



Nils
MOREAU--THOMAS

07 69 43 76 38

Treillières, 44119

nilsmoreauthomas@gmail.com



“ Etudiant, BUT Informatique 2^{ème} année recherche stage de 10 semaines ”

(Du 10 avril au 21 juin 2024)

COMPÉTENCES, QUALITÉS ET LANGUES

- Détermination
- Travail en équipe
- Capacités d'organisation
- Rigueur
- Curiosité
- Créativité

Permis B, véhiculé

Logiciels : Excel, Word, PowerPoint, Outlook, Figma

Langages : Python, HTML, CSS, Kotlin, SQL, C#, Lua, Golang

Environnements : VS Code, Unity, Roblox Studio, Unreal Engine 5

Français : langue maternelle

Anglais : bon niveau (B2)

FORMATION

2022 - 2025

IUT DE NANTES

Préparation du BUT INFORMATIQUE.

Parcours Conception, Développement, Validation d'Applications.

(Formation en cours).

2021 - 2022

LYCEE SAINT FELIX, NANTES

Bac Technologique STI2D (Sciences et Technologies de l'Industrie et du

Développement Durable), Option SIN (Systèmes d'Information et Numérique).

Mention Assez Bien

PROJETS INFORMATIQUES

Projets universitaires :

Projet Pickomino (Terminé)

- Portage d'un jeu de société physique en un jeu vidéo
- Maquette MVC
- Élaboration du design des différentes interfaces
- Communication des actions des joueurs avec un serveur
- Gestion d'une équipe

Kotlin (JavaFX)

Projet Voituragogo (Terminé)

- Création d'un site web fictif de vendeur de voiture
- Élaboration du site en respectant la maquette Figma fourni
- Recherche d'efficacité dans le code CSS en HTML

HTML, CSS, Figma

Projet Atlas (Terminé)

- Création d'un site web ayant pour thème l'espace dans une échelle de temps réduite
- Création d'illustration des différentes planètes
- Gestion d'une équipe

HTML, CSS, JS

Projet Particule (Terminé)

- Création d'un système de particule avec une large personnalisation
- Recherche d'optimisation dans le code

Golang

Projets personnels :

Projet de jeu A.R.C.H (En cours)

- Création d'un jeu avec pour thème un complexe de recherche scientifique
- Recherches sur le design, l'histoire et le concept
- Gestion de la communication d'informations (sondages, mises à jour, annonces)

Lua (Roblox)

Projet d'E-Portfolio (Terminé)

- Création d'un portfolio personnel : <https://nilsmt.github.io/Portfolio/>
- Recherches sur le design, l'ergonomie et les couleurs

HTML, CSS, JS

Projet Just Flick It ! (En cours)

- Création d'un jeu sur Unity où le joueur appuie sur des interrupteurs
- Recherches sur le design, l'histoire et le concept et la manière de traduire en code C#

C# (Unity)

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Juillet et Août 2023 ➤ **HYPERMARCHÉ LECLERC ORVAULT 44, RAYON LIQUIDES**

Emploi saisonnier de 2 mois

Mise en rayon, Conseil clients, Rangement de la réserve, Tri des déchets d'emballage, participation à l'inventaire du magasin.

CENTRES D'INTÉRÊTS

- ✓ **Animateur Bénévole de sessions de jeux vidéo dans une médiathèque** : Aide pour l'organisation logistique et l'encadrement des joueurs.
- ✓ **Création et Développement de Jeux Vidéo** : sur la plateforme américaine Roblox.
- ✓ **Passion pour la culture japonaise** : Mangas et Animes (dessins animés japonais).
- ✓ **Chargé de diverses animations (sondages, devinettes) et Responsable de deux équipes** : sur un serveur Discord regroupant 1300 membres.