

010303516

XN

4780953

KRASIMIROV VLADIMIROV, MIROSLAV

UNED

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

71902077 - INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DE SOFTWARE

XC14

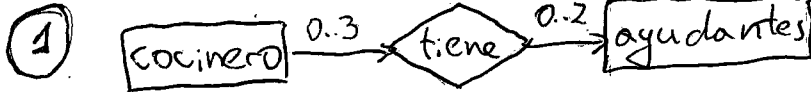
Septiembre
201608/09/2016
Hora de entrada: 11:21
Hora de salida: 13:21Examen tipo:
DESARROLLOAULON
Fila: 1
Columna: 6

CANTABRIA - 055000

NACIONAL - U.E.
ORIGINAL

Hoja 1 de 2 (+1)

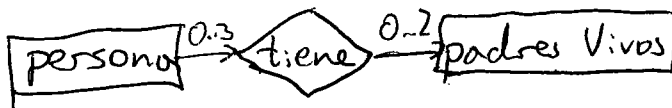
Material: Libro/Texto de la asignatura

Es imprescindible entregar esta hoja para salir del aula
NO ESCRIBIR EN EL REVERSO DE ESTA HOJA¿Desea obtener un certificado de asistencia?
(Rellenar el cuadro completamente)

Cocinero	Ayudantes	3:2
Alvaro	Luis	
Alfredo	Luis	
Angel	Ana	



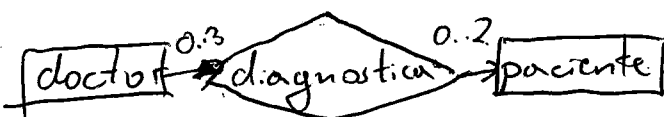
Taxi	Conductor	3:2
Taxi 1	Luis	
Taxi 2	Alvaro	
Taxi 3		



Persona	Padres vivos	3:1
Angel	Olga	
Luis		
Ana		



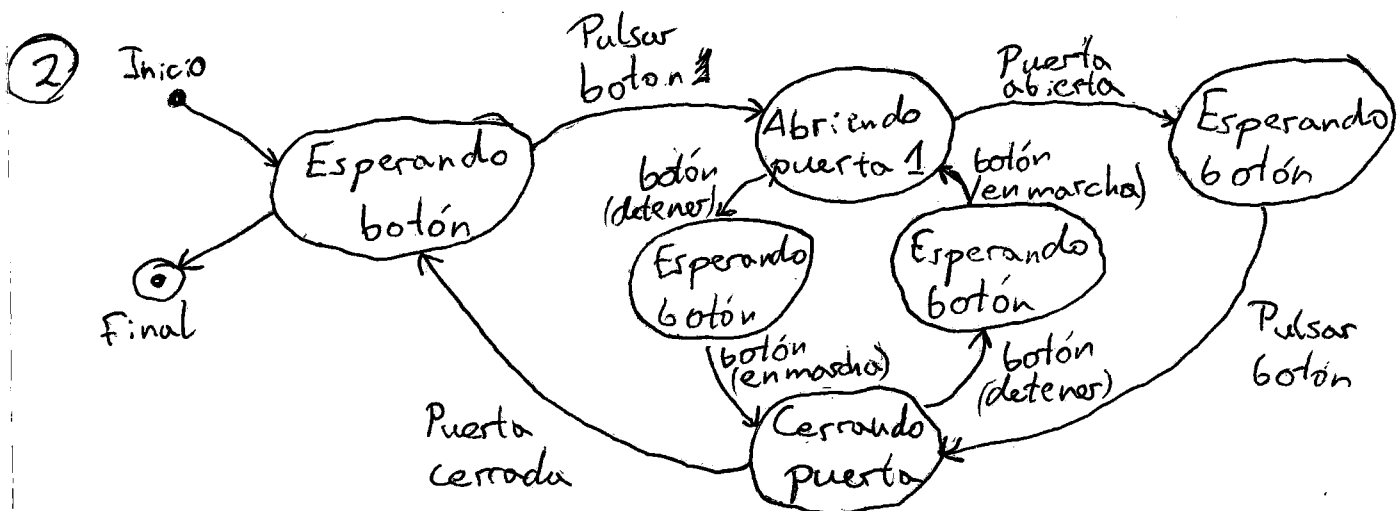
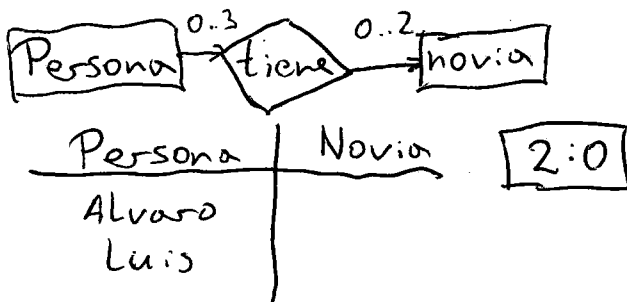
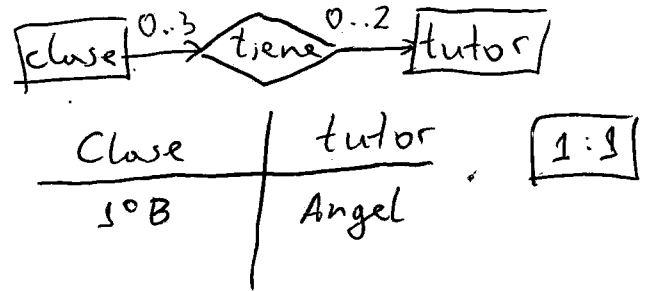
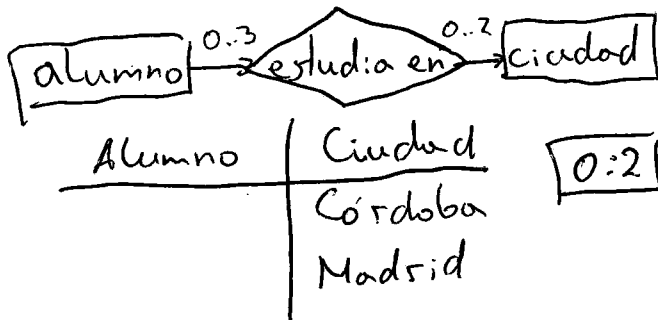
Profesor	Asignatura	1:2
Carlos	Matemática	
Carlos	Física	
Carlos	Matemática	



Doctor	paciente	2:1
Gonzalez	David	
Sánchez	David	



Empleado	Departamento	2:2
David	Ventas	
Carlos	Almacén	

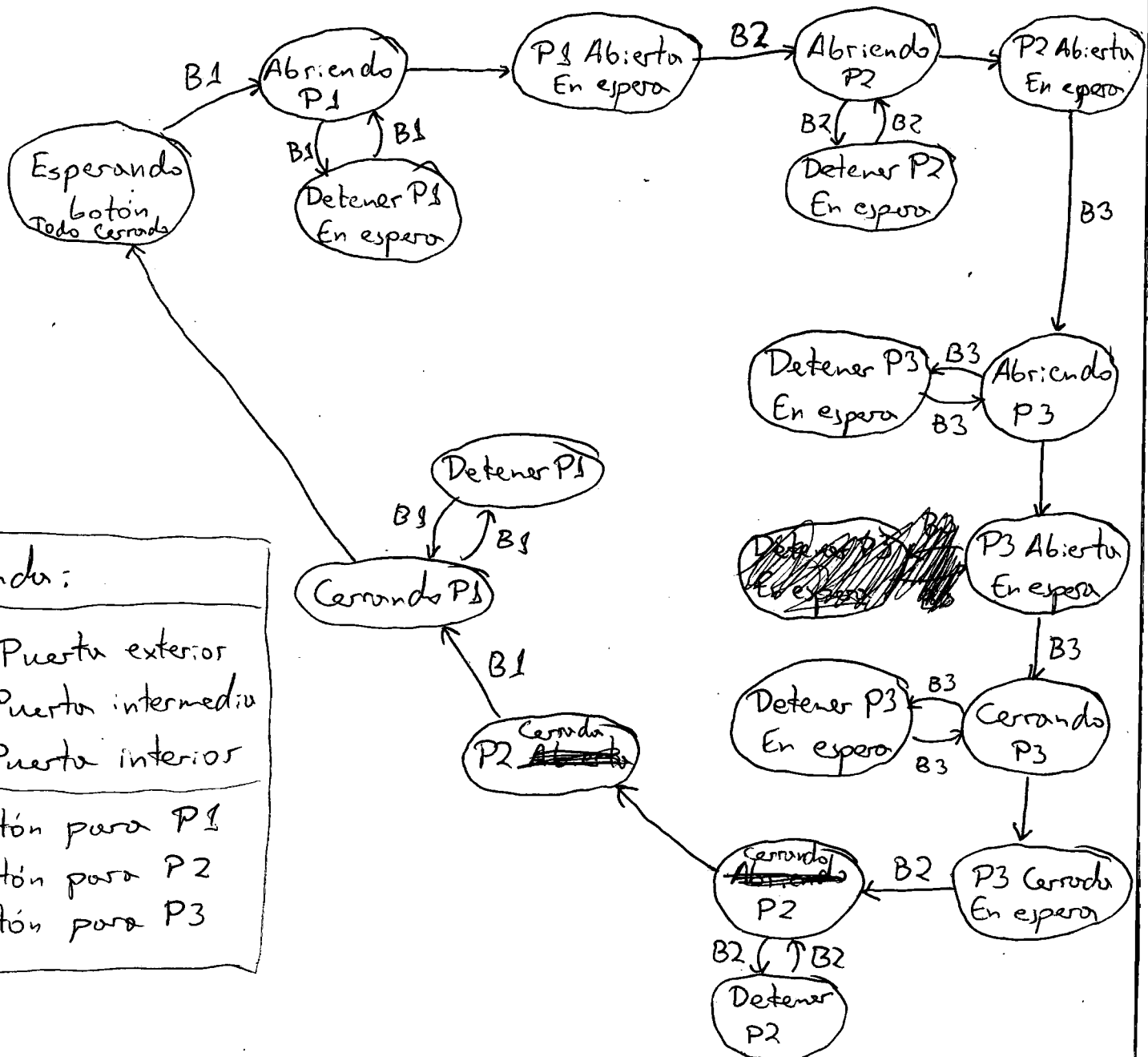


Suponemos que una vez detenida la puerta, al volver a pulsar el botón cambia su estado, por lo que si antes estaba abriéndose, ahora se cierra. El diagrama de estados es el mismo para las 3 puertas, puesto que pueden abrirse y cerrarse independientemente una de otra.

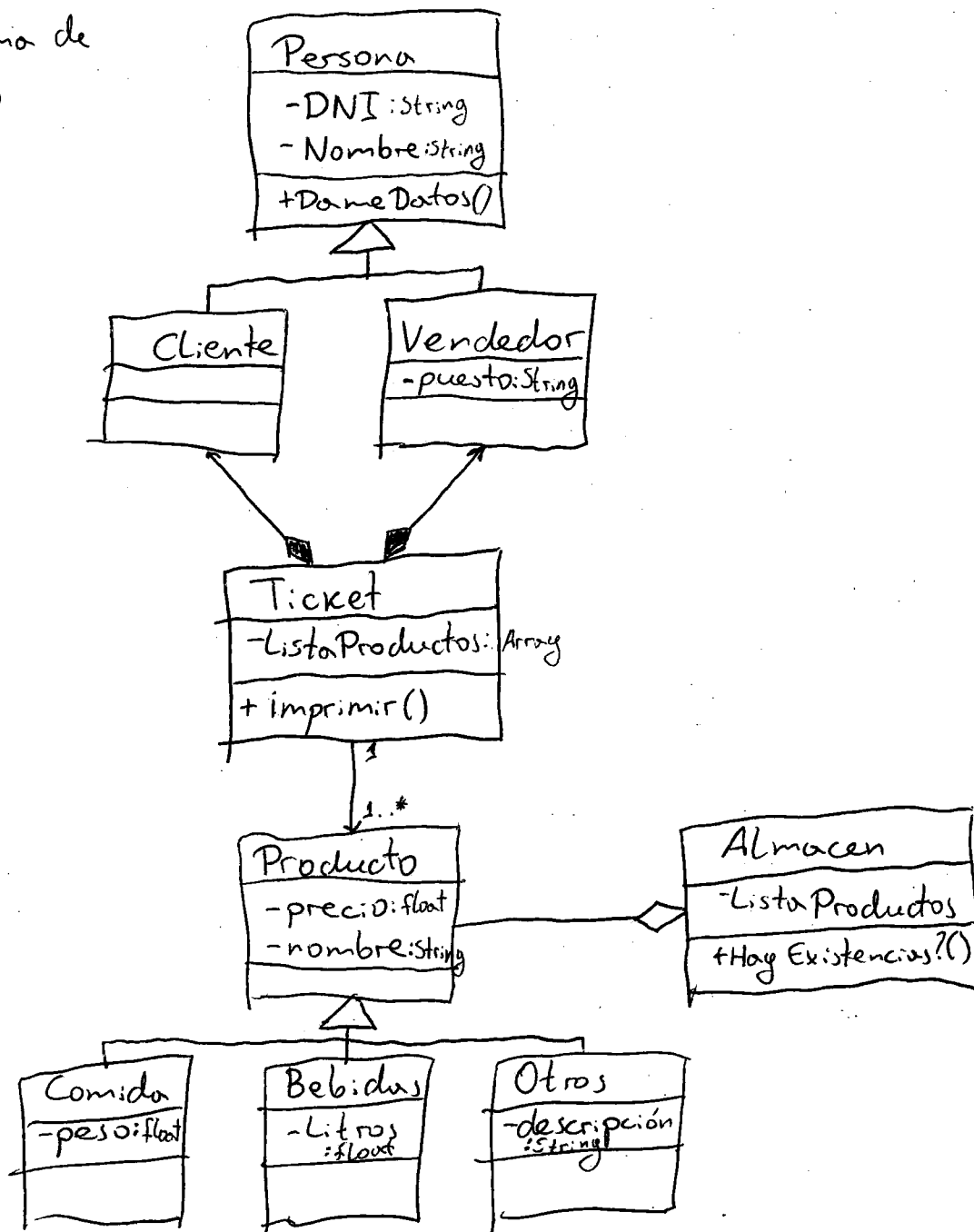
En este caso para simplificar el diagrama supondremos que una vez detenida la puerta si se vuelve a pulsar el botón, seguirá con su movimiento anterior. Por el enunciado se entiende que solo hay una única forma de abrir y cerrar las puertas, esto es:

-Para abrirlas primero hay que abrir la exterior, después la intermedia y finalmente la interior. Si se empiezan a abrir, han de abrirse las 3 para que se puedan volver a cerrar.

-Para cerrarlas hay que cerrar primero la interior, después la intermedia y finalmente la exterior.



③ Diagrama de clases



Casos de uso

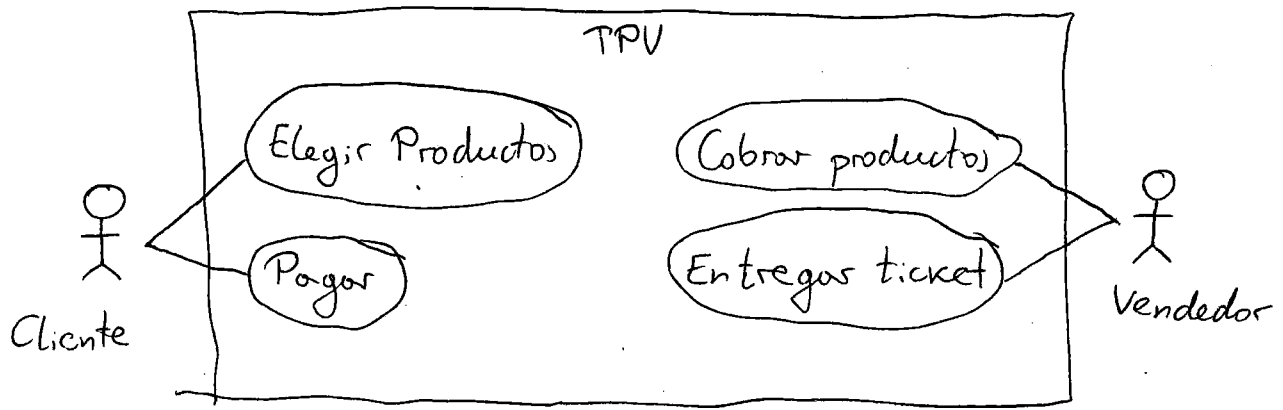


Diagrama de secuencia

