

Información tarea con expresiones regulares utilizando la biblioteca REmatch (y WebAssembly)

Plazo de entrega: 18 de diciembre de 2020 hasta las 22:00 hrs

Esta tarea **es de carácter opcional** y tendrá como puntaje máximo 0.4 puntos de bonificación en la nota final del examen. Con este bonus sí **pueden quedar con nota superior a 7.0 en el examen** (hasta 7.4). La nota final del curso, no obstante, puede ser como máximo en un 7.0. Esta tarea se puede hacer **de forma individual o grupal**. Pueden ser de hasta 3 integrantes o el grupo de proyecto. Quienes la realicen, **deben inscribirse** dentro del mismo plazo de la entrega **en el formulario**: <https://forms.gle/71nV5TQ2YeHAve6z8>

Para realizar esta tarea les recomendamos que revisen el tutorial de rematchjs, que se encuentra disponible en: <https://runkit.com/crivero1/tutorial-rematchjs>

Como verán, el tutorial está en **runkit**, para quienes no lo conozcan les recomendamos que lo investiguen, es una muy interesante y útil herramienta para NodeJs online.

El enunciado detallado para quienes decidan realizar la tarea está también en runkit en: <https://runkit.com/crivero1/enunciado-tarea-rematchjs>

Esta tarea consiste en crear un proyecto en Node.js, instalar la biblioteca de Rematch y generar un archivo con el nombre *solucion.js*. En ese archivo deben incluir todo el código necesario para completar la tarea.

El archivo *solucion.js* será el único entregable de esta tarea y se deberá subir a canvas en un módulo especialmente creado para ello y de nombre:

“Tarea REmatch”

Consideraciones:

- El script en Node.js debe recibir como argumento un string que usarán para consultar a Wikipedia como se muestra al principio del enunciado. Un ejemplo de ejecución sería: **> node solucion.js Chile**.
- El script en Node.js debe escribir el resultado en el formato estipulado a un archivo llamado *out.txt*.
- Para cualquier duda que les surja, pueden utilizar el foro del curso.