2022/6/9 17:52

C++ 多态性:C++11: override 与 final (学习笔记:第8章 09) - 知乎 ・・・ 「」 写文章 C++ 多态性:C++11:override 与 final(学习笔记:第8章 品颜完月 ❖ 华东交通大学 电气工程硕士 3 人赞同了该文章 C++11: override 与 final^[1] override • 多态行为的基础: 基类声明虚函数, 继承类声明一个函数覆盖该虚函数 • 覆盖要求: 函数签名 (signature) 完全一致 • 函数签名包括: 函数名 参数列表 const 下列程序就仅仅因为疏忽漏写了const,导致多态行为没有如期进行: #include <iostream> using namespace std; class Base public: virtual void f1(int)const; virtual ~Base() { void Base::f1(int) const cout << "Base f1" << endl;</pre> return; class Derived:public Base public: void f1(int); ~Derived() { void Derived::f1(int) cout << "derived f1" << endl;</pre> int main() { Base *b; b = **new** Base; b->f1(1); b = **new** Derived; b->f1(1); return 0;

程序运行结果:

知乎 首发于 C++学习笔记

09)

源代码:

```
virtual void f1(int)const;
virtual Base() {
id Base::fl(int) const
 ss Derived:public Base
 ~Derived() {
id Derived::fl(int)
                   C:\WINDOWS\sy
Base *b;
b = new Base;
b->f1(1);
b = new Derived; 请按任意键继续.
                           知乎 @品颜完月
```

```
#include <iostream>
                            class Derived: public Base {
                                                             int main() {
using namespace std;
                                                              Base *b;
                             void f1(int);
                                                              b = new Base;
class Base {
                             ~Derived() {
                                                              b->f1(1);
public:
virtual void f1(int) const;
                                                              b = new Derived;
b->f1(1);
 virtual ~Base() {
                                                              return 0;
                            void Derived::f1(int) {
                             cout << "derived f1" << endl;
                                                     运行结果
Base f1
void Base::f1(int) const {
cout << "Base f1" << endl;
 return;
                                                      Base 和平 @品颜完月
```

显式函数覆盖

• C++11 引入显式函数覆盖,在编译期而非运行期捕获此类错误。 • 在虚函数显式重载中运用,编译器会检查基类是否存在一虚拟函数,与派生类中带有声明 override的虚拟函数,有相同的函数签名(signature);若不存在,则会回报错误。

修改上例,发现添加override,会在编译阶段报错,方便查找错误地方。

```
#include <iostream>
       using namespace std;
        virtual ~Base() {
        oid Base::fl(int) const
       class Derived:public Base
     void fl(int) override; ←编译阶段就报错
       "代码 说明
      使用"override"声明的成员函数不能重写基类成员
      "Derived::f1": 包含重写说明符"override"的方法没有重写任何基类方法
知乎 @品颜完月
```

在编译阶段发现错误后,对程序进行修改:

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Base
public:
virtual void f1(int)const;
      virtual ~Base() {
     };
void Base::f1(int) const
     cout << "Base f1" << endl;</pre>
      return;
class Derived:public Base
public:
    void f1(int) const override;//省略了virtual
    ~Derived() {
     };
void Derived::f1(int) const
      cout << "derived f1" << endl;</pre>
int main() {
      Base *b;
     b = new Base;
      b->f1(1);
      b = new Derived;
      b->f1(1);
      return 0;
```

程序运行结果:

```
#include <iostream>
class Base
virtual void fl(int)const;
virtual ~Base() {
  id Base::fl(int) const
  ass Derived:public Base
 void fl(int) const override;//省略了virtual Derived() {
  id Derived::fl(int) const
                   C:\WINDOWS\system32\cm
  b = new Base; Base f1
 b-)f1(1); derived f1
b = new Derived; 请按任意键继续...
                                  知乎 @品颜完月
```

```
• C++11提供的final,用来避免类被继承,或是基类的函数被改写
```

```
struct Base1 final { };
struct Derived1 : Base1 { }; // 编译错误: Base1为final, 不允许被继承
struct Base2 { virtual void f() final; };
struct Derived2: Base2 { void f(); // 编译错误: Base2::f 为final,不允许被覆盖 };
```

注意:在Visual Stuidio和C++11标准中,可以将override与final用作变量名和函数名,它们不 是语言本身的关键字,但不建议这样使用。

1. ^ http://www.xuetangx.com/courses/course-v1:TsinghuaX+00740043_2x_2015_T2+sp/courseware/93f0d3a029d84059a84d02745a1e2bfd/5bf2454cc05d46 f0b3314c65c6db5f89/ 发布于 2020-02-02 03:06

2022/6/9 17:52

C++ 多态性:C++11:override 与 final(学习笔记:第8章 09) - 知乎

•

2/2

C++学习笔记 学习C++过程中的笔记,遇到的相关问题及解决办法

还没有评论

文章被以下专栏收录

写下你的评论...

}