

Introduction

Avant de commencer votre application, vous devez faire un choix :

- Créer une application compatible **external**
- Créer une application **native**

Il s'agit de deux méthodes très différentes, offrant des fonctionnalités différentes et des méthodes d'installation différentes. Pour y voir plus clair, voici un tableau comparatif :

	Application native	Application External
Méthode d'installation	Application installée durant la compilation. Cette méthode a le désavantage de nécessiter une compilation manuelle de la part de l'utilisateur. Compatible <i>Epsilon</i> , <i>Omega</i> et <i>Delta</i> .	Application installée après la compilation. Une application External a l'avantage de pouvoir être installée facilement par l'utilisateur depuis internet, en même temps que d'autres applications. Compatible <i>Omega</i> et <i>Delta</i> uniquement.
Fonctionnalités	Beaucoup de fonctionnalités.	Nombre de fonctionnalités réduites.
Méthode de publication	Publication du code source sur votre compte GitHub, compilable manuellement par l'utilisateur. Pour publier l'application déjà compilée, il faut malheureusement publier le firmware complet compilé avec votre application. Possibilité de la publier par défaut dans Omega (si la Team Omega la trouve nécessaire).	Publication du code source sur votre compte GitHub. Possibilité de la publier dans l'installateur de <i>zardam</i> , sur demande.
Méthode de codage	Propre à Numworks	Presque identique à celle d'une Texas Instrument TM .

Texas Instruments™ is a registered trademark of Texas Instruments Incorporated. **NumWorks** is a registered trademark.