

Instrucciones:

Todas las preguntas de este ejercicio son eliminatorias en el sentido de que debe obtener una nota mínima en cada una de ellas. En cada pregunta teórica, que se valora con 2'5 puntos, la nota mínima es 1 punto; en la segunda parte (ejercicio de teoría aplicada que se valora con 5 puntos) la nota mínima que debe obtener es de 2 puntos.

Conteste a las preguntas teóricas, en cualquier orden, en hojas diferentes a las que utilice para la contestación de la segunda parte. En cada parte, la cantidad MÁXIMA de papel (de examen, timbrado) que puede emplear ESTÁ LIMITADA al equivalente a DOS (2) HOJAS de tamaño A4 (210 x 297 mm)

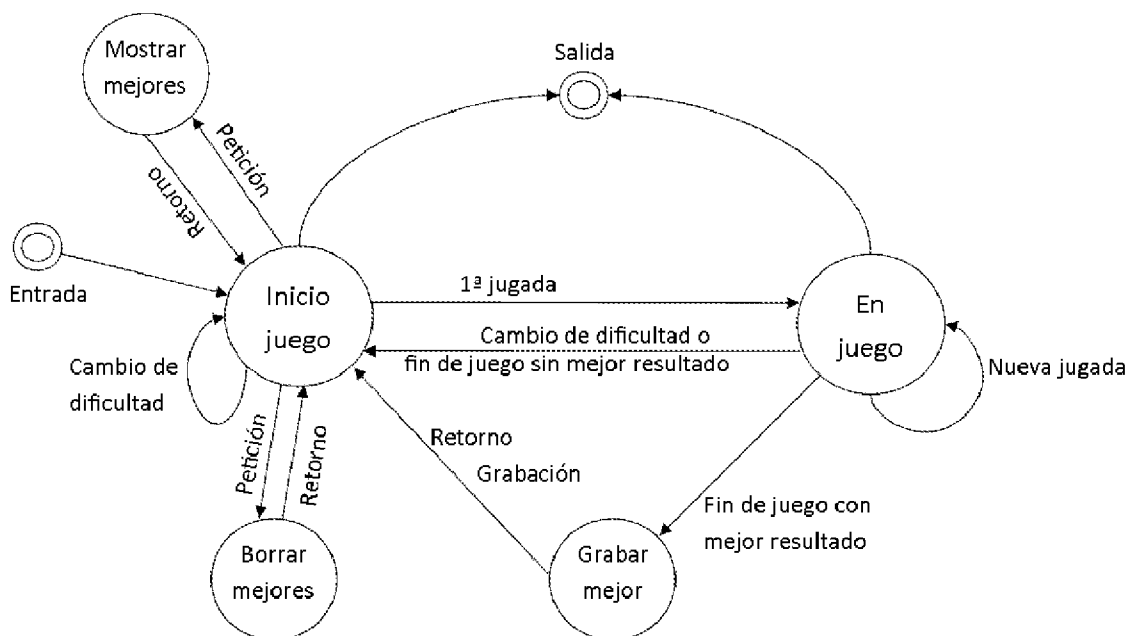
PRIMERA PARTE. PREGUNTAS TEÓRICAS (2'5 PUNTOS CADA UNA)

Introducción Ing Soft GRADO, Junio 1 semana

Enunciado:

PRIMERA PARTE. PREGUNTAS TEÓRICAS (2'5 PUNTOS CADA UNA)

1. ¿Qué son y para qué sirven las pruebas del software? Enuncie y describa brevemente los distintos tipos de pruebas de software
2. Escribir en lenguaje natural y de forma estructurada los requisitos funcionales de un programa cuyo diagrama de estados es el representado a continuación.



SEGUNDA PARTE. EJERCICIO (5 puntos)

Se desea desarrollar un app, aplicación para terminales portátiles, que permita conocer el tipo de cambio de hasta 5 divisas. Nos dan la siguiente especificación:

- Hay dos tipos usuarios, los que se descargaron el app gratis y los que pagaron por ella. Los primeros deben visualizar publicidad, los segundos no.
- Cada vez que se ejecuta el app se eligen las 5 divisas de entre una lista de 80 de una base de datos que se puede consultar.
- De todas las divisas de la lista de 80 se puede consultar su tipo de cambio referenciado al dólar americano.
- La aplicación representa los tipos de cambio de las 5 divisas respecto a una sexta divisa que se elige en primer lugar al ejecutar el app.

Se pide realizar un diagrama de clases válido, siguiendo el formato UML, para la especificación dada. Las relaciones entre las clases deben quedar perfectamente definidas y ser coherentes.

.