ฟิลด์นี้มีประโยชน์ในการติดตามการเปลี่ยนแปลงข้อมูลและตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลล่าสุดในระบบ

## 2.3 แฟ้มข้อมูลการยืม-คืน loans.dat

แฟ้มข้อมูลสมาชิกประกอบด้วย 8 ฟิลด์หลัก ซึ่งแต่ละฟิลด์มีรายละเอียดและความสำคัญดังนี้

ฟิลด์	ชนิด	ขนาด(bytes)	คำอธิบาย
ts	I	4	timestamp เหตุการณ์ (เวลาที่เกิดการยืมหรือคืน)
op_code	I	4	1=ADD,2=UPDATE,3=DELETE,4=VIEW
book_id	I	4	รหัสหนังสือ (อ้างอิงไปยัง books.dat)
member_id	I	4	รหัสสมาชิก (อ้างอิงไปยัง members.dat)
loan_date	10s	10	วันที่ยืม (YYYY-MM-DD)
return_date	10s	10	วันที่คืน
status_after	I	4	สถานะของ record หลังเหตุการณ์ เช่น 1=ยืมอยู่, 0=คืนแล้ว
is_rented_after	I	4	แสดงสถานะว่าหนังสือเล่มนี้ถูกยืมอยู่หรือไม่ (1=กำลังถูกยืม, 0=ว่าง)

ตารางที่ 2.3 แฟ้มข้อมูลการยืม-คืน

### 2.3.1 ts timestamp เหตุการณ์ (เวลาที่เกิดการยืมหรือคืน)

เป็นฟิลด์แบบ timestamp (integer 4 bytes) ใช้เก็บวันที่และเวลาที่เกิดเหตุการณ์ เช่น การยืมหรือคืนหนังสือ ข้อมูลนี้ช่วยให้สามารถบันทึกลำดับเวลาของเหตุการณ์ได้อย่างถูกต้อง และใช้ตรวจสอบย้อนหลังได้

### 2.3.2 op\_code รหัสดำเนินการ

เป็นฟิลด์จำนวนเต็ม (integer 4 bytes) ใช้ระบุประเภทของการทำงาน เช่น 1 = ADD (เพิ่มข้อมูล) 2 = UPDATE (แก้ไขข้อมูล) 3 = DELETE (ลบข้อมูล) 4 = VIEW (เรียกดูข้อมูลฟิลด์นี้ช่วยบอกว่าการเปลี่ยนแปลงในระบบเกิดจากการกระทำแบบใด

### 2.3.3 book\_id รหัสหนังสือ (อ้างอิงไปยัง books.dat)

book id เป็นรหัสหนังสือที่ใช้ในการระบุหนังสือแต่ละเล่มอย่างชัดเจนและไม่ซ้ำกัน ฟิลด์นี้ถูกสร้างขึ้นโดยระบบในรูปแบบของตัวเลข (integer) เช่น 1001, 1002, 1003 เป็นต้น การมีรหัสหนังสือที่เป็นเอกลักษณ์นี้เป็นสิ่งจำเป็นเพื่อหลีกเลี่ยงความสับสนระหว่างหนังสือหลายเล่ม และช่วยให้สามารถค้นหาและเรียกดูข้อมูลของหนังสือได้อย่างแม่นยำและรวดเร็ว โดยเฉพาะในกรณีที่มีหนังสือจำนวนมาก

#### 2.3.4 member\_id รหัสสมาชิก (อ้างอิงไปยัง members.dat)

เป็นฟิลด์จำนวนเต็ม (integer 4 bytes) ใช้เก็บรหัสสมาชิกที่เกี่ยวข้องกับเหตุการณ์ โดยอ้างอิงไปยังข้อมูลในไฟล์ members.dat ช่วยให้ทราบว่าใครเป็นผู้ทำการยืม-คืน

#### 2.3.5 loan\_date วันที่ยืม

เป็นฟิลด์ข้อความ (string ขนาด 10 ตัวอักษร) ใช้เก็บวันที่ยืมหนังสือในรูปแบบ YYYY-MM-DD เช่น 2025-09-30 ข้อมูลนี้ใช้ตรวจสอบว่าหนังสือถูกยืมไปตั้งแต่วันที่ใด

#### 2.3.6 return\_date วันที่คืน

เป็นฟิลด์ข้อความ (string ขนาด 10 ตัวอักษร) ใช้เก็บวันที่คืนหนังสือในรูปแบบ YYYY-MM-DD เช่น 2025-10-05 หากยังไม่ได้คืนค่าของฟิลด์นี้อาจเป็นค่าว่าง

#### 2.3.6 status\_after สถานะของ record หลังเหตุการณ์

เป็นฟิลด์จำนวนเต็ม (integer 4 bytes) ใช้เก็บสถานะของรายการหลังจากเหตุการณ์เกิดขึ้น เช่น 1 = ยืมอยู่ 0 = คืนแล้ว ฟิลด์นี้ช่วยบันทึกผลลัพธ์ของเหตุการณ์ยืมหรือคืนอย่างชัดเจน

#### 2.3.8 is\_rented\_after แสดงสถานะว่าหนังสือเล่มนี้ถูกยืมอยู่หรือไม่

เป็นฟิลด์จำนวนเต็ม (integer 4 bytes) ใช้บอกสถานะว่าหนังสือเล่มนั้นหลังเหตุการณ์ยังคงถูกยืมอยู่หรือไม่ เช่น 1 = กำลังถูกยืม 0 = ว่าง/พร้อมให้ยืม ฟิลด์นี้มีประโยชน์ในการตรวจสอบสภาพล่าสุดของหนังสือโดยตรง



## 2.4 ไฟล์ report.txt

ไฟล์ report.txt ในระบบยืม - คืนหนังสือห้องสมุดของคุณประกอบด้วย 7 필ด์หลัก ซึ่ง แต่ละ 필ด์มีรายละเอียดและความสำคัญดังนี้

Library Borrow System - Summary Report						
Generated At : 2025-09-24 19:06 (+0700)						
App Version : 2.0						
Encoding : UTF-8 (fixed-length)						
BookID	Title	Author	Year	Copies	Borrowed By	Status
1001	COMPUTER NETWORKS AND INTERNETS	DOUGLAS E. COMER	2015	10	1.Lucas 2.Matthew	Active
1002	IOS PROGRAMMING	CHRISTIAN KEUR	2016	10	0	Active
1003	AI-ASSISTED PROGRAMMING	TOM TAULLI	2024	12	1.Steven	Active
1004	INTRODUCTION TO PROGRAMMING WITH JAVA	JOHN DEAN	2013	20	0	Active
1005	MUST KNOW HIGH SCHOOL COMPUTER PROGRAMMING	JULIE SWAY	2020	15	1.Daniel	Active
1006	DIGITAL MAVERICKS	DEBBIE SOON	2025	10	1.Sofia	Active
1007	CONCEPTS OF PROGRAMMING LANGUAGES	SEBESTA	2015	12	1.Sofia	Active
1008	BAYESIAN METHODS FOR HACKERS	CAMERON DAVIDSON-PILON	2015	20	0	Active
1009	C PROGRAMMING ABSOLUTE BEGINNER'S GUIDE	PERRY	2013	10	1.Thomas	Active
1010	R PROGRAMMING FOR MASS SPECTROMETRY	RANDALL K. JULIAN	2025	18	0	Active
1011	DATABASE SYSTEMS	THOMAS CONNOLLY	2015	25	1.Lucas 2.Olivia 3.Michael	Active
1012	MODERN DATABASE MANAGEMENT	HOFFER	2016	15	0	Active
1013	PATRIOT	ALEXEI NAVALNY	2025	20	1.Matthew	Active
1014	PLUCKED	MARYN MCKENNA	2019	10	1.Henry 2.Olivia	Active
1015	COMPUTER SYSTEMS	RANDAL E. BRYANT	2016	15	0	Active
1016	ENGLISH LANGUAGE SYSTEMS	NARUTHAI	2025	20	1.Daniel	Active
1017	DIGITAL SAT STUDY GUIDE	BRIAN W. STEWART	2025	16	0	Active
1018	BUSINESS PARTNER A1	MARGARET O'KEEFE	2021	20	1.Daniel	Active
1019	COMPUTER APPLICATION	JONATHAN CHAN	2015	15	0	Active
1020	SWIFT FOR PROGRAMMERS	PAUL DEITEL	2015	20	1.Michael	Active
Summary (Active Books Only)						
- Total Books : 20						
- Active Books : 20						
- Deleted Books : 0						
- Borrowed Now : 16						
- Available Now : 297						
Borrow Statistics (Active only)						
- Most Borrowed Book : DATABASE SYSTEMS (3 times)						
- Currently Borrowed : 16						
- Active Members : 10						

รูปภาพที่ 2-1 ไฟล์ report

### 2.4.1 header\_text ส่วนหัวรายงาน

เป็นฟิลด์ข้อความ (string 100 bytes) ใช้เก็บข้อความส่วนหัวของรายงาน เช่น "Library Borrow System – Summary Report" ฟิลด์นี้แสดงชื่อหรือวัตถุประสงค์ของรายงานเพื่อให้ผู้ใช้เข้าใจว่าเป็นรายงานประเภทใด

### 2.4.2 generated\_at วันที่และเวลาที่สร้างรายงาน (YYYY-MM-DD HH:MM)

เป็นฟิลด์ข้อความ (string 25 bytes) ใช้เก็บวันและเวลาที่รายงานถูกสร้างขึ้นในรูปแบบ YYYY-MM-DD HH:MM เช่น "2025-10-01 09:30" ฟิลด์นี้ช่วยในการติดตามและอ้างอิงว่าไฟล์รายงานถูกสร้างเมื่อใด

#### 2.4.3 app\_version เวอร์ชันโปรแกรม เช่น "1.0"

เป็นฟิลด์ข้อความ (string 10 bytes) ใช้เก็บหมายเลขเวอร์ชันของโปรแกรมที่สร้างรายงาน เช่น "1.0", "2.1.5" ฟิลด์นี้มีประโยชน์ในการตรวจสอบว่าไฟล์รายงานถูกสร้างด้วยเวอร์ชันของระบบใด

#### 2.4.4 encoding การเข้ารหัสไฟล์

เป็นฟิลด์ข้อความ (string 20 bytes) ใช้ระบุรูปแบบการเข้ารหัสไฟล์ เช่น "UTF-8", "ISO-8859-1" เพื่อให้การอ่านไฟล์รายงานถูกต้องตรงกับภาษาที่ใช้งาน

#### 2.4.5 book\_table\_header หัวตาราง

book\_table\_header เป็นฟิลด์ข้อความ (string 80 bytes) ใช้เก็บหัวตารางสำหรับแสดงข้อมูลหนังสือ เช่น "BookID | Title | Author | Year | Copies | Borrowed By | Status" เพื่อกำหนดโครงสร้างของตารางในส่วนรายงาน

#### 2.4.6 book\_records ข้อมูลตาราง

เป็นฟิลด์ข้อความ (string  $120 * N$  bytes, โดย  $N$  = จำนวนหนังสือ) ใช้เก็บข้อมูลหนังสือแต่ละเล่มในรูปแบบความยาวคงที่ (fixed-length record) เช่น รายการรหัสหนังสือ, ชื่อเรื่อง, ผู้แต่ง, ปีพิมพ์, จำนวนเล่ม, สมาชิกที่ยืมหนังสือ และสถานะหนังสือ

#### 2.4.6 summary\_section สรุปข้อมูล

เป็นฟิลด์ข้อความ (string 150 bytes) ใช้เก็บข้อมูลสรุปของระบบ เช่น Total = จำนวนหนังสือทั้งหมด Active = หนังสือที่ใช้งานอยู่ Deleted = หนังสือที่ถูกลบ Borrowed = หนังสือที่ถูกยืม Available = หนังสือที่ว่าง ช่วยให้ผู้ใช้เห็นภาพรวมของฐานข้อมูลหนังสือได้อย่างรวดเร็ว

#### 2.4.7 statistics\_section สถิติการยืม

เป็นฟิลด์ข้อความ (string 150 bytes) ใช้เก็บข้อมูลสถิติการยืม เช่น Most Borrowed = หนังสือที่ถูกยืมมากที่สุด Currently Borrowed = จำนวนหนังสือที่กำลังถูกยืม Active Members = จำนวนสมาชิกที่มีการยืมอยู่ในปัจจุบัน ฟิลด์นี้มีประโยชน์ต่อการวิเคราะห์พฤติกรรมการใช้งานของสมาชิกและการวางแผนจัดการหนังสือ

### บทที่ 3

#### การใช้งานระบบยืม – คินหนังสือห้องสมุด

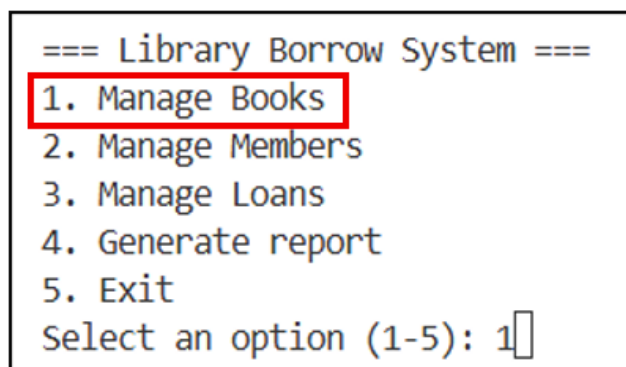
โปรแกรมการยืม – คินหนังสือห้องสมุดคือการช่วยการยืม - คินหนังสือให้สะดวกและง่ายขึ้น และยังช่วยจัดประเภทของหนังสือให้ดูง่ายขึ้นโดยการช่วยทำรายงานไปเก็บไว้ยังไฟล์Text

โปรแกรมการยืม - คินหนังสือห้องสมุดประกอบไปด้วย การเพิ่มข้อมูลที่ จะเก็บข้อมูล Book ID, Title, Author, Year , copies, borrowed by, Status แสดงข้อมูลหนังสือทั้งหมด ในโปรแกรม ค้นหาข้อมูลโดยใช้ Book ID และ Title ในการค้นหาอัปเดตข้อมูลสามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลได้ แต่ ถ้าไม่ต้องการแก้ไขข้อมูลบางส่วนสามารถกด Enter เพื่อข้ามการเปลี่ยนแปลงในข้อมูลนั้นๆ ได้โดยลบข้อมูลโดยใช้เลข Book ID เพื่อลบข้อมูลทั้งหมดของเลข Book ID นั้น สร้างรายงานเพื่อทำสรุปการยืม – คินหนังสือที่มีข้อมูลทั้งหมดในโปรแกรมจบการทำงานของโปรแกรม

สำหรับผู้ใช้งานโปรแกรม

#### 3.1 การใช้งานโปรแกรมระบบยืม - คินห้องสมุด

3.1.1 กรอกหมายเลข 1 ภายในกรอบสีแดงเพื่อเรียกฟังก์ชัน Manage Books เพิ่มข้อมูลที่ประกอบไปด้วย Add Book, View All Books, Edit Book, Delete Book, Back to Main Menu



รูปภาพที่ 3- 1 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน Book

3.1.2 เมื่อเมนูฟังก์ชัน Manage Book ขึ้นมาแล้วจากนั้นก็สมารถระบุเมนูที่ต้องการเลือกได้

```

--- Manage Books ---
1. Add Book
2. View All Books
3. Edit Book
4. Delete Book
5. Back to Main Menu
Select an option (1-5): 2
  
```

รูปภาพที่ 3- 2 เมนูของ Book

3.1.3 กรอกรหัสเลข 2 ภายในกรอบสีแดงเพื่อเรียกฟังก์ชัน Manage Members เพิ่มข้อมูลประกอบไปด้วย Add Member, View All Members, Edit Member, Delete Member, Back to Main Menu

```

=== Library Borrow System ===
1. Manage Books
2. Manage Members
3. Manage Loans
4. Generate report
5. Exit
Select an option (1-5): 2
  
```

รูปภาพที่ 3- 3 การเลือกใช้งานฟังก์ชันของ Members

3.1.4 เมื่อเมนูฟังก์ชัน Manage Members ขึ้นมาแล้วจากนั้นก็สมารถระบุเมนูที่ต้องการเลือกได้

```

--- Manage Members ---
1. Add Member
2. View All Members
3. Edit Member
4. Delete Member
5. Back to Main Menu
Select an option (1-5): 
  
```

รูปภาพที่ 3- 4 เมนูของ Members

3.1.5 กรอกหมายเลข 3 ภายในกรอบสีแดงเพื่อเรียกฟังก์ชัน Manage Loans เพิ่มข้อมูลประกอบไปด้วย Borrow Book, Return Book, View All Lons, Current Loans, Back to Main Menu

```
=== Library Borrow System ===  
1. Manage Books  
2. Manage Members  
3. Manage Loans  
4. Generate report  
5. Exit  
Select an option (1-5): 3
```

รูปภาพที่ 3- 5 การเลือกใช้งานฟังก์ชันของ Loans

3.1.6 เมื่อเมนูฟังก์ชัน Manage Loans ขึ้นมาแล้วจากนั้นก็สมารถระบุเมนูที่ต้องการเลือกได้

```
--- Manage Loans ---  
1. Borrow Book  
2. Return Book  
3. View All Loans  
4. Current Loans  
5. Back to Main Menu  
Select an option (1-5):
```

รูปภาพที่ 3- 6 เมนูของ Loans

3.1.7 กรอกหมายเลข 4 ภายในกรอบสีแดงเพื่อเรียกฟังก์ชัน Generate report เพื่อเพิ่มไฟล์ report.txt ที่สามารถเขียน report ถึงห้องสมุดได้

```
=== Library Borrow System ===  
1. Manage Books  
2. Manage Members  
3. Manage Loans  
4. Generate report  
5. Exit  
Select an option (1-5): 4  
  
✔ Report generated: report.txt
```

รูปภาพที่ 3- 7 การเลือกใช้งานฟังก์ชันของ Loans

3.1.8 กรอกหมายเลข 5 ภายในกรอบสีแดงเพื่อเรียกฟังก์ชัน Exit เพื่อออกจากโปรแกรม

```
=== Library Borrow System ===  
1. Manage Books  
2. Manage Members  
3. Manage Loans  
4. Generate report  
5. Exit  
Select an option (1-5): 5
```

รูปภาพที่ 3- 8 การเลือกใช้งานฟังก์ชันของ Exit

### 3.2 การใช้งานโปรแกรมเพิ่มข้อมูล

3.2.1 กรอกหมายเลข 1 เพื่อเพิ่มข้อมูลทั้งหมดของหนังสือที่มีในโปรแกรม

```

=== Library Borrow System ===
1. Manage Books
2. Manage Members
3. Manage Loans
4. Generate report
5. Exit
Select an option (1-5): 1
  
```

รูปภาพที่ 3- 9 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน Add Book

3.2.2 เมื่อกดเลือกหมายเลข 1 จะปรากฏหัวข้อการใส่รหัสหนังสือและจากนั้นใส่ข้อมูลในหัวข้อทั้งหมดดังภาพที่ 3-10

```

=== Add New Book ===
Enter Book ID: 1021
Enter Title: Test book1
Enter Author: test
Enter Year: 2025
Enter Copies: 5

✅ Book 'Test book1' added successfully!
  
```

รูปภาพที่ 3- 10 การเพิ่มหนังสือ

3.2.3 กรอกหมายเลข 1 เพื่อเพิ่มข้อมูลทั้งหมดของผู้ใช้งานที่มีในโปรแกรม

```

--- Manage Members ---
1. Add Member
2. View All Members
3. Edit Member
4. Delete Member
5. Back to Main Menu
Select an option (1-5): 1
  
```

รูปภาพที่ 3- 11 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน Add Member

3.2.4 เมื่อกดเลือกหมายเลข 1 จะปรากฏหัวข้อการใส่รหัสผู้ใช้งานและจากนั้นใส่ข้อมูลในหัวข้อทั้งหมดดังภาพที่ 3-12

```

=== Add New Member ===
Enter Member ID: 68060
Enter Member Name: ROPEZ
Enter Birth Year: 2001

☒ Member 'ROPEZ' added successfully!

```

รูปภาพที่ 3- 12 การเพิ่มผู้ใช้งาน

### 3.3 การใช้งานโปรแกรมแสดงข้อมูล

3.3.1 กรอกหมายเลข 2 เพื่อแสดงข้อมูลทั้งหมดของหนังสือที่มีในโปรแกรม

```

--- Manage Books ---
1. Add Book
2. View All Books
3. Edit Book
4. Delete Book
5. Back to Main Menu
Select an option (1-5): 2

```

รูปภาพที่ 3- 13 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน View All Book

3.3.2 เมื่อกดเลือกหมายเลข 2 จะปรากฏข้อมูลหนังสือทั้งหมดดังภาพที่ 3-14

Select an option (1-5): 2

ID	Title	Author	Year	Copies	Status
1001	COMPUTER NETWORKS AND INTERNETS	DOUGLAS E. COMER	2015	10	Active
1002	IOS PROGRAMMING	CHRISTIAN KEUR	2016	10	Active
1003	AI-ASSISTED PROGRAMMING	TOM TAULLI	2024	12	Active
1004	INTRODUCTION TO PROGRAMMING WITH JAVA	JOHN DEAN	2013	20	Active
1005	MUST KNOW HIGH SCHOOL COMPUTER PROGRAMMING	JULIE SWAY	2020	15	Active
1006	DIGITAL MAVERICKS	DEBBIE SOON	2025	10	Active
1007	CONCEPTS OF PROGRAMMING LANGUAGES	SEBESTA	2015	12	Active
1008	BAYESIAN METHODS FOR HACKERS	CAMERON DAVIDSON-PILON	2015	20	Active
1009	C PROGRAMMING ABSOLUTE BEGINNER'S GUIDE	PERRY	2013	10	Active
1010	R PROGRAMMING FOR MASS SPECTROMETRY	RANDALL K. JULIAN	2025	18	Active
1011	DATABASE SYSTEMS	THOMAS CONNOLLY	2015	25	Active
1012	MODERN DATABASE MANAGEMENT	HOFFER	2016	15	Active
1013	PATRIOT	ALEXEI NAVALNY	2025	20	Active
1014	PLUCKED	MARYN MCKENNA	2019	10	Active
1015	COMPUTER SYSTEMS	RANDAL E. BRYANT	2016	15	Active
1016	ENGLISH LANGUAGE SYSTEMS	NARUTHAI	2025	20	Active
1017	DIGITAL SAT STUDY GUIDE	BRIAN W. STEWART	2025	16	Active
1018	BUSINESS PARTNER A1	MARGARET O'KEEFFE	2021	20	Active
1019	COMPUTER APPLICATION	JONATHAN CHAN	2015	15	Active
1020	SWIFT FOR PROGRAMMERS	PAUL DETTEL	2015	20	Active
1021	Test book	test	2025	5	Active

รูปภาพที่ 3- 14 แสดงข้อมูล View All Book

3.3.3 กรอกหมายเลข 2 เพื่อแสดงข้อมูลทั้งหมดของผู้ใช้งานที่มีในโปรแกรม



```

--- Manage Members ---
1. Add Member
2. View All Members
3. Edit Member
4. Delete Member
5. Back to Main Menu
Select an option (1-5): 2

```

รูปภาพที่ 3- 15 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน View All Members

3.3.4 เมื่อกดเลือกหมายเลข 2 จะปรากฏข้อมูลหนังสือทั้งหมดดังภาพที่ 3-16

Select an option (1-5): 2				
ID	Name	Birth Year	Max Loan	Status
68001	Daniel	2000	5	Active
68002	Michael	2002	5	Active
68003	Benjamin	2003	5	Active
68004	Matthew	1999	5	Active
68005	Sofia	2003	5	Active
68006	Thomas	1995	5	Active
68007	Henry	2005	5	Active
68008	Steven	2001	5	Active
68009	Olivia	2004	5	Active
68010	Lucas	1996	5	Active
68060	ROPEZ	2001	5	Active

รูปภาพที่ 3- 16 แสดงข้อมูล View All Members

3.3.5 กรอกหมายเลข 3 เพื่อแสดงข้อมูลทั้งหมดของการยืม - คืนหนังสือที่มีในโปรแกรม

```

--- Manage Loans ---
1. Borrow Book
2. Return Book
3. View All Loans
4. Current Loans
5. Back to Main Menu
Select an option (1-5): 3

```

รูปภาพที่ 3- 17 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน View All Loans

### 3.3.6 เมื่อกดเลือกหมายเลข 3 จะปรากฏข้อมูลการยืม - คืนหนังสือทั้งหมดดังภาพที่ 3-18

Select an option (1-5): 3

Timestamp	BookID	Title	MemberID	Member Name	Type	Status
2025-09-24 17:31:53	1005	MUST KNOW HIGH SCHOOL COMPUTER PROGRAMMING	68001	Daniel	Borrow	Borrowed
2025-09-24 17:32:12	1018	BUSINESS PARTNER A1	68001	Daniel	Borrow	Borrowed
2025-09-24 17:32:33	1005	MUST KNOW HIGH SCHOOL COMPUTER PROGRAMMING	68001	Daniel	Borrow	Borrowed
2025-09-24 17:32:49	1007	CONCEPTS OF PROGRAMMING LANGUAGES	68001	Daniel	Borrow	Borrowed
2025-09-24 17:33:01	1016	ENGLISH LANGUAGE SYSTEMS	68001	Daniel	Borrow	Borrowed
2025-09-24 17:34:44	1020	SWIFT FOR PROGRAMMERS	68002	Michael	Borrow	Borrowed
2025-09-24 18:48:23	1007	CONCEPTS OF PROGRAMMING LANGUAGES	68001	Daniel	Return	Returned
2025-09-24 18:49:53	1003	AI-ASSISTED PROGRAMMING	68008	Steven	Borrow	Borrowed
2025-09-24 18:50:04	1014	PLUCKED	68007	Henry	Borrow	Borrowed
2025-09-24 18:50:36	1011	DATABASE SYSTEMS	68010	Lucas	Borrow	Borrowed
2025-09-24 18:50:52	1009	C PROGRAMMING ABSOLUTE BEGINNER'S GUIDE	68006	Thomas	Borrow	Borrowed
2025-09-24 18:51:55	1007	CONCEPTS OF PROGRAMMING LANGUAGES	68005	Sofia	Borrow	Borrowed
2025-09-24 18:52:16	1013	PATRIOT	68004	Matthew	Borrow	Borrowed
2025-09-24 18:52:44	1014	PLUCKED	68009	Olivia	Borrow	Borrowed
2025-09-24 18:53:40	1011	DATABASE SYSTEMS	68009	Olivia	Borrow	Borrowed
2025-09-24 18:53:49	1011	DATABASE SYSTEMS	68002	Michael	Borrow	Borrowed
2025-09-24 18:55:27	1006	DIGITAL MAVERICKS	68005	Sofia	Borrow	Borrowed
2025-09-24 18:58:00	1001	COMPUTER NETWORKS AND INTERNETS	68010	Lucas	Borrow	Borrowed
2025-09-24 18:58:10	1001	COMPUTER NETWORKS AND INTERNETS	68004	Matthew	Borrow	Borrowed

รูปภาพที่ 3- 18 แสดงข้อมูล View All Loans

## 3.4 การใช้งานโปรแกรมแก้ไขข้อมูล

### 3.4.1 กรอกรหัสหมายเลข 3 เพื่อแก้ไขข้อมูลของหนังสือที่มีในโปรแกรม

```

--- Manage Books ---
1. Add Book
2. View All Books
3. Edit Book
4. Delete Book
5. Back to Main Menu
Select an option (1-5): 3
  
```

รูปภาพที่ 3- 19 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน Edit All Book

3.4.2 เมื่อกดเลือกหมายเลข 3 จะปรากฏให้แก้ไขข้อมูลหนังสือของหัวข้อนั้นๆดังภาพที่ 3-20

Select an option (1-5): 3

ID	Title	Author	Year	Copies	Status
1001	COMPUTER NETWORKS AND INTERNETS	DOUGLAS E. COMER	2015	10	Active
1002	IOS PROGRAMMING	CHRISTIAN KEUR	2016	10	Active
1003	AI-ASSISTED PROGRAMMING	TOM TAULLI	2024	12	Active
1004	INTRODUCTION TO PROGRAMMING WITH JAVA	JOHN DEAN	2013	20	Active
1005	MUST KNOW HIGH SCHOOL COMPUTER PROGRAMMING	JULIE SWAY	2020	15	Active
1006	DIGITAL MAVERICKS	DEBBIE SOON	2025	10	Active
1007	CONCEPTS OF PROGRAMMING LANGUAGES	SEBESTA	2015	12	Active
1008	BAYESIAN METHODS FOR HACKERS	CAMERON DAVIDSON-PILON	2015	20	Active
1009	C PROGRAMMING ABSOLUTE BEGINNER'S GUIDE	PERRY	2013	10	Active
1010	R PROGRAMMING FOR MASS SPECTROMETRY	RANDALL K. JULIAN	2025	18	Active
1011	DATABASE SYSTEMS	THOMAS CONNOLLY	2015	25	Active
1012	MODERN DATABASE MANAGEMENT	HOFFER	2016	15	Active
1013	PATRIOT	ALEXEI NAVALNY	2025	20	Active
1014	PLUCKED	MARYN MCKENNA	2019	10	Active
1015	COMPUTER SYSTEMS	RANDAL E. BRYANT	2016	15	Active
1016	ENGLISH LANGUAGE SYSTEMS	NARUTHAI	2025	20	Active
1017	DIGITAL SAT STUDY GUIDE	BRIAN W. STEWART	2025	16	Active
1018	BUSINESS PARTNER A1	MARGARET O'KEEFFE	2021	20	Active
1019	COMPUTER APPLICATION	JONATHAN CHAN	2015	15	Active
1020	SWIFT FOR PROGRAMMERS	PAUL DEITEL	2015	20	Active
1021	COMPRO	David	1900	5	Active

Enter Book ID to edit: 1021  
 Editing Book ID 1021  
 Enter new Title [COMPRO]: COMPUTER PROGRAMMING  
 Enter new Author [David]:  
 Enter new Year [1900]: 2019  
 Enter new Copies [5]:

✓ Book ID 1021 updated successfully

รูปภาพที่ 3- 20 การแก้ไขข้อมูล Edit All Book

3.4.3 กรอกหมายเลข 3 เพื่อแก้ไขข้อมูลของผู้ใช้งานที่มีในโปรแกรม

```

--- Manage Members ---
1. Add Member
2. View All Members
3. Edit Member
4. Delete Member
5. Back to Main Menu
Select an option (1-5): 3
  
```

รูปภาพที่ 3- 21 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน Edit All Members

3.4.4 เมื่อกดเลือกหมายเลข 3 จะปรากฏให้แก้ไขข้อมูลหนังสือของหัวข้อนั้นๆดังภาพที่ 3-22

Select an option (1-5): 3

ID	Name	Birth Year	Max Loan	Status
68001	Daniel	2000	5	Active
68002	Michael	2002	5	Active
68003	Benjamin	2003	5	Active
68004	Matthew	1999	5	Active
68005	Sofia	2003	5	Active
68006	Thomas	1995	5	Active
68007	Henry	2005	5	Active
68008	Steven	2001	5	Active
68009	Olivia	2004	5	Active
68010	Lucas	1996	5	Active
68060	ROPEZ	2001	5	Active

Enter Member ID to edit: 68010  
 Editing Member ID 68010  
 Enter new Name [Lucas]:  
 Enter new Birth Year [1996]: 1995  
 Enter new Max Loan [5]:

✓ Member ID 68010 updated successfully

รูปภาพที่ 3- 22 การแก้ไขข้อมูล Edit All Members

### 3.5 การใช้งานโปรแกรมลบข้อมูล

3.5.1 กรอกรหัสหมายเลข 4 เพื่อลบหนังสือที่มีในโปรแกรม

```

--- Manage Books ---
1. Add Book
2. View All Books
3. Edit Book
4. Delete Book
5. Back to Main Menu
Select an option (1-5): 4
  
```

รูปภาพที่ 3- 23 การเลือกใช้งานฟังก์ชั่น Delete Book

### 3.5.2 เมื่อกดเลือกหมายเลข 4 จะปรากฏการลบหนังสือเล่มนั้นๆออกจากระบบดังภาพที่ 3-23

Select an option (1-5): 4

ID	Title	Author	Year	Copies	Status
1001	COMPUTER NETWORKS AND INTERNETS	DOUGLAS E. COMER	2015	10	Active
1002	IOS PROGRAMMING	CHRISTIAN KEUR	2016	10	Active
1003	AI-ASSISTED PROGRAMMING	TOM TAULLI	2024	12	Active
1004	INTRODUCTION TO PROGRAMMING WITH JAVA	JOHN DEAN	2013	20	Active
1005	MUST KNOW HIGH SCHOOL COMPUTER PROGRAMMING	JULIE SWAY	2020	15	Active
1006	DIGITAL MAVERICKS	DEBBIE SOON	2025	10	Active
1007	CONCEPTS OF PROGRAMMING LANGUAGES	SEBESTA	2015	12	Active
1008	BAYESIAN METHODS FOR HACKERS	CAMERON DAVIDSON-PILON	2015	20	Active
1009	C PROGRAMMING ABSOLUTE BEGINNER'S GUIDE	PERRY	2013	10	Active
1010	R PROGRAMMING FOR MASS SPECTROMETRY	RANDALL K. JULIAN	2025	18	Active
1011	DATABASE SYSTEMS	THOMAS CONNOLLY	2015	25	Active
1012	MODERN DATABASE MANAGEMENT	HOFFER	2016	15	Active
1013	PATRIOT	ALEXEI NAVALNY	2025	20	Active
1014	PLUCKED	MARYN MCKENNA	2019	10	Active
1015	COMPUTER SYSTEMS	RANDAL E. BRYANT	2016	15	Active
1016	ENGLISH LANGUAGE SYSTEMS	NARUTHAI	2025	20	Active
1017	DIGITAL SAT STUDY GUIDE	BRIAN W. STEWART	2025	16	Active
1018	BUSINESS PARTNER A1	MARGARET O'KEEFFE	2021	20	Active
1019	COMPUTER APPLICATION	JONATHAN CHAN	2015	15	Active
1020	SWIFT FOR PROGRAMMERS	PAUL DEITEL	2015	20	Active
1021	COMPUTER PROGRAMING	David	2019	5	Active

Enter Book ID: 1021

✔ Book ID 1021 deleted successfully

รูปภาพที่ 3- 24 การลบข้อมูล Delete Book

### 3.5.3 กรอกรหัสหมายเลข 4 เพื่อลบผู้ใช้งานที่มีในโปรแกรม

```

--- Manage Members ---
1. Add Member
2. View All Members
3. Edit Member
4. Delete Member
5. Back to Main Menu
Select an option (1-5): 4
  
```

รูปภาพที่ 3- 25 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน Delete Members

3.5.4 เมื่อกดเลือกหมายเลข 4 จะปรากฏการลบผู้ใช้งานออกจากระบบดังภาพที่ 3-25

Select an option (1-5): 4				
ID	Name	Birth Year	Max Loan	Status
68001	Daniel	2000	5	Active
68002	Michael	2002	5	Active
68003	Benjamin	2003	5	Active
68004	Matthew	1999	5	Active
68005	Sofia	2003	5	Active
68006	Thomas	1995	5	Active
68007	Henry	2005	5	Active
68008	Steven	2001	5	Active
68009	Olivia	2004	5	Active
68010	Lucas	1995	5	Active
68060	ROPEZ	2001	5	Active
Enter Member ID: 68010				
✔ Member ID 68010 deleted successfully				

รูปภาพที่ 3- 26 การลบข้อมูล Delete Members

### 3.6 การใช้งานโปรแกรมยืม - คืนหนังสือ

3.6.1 กรอกหมายเลข 1 เพื่อยืมหนังสือที่มีในโปรแกรม

```

--- Manage Loans ---
1. Borrow Book
2. Return Book
3. View All Loans
4. Current Loans
5. Back to Main Menu
Select an option (1-5): 1
  
```

รูปภาพที่ 3- 27 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน Borrow Book

3.6.2 เมื่อกดเลือกหมายเลข 1 จะปรากฏการเลือกยืมหนังสือด้วยรหัสของหนังสือ และใช้รหัส Members ในการยืมหนังสือดังภาพที่ 3-27

```
Select an option (1-5): 1

=== Borrow Book ===
Available Books:
```

ID	Title	Copies	Borrowed	Available
1001	COMPUTER NETWORKS AND INTERNETS	10	2	8
1002	IOS PROGRAMMING	10	0	10
1003	AI-ASSISTED PROGRAMMING	12	1	11
1004	INTRODUCTION TO PROGRAMMING WITH JAVA	20	0	20
1005	MUST KNOW HIGH SCHOOL COMPUTER PROGRAMMING	15	1	14
1006	DIGITAL MAVERICKS	10	1	9
1007	CONCEPTS OF PROGRAMMING LANGUAGES	12	1	11
1008	BAYESIAN METHODS FOR HACKERS	20	0	20
1009	C PROGRAMMING ABSOLUTE BEGINNER'S GUIDE	10	1	9
1010	R PROGRAMMING FOR MASS SPECTROMETRY	18	0	18
1011	DATABASE SYSTEMS	25	3	22
1012	MODERN DATABASE MANAGEMENT	15	0	15
1013	PATRIOT	20	1	19
1014	PLUCKED	10	2	8
1015	COMPUTER SYSTEMS	15	0	15
1016	ENGLISH LANGUAGE SYSTEMS	20	1	19
1017	DIGITAL SAT STUDY GUIDE	16	0	16
1018	BUSINESS PARTNER A1	20	1	19
1019	COMPUTER APPLICATION	15	0	15
1020	SWIFT FOR PROGRAMMERS	20	1	19

```

Enter Book ID to borrow: 1010
Enter Member ID: 68009

☒ Member 'Olivia' borrowed 'R PROGRAMMING FOR MASS SPECTROMETRY' until 2025/10/29

```

รูปภาพที่ 3- 28 การยืมหนังสือ

3.6.3 กรอหมายเลข 2 เพื่อคืนหนังสือในโปรแกรม

```

--- Manage Loans ---
1. Borrow Book
2. Return Book
3. View All Loans
4. Current Loans
5. Back to Main Menu
Select an option (1-5): 2

```

รูปภาพที่ 3- 29 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน Return Book

3.6.4 เมื่อกดเลือกหมายเลข 2 จะปรากฏหน้าการยืมหนังสือทั้งหมด ใส่ Book ID ที่ต้องการคืน ตามด้วย Member ID จะเป็นการคืนหนังสือดังภาพที่ 3-30

Select an option (1-5): 2

=== Return Book ===

BookID	Title	MemberID	Member Name	Loan Date
1005	MUST KNOW HIGH SCHOOL COMPUTER PROGRAMMING	68001	Daniel	2025/09/24
1018	BUSINESS PARTNER A1	68001	Daniel	2025/09/24
1016	ENGLISH LANGUAGE SYSTEMS	68001	Daniel	2025/09/24
1020	SWIFT FOR PROGRAMMERS	68002	Michael	2025/09/24
1003	AI-ASSISTED PROGRAMMING	68008	Steven	2025/09/24
1014	PLUCKED	68007	Henry	2025/09/24
1011	DATABASE SYSTEMS	68010	Lucas	2025/09/24
1009	C PROGRAMMING ABSOLUTE BEGINNER'S GUIDE	68006	Thomas	2025/09/24
1007	CONCEPTS OF PROGRAMMING LANGUAGES	68005	Sofia	2025/09/24
1013	PATRIOT	68004	Matthew	2025/09/24
1014	PLUCKED	68009	Olivia	2025/09/24
1011	DATABASE SYSTEMS	68009	Olivia	2025/09/24
1011	DATABASE SYSTEMS	68002	Michael	2025/09/24
1006	DIGITAL MAVERICKS	68005	Sofia	2025/09/24
1001	COMPUTER NETWORKS AND INTERNETS	68010	Lucas	2025/09/24
1001	COMPUTER NETWORKS AND INTERNETS	68004	Matthew	2025/09/24
1010	R PROGRAMMING FOR MASS SPECTROMETRY	68009	Olivia	2025/09/29

Enter Book ID to return: 1010  
Enter Member ID: 68009

☒ Book ID 1010 has been returned by Member ID 68009

รูปภาพที่ 3- 30 การคืนหนังสือ

3.6.5 กรอกหมายเลข 4 เพื่อแสดงข้อมูลหนังสือที่ถูกยืมในปัจจุบันในโปรแกรม

--- Manage Loans ---

1. Borrow Book
2. Return Book
3. View All Loans
4. Current Loans
5. Back to Main Menu

Select an option (1-5): 4

รูปภาพที่ 3- 31 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน Current Loans



### 3.6.6 เมื่อกดเลือกหมายเลข 4 จะแสดงการยืมหนังสือทั้งหมดดังภาพที่ 3-31

Select an option (1-5): 4				
=== Current Loans ===				
BookID	Title	MemberID	Member Name	Loan Date
1005	MUST KNOW HIGH SCHOOL COMPUTER PROGRAMMING	68001	Daniel	2025/09/24
1018	BUSINESS PARTNER A1	68001	Daniel	2025/09/24
1016	ENGLISH LANGUAGE SYSTEMS	68001	Daniel	2025/09/24
1020	SWIFT FOR PROGRAMMERS	68002	Michael	2025/09/24
1003	AI-ASSISTED PROGRAMMING	68008	Steven	2025/09/24
1014	PLUCKED	68007	Henry	2025/09/24
1011	DATABASE SYSTEMS	68010	Lucas	2025/09/24
1009	C PROGRAMMING ABSOLUTE BEGINNER'S GUIDE	68006	Thomas	2025/09/24
1007	CONCEPTS OF PROGRAMMING LANGUAGES	68005	Sofia	2025/09/24
1013	PATRIOT	68004	Matthew	2025/09/24
1014	PLUCKED	68009	Olivia	2025/09/24
1011	DATABASE SYSTEMS	68009	Olivia	2025/09/24
1011	DATABASE SYSTEMS	68002	Michael	2025/09/24
1006	DIGITAL MAVERICKS	68005	Sofia	2025/09/24
1001	COMPUTER NETWORKS AND INTERNETS	68010	Lucas	2025/09/24
1001	COMPUTER NETWORKS AND INTERNETS	68004	Matthew	2025/09/24

รูปภาพที่ 3- 32 แสดงการยืมหนังสือ

## บทที่ 4

### อธิบายการทำงานของ Code

Github URL : <https://github.com/Nantawat16/Computer-Programming-term-project>

#### 4.1 ฟังก์ชันไบนารีพื้นฐานในระบบยืม – คินหนังสือห้องสมุด

4.1.1 Module Struct เป็นโมดูลใน Python ที่ใช้สำหรับการจัดการข้อมูลแบบไบนารี เช่น การแปลงข้อมูลจากรูปแบบ Python (เช่น integer, float) ไปเป็นไบนารี หรือการแปลงข้อมูลจากไบนารี กลับมาเป็นรูปแบบ Python อีกครั้ง โมดูลนี้สำคัญเมื่อเราต้องการทำงานกับไฟล์หรือข้อมูลที่อยู่ในรูปแบบไบนารี เช่นไฟล์

```
import struct
```

รูปภาพที่ 4- 1 Code Module pickle

4.1.2 import time คือคำสั่งในภาษา Python ที่ใช้สำหรับนำเข้า (import) โมดูล time มาใช้งานโมดูล time จะช่วยให้เราสามารถทำงานที่เกี่ยวข้องกับเวลา เช่น หน่วงเวลา (delay) จับเวลาการทำงาน แปลงเวลาให้อ่านง่าย import time จะเรียกใช้โมดูลที่เกี่ยวข้องกับ เวลา เพื่อหยุดเวลา,จับเวลา, หรือจัดการเวลา ได้สะดวกขึ้น

```
import time
```

รูปภาพที่ 4- 2 Code Module time

4.1.3 datetime เป็น class หลัก ที่รวม วันและเวลา เข้าด้วยกัน (ต่างจาก date ที่มีแค่วัน หรือ time ที่มีแค่เวลา)

4.1.4 timezone ใช้สร้าง เขตเวลา (time zone) แบบ offset จาก UTC

4.1.5 timedelta ใช้แทน ช่วงเวลา (days, hours, minutes, seconds ฯลฯ) เราสามารถใช้บวก/ลบกับ datetime ได้

4.1.6 โครงสร้างข้อมูล book struct "<i50si30siiiI" คือ format string กำหนด layout ของ record แต่ละเล่มดังรูปที่ 4-3

```
books_struct = struct.Struct("<i50si30siiiI")
```

รูปภาพที่ 4- 3 โครงสร้างข้อมูล book struct

#### 4.1.7 ฟังก์ชัน add\_book

ฟังก์ชัน add\_book มีหน้าที่สร้างข้อมูลหนังสือ 1 เล่มแล้วบันทึกลงไฟล์ books.dat ในรูปแบบไบนารี โดยเริ่มจากการเก็บค่าเวลาปัจจุบัน (now) ในรูปแบบ Unix timestamp เพื่อนำไปใช้เป็นเวลาสร้างและเวลาปรับปรุงล่าสุด จากนั้นนำข้อมูลต่าง ๆ ได้แก่ รหัสหนังสือ (book\_id), ชื่อหนังสือ (title), สถานะ (status), ผู้แต่ง (author), ปีพิมพ์ (year), จำนวนเล่ม (copies), และเวลา (created\_at, updated\_at) มาจัดรูปแบบตามโครงสร้างที่กำหนดใน books\_struct.pack โดยจะมีการแปลงข้อความเป็น bytes และปรับความยาวให้คงที่ด้วยการเติมค่า \x00 เพื่อให้แต่ละเรคอร์ดมีขนาดเท่ากันเสมอ สุดท้ายเปิดไฟล์ books.dat ในโหมด append binary ("ab") แล้วเขียนข้อมูลเรคอร์ดที่สร้างขึ้นต่อท้ายไฟล์ ทำให้สามารถเก็บข้อมูลหนังสือเพิ่มได้ที่ละเล่มโดยไม่ไปทับข้อมูลเดิมที่มีอยู่ก่อนหน้า

```
def add_book(book_id, title, status, author, year, copies):
    now = int(time.time())
    record = books_struct.pack(
        book_id,
        title.encode("utf-8").ljust(50, b"\x00"),
        status,
        author.encode("utf-8").ljust(30, b"\x00"),
        year,
        copies,
        now, # created_at
        now  # updated_at
    )
    with open("books.dat", "ab") as f:
        f.write(record)

members_struct = struct.Struct("<ii50siiII")
```

รูปภาพที่ 4- 4 ฟังก์ชัน add\_book

#### 4.1.8 โครงสร้างข้อมูล members\_struct

"<ii50siiII" คือ โครงสร้างข้อมูล (record format) สำหรับสมาชิก (members) โดยใช้ struct.Struct ดังรูปที่ 4-5

```
members_struct = struct.Struct("<ii50siiII")
```

รูปภาพที่ 4- 5 โครงสร้างข้อมูล members struct

#### 4.1.9 ฟังก์ชัน add\_members

ฟังก์ชัน add\_members มีหน้าที่บันทึกข้อมูลสมาชิกใหม่ลงไฟล์ members.dat โดยใช้โครงสร้างที่กำหนดใน members\_struct เพื่อให้ข้อมูลแต่ละเรคอร์ดมีขนาดคงที่ เริ่มต้นด้วยการเก็บเวลาปัจจุบัน (now) ในรูปแบบ Unix timestamp สำหรับใช้เป็นค่า created\_at และ updated\_at จากนั้นนำข้อมูลที่รับเข้ามา ได้แก่ รหัสสมาชิก (member\_id), สถานะ (status), ชื่อ (name), ปีเกิด (birth\_year) และจำนวนยืมสูงสุด (max\_loan) มาจัดรูปแบบให้ตรงกับโครงสร้าง โดยชื่อจะถูกแปลงเป็นข้อมูลแบบ bytes และบังคับความยาว 50 ไบต์ด้วยการเติม \x00 จากนั้นข้อมูลทั้งหมดถูก pack เป็นเรคอร์ดไบนารี ก่อนจะเปิดไฟล์ members.dat ในโหมด append binary ("ab") และเขียนข้อมูลเรคอร์ดลงไปท้ายไฟล์ ทำให้สามารถเพิ่มสมาชิกใหม่ได้ต่อเนื่องโดยไม่กระทบกับข้อมูลเดิมที่มีอยู่แล้ว.

```
def add_members(member_id , status , name, birth_year , max_loan):
    now = int(time.time())
    record = members_struct.pack(
        member_id,
        status,
        name.encode("utf-8").ljust(50, b"\x00"),
        birth_year,
        max_loan,
        now,      # created_at
        now       # updated_at
    )
    with open("members.dat", "ab") as f:
        f.write(record)
```

รูปภาพที่ 4- 6 ฟังก์ชัน add\_members

#### 4.1.10 โครงสร้างข้อมูล loans\_struct

"<Iiii10s10sii" คือ เป็นการสร้าง โครงสร้างข้อมูล (binary record format) สำหรับเก็บข้อมูลการยืมหนังสือ (loans) โดยใช้ struct.Struct ดังรูปที่ 4-7

```
loans_struct = struct.Struct("<Iiii10s10sii")
```

รูปภาพที่ 4- 7 โครงสร้างข้อมูล loans struct

#### 4.1.11 ฟังก์ชัน add\_loans

ฟังก์ชัน add\_loans ถูกออกแบบมาเพื่อบันทึกข้อมูลการยืม-คืนหนังสือแต่ละครั้งลงไฟล์ loans.dat โดยเก็บข้อมูลเป็นเรคคอร์ดแบบไบนารีตามโครงสร้างที่กำหนดใน loans\_struct ภายในฟังก์ชันจะเริ่มจากการเก็บเวลาปัจจุบัน (now) ในรูปแบบ Unix timestamp เพื่อใช้เป็นค่าไอดีหรือหมายเลขอ้างอิงของการทำรายการ (op\_code จะเป็นรหัสการดำเนินการ เช่น ยืมหรือคืน) จากนั้นจะรวมข้อมูลที่รับเข้ามา ได้แก่ รหัสหนังสือ (book\_id), รหัสสมาชิก (member\_id), วันที่ยืม (loan\_date), วันที่คืน (return\_date), สถานะหลังทำรายการ (status\_after) และค่าบอกว่ายืมอยู่หรือไม่ (is\_rented\_after) โดยวันที่จะถูกแปลงเป็น bytes และปรับความยาวคงที่ 10 ตัวอักษรด้วยการเติม \x00 เพื่อให้ตรงตามโครงสร้างที่กำหนด เมื่อข้อมูลทั้งหมดถูก pack เป็นเรคคอร์ดแล้ว จะถูกเขียนต่อท้ายไฟล์ loans.dat ในโหมด append binary ("ab") ทำให้ไฟล์นี้สามารถเก็บประวัติการยืมและคืนหนังสือได้อย่างต่อเนื่องโดยไม่กระทบกับข้อมูลเดิมที่ถูกบันทึกไว้ก่อนหน้านี้

```
def add_loans(op_code, book_id, member_id, loan_date, return_date, status_after, is_rented_after):
    now = int(time.time())
    record = loans_struct.pack(
        now,
        op_code,
        book_id,
        member_id,
        loan_date.encode("utf-8").ljust(10, b"\x00"),
        return_date.encode("utf-8").ljust(10, b"\x00"),
        status_after,
        is_rented_after
    )
    with open("loans.dat", "ab") as f:
        f.write(record)
```

รูปภาพที่ 4- 8 ฟังก์ชัน add\_loans

#### 4.1.12 ฟังก์ชัน read\_all\_books

ฟังก์ชัน read\_all\_books มีหน้าที่อ่านข้อมูลหนังสือทั้งหมดจากไฟล์ books.dat ในรูปแบบไบนารีแล้วคืนค่าเป็นรายการของ dictionary แต่ละรายการแทนหนังสือหนึ่งเล่ม โดยเริ่มจากสร้างลิสต์ว่าง books และพยายามเปิดไฟล์ในโหมดอ่านไบนารี ("rb") หากไฟล์ไม่พบจะจับ FileNotFoundError แล้วพิมพ์ข้อความแจ้งเตือน จากนั้นจะอ่านข้อมูลที่ละเรคคอร์ดตามขนาดที่กำหนดใน books\_struct.size และหยุดเมื่ออ่านไม่ครบขนาดของเรคคอร์ดแต่ละชิ้น ข้อมูลแต่ละเรคคอร์ดจะถูก unpack เพื่อนำค่าต่าง ๆ เช่น รหัสหนังสือ (book\_id), ชื่อหนังสือ (title), สถานะ (status), ผู้แต่ง (author), ปีพิมพ์ (year), จำนวนเล่ม (copies), เวลาสร้าง (created\_at) และเวลาปรับปรุงล่าสุด (updated\_at) มาแปลงเป็นรูปแบบที่อ่านง่าย โดยชื่อและผู้แต่งจะถูกแปลงจาก bytes เป็น string และตัด padding \x00 ส่วนเวลาจะถูกแปลงจาก Unix timestamp เป็นสตริงรูปแบบ YYYY-MM-DD HH:MM:SS ก่อนจะเก็บลงใน dictionary แล้วเพิ่มเข้าไปในลิสต์ books สุดท้ายฟังก์ชันจะคืนลิสต์ของหนังสือทั้งหมดที่อ่านได้

```

def read_all_books(filename="books.dat"):
    books = []
    try:
        with open(filename, "rb") as f:
            while True:
                data = f.read(books_struct.size)
                if len(data) < books_struct.size:
                    break
                unpacked = books_struct.unpack(data)

                book = {
                    "book_id": unpacked[0],
                    "title": unpacked[1].decode("utf-8").rstrip("\x00"),
                    "status": unpacked[2],
                    "author": unpacked[3].decode("utf-8").rstrip("\x00"),
                    "year": unpacked[4],
                    "copies": unpacked[5],
                    "created_at": datetime.fromtimestamp(unpacked[6]).strftime("%Y-%m-%d %H:%M:%S"),
                    "updated_at": datetime.fromtimestamp(unpacked[7]).strftime("%Y-%m-%d %H:%M:%S")
                }
                books.append(book)
    except FileNotFoundError:
        print(f"ไฟล์ {filename} ไม่พบ")
    return books

```

รูปภาพที่ 4- 9 ฟังก์ชัน read\_all\_books

#### 4.1.13 ฟังก์ชัน read\_all\_members

ฟังก์ชัน read\_all\_members มีหน้าที่อ่านข้อมูลสมาชิกทั้งหมดจากไฟล์ members.dat ซึ่งเก็บเป็นไบนารี แล้วคืนค่าเป็นลิสต์ของ dictionary แต่ละตัวแทนสมาชิกหนึ่งคน โดยเริ่มจากสร้างลิสต์ว่าง members จากนั้นพยายามเปิดไฟล์ไบนารี ("rb") หากไฟล์ไม่พบจะจับข้อผิดพลาด FileNotFoundError และพิมพ์ข้อความแจ้งเตือน สำหรับการอ่านข้อมูล ฟังก์ชันจะวนลูปอ่านทีละเรคอร์ดตามขนาดที่กำหนดใน members\_struct.size และหยุดเมื่ออ่านไม่ครบขนาดของเรคอร์ด ข้อมูลแต่ละเรคอร์ดจะถูก unpack เพื่อนำค่าต่าง ๆ เช่น รหัสสมาชิก (member\_id), สถานะ (status), ชื่อ (name), ปีเกิด (birth\_year), จำนวนครั้งที่สามารถยืมสูงสุด (max\_loan), เวลาสร้าง (created\_at) และเวลาปรับปรุงล่าสุด (updated\_at) มาจัดเก็บ โดยชื่อจะถูกแปลงจาก bytes เป็น string และตัด padding \x00 ส่วนเวลาจะถูกแปลงจาก Unix timestamp เป็นสตริงรูปแบบ YYYY-MM-DD HH:MM:SS ก่อนจะเพิ่ม dictionary ของสมาชิกแต่ละคนลงในลิสต์ members สุดท้ายฟังก์ชันคืนลิสต์สมาชิกทั้งหมดที่อ่านได้

```
def read_all_members(filename="members.dat"):
    members = []
    try:
        with open(filename, "rb") as f:
            while True:
                data = f.read(members_struct.size)
                if len(data) < members_struct.size:
                    break
                unpacked = members_struct.unpack(data)

                member = {
                    "member_id": unpacked[0],
                    "status": unpacked[1],
                    "name": unpacked[2].decode("utf-8").rstrip("\x00"),
                    "birth_year": unpacked[3],
                    "max_loan": unpacked[4],
                    "created_at": datetime.fromtimestamp(unpacked[5]).strftime("%Y-%m-%d %H:%M:%S"),
                    "updated_at": datetime.fromtimestamp(unpacked[6]).strftime("%Y-%m-%d %H:%M:%S")
                }
                members.append(member)
    except FileNotFoundError:
        print(f"ไฟล์ {filename} ไม่พบ")
    return members
```

รูปภาพที่ 4- 10 ฟังก์ชัน read\_all\_members

#### 4.1.14 ฟังก์ชัน read\_all\_loans

ฟังก์ชัน read\_all\_loans มีหน้าที่อ่านข้อมูลการยืม-คืนหนังสือทั้งหมดจากไฟล์ loans.dat ซึ่งเก็บเป็นไบนารี แล้วคืนค่าเป็นลิสต์ของ dictionary แต่ละตัวแทนรายการยืมหนึ่งรายการ โดยเริ่มจากสร้างลิสต์ว่าง loans จากนั้นพยายามเปิดไฟล์ไบนารีอ่านไบนารี ("rb") หากไฟล์ไม่พบจะจับข้อผิดพลาด FileNotFoundError และพิมพ์ข้อความแจ้งเตือน สำหรับการอ่านข้อมูล ฟังก์ชันจะวนลูปอ่านทีละเรคอร์ดตามขนาดที่กำหนดใน loans\_struct.size และหยุดเมื่ออ่านไม่ครบขนาดของเรคอร์ด ข้อมูลแต่ละเรคอร์ดจะถูก unpack เพื่อนำค่าต่าง ๆ เช่น เวลาของรายการ (ts), รหัสการดำเนินการ (op\_code), รหัสหนังสือ (book\_id), รหัสสมาชิก (member\_id), วันที่ยืม (loan\_date), วันที่คืน (return\_date), สถานะหลังทำรายการ (status\_after) และค่าบอกว่ายืมอยู่หรือไม่ (is\_rented\_after) มาแปลงเป็นรูปแบบที่อ่านง่าย โดยวันที่ยืมและคืนจะถูกแปลงจาก bytes เป็น string และตัด padding \x00 ส่วน timestamp จะถูกแปลงเป็นสตริงรูปแบบ YYYY-MM-DD HH:MM:SS ก่อนจะเพิ่ม dictionary ของรายการยืมแต่ละรายการลงในลิสต์ loans สุดท้ายฟังก์ชันคืนลิสต์รายการยืมทั้งหมดที่อ่านได้

```

def read_all_loans(filename="loans.dat"):
    loans = []
    try:
        with open(filename, "rb") as f:
            while True:
                data = f.read(loans_struct.size)
                if len(data) < loans_struct.size:
                    break
                unpacked = loans_struct.unpack(data)
                loan = {
                    "ts": datetime.fromtimestamp(unpacked[0]).strftime("%Y-%m-%d %H:%M:%S"),
                    "op_code": unpacked[1],
                    "book_id": unpacked[2],
                    "member_id": unpacked[3],
                    "loan_date": unpacked[4].decode("utf-8").rstrip("\x00"),
                    "return_date": unpacked[5].decode("utf-8").rstrip("\x00"),
                    "status_after": unpacked[6],
                    "is_rented_after": unpacked[7],
                }
                loans.append(loan)
    except FileNotFoundError:
        print(f"\n❌ File {filename} not found")
    return loans

```

รูปภาพที่ 4- 11 ฟังก์ชัน read\_all\_loans

#### 4.1.15 ฟังก์ชัน read\_all\_loans

ฟังก์ชัน read\_all\_loans มีหน้าที่อ่านข้อมูลการยืม-คืนหนังสือทั้งหมดจากไฟล์ loans.dat ซึ่งเก็บเป็นไบนารี แล้วคืนค่าเป็นลิสต์ของ dictionary แต่ละตัวแทนรายการยืมหนึ่งรายการ โดยเริ่มจากสร้างลิสต์ว่าง loans จากนั้นพยายามเปิดไฟล์ไบนารี ("rb") หากไฟล์ไม่พบจะจับข้อผิดพลาด FileNotFoundError และพิมพ์ข้อความแจ้งเตือน สำหรับการอ่านข้อมูล ฟังก์ชันจะวนลูปอ่านทีละเรคอร์ดตามขนาดที่กำหนดใน loans\_struct.size และหยุดเมื่ออ่านไม่ครบขนาดของเรคอร์ด ข้อมูลแต่ละเรคอร์ดจะถูก unpack เพื่อนำค่าต่าง ๆ เช่น เวลาของรายการ (ts), รหัสการดำเนินการ (op\_code), รหัสหนังสือ (book\_id), รหัสสมาชิก (member\_id), วันที่ยืม (loan\_date), วันที่คืน (return\_date), สถานะหลังทำรายการ (status\_after) และค่าบอกว่ายืมอยู่หรือไม่ (is\_rented\_after) มาแปลงเป็นรูปแบบที่อ่านง่าย โดยวันที่ยืมและคืนจะถูกแปลงจาก bytes เป็น string และตัด padding \x00 ส่วน timestamp จะถูกแปลงเป็นสตริงรูปแบบ YYYY-MM-DD HH:MM:SS ก่อนจะเพิ่ม dictionary ของรายการยืมแต่ละรายการลงในลิสต์ loans สุดท้ายฟังก์ชันคืนลิสต์รายการยืมทั้งหมดที่อ่านได้



## 4.2 ฟังก์ชันเมนูระบบยืม – คินหนังสือห้องสมุด

### 4.2.1 ฟังก์ชัน menu\_add\_book

ฟังก์ชัน menu\_add\_book เป็น เมนูอินเตอร์เฟซแบบง่าย สำหรับเพิ่มหนังสือใหม่เข้าสู่ระบบ โดยเริ่มจากพิมพ์หัวข้อ "=== Add New Book ===" เพื่อบอกผู้ใช้อยู่ในหน้าการเพิ่มหนังสือ จากนั้นใช้ input() รับค่าต่าง ๆ ได้แก่ รหัสหนังสือ (book\_id), ชื่อหนังสือ (title), ผู้แต่ง (author), ปีพิมพ์ (year) และจำนวนเล่ม (copies) พร้อมตั้งค่าเริ่มต้นของสถานะ (status = 1) ซึ่งอาจหมายถึงหนังสือพร้อมใช้งาน หลังจากรับข้อมูลครบ ฟังก์ชันจะเรียก add\_book() เพื่อบันทึกหนังสือใหม่ลงไฟล์ books.dat และพิมพ์ข้อความยืนยันความสำเร็จ หากผู้ใช้ป้อนค่าที่ไม่ถูกต้อง (เช่น ตัวอักษรในช่องที่ควรเป็นตัวเลข) จะเกิด ValueError และฟังก์ชันจะแจ้งข้อความเตือนให้ป้อนข้อมูลใหม่อย่างถูกต้อง ทำให้ฟังก์ชันนี้ช่วยให้ผู้ใช้สามารถเพิ่มหนังสือใหม่ได้ง่ายและปลอดภัยต่อการป้อนข้อมูลผิดพลาด

```
def menu_add_book():
    print("\n=== Add New Book ===")
    try:
        book_id = int(input("Enter Book ID: "))
        title = str(input("Enter Title: "))
        author = str(input("Enter Author: "))
        year = int(input("Enter Year: "))
        copies = int(input("Enter Copies: "))
        status = 1

        add_book(book_id, title, status, author, year, copies)
        print(f"\n✅ Book '{title}' added successfully!")

    except ValueError:
        print("\n❌ Invalid input. Please enter valid information.")
```

รูปภาพที่ 4- 12 ฟังก์ชัน menu\_add\_book

### 4.2.2 ฟังก์ชัน menu\_delete\_book

ฟังก์ชัน menu\_delete\_book ใช้สำหรับลบหนังสือจากไฟล์ books.dat โดยจะอ่านข้อมูลหนังสือทั้งหมดเข้ามาในลิสต์ก่อน จากนั้นค้นหาหนังสือที่ตรงกับรหัส book\_id และมีสถานะยังใช้งานอยู่ ถ้าพบจะเปลี่ยนสถานะเป็น 0 (ปิดการใช้งาน) และปรับค่า updated\_at เป็นเวลาปัจจุบัน จากนั้นเขียนข้อมูลทั้งหมดกลับลงไฟล์แทนของเดิม หากไม่พบหนังสือหรือถูกลบไปแล้วจะแจ้งผู้ใช้ ฟังก์ชันนี้เป็นการลบแบบ soft delete ทำให้ข้อมูลยังอยู่ในไฟล์แต่ระบบจะถือว่าหนังสือเล่มนั้นถูกลบเรียบร้อยแล้ว

```

def menu_delete_book(book_id, filename="books.dat"):
    books = []
    found = False
    try:
        with open(filename, "rb") as f:
            while True:
                data = f.read(books_struct.size)
                if len(data) < books_struct.size:
                    break
                unpacked = books_struct.unpack(data)
                books.append(list(unpacked))
    except FileNotFoundError:
        print(f"\n❌ File {filename} not found")
        return

    for b in books:
        if b[0] == book_id and b[2] == 1:
            b[2] = 0
            b[7] = int(time.time())
            found = True
            break

    if not found:
        print(f"\n❌ Book ID {book_id} not found or already deleted")
        return

    with open(filename, "wb") as f:
        for b in books:
            record = books_struct.pack(*b)
            f.write(record)

    print(f"\n✅ Book ID {book_id} deleted successfully")

```

รูปภาพที่ 4- 13 ฟังก์ชัน menu\_delete\_book

#### 4.2.3 ฟังก์ชัน menu\_view\_books

ฟังก์ชัน menu\_view\_books ใช้สำหรับแสดงรายการหนังสือทั้งหมดจากไฟล์ books.dat โดยเริ่มจากเรียกฟังก์ชัน read\_all\_books เพื่อดึงข้อมูลหนังสือทั้งหมดเข้ามาเป็นลิสต์ หากไม่พบหนังสือจะแจ้งข้อความ "No books found." แล้วออกจากฟังก์ชัน จากนั้นพิมพ์หัวตาราง และเส้นคั่นเพื่อจัดรูปแบบให้สวยงาม สำหรับแต่ละหนังสือในลิสต์จะแปลงสถานะเป็นข้อความ "Active" หากสถานะเป็น 1 หรือ "Deleted" หากสถานะเป็น 0 แล้วพิมพ์ข้อมูลหนังสือแต่ละรายการ เช่น รหัสหนังสือ, ชื่อ, ผู้แต่ง, ปีพิมพ์, จำนวนเล่ม และสถานะ โดยจัดเรียงให้อ่านง่ายด้วยการจัดความกว้างคอลัมน์ สุดท้ายพิมพ์เส้นคั่นเพื่อปิดท้ายตาราง ทำให้ผู้ใช้งานสามารถมองเห็นรายการหนังสือทั้งหมดพร้อมสถานะได้อย่างชัดเจน

```
def menu_view_books(filename="books.dat"):
    books = read_all_books(filename)
    if not books:
        print("No books found.")
        return

    print("-" * 108)
    print(f"{'ID':<6} {'Title':<45} {'Author':<25} {'Year':<6} {'Copies':<7} {'Status':<8}")
    print("-" * 108)

    for b in books:
        status_text = "Active" if b['status'] == 1 else "Deleted"
        print(f"{b['book_id']:<6} {b['title']:<45} {b['author']:<25} {b['year']:<6} {b['copies']:<7} {status_text:<8}")

    print("-" * 108)
```

รูปภาพที่ 4- 14 ฟังก์ชัน menu\_view\_books

#### 4.2.4 ฟังก์ชัน menu\_edit\_book

ฟังก์ชัน menu\_edit\_book ใช้สำหรับแก้ไขข้อมูลหนังสือในไฟล์ books.dat โดยเริ่มจากเรียกฟังก์ชัน menu\_view\_books เพื่อแสดงรายการหนังสือทั้งหมดให้ผู้เลือกใช้ จากนั้นรับรหัสหนังสือ (book\_id) ที่ต้องการแก้ไข หากผู้ใช้ป้อนค่าไม่ถูกต้องจะหยุดฟังก์ชันและแจ้งเตือน หลังจากนั้นอ่านข้อมูลหนังสือทั้งหมดเข้าลิสต์ books ในรูปแบบไบนารีและแปลงเป็น list ของแต่ละเรคอร์ด ถัดไปจะค้นหาหนังสือที่ตรงกับรหัสและมีสถานะ Active (1) หากพบ จะให้ผู้ใช้ป้อนข้อมูลใหม่ เช่น ชื่อหนังสือ (title), ผู้แต่ง (author), ปีพิมพ์ (year) และจำนวนเล่ม (copies) โดยสามารถเว้นว่างเพื่อคงค่าของเดิมได้ หลังจากรับข้อมูลแล้ว จะอัปเดตค่าต่าง ๆ ในเรคอร์ดรวมถึงปรับ updated\_at เป็นเวลาปัจจุบัน เมื่อแก้ไขเสร็จแล้ว เขียนข้อมูลทั้งหมดกลับลงไฟล์ในโหมดเขียนทับ ("wb") และแจ้งผู้ใช้งานว่าการแก้ไขสำเร็จ หากไม่พบหนังสือหรือไม่ใช่ Active จะแจ้งข้อความว่าไม่พบหรือไม่สามารถแก้ไขได้ ฟังก์ชันนี้ช่วยให้ผู้ใช้สามารถปรับปรุงข้อมูลหนังสือได้อย่างสะดวกและปลอดภัย

```

def menu_edit_book(filename="books.dat"):
    menu_view_books()
    try:
        book_id = int(input("Enter Book ID to edit: "))
    except ValueError:
        print("\n❌ Invalid input. Please enter a number.")
        return
    books = []
    found = False
    try:
        with open(filename, "rb") as f:
            while True:
                data = f.read(books_struct.size)
                if len(data) < books_struct.size:
                    break
                unpacked = books_struct.unpack(data)
                books.append(list(unpacked))
    except FileNotFoundError:
        print(f"\n❌ File {filename} not found")
        return
    for b in books:
        if b[0] == book_id and b[2] == 1:
            print(f"Editing Book ID {book_id}")
            title = input(f"Enter new Title [{b[1].decode('utf-8').rstrip(chr(0))}: ")
            author = input(f"Enter new Author [{b[3].decode('utf-8').rstrip(chr(0))}: ")
            try:
                year = input(f"Enter new Year [{b[4]}]: ")
                year = int(year) if year else b[4]
                copies = input(f"Enter new Copies [{b[5]}]: ")
                copies = int(copies) if copies else b[5]
            except ValueError:
                print("\n❌ Invalid number input. Edit canceled.")
                return
            b[1] = title.encode("utf-8").ljust(50, b"\x00") if title else b[1]
            b[3] = author.encode("utf-8").ljust(30, b"\x00") if author else b[3]
            b[4] = year
            b[5] = copies
            b[7] = int(time.time())
            found = True
            break
    if not found:
        print(f"\n❌ Book ID {book_id} not found or not active")
        return
    with open(filename, "wb") as f:
        for b in books:
            record = books_struct.pack(*b)
            f.write(record)
    print(f"\n✅ Book ID {book_id} updated successfully")

```

รูปภาพที่ 4- 15 ฟังก์ชัน menu\_edit\_book

#### 4.2.5 ฟังก์ชัน menu\_add\_member

ฟังก์ชัน menu\_add\_member เป็นเมนูสำหรับเพิ่มสมาชิกใหม่เข้าสู่ระบบ โดยเริ่มจากพิมพ์หัวข้อ "=== Add New Member ===" เพื่อให้ผู้ใช้ทราบว่ากำลังอยู่ในหน้าการเพิ่มสมาชิก จากนั้นรับค่าต่าง ๆ ผ่าน input() ได้แก่ รหัสสมาชิก (member\_id), ชื่อสมาชิก (name) และปีเกิด (birth\_year) พร้อมตั้งค่าเริ่มต้นของสถานะ (status = 1) และจำนวนครั้งที่สามารถยืมสูงสุด (max\_loan = 5) หลังจากรับข้อมูลครบ ฟังก์ชันจะเรียก add\_members() เพื่อบันทึกข้อมูลสมาชิกลงไฟล์ members.dat และพิมพ์ข้อความยืนยันความสำเร็จ หากผู้ใช้ป้อนค่าที่ไม่ถูกต้อง เช่น ใส่ตัวอักษรในช่องที่ควรเป็นตัวเลข จะเกิด ValueError และฟังก์ชันจะแจ้งเตือนให้ป้อนข้อมูลใหม่อย่างถูกต้อง ทำให้การเพิ่มสมาชิกใหม่ปลอดภัยและสะดวก

```
def menu_add_member():
    print("\n=== Add New Member ===")
    try:
        member_id = int(input("Enter Member ID: "))
        status = 1
        name = str(input("Enter Member Name: "))
        birth_year = int(input("Enter Birth Year: "))
        max_loan = 5

        add_members(member_id, status, name, birth_year, max_loan)
        print(f"\n✅ Member '{name}' added successfully!")

    except ValueError:
        print("\n❌ Invalid input. Please enter valid information.")
```

รูปภาพที่ 4- 16 ฟังก์ชัน menu\_add\_member

#### 4.2.6 ฟังก์ชัน menu\_view\_members

ฟังก์ชัน menu\_view\_members ใช้สำหรับแสดงรายการสมาชิกทั้งหมดจากไฟล์ members.dat โดยเริ่มจากเรียก read\_all\_members เพื่อดึงข้อมูลสมาชิกเข้ามาเป็นลิสต์ หากไม่พบสมาชิกจะแจ้งข้อความ "No members found." แล้วออกจากฟังก์ชัน จากนั้นพิมพ์หัวตารางและเส้นคั่นเพื่อจัดรูปแบบให้สวยงาม สำหรับแต่ละสมาชิกในลิสต์ จะตรวจสอบสถานะ หาก status เป็น 1 จะแสดงเป็น "Active" หากเป็น 0 จะแสดงเป็น "Deleted" แล้วพิมพ์ข้อมูลสมาชิก เช่น รหัสสมาชิก, ชื่อ, ปีเกิด, จำนวนครั้งที่สามารถยืมสูงสุด และสถานะ โดยจัดความกว้างคอลัมน์ให้อ่านง่าย สุดท้ายพิมพ์เส้นคั่นเพื่อปิดท้ายตาราง ทำให้ผู้ใช้สามารถเห็นข้อมูลสมาชิกทั้งหมดพร้อมสถานะได้อย่างชัดเจน

```
def menu_view_members(filename="members.dat"):
    members = read_all_members(filename)
    if not members:
        print("No members found.")
        return

    print("-" * 83)
    print(f"{'ID':<10} {'Name':<22} {'Birth Year':<17} {'Max Loan':<19} {'Status':<17}")
    print("-" * 83)

    for m in members:
        status_text = "Active" if m['status'] == 1 else "Deleted"
        print(f"{'member_id':<10} {'name':<22} {'birth_year':<17} {'max_loan':<19} {status_text:<17}")

    print("-" * 83)
```

รูปภาพที่ 4- 17 ฟังก์ชัน menu\_view\_members

#### 4.2.7 ฟังก์ชัน menu\_edit\_member

ฟังก์ชัน menu\_edit\_member ใช้สำหรับแก้ไขข้อมูลสมาชิกในไฟล์ members.dat โดยเริ่มจากเรียก menu\_view\_members เพื่อแสดงรายการสมาชิกทั้งหมดให้ผู้เลือกใช้ จากนั้นรับรหัสสมาชิก (member\_id) ที่ต้องการแก้ไข หากผู้ใช้ป้อนค่าที่ไม่ถูกต้องจะหยุดฟังก์ชันและแจ้งเตือน หลังจากนั้นอ่านข้อมูลสมาชิกทั้งหมดเข้าลิสต์ members ในรูปแบบไบนารีและแปลงเป็น list ของแต่ละเรคอร์ด ถัดไปจะค้นหาสมาชิกที่ตรงกับรหัสและมีสถานะ Active (1) หากพบ จะให้ผู้ป้อนข้อมูล

ใหม่ เช่น ชื่อ (name), ปีเกิด (birth\_year) และจำนวนครั้งที่สามารถยืมสูงสุด (max\_loan) โดยสามารถเว้นว่างเพื่อคงค่าของเดิมได้ หลังจากรับข้อมูลแล้ว จะอัปเดตค่าต่าง ๆ ในเรคอร์ดรวมถึงปรับ updated\_at เป็นเวลาปัจจุบัน (int(time.time())) เมื่อแก้ไขเสร็จแล้ว เขียนข้อมูลทั้งหมดกลับลงไฟล์ในโหมดเขียนทับ ("wb") และแจ้งผู้ใช้ว่าการแก้ไขสำเร็จ หากไม่พบสมาชิกหรือไม่ใช่ Active จะแจ้งข้อความว่าไม่พบหรือไม่สามารถแก้ไขได้ ทำให้ผู้ใช้สามารถปรับปรุงข้อมูลสมาชิกได้สะดวกและปลอดภัย

```
def menu_edit_member(filename="members.dat"):
    menu_view_members()
    try:
        member_id = int(input("Enter Member ID to edit: "))
    except ValueError:
        print("\n❌ Invalid input. Please enter a number.")
        return

    members = []
    found = False
    try:
        with open(filename, "rb") as f:
            while True:
                data = f.read(members_struct.size)
                if len(data) < members_struct.size:
                    break
                unpacked = members_struct.unpack(data)
                members.append(list(unpacked))
    except FileNotFoundError:
        print(f"\n❌ File {filename} not found")
        return

    for m in members:
        if m[0] == member_id and m[1] == 1:
            print(f"Editing Member ID {member_id}")
            name = input(f"Enter new Name [{m[2].decode('utf-8')}.rstrip(chr(0))]: ")
            try:
                birth_year = input(f"Enter new Birth Year [{m[3]}]: ")
                birth_year = int(birth_year) if birth_year else m[3]
                max_loan = input(f"Enter new Max Loan [{m[4]}]: ")
                max_loan = int(max_loan) if max_loan else m[4]
            except ValueError:
                print("\n❌ Invalid number input. Edit canceled.")
                return

            m[2] = name.encode("utf-8").ljust(50, b"\x00") if name else m[2]
            m[3] = birth_year
            m[4] = max_loan
            m[6] = int(time.time())
            found = True
            break

    if not found:
        print(f"\n❌ Member ID {member_id} not found or not active")
        return

    with open(filename, "wb") as f:
        for m in members:
            record = members_struct.pack(*m)
            f.write(record)

    print(f"\n✅ Member ID {member_id} updated successfully")
```

รูปภาพที่ 4- 18 ฟังก์ชัน menu\_edit\_member

#### 4.2.8 ฟังก์ชัน menu\_delete\_member

ฟังก์ชัน menu\_delete\_member ใช้สำหรับลบหรือปิดการใช้งานสมาชิกในไฟล์ members.dat โดยเริ่มจากอ่านข้อมูลสมาชิกทั้งหมดเข้าลิสต์ members ในรูปแบบไบนารีและแปลงเป็น list ของแต่ละเรคอร์ด หากไฟล์ไม่พบจะแจ้งเตือน จากนั้นค้นหาสมาชิกที่ตรงกับรหัส

member\_id และมีสถานะ Active (1) หากพบจะเปลี่ยนสถานะเป็น 0 (ปิดการใช้งาน) และปรับค่า updated\_at เป็นเวลาปัจจุบัน (int(time.time())) จากนั้นเขียนข้อมูลทั้งหมดกลับลงไฟล์ในโหมดเขียนทับ ("wb") เพื่ออัปเดตข้อมูลในไฟล์ สุดท้ายพิมพ์ข้อความยืนยันว่าการลบสมาชิกสำเร็จ หากไม่พบสมาชิกหรือสมาชิกถูกลบไปแล้ว ฟังก์ชันจะแจ้งผู้ใช่ว่าไม่พบหรือไม่สามารถลบได้ ฟังก์ชันนี้จึงเป็นการลบแบบ soft delete ทำให้ข้อมูลยังอยู่ในไฟล์แต่ระบบจะถือว่าสมาชิกถูกลบเรียบร้อยแล้ว

```
def menu_delete_member(member_id, filename="members.dat"):
    members = []
    found = False
    try:
        with open(filename, "rb") as f:
            while True:
                data = f.read(members_struct.size)
                if len(data) < members_struct.size:
                    break
                unpacked = members_struct.unpack(data)
                members.append(list(unpacked))
    except FileNotFoundError:
        print(f"\n❌ File {filename} not found")
        return

    for m in members:
        if m[0] == member_id and m[1] == 1:
            m[1] = 0
            m[6] = int(time.time())
            found = True
            break

    if not found:
        print(f"\n❌ Member ID {member_id} not found or already deleted")
        return

    with open(filename, "wb") as f:
        for m in members:
            record = members_struct.pack(*m)
            f.write(record)

    print(f"\n✅ Member ID {member_id} deleted successfully")
```

รูปภาพที่ 4- 19 ฟังก์ชัน menu\_delete\_member

#### 4.2.9 ฟังก์ชัน get\_current\_loans

ฟังก์ชัน get\_current\_loans ใช้เพื่อดึงรายการการยืมหนังสือที่ยังไม่คืนจากลิสต์ loans โดยสร้างดิกชันนารี latest เพื่อเก็บรายการยืมล่าสุดของแต่ละคู่ (book\_id, member\_id) หากมีหลายรายการของคู่เดียวกัน ข้อมูลใหม่จะเขียนทับ ทำให้ได้รายการล่าสุด จากนั้นกรองเฉพาะรายการที่ is\_rented\_after == 1 ซึ่งหมายถึงหนังสือยังถูกยืมอยู่ และคืนค่าเป็นลิสต์ของรายการการยืมเหล่านี้ ทำให้สามารถตรวจสอบได้ว่ามีสมาชิกใดกำลังยืมหนังสือเล่มใดอยู่

```
def get_current_loans(loans):
    latest = {}
    for loan in loans:
        key = (loan["book_id"], loan["member_id"])
        latest[key] = loan

    current_loans = [l for l in latest.values() if l["is_rented_after"] == 1]
    return current_loans
```

รูปภาพที่ 4- 20 ฟังก์ชัน get\_current\_loans

#### 4.2.10 ฟังก์ชัน menu\_borrow\_book

ฟังก์ชัน menu\_borrow\_book ใช้สำหรับให้สมาชิกยืมหนังสือ โดยเริ่มจากดึงข้อมูลหนังสือ สมาชิก และรายการยืมทั้งหมด จากนั้นแสดงรายชื่อหนังสือที่สามารถยืมได้ พร้อมจำนวนเล่มทั้งหมด จำนวนที่ถูกยืม และจำนวนที่ยังว่างอยู่ เพื่อตรวจสอบความพร้อมของหนังสือ ต่อมารับรหัสหนังสือ (book\_id) และรหัสสมาชิก (member\_id) จากผู้ใช้ และตรวจสอบว่าหนังสือยังมีสถานะ Active และมีสำเนาพอให้ยืม รวมถึงสมาชิกยังมีสถานะ Active หากตรวจสอบผ่าน จะกำหนดวันยืมเป็นปัจจุบัน และวันกำหนดคืนเป็น 30 วันถัดไป แล้วเรียกฟังก์ชัน add\_loans เพื่อบันทึกรายการยืมลงไฟล์ loans.dat สุดท้ายจะแจ้งข้อความยืนยันว่าการยืมสำเร็จ พร้อมชื่อสมาชิก ชื่อหนังสือ และวันกำหนดคืน ทำให้กระบวนการยืมหนังสือทั้งตรวจสอบความพร้อมและบันทึกประวัติเป็นไปอย่างครบถ้วนและชัดเจน



```

def menu_borrow_book():
    print("\n== Borrow Book ==")
    books = read_all_books("books.dat")
    members = read_all_members("members.dat")

    # แสดงหนังสือที่ยังยืมได้
    print("Available Books:")
    print("-" * 90)
    print(f"{'ID':<6} {'Title':<45} {'Copies':<8} {'Borrowed':<10} {'Available':<10}")
    print("-" * 90)
    loans = read_all_loans("loans.dat")
    current_loans = get_current_loans(loans)
    borrowed_count = {
        b["book_id"]: sum(1 for l in current_loans if l["book_id"] == b["book_id"])
        for b in books
    }
    for b in books:
        if b["status"] == 1:
            borrowed = borrowed_count.get(b["book_id"], 0)
            available = b["copies"] - borrowed
            print(f"{b['book_id']:<6} {b['title']:<45} {b['copies']:<8} {borrowed:<10} {available:<10}")
    print("-" * 90)
    try:
        book_id = int(input("Enter Book ID to borrow: "))
        member_id = int(input("Enter Member ID: "))
    except ValueError:
        print("\n❌ Invalid input. Please enter numbers only.")
        return

    # ตรวจสอบหนังสือ
    book = next((b for b in books if b["book_id"] == book_id and b["status"] == 1), None)
    if not book:
        print(f"\n❌ Book ID {book_id} not found or not active")
        return
    borrowed_now = borrowed_count.get(book_id, 0)
    if borrowed_now >= book["copies"]:
        print("\n❌ No copies available for this book")
        return

    # ตรวจสอบสมาชิก
    member = next((m for m in members if m["member_id"] == member_id and m["status"] == 1), None)
    if not member:
        print(f"\n❌ Member ID {member_id} not found or not active")
        return

    # กำหนดวันยืม/คืน ถัดไป 1 เดือนจากวันที่ยืม
    today = datetime.now().strftime("%Y/%m/%d")
    due_date = (datetime.now() + timedelta(days=30)).strftime("%Y/%m/%d")
    add_loans(
        op_code=1,
        book_id=book_id,
        member_id=member_id,
        loan_date=today,
        return_date=due_date,
        status_after=book["status"],
        is_rented_after=1
    )
    print(f"\n✅ Member '{member['name']}' borrowed '{book['title']}' until {due_date}")

```

รูปภาพที่ 4- 21 ฟังก์ชัน menu\_borrow\_book

#### 4.2.11 ฟังก์ชัน menu\_return\_book

ฟังก์ชัน menu\_return\_book ใช้สำหรับบันทึกการคืนหนังสือ โดยเริ่มจากดึงข้อมูลหนังสือ สมาชิก และรายการยืมทั้งหมด จากนั้นกรองรายการยืมที่ยังไม่คืน (current\_loans) หากไม่มีรายการยืมจะแจ้งว่า "No books currently borrowed." และออกจากฟังก์ชัน ต่อมาจะแสดงตารางหนังสือที่ยังถูกยืม พร้อมรหัสหนังสือ, ชื่อหนังสือ, รหัสสมาชิก, ชื่อสมาชิก และวันที่ยืม เพื่อให้ผู้ใช้เลือกหนังสือที่ต้องการคืน หลังจากรับรหัสหนังสือและสมาชิกจากผู้ใช้ จะตรวจสอบว่ามีรายการยืมที่ตรงกันหรือไม่ หากไม่พบจะแจ้งข้อความเตือน หากพบ จะกำหนดวันคืนเป็นวันที่ปัจจุบัน และเรียกฟังก์ชัน add\_loans เพื่อบันทึกการคืนหนังสือ โดยตั้ง op\_code=2 และ is\_rented\_after=0 เพื่อระบุว่าสิ้นสุดการยืม สุดท้ายจะแจ้งข้อความยืนยันว่าหนังสือถูกคืนเรียบร้อยแล้ว ทำให้กระบวนการคืนหนังสือครบถ้วนทั้งตรวจสอบความถูกต้องและบันทึกประวัติ

```

def menu_return_book():
    print("\n=== Return Book ===")
    loans = read_all_loans("loans.dat")
    books = read_all_books("books.dat")
    members = read_all_members("members.dat")
    # แสดงที่ยังไม่คืน
    loans = read_all_loans("loans.dat")
    current_loans = get_current_loans(loans)

    if not current_loans:
        print("No books currently borrowed.")
        return
    print("-" * 97)
    print(f"{'BookID':<8} {'Title':<45} {'MemberID':<10} {'Member Name':<20} {'Loan Date':<10}")
    print("-" * 97)
    for l in current_loans:
        book_title = next((b["title"] for b in books if b["book_id"] == l["book_id"]), "Unknown")
        member_name = next((m["name"] for m in members if m["member_id"] == l["member_id"]), "Unknown")
        print(f"{l['book_id']:<8} {book_title:<45} {l['member_id']:<10} {member_name:<20} {l['loan_date']:<10}")
    print("-" * 97)
    try:
        book_id = int(input("Enter Book ID to return: "))
        member_id = int(input("Enter Member ID: "))
    except ValueError:
        print("\n❌ Invalid input. Please enter numbers only.")
        return
    loan = next((l for l in current_loans if l["book_id"] == book_id and l["member_id"] == member_id), None)
    if not loan:
        print("\n❌ No matching active loan found")
        return
    today = datetime.now().strftime("%Y/%m/%d")
    book = next((b for b in books if b["book_id"] == book_id), None)
    add_loans(
        op_code=2,
        book_id=book_id,
        member_id=member_id,
        loan_date=loan["loan_date"],
        return_date=today,
        status_after=book["status"] if book else 1,
        is_rented_after=0
    )
    print(f"\n✅ Book ID {book_id} has been returned by Member ID {member_id}")

```

รูปภาพที่ 4- 22 ฟังก์ชัน menu\_return\_book

#### 4.2.12 ฟังก์ชัน menu\_view\_all\_loans

ฟังก์ชัน menu\_view\_all\_loans ใช้สำหรับแสดงประวัติการยืม-คืนหนังสือทั้งหมด โดยเริ่มจากดึงข้อมูลรายการยืม หนังสือ และสมาชิกทั้งหมด หากไม่พบรายการยืมจะแจ้งว่า "No loans found." จากนั้นพิมพ์หัวตารางและเส้นคั่นเพื่อจัดรูปแบบให้ชัดเจน สำหรับแต่ละรายการยืม จะดึงชื่อหนังสือและชื่อสมาชิกจากไฟล์ข้อมูลที่เกี่ยวข้อง แปลงรหัสการดำเนินการ (op\_code) เป็น "Borrow" หรือ "Return" และสถานะการยืม (is\_rented\_after) เป็น "Borrowed" หรือ "Returned" แล้วพิมพ์ข้อมูลในรูปแบบตาราง เช่น เวลา, รหัสหนังสือ, ชื่อหนังสือ, รหัสสมาชิก, ชื่อสมาชิก, ประเภทการดำเนินการ และสถานะ ทำให้ผู้ใช้สามารถดูประวัติการยืม-คืนหนังสือทั้งหมดได้อย่าง ครบถ้วนและชัดเจน

```
def menu_view_all_loans():
    loans = read_all_loans("loans.dat")
    books = read_all_books("books.dat")
    members = read_all_members("members.dat")

    if not loans:
        print("\nNo loans found.")
        return

    print("-" * 124)
    print(f'{"Timestamp":<20} {"BookID":<7} {"Title":<45} {"MemberID":<10} {"Member Name":<20} {"Type":<8} {"Status":<6}"')
    print("-" * 124)

    for loan in loans:
        book_title = next((b["title"] for b in books if b["book_id"] == loan["book_id"]), "Unknown")
        member_name = next((m["name"] for m in members if m["member_id"] == loan["member_id"]), "Unknown")
        loan_type = "Borrow" if loan["op_code"] == 1 else "Return"
        status_text = "Borrowed" if loan["is_rented_after"] == 1 else "Returned"

        print(f'{"loan['ts']":<20} {"loan['book_id']":<7} {"book_title":<45} {"loan['member_id']":<10} {"member_name":<20} {"loan_type":<8} {"status_text":<6}"')

    print("-" * 124)
```

รูปภาพที่ 4- 23 ฟังก์ชัน menu\_view\_all\_loans

#### 4.2.12 ฟังก์ชัน menu\_view\_current\_loans

ฟังก์ชัน menu\_view\_current\_loans ใช้สำหรับแสดงรายการหนังสือที่กำลังถูกยืมอยู่ในปัจจุบัน โดยเริ่มจากอ่านข้อมูลรายการยืมทั้งหมดและกรองเฉพาะรายการที่ยังไม่คืนด้วยฟังก์ชัน get\_current\_loans หากไม่พบรายการยืมจะแจ้งว่า "No books currently borrowed." จากนั้นดึงข้อมูลหนังสือและสมาชิกทั้งหมดเพื่อให้สามารถแสดงชื่อหนังสือและชื่อสมาชิกได้ครบถ้วน ฟังก์ชันจะแสดงตารางหัวข้อ "Current Loans" พร้อมรหัสหนังสือ, ชื่อหนังสือ, รหัสสมาชิก, ชื่อสมาชิก และวันที่ยืม สำหรับแต่ละรายการยืม ทำให้ผู้ใช้สามารถตรวจสอบได้ว่ามีสมาชิกใดกำลังยืมหนังสือเล่มใดอยู่และเมื่อไหร่ที่ยืม สรุปแล้วฟังก์ชันนี้ช่วยติดตามสถานะการยืมหนังสือได้อย่างชัดเจนและง่ายต่อการตรวจสอบ

```
def menu_view_current_loans():
    loans = read_all_loans("loans.dat")
    current_loans = get_current_loans(loans)

    if not current_loans:
        print("\nNo books currently borrowed.")
        return

    books = read_all_books("books.dat")
    members = read_all_members("members.dat")

    print("\n=== Current Loans ===")
    print("-" * 97)
    print(f'{"BookID":<8} {"Title":<45} {"MemberID":<10} {"Member Name":<20} {"Loan Date":<10}"')
    print("-" * 97)

    for l in current_loans:
        book_title = next((b["title"] for b in books if b["book_id"] == l["book_id"]), "Unknown")
        member_name = next((m["name"] for m in members if m["member_id"] == l["member_id"]), "Unknown")
        print(f'{"l['book_id']":<8} {"book_title":<45} {"l['member_id']":<10} {"member_name":<20} {"l['loan_date']":<10}"')

    print("-" * 97)
```

รูปภาพที่ 4- 24 ฟังก์ชัน menu\_view\_current\_loans

### 4.3 เมนู generate\_report

4.3.1 ฟังก์ชัน generate\_report ใช้สร้างรายงานสรุประบบห้องสมุดลงไฟล์ report.txt โดยเริ่มจากอ่านข้อมูลหนังสือ สมาชิก และรายการยืมทั้งหมด จากนั้นสร้างดิกชันนารี latest\_loans เพื่อเก็บรายการยืมล่าสุดของแต่ละคู่ (book\_id, member\_id) และจัดกลุ่มสมาชิกที่กำลังยืมหนังสืออยู่ (borrowed\_now) จากนั้นเปิดไฟล์รายงานในโหมดเขียน (w) และบันทึกข้อมูลหัวรายงาน เช่น เวลาที่สร้างรายงาน เวอร์ชันแอป และรูปแบบการเข้ารหัสดังรูปที่ 4-25

```
def generate_report(report_file="report.txt"):
    books = read_all_books("books.dat")
    members = read_all_members("members.dat")
    loans = read_all_loans("loans.dat")

    tz = timezone(timedelta(hours=7))
    now = datetime.now(tz).strftime("%Y-%m-%d %H:%M (%z)")

    # --- เตรียม dictionary คนที่ยืม ---
    latest_loans = {}
    for loan in loans:
        key = (loan["book_id"], loan["member_id"])
        latest_loans[key] = loan

    borrowed_now = {}
    for (book_id, member_id), loan in latest_loans.items():
        if loan["is_rented_after"] == 1:
            member_name = next((m["name"] for m in members if m["member_id"] == member_id), "Unknown")
            borrowed_now.setdefault(book_id, []).append(member_name)

    def status_text(status_int):
        return "Active" if status_int == 1 else "Deleted"

    with open(report_file, "w", encoding="utf-8") as f:
        f.write("Library Borrow System - Summary Report\n")
        f.write(f"Generated At : {now}\n")
        f.write("App Version : 2.0\n")
        f.write("Encoding : UTF-8 (fixed-length)\n\n")
```

รูปภาพที่ 4- 25 ฟังก์ชัน generate\_report ใช้ข้อมูลสร้างรายงานสรุป

4.3.2 ต่อมาเขียนตารางหนังสือ โดยแสดงรหัสหนังสือ, ชื่อ, ผู้แต่ง, ปีพิมพ์, จำนวนเล่ม, รายชื่อสมาชิกที่ยืม และสถานะ หากหนังสือถูกยืมหลายคน จะเพิ่มแถวต่อ ๆ ไปเพื่อระบุสมาชิกแต่ละคน จากนั้นสรุปสถิติ เช่น จำนวนหนังสือทั้งหมด, หนังสือ Active/Deleted, หนังสือที่กำลังถูกยืม และจำนวนเล่มว่าง สุดท้ายคำนวณสถิติการยืม เช่น หนังสือที่ถูกยืมมากที่สุด และจำนวนสมาชิก Active ทั้งหมด หลังจากเขียนข้อมูลเสร็จ ฟังก์ชันพิมพ์ข้อความยืนยันว่าได้สร้างรายงานเรียบร้อยแล้ว ทำให้ผู้ดูแลระบบสามารถตรวจสอบสถานะหนังสือ สมาชิก และสถิติการยืมทั้งหมดได้ในไฟล์เดียวดังรูปที่ 4-26

```

# ----- ตารางหนังสือ -----
for b in books:
    if b["status"] != 1:
        continue

    borrowers = borrowed_now.get(b["book_id"], [])
    if not borrowers:
        f.write(f"{b['book_id']:<6} | {b['title']:<45} | {b['author']:<30} | "
                f"{b['year']:<4d} | {b['copies']:<6} | 0{'':<18} | {status_text(b['status'])}\n")
    else:
        f.write(f"{b['book_id']:<6} | {b['title']:<45} | {b['author']:<30} | "
                f"{b['year']:<4d} | {b['copies']:<6} | 1.{borrowers[0]:<17} | {status_text(b['status'])}\n")
        for i, borrower in enumerate(borrowers[1:], start=2):
            f.write(f"{'':<6} | {'':<45} | {'':<30} | {'':<4} | {'':<6} | {i}.{borrower:<17} | \n")

# ----- ส่วน Summary -----
total_books = len(books)
active_books = sum(1 for b in books if b["status"] == 1)
deleted_books = total_books - active_books
borrowed_now_total = sum(len(names) for names in borrowed_now.values())
available_now = sum(
    (b["copies"] - len(borrowed_now.get(b["book_id"], []))) for b in books if b["status"] == 1
)

f.write("\nSummary (Active Books Only)\n")
f.write(f"- Total Books : {total_books}\n")
f.write(f"- Active Books : {active_books}\n")
f.write(f"- Deleted Books : {deleted_books}\n")
f.write(f"- Borrowed Now : {borrowed_now_total}\n")
f.write(f"- Available Now : {available_now}\n")

# ----- ส่วน Borrow Statistics -----
total_borrowed_times = {b["book_id"]: 0 for b in books}
for loan in loans:
    if loan["op_code"] == 1:
        total_borrowed_times[loan["book_id"]] += 1

if total_borrowed_times:
    most_borrowed_book_id = max(total_borrowed_times, key=lambda x: total_borrowed_times.get(x, 0))
    if most_borrowed_book_id is not None:
        most_borrowed_book_id = total_borrowed_times[most_borrowed_book_id]
        most_borrowed_title = next((b["title"] for b in books if b["book_id"] == most_borrowed_book_id), "N/A")
    else:
        most_borrowed_title = "N/A"
        most_borrowed_times = 0
else:
    most_borrowed_title = "N/A"
    most_borrowed_times = 0

active_members = sum(1 for m in members if m["status"] == 1)

f.write("\nBorrow Statistics (Active only)\n")
f.write(f"- Most Borrowed Book : {most_borrowed_title} ({most_borrowed_times} times)\n")
f.write(f"- Currently Borrowed : {borrowed_now_total}\n")
f.write(f"- Active Members : {active_members}\n")

print(f"\n✅ Report generated: {report_file}")

```

รูปภาพที่ 4- 26 ฟังก์ชัน generate\_report ใช้สร้างไฟล์

#### 4.4 main\_menu ระบบยืม - คืนหนังสือห้องสมุด

4.4.1 ฟังก์ชัน main\_menu เป็นเมนูหลักของระบบยืม-คืนหนังสือ โดยทำงานในลูปไม่สิ้นสุด (while True) เพื่อให้ผู้ใช้สามารถเลือกทำงานหลายครั้ง เริ่มจากแสดงหัวข้อ "Library Borrow System" พร้อมตัวเลือก ได้แก่ 1. จัดการหนังสือ 2. จัดการสมาชิก 3. จัดการการยืม-คืน 4. สร้างรายงาน และ 5. ออกจากโปรแกรม หลังจากผู้ใช้ป้อนตัวเลือก ฟังก์ชันจะเรียกฟังก์ชันย่อยที่เกี่ยวข้องตามตัวเลือก เช่น manage\_books(), manage\_members(), manage\_loans() หรือ generate\_report("report.txt") หากผู้ใช้เลือกออก (5) จะสร้างรายงานก่อนออกและแสดงข้อความ "Exiting program..." หากผู้ใช้ป้อนค่าที่ไม่ถูกต้อง จะพิมพ์ข้อความเตือน "Invalid option! Please select 1-5." ทำให้เมนูหลักนี้ช่วยให้ผู้ใช้เข้าถึงฟังก์ชันต่าง ๆ ของระบบได้สะดวกและควบคุมโปรแกรมได้ง่าย

```
def main_menu():
    while True:
        print("\n=== Library Borrow System ===")
        print("1. Manage Books")
        print("2. Manage Members")
        print("3. Manage Loans")
        print("4. Generate report")
        print("5. Exit")
        choice = input("Select an option (1-5): ")

        if choice == "1":
            manage_books()
        elif choice == "2":
            manage_members()
        elif choice == "3":
            manage_loans()
        elif choice == "4":
            generate_report("report.txt")
        elif choice == "5":
            generate_report("report.txt")
            print("\nExiting program...")
            break
        else:
            print("\n❌ Invalid option! Please select 1-5.")
```

รูปภาพที่ 4- 27 main\_menu

## 4.5 เมนู Book

4.5.1 ฟังก์ชัน `manage_books` เป็นเมนูย่อยสำหรับการจัดการข้อมูลหนังสือ ทำงานในลูปไม่สิ้นสุดเพื่อให้ผู้ใช้ทำงานหลายครั้ง เริ่มจากแสดงหัวข้อ "Manage Books" พร้อมตัวเลือก ได้แก่ 1. เพิ่มหนังสือ 2. แสดงรายการหนังสือทั้งหมด 3. แก้ไขหนังสือ 4. ลบหนังสือ และ 5. กลับไปเมนูหลัก หลังจากผู้ใช้ป้อนตัวเลือก ฟังก์ชันจะเรียกเมนูย่อยที่เกี่ยวข้อง เช่น `menu_add_book()`, `menu_view_books()`, `menu_edit_book()` สำหรับลบหนังสือ จะเรียก `menu_view_books()` เพื่อแสดงรายการทั้งหมดก่อน จากนั้นรับรหัสหนังสือ (`book_id`) และเรียก `menu_delete_book(book_id)` โดยตรวจสอบความถูกต้องของค่าที่ป้อน หากเลือก 5 จะออกจากลูปและกลับไปเมนูหลัก หากป้อนตัวเลือกไม่ถูกต้องจะแจ้งเตือนผู้ใช้ ทำให้การจัดการหนังสือสะดวกและควบคุมได้ง่าย

```
def manage_books():
    while True:
        print("\n--- Manage Books ---")
        print("1. Add Book")
        print("2. View All Books")
        print("3. Edit Book")
        print("4. Delete Book")
        print("5. Back to Main Menu")
        choice = input("Select an option (1-5): ")

        if choice == "1":
            menu_add_book()
        elif choice == "2":
            menu_view_books()
        elif choice == "3":
            menu_edit_book()
        elif choice == "4":
            menu_view_books()
            while True:
                try:
                    book_id = int(input("Enter Book ID: "))
                    menu_delete_book(book_id)
                    break
                except ValueError:
                    print("\n❌ Invalid input. Please enter a number.")
        elif choice == "5":
            break
        else:
            print("\n❌ Invalid option! Please select 1-5.")
```

รูปภาพที่ 4- 28 เมนู Book

## 4.6 เมนู Members

4.6.1 ฟังก์ชัน `manage_members` เป็นเมนูย่อยสำหรับจัดการข้อมูลสมาชิก ทำงานในลูปไม่สิ้นสุดเพื่อให้ผู้ใช้สามารถทำงานหลายครั้ง โดยแสดงตัวเลือกให้ผู้ใช้ ได้แก่ เพิ่มสมาชิก, แสดงรายการสมาชิกทั้งหมด, แก้ไขสมาชิก, ลบสมาชิก และกลับไปเมนูหลัก หลังจากผู้ใช้ป้อนตัวเลือก ฟังก์ชันจะเรียกเมนูย่อยที่เกี่ยวข้อง เช่น `menu_add_member()`, `menu_view_members()`, `menu_edit_member()` สำหรับการลบสมาชิก จะเรียก `menu_view_members()` เพื่อแสดงรายการสมาชิกทั้งหมดก่อนรับสมัครสมาชิก (`member_id`) และเรียก `menu_delete_member(member_id)` พร้อมตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูล หากผู้ใช้เลือกกลับไปเมนูหลัก (5) ฟังก์ชันจะออกจากลูป และหากป้อนตัวเลือกไม่ถูกต้องจะแจ้งเตือน ทำให้การจัดการสมาชิกสะดวกและควบคุมได้ง่าย

```
def manage_members():
    while True:
        print("\n--- Manage Members ---")
        print("1. Add Member")
        print("2. View All Members")
        print("3. Edit Member")
        print("4. Delete Member")
        print("5. Back to Main Menu")

        choice = input("Select an option (1-5): ")
        if choice == "1":
            menu_add_member()
        elif choice == "2":
            menu_view_members()
        elif choice == "3":
            menu_edit_member()
        elif choice == "4":
            menu_view_members()
            while True:
                try:
                    member_id = int(input("Enter Member ID: "))
                    menu_delete_member(member_id)
                    break
                except ValueError:
                    print("\n❌ Invalid input. Please enter a number.")
        elif choice == "5":
            break
        else:
            print("\n❌ Invalid option! Please select 1-5.")
```

รูปภาพที่ 4- 29 เมนู Members



## 4.7 เมนู Loans

4.7.1 ฟังก์ชัน `manage_loans` เป็นเมนูย่อยสำหรับจัดการการยืม – คืนหนังสือ ทำงานในลูปไม่สิ้นสุดเพื่อให้ผู้ใช้สามารถทำงานหลายครั้ง โดยแสดงตัวเลือกให้ผู้ใช้ ได้แก่ ยืมหนังสือ, คืนหนังสือ, แสดงรายการการยืมทั้งหมด, แสดงรายการการยืมปัจจุบัน และกลับไปเมนูหลัก หลังจากผู้ใช้ป้อนตัวเลือก ฟังก์ชันจะเรียกเมนูย่อยที่เกี่ยวข้อง เช่น `menu_borrow_book()`, `menu_return_book()`, `menu_view_all_loans()`, `menu_view_current_loans()` หากเลือกกลับไปเมนูหลัก (5) ฟังก์ชันจะออกจากลูป และหากป้อนตัวเลือกไม่ถูกต้องจะแจ้งเตือนผู้ใช้ ทำให้การจัดการการยืม-คืนหนังสือสะดวกและควบคุมได้ง่าย

```
def manage_loans():
    while True:
        print("\n--- Manage Loans ---")
        print("1. Borrow Book")
        print("2. Return Book")
        print("3. View All Loans")
        print("4. Current Loans")
        print("5. Back to Main Menu")

        choice = input("Select an option (1-5): ")
        if choice == "1":
            menu_borrow_book()
        elif choice == "2":
            menu_return_book()
        elif choice == "3":
            menu_view_all_loans()
        elif choice == "4":
            menu_view_current_loans()
        elif choice == "5":
            break
        else:
            print("\n❌ Invalid option! Please select 1-5.")
```

รูปภาพที่ 4- 30 เมนู Loans

## บทที่ 5

### สรุปผลการดำเนินงานและข้อเสนอแนะ

#### 5.1 สรุปผลการดำเนินงาน

ระบบยืม – คืนหนังสือห้องสมุด ที่พัฒนาขึ้นสามารถช่วยจัดการข้อมูลหนังสือ ข้อมูลสมาชิก และข้อมูลการยืม – คืนได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยใช้การจัดเก็บข้อมูลแบบไฟล์ไบนารี พร้อมเมนูสำหรับเพิ่ม แก้ไข ลบ และแสดงผลข้อมูล ระบบยังรองรับการตรวจสอบสถานะหนังสือที่ถูกยืมหรือยังว่างอยู่ การควบคุมจำนวนเล่มที่ถูกยืม ตลอดจนการสร้างรายงานสรุปผลการดำเนินงาน เช่น จำนวนหนังสือที่ถูกยืมมากที่สุด รายชื่อผู้ยืมปัจจุบัน และสถิติการใช้งานโดยรวม ซึ่งช่วยให้การบริหารจัดการห้องสมุดสะดวก รวดเร็ว และลดความผิดพลาดจากการบันทึกแบบเดิมที่ใช้เอกสารกระดาษ

#### 5.2 ปัญหาและอุปสรรคในการดำเนินงาน

ในการพัฒนาระบบยืม – คืนหนังสือห้องสมุด พบปัญหาหลักคือ ความซับซ้อนของการจัดการไฟล์ไบนารีที่ต้องใช้โครงสร้างข้อมูลคงที่ (struct) ซึ่งอาจเกิดข้อผิดพลาดหากการเข้ารหัสหรือถอดรหัสไม่ถูกต้อง นอกจากนี้ยังพบข้อจำกัดด้านการแสดงผลข้อมูล เช่น ความยาวของชื่อหนังสือหรือชื่อผู้ใช้ที่ต้องถูกจำกัดตามขนาดที่กำหนดไว้ อีกทั้งระบบยังไม่มี การเชื่อมต่อฐานข้อมูลจริง ทำให้การจัดการข้อมูลจำนวนมากหรือการเข้าถึงพร้อมกันจากหลายผู้ใช้งานยังไม่สามารถทำได้เต็มที่

#### 5.3 ข้อเสนอแนะ

เพื่อให้ระบบสมบูรณ์และพร้อมใช้งานจริงในอนาคต ควรปรับปรุงดังนี้

- 5.3.1 พัฒนาให้รองรับฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ (Relational Database) เช่น MySQL หรือ SQLite เพื่อรองรับข้อมูลจำนวนมากและการเข้าถึงหลายผู้ใช้งาน
- 5.3.2 เพิ่มฟังก์ชันค้นหาและกรองข้อมูล เช่น ค้นหาหนังสือตามชื่อ ผู้แต่ง หรือปีที่พิมพ์
- 5.3.3 ปรับปรุงระบบยืนยันตัวตนสมาชิก และจำกัดสิทธิ์การเข้าถึงของผู้ใช้แต่ละกลุ่ม
- 5.3.4 พัฒนาเป็นโปรแกรมที่มีส่วนติดต่อผู้ใช้แบบกราฟิก (GUI) หรือเว็บแอปพลิเคชัน เพื่อความสะดวกในการใช้งานจริง

#### 5.4 สิ่งที่ได้จัดทำได้รับในการพัฒนาโครงงาน

จากการพัฒนาโครงงานครั้งนี้ ผู้จัดทำได้รับความรู้และประสบการณ์ด้านการออกแบบระบบ การเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python การใช้โครงสร้างข้อมูลแบบไบนารี รวมถึงการคิดวิเคราะห์และแก้ไขปัญหาเชิงตรรกะ นอกจากนี้ยังได้ฝึกทักษะการทำงานเป็นทีม การแบ่งหน้าที่รับผิดชอบ และการจัดการเวลาให้สอดคล้องกับแผนงาน ทำให้ผู้จัดทำมีความเข้าใจในกระบวนการพัฒนาระบบซอฟต์แวร์มากยิ่งขึ้น และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในโครงการหรืองานจริงในอนาคตได้