



Nils  
**MOREAU--THOMAS**

07 69 43 76 38

Treillières, 44119

nilsmoreauthomas@gmail.com



“ Etudiant, BUT Informatique 2<sup>ème</sup> année recherche stage de 10 semaines ”

( Du 10 avril au 21 juin 2024)

## COMPÉTENCES, QUALITÉS ET LANGUES

- Détermination
- Travail en équipe
- Capacités d'organisation
- Rigueur
- Curiosité
- Créativité

**Permis B, véhiculé**

**Logiciels** : Excel, Word, PowerPoint, Outlook, Figma

**Langages** : Python, HTML, CSS, Kotlin, SQL, PHP, C#, Lua, Golang

**Environnements** : VS Code, Unity, Roblox Studio, Unreal Engine 5

Français : langue maternelle

Anglais : bon niveau (B2)

## FORMATION

2022 - 2025

**IUT DE NANTES**

**Préparation du BUT INFORMATIQUE.**

*Parcours Conception, Développement, Validation d'Applications.*

*(Formation en cours).*

2021 - 2022

**LYCEE SAINT FELIX, NANTES**

**Bac Technologique STI2D** (Sciences et Technologies de l'Industrie et du

Développement Durable), Option SIN (Systèmes d'Information et Numérique).

*Mention Assez Bien*

## PROJETS INFORMATIQUES

### Projets universitaires :

#### Projet Pickomino (Terminé)

- Portage d'un jeu de société physique en un jeu vidéo
- Maquette MVC
- Élaboration du design des différentes interfaces
- Communication des actions des joueurs avec un serveur
- Gestion d'une équipe

**Kotlin (JavaFX)**

#### Projet Voituragogo (Terminé)

- Création d'un site web fictif de vendeur de voiture
- Élaboration du site en respectant la maquette Figma fourni
- Recherche d'efficacité dans le code CSS en HTML

**HTML, CSS, Figma**

#### Projet Atlas (Terminé)

- Création d'un site web ayant pour thème l'espace dans une échelle de temps réduite
- Création d'illustration des différentes planètes
- Gestion d'une équipe

**HTML, CSS, JS**

#### Projet Particule (Terminé)

- Création d'un système de particule avec une large personnalisation
- Recherche d'optimisation dans le code

**Golang**

## Projets personnels :

### Projet de jeu A.R.C.H (En cours)

- Création d'un jeu avec pour thème un complexe de recherche scientifique
- Recherches sur le design, l'histoire et le concept
- Gestion de la communication d'informations (sondages, mises à jour, annonces)

**Lua (Roblox)**

### Projet d'E-Portfolio (Terminé)

- Création d'un portfolio personnel : <https://nilsmt.github.io/Portfolio/>
- Recherches sur le design, l'ergonomie et les couleurs

**HTML, CSS, JS**

### Projet Just Flick It ! (En cours)

- Création d'un jeu sur Unity où le joueur appuie sur des interrupteurs
- Recherches sur le design, l'histoire et le concept et la manière de traduire en code C#

**C# (Unity)**

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

---

Juillet et Août 2023

➤ **HYPERMARCHÉ LECLERC ORVAULT 44, RAYON LIQUIDES**

Emploi saisonnier de 2 mois

Mise en rayon, Conseil clients, Rangement de la réserve, Tri des déchets d'emballage, participation à l'inventaire du magasin.

## CENTRES D'INTÉRÊTS

---

- ✓ **Animateur Bénévole de sessions de jeux vidéo dans une médiathèque** : Aide pour l'organisation logistique et l'encadrement des joueurs.
- ✓ **Création et Développement de Jeux Vidéo** : sur la plateforme américaine Roblox.
- ✓ **Passion pour la culture japonaise** : Mangas et Animes (dessins animés japonais).
- ✓ **Chargé de diverses animations (sondages, devinettes) et Responsable de deux équipes** : sur un serveur Discord regroupant 1300 membres.