

Pruebas de Caja Negra / Transparente

Pruebas de Caja Negra

- Número negativo -> Ejemplo número = -8 (**Clase de Equivalencia, CE 1**)
- Número = 0 (**Clase de Equivalencia, CE 2**)
- Cualquier número positivo (**Clase de Equivalencia, CE 3**)

PROCEDURE TestCajaNegra;

BEGIN

IF Factorial (-8) <> -1 THEN

WriteString("Error en la CE 1");

WriteLn();

ELSEIF Factorial (0) <> 1 THEN

WriteString("Error en la CE 2");

WriteLn();

ELSEIF Factorial (12) <> 479001600 THEN

WriteString("Error en la CE 3");

WriteLn();

END;

END TestCajaNegra;

Pruebas de Caja Transparente

Cubrimiento lógico

- Número < 0 -> número = -8 (**Prueba de caja transparente, PCT 1**)
- Número >= 0 -> número = 0 (**PCT 2**); número = 1 (**PCT 3**)

Bucle con número no acotado de repeticiones

- Ejecutar el bucle 0 veces -> número = 1 (**PCT 3**)
- Ejecutar el bucle 1 vez -> número = 2 (**PCT 4**)
- .
- .
- .
- Ejecutar el bucle n veces -> número = n (**PCT n**)

PROCEDURE TestCajaTransparente;

BEGIN

IF Factorial (-8) <> -1 THEN

WriteString("Error en la CE 1");

WriteLn();

ELSEIF Factorial (0) <> 1 THEN

WriteString("Error en la CE 2");

WriteLn();

ELSEIF Factorial (12) <> 479001600 THEN

WriteString("Error en la CE 3");

WriteLn();

END;

END TestCajaTransparente;