

Instruktionerna är först på svenska sedan i engelska.
The instructions are first in Swedish and then in English.

[Svenska]

Tänkte att jag beskriver hur jag har gjort för att få igång denna kod, som är gjord efter ANSI C-99 standard. Det är en standard "Raylib", kör med om man ska göra en exempel kod åt dom. Tråkigt nog så tyckte ansvarig för "Raylib" att koden var för lång för att passa bland deras exempel. Därför hamnade koden på min GitHub sida. Jag har kodat i "Microsoft Visual Studio 2022".

Instruktionerna för Raylib:

- Ladda ner "Raylib" version 5.5 från GitHub -> "raylib-5.5_win64_msvc16.zip".
- Skapa en katalog som heter "Development" helst med sökväg "C:/Development".
- I katalogen **Development** skapa katalog "RAYLIB_5-5", "C:/Development/RAYLIB_5-5".
- Lägg nerladdad zip-fil i katalog "RAYLIB_5-5" och packa upp zip-filen.
- Den upp packade filens namn brukar jag ändra till "raylib-5.5_win64", zip-fil ändras inte.
- När du nu går in i katalogen "raylib-5.5_win64", så är det en till katalog "raylib-5.5_win64_msvc16", gå in i den och här hittar du katalogerna "include" och "lib".
- Kopiera katalogerna "include" och "lib". Gå ut ur den katalogen så att din sökväg blir "C:/Development/RAYLIB_5-5/raylib-5.5_win64/". Klistra in katalogerna här.
- Ta bort katalog "raylib-5.5_win64_msvc16".
- Då har du för "include" sökväg "C:/Development/RAYLIB_5-5/raylib-5.5_win64/include".
- För "lib" sökväg "C:/Development/RAYLIB_5-5/raylib-5.5_win64/lib".

Installera "LLVM (clang-cl)" till "Visual Studio 2022":

- Starta Visual Studio Installer.
- Välj **"Modify"** på din Visual Studio 2022-installation.
- Under **"Workloads:"**, se till att **"Desktop development with C++"** är installerat.
- Under **"Individual components"**, kryssa i **"Clang compiler for Windows"**.

Skapa Empty Project i Visual Studio 2022:

- Du skapar nytt: välj **"Empty Project"**, i Visual Studio 2022.
- Lägg in "main.cpp" filen i projektet.
- När du har öppnat "main.cpp" och har det valt, gå till menyn "Project" → "View Cube-C99 Properties" → "General" → "Platform Toolset", välj "LLVM (clang-cl)".
- Gå till "Configuration Properties" → "C/C++" → "Command Line", i fältet "Additional Options", skriv **"-std=c99"**.
- Då ska vi fortsätta med Raylib installationen för detta projekt. Eftersom vi nu redan är i "View Cube-C99 Properties" → "Configuration Properties".
- "C/C++" → "General" → "Additional Include Directories", där lägger vi in sökvägen till **"include"**.
- "Linker" → "General" → "Additional Library Directories", där lägger vi in sökvägen till **"lib"**.
- "Linker" → "Input" → "Additional Dependencies", här skriver vi in:
raylib.lib
opengl32.lib
gdi32.lib

shell32.lib
user32.lib
winmm.lib

- Spara inställningar och börja testa koden.

[English]

I thought I would describe how I got this code up and running, which is made according to the ANSI C-99 standard. It's a standard that Raylib uses when you're making example code for them. Sadly, the person responsible for "Raylib" thought the code was too long to fit among their examples. That is why the code ended up on my GitHub page. I have coded in "Microsoft Visual Studio 2022".

Instructions for Raylib:

- Download "Raylib" version 5.5 from GitHub -> "raylib-5.5_win64_msvc16.zip".
- Create a directory called "Development" preferably with the path "C:/Development".
- In the Development directory create the directories "RAYLIB_5-5", "C:/Development/RAYLIB_5-5".
- Put the downloaded zip file in the "RAYLIB_5-5" directory and unzip the zip file.
- I usually change the name of the unpacked file to "raylib-5.5_win64", the zip file is not changed.
- When you now enter the directory "raylib-5.5_win64", there is another directory "raylib-5.5_win64_msvc16", enter it and here you will find the directories "include" and "lib".
- Copy the directories "include" and "lib". Exit that directory so that your path becomes "C:/Development/RAYLIB_5-5/raylib-5.5_win64/". Paste the directories here.
- Delete the directory "raylib-5.5_win64_msvc16".
- Then for "include" you have the path "C:/Development/RAYLIB_5-5/raylib-5.5_win64/include".
- For "lib" the path "C:/Development/RAYLIB_5-5/raylib-5.5_win64/lib".

Install "LLVM (clang-cl)" to "Visual Studio 2022":

- Start the Visual Studio Installer.
- Select "Modify" on your Visual Studio 2022 installation.
- Under "Workloads:", make sure "Desktop development with C++" is installed.
- Under "Individual components", check "Clang compiler for Windows".

Create Empty Project in Visual Studio 2022:

- You create new: select "Empty Project", in Visual Studio 2022.
- Add the "main.cpp" file to the project.

- When you have opened “main.cpp” and selected it, go to the menu “Project” → “View Cube-C99 Properties” → “General” → “Platform Toolset”, select “LLVM (clang-cl)”.
- Go to “Configuration Properties” → “C/C++” → “Command Line”, in the “Additional Options” field, type “-std=c99”.
- Then we will continue with the Raylib installation for this project. Since we are now already in “View Cube-C99 Properties” → “Configuration Properties”.
- “C/C++” → “General” → “Additional Include Directories”, there we enter the path to “include”.
- “Linker” → “General” → “Additional Library Directories”, there we enter the path to “lib”.
- “Linker” → “Input” → “Additional Dependencies”, here we enter:

raylib.lib

opengl32.lib

gdi32.lib

shell32.lib

user32.lib

winmm.lib

- Save settings and start testing the code.