

CC2

ARCHITECTURE LOGICIELLE

SUJET CC 2

Sujets:

- . Reprise du sujet fonctionnel CC1 (use case fonctionnelle de souscription d'un membre à l'application TradeMe)
- . Cas de l'abonnement: Demande d'un paiement fixe chaque mois

Consignes:

- . Renforcement de la mise en avant de l'intention métier
- . Reprise des bonnes pratiques Objet (constructeur nommé, Repository pattern, IOC, DI, DIP, Factory, scoping, etc)
- . Gestion fine des erreurs métiers
- . Introduction dans le code du pattern CQS
- . Mise en place d'une architecture SEDA (Software Event Driven Architecture)
- . Respect des packages et de la séparation des responsabilités (couche domain, couche infrastructure, couche applicative et couche web).
- . Ajout de contrôleurs Web REST pour chaque grand cas d'utilisation
- . Ajout de la couverture des tests : des tests unitaires + des tests Web (via Postman ou Insomnia)

Point d'attention GIT:

- . Faire une nouvelle branche ou un tag pour bien distinguer la version précédente

DÉTAIL CC 2

- a) Tous les moteurs (vérification, régulations, etc) doivent être stubés
- b) Tous les services d'infrastructure sont un stub ou un mock
Ex: pas de connexion à la base de données
- c) L'utilisation de l'écosystème Spring est autorisé.
Mais les bonnes pratiques de découpage, d'isolation doivent être conservées.