# Fundamentos de inteligencia artificial

## Tema 05 - Sistemas basados en reglas

#### 5.1 Introducción

- Buscan capturar la experiencia humana para resolver problemas y tomar decisiones.
- Quieren capturar las heurísticas de razonamiento de los expertos humanos.
- Usan un conocimiento declarativo, con lógica de predicados restringida a cláusulas de Horn.
- Separa conocimiento (hechos y reglas) y mecanismos de inferencia (encadenamiento).

## 5.2 Componentes básicos de los SBR

- Base de hechos: BH Información actual del problema. Datos iniciales y los que se van  $R3: h_3 \wedge h_{10} \rightarrow h_5$ obteniendo al aplicar reglas.
- Base de conocimientos: BC Conocimiento declarativo experto en forma de reglas que operan afirmaciones cómo  $h_i(t)$ , el hecho  $h_i$  fue inferido en el ciclo t. Inicialmente  $BA_0 = 0$ sobre la **BH**. Reglas: Condición → acción.

Por ejemplo: paciente\_infantil Y manchas Y fiebre → varicela

dispara (equiparación, conjunto conflicto) y determina cómo lo hace (hacia delante, hacia ¿Hasta qué ciclo llegaríamos?. Cómo mecanismo de control consideramos el criterio de atrás...)

### 5.3 Inferencia

Los SBR usan encadenamiento hacia delante y encadenamiento hacia atrás. O modos mixtos

### Encadenamiento hacia delante:

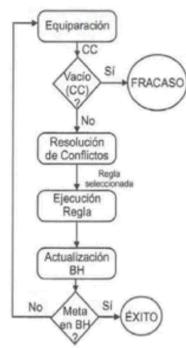
### Ciclo de reconocimiento-acción:

Paso 1: Determinar a partir de la BH que reglas son aplicables (CC: Conjunto conflicto). Se usa algoritmo de equiparación (recorre toda la BC, ve los antecedes de las reglas y se compara con la BH).

Paso 2: Resolución de conflictos. Se determina, de todas las instancias de reglas, cual es aplicable.

Paso 3: Ejecución de la regla (acciones indicadas en el consecuente o cabeza de la regla).

Paso 4: Actualización de la BH (regla que puede añadir o quitar hechos).



Por ejemplo: tenemos una BH con una serie de hechos: p, q, r, s

Y vemos que reglas de la BC son aplicables, por ejemplo, de todas las reglas que tenemos, son aplicables estas dos, que forman el conjunto conflicto:

$$p, q \rightarrow r$$
  $p, s \rightarrow t$ 

Por ejemplo: Tenemos una BC de un sistema basado en reglas con las siguientes reglas:

$$\begin{array}{llll} R1: h_2 \to h_4 & R5: h_3 \wedge h_{11} \to h_2 & R9: h_1 \to h_{13} \\ R2: h_1 \to h_3 & R6: h_{10} \wedge h_{16} \to h_{13} & R10: h_4 \to h_7 \\ R3: h_3 \wedge h_8 \to h_5 & R7: h_{10} \to h_{14} & R11: h_1 \wedge h_8 \to h_{10} \\ R3: h_3 \wedge h_{10} \to h_5 & R8: h_2 \to h_{15} & R12: h_{18} \to h_8 \end{array}$$

Donde cada  $h_i$  representa un hecho. Cada uno de ellos, se almacena en la **Base de**  $\{h_1, h_9, h_{11}\}.$ 

- Si nuestro objetivo es obtener  $h_{13}$  indicar detalladamente cómo evoluciona la ejecución - Motor de inferencias: MI Es un algoritmo (independiente de BC y BH) que selecciona que regla del método de encadenamiento hacia adelante, a partir de BA<sub>0</sub>. ¿Es posible obtener h<sub>13</sub>?. refractariedad (no se puede ejecutar en el presen ciclo una regla que fue ejecutada en el ciclo anterior) y tienen preferencia las reglas de menor subíndice (la regla, no los hechos). Buscamos en la BC las reglas que son aplicables a lo que tenemos en BA:  $h_1$ ,  $h_2$ ,  $h_{11}$ , solamente las reglas R2 y R9 tienen a alguna de esos hechos en el antecedente:

$$R2: h_1 \to h_3$$
  
 $R9: h_1 \to h_{13}$ 

Estas dos reglas forman el conjunto conflicto, y ahora, para resolver el conflicto, el principio de refractariedad no aplica ya que no hay ciclos anteriores, así que, R2 por tener menor subíndice. Aplicando **R2** se obtiene  $h_3$ . En el ciclo 1, entonces, tendríamos:

**BA**: 
$$h_1(0)$$
,  $h_9(0)$ ,  $h_{11}(0)$ ,  $h_3(1)$ ,

Pasamos al siguiente ciclo 2: El CC: R2, R5 y R9.

Por el principio de refractariedad, no podemos ejecutar R2, entonces, por < subíndice: R5.

**BA**: 
$$h_1(0)$$
,  $h_9(0)$ ,  $h_{11}(0)$ ,  $h_3(1)$ ,  $h_2(2)$ .

Ciclo 3: CC: R1, R2, R5, R8 y R9. No pudiendo aplicar R5. Se aplica R1

**BA**: 
$$h_1(0)$$
,  $h_9(0)$ ,  $h_{11}(0)$ ,  $h_3(1)$ ,  $h_2(2)$ ,  $h_4(3)$ .

Ciclo 4: CC: R1, R2, R5, R8, R9 y R10, No pudiendo aplicar R1. Se aplica de nuevo R2

**BA**: 
$$h_1(0), h_9(0), h_{11}(0), h_3(4), h_2(2), h_4(3)$$
.

Ciclo 5: CC: R1, R2, R5, R8, R9 y R10, No pudiendo aplicar R2. Se aplica de nuevo R1 Esto haría entrar en bucle, y nunca se podría obtener  $h_{13}$ ; esto indica que el mecanismo de control elegido es malo.

# Fundamentos de inteligencia artificial

## Encadenamiento hacia atrás:

**Ciclo de inferencias:** Se parte de una secuencia de objetivos **M** (inicialmente, la meta que se busca inferir). Mientras **M** no será vacía:

Paso 1: Equiparación. Se buscan reglas cuya cabeza corresponda con m, el primer elemento de M. Se crea así el CC. Si m aparece en el BH se trata como regla con cuerpo vacío.

Paso 2: Resolución de conflictos. Se selecciona una regla del CC

**Paso 3:** Ejecución, se reemplaza en **M** el objetivo **m** por el cuerpo de la regla seleccionada. Este cuerpo puede ser vacío (hechos) o tener uno o varios elementos (reglas).

Por ejemplo: En el enunciado del ejemplo anterior:

- Si la BA =  $\{h_1, h_{11}\}$  ver con encadenamiento hacia atrás si en algún momento se puede llegar a tener  $h_7$ .

Cómo nuestro objetivo es  $h_7$  buscamos una regla cuyo consecuente sea  $h_7$ , en este caso, **R10**. Obtenemos entonces cómo subobjetivo  $h_4$ . Que no está en **BA**, por lo que, por la regla **R1**, tendremos como nuevo subobjetivo el hecho  $h_2$ .

Que lo conseguimos con **R5**, y sus nuevos subobjetivos  $h_3$  y  $h_{11}$ ; cómo el segundo ya está en **BC**, el nuevo subobjetivo será  $h_3$ .

Y lo podemos encontrar en R2, cómo tenemos  $h_1$  en la BA inicial, en efecto podemos obtener  $h_7$  con la BA inicial y aplicando encadenamiento hacia atrás.

El encadenamiento hacia atrás tiene ventajas.

- Se limita el número de equiparaciones (la búsqueda va orientada a los consecuentes que se quieren probar)
- Disminuye el tamaño del árbol de búsqueda.

Pero puede llevar a bucles infinitos.

Con muchas reglas con muchas condiciones en el antecedente, mejor usar encadenamiento hacia adelante. Si hay muchas reglas cuyo consecuente forma parte del antecedente de otras reglas, mejor hacia atrás.

De forma general, si no sabemos las metas a alcanzar, mejor hacia adelante, y si las conocemos, hacia atrás.

### **Encadenamiento mixto:**

- Habría dos procesos de búsqueda simultáneo (hacia adelante y hacia atrás), hasta que ambos se encuentren (cómo la búsqueda bidireccional).
- Es conveniente si el espacio de búsqueda creciese exponencialmente en cada paso.
- Algunas reglas solo serán aplicables en una dirección.

## 5.4 Técnicas de equiparación

### **Algoritmo RETE:**

- Evita examinar todas las reglas de la BC con todos los datos de la BH
- Usa un compilador que busca patrones comunes en los antecedentes para evitar evaluarlos repetidamente.
- Crea una red RETE: Que es un árbol con la clasificación estructurada de los antecedentes
- Se guarda el resultado de la equiparación en cada ciclo para continuar en el siguiente, en vez de comenzar de nuevo.
- Es muy usado en SBR como CLIPS, por su gran eficiencia en el tiempo.
- El consumo de memoria se dispara (Problema en sistema expertos muy grandes).

### 5.5 Técnicas de resolución de conflictos

- 1. Se selecciona la primera regla que se equipara con los contenidos de la BH
- 2. Se elije la regla con prioridad más alta.
- 3. Se seleccionan las instanciaciones más específicas
- 4. Seleccionar arbitrariamente una regla del conjunto conflicto
- 5. Seleccionamos las instanciaciones con elementos más recientemente añadidos a la BH
- 6. Seleccionar una instancia no ejecutada previamente (refracción, que puede ser en un número determinado de ciclos).

## 5.6 Ventajas e inconvenientes

- Los SBR son muy modulares ya que son mantenibles si su tamaño no es muy grande.
- En sistemas grandes hay que estructurar las BC para facilitar depuración y evitar eventos colaterales.
- Al representar declarativamente el conocimiento, facilita incorporación de facilidades de auto explicación.
- Las herramientas de desarrollo de SBR integran otras técnicas convencionales.
- Los SBR tienen menor potencia expresiva que la lógica de predicado (para mejorar la eficiencia computacional), pero mejora la lógica proposicional.
- Es idónea para campos que puedan modelarse en un conjunto de múltiples estados, y que se pueda separar conocimiento y la forma en que se utiliza.