

Examen Final Introducción ingeniería del software. Ejercicio 1. 11 de junio

EJERCICIO 1. 9:00H

TIEMPO DE REALIZACIÓN : 30 MINUTOS

TIEMPO DE ENTREGA: 5 MINUTOS

HORA LÍMITE DE ENTREGA: 9:35 H

PUNTUACIÓN: 2.5 PUNTOS

ESPACIO PARA LA RESPUESTA: 1 CARA DIN A4

FORMATO DE ENTREGA: IMAGEN O DOCUMENTO PDF ESCANEADO. ENTREGA EN EL ENLACE DE ENTREGA DE TAREAS. EN CASO DE ERROR POR CORREO A

sgomez@issi.uned.es. Sujeto del correo: P1. E1. Nombreapellido1apellido2, dnialumno

EL DOCUMENTO ENTREGADO DEBE TENER FIRMA LEGIBLE Y TARJETA UNED, CERTIFICANDO LA AUTORÍA DEL MISMO.

ENUNCIADO:

1. Elaborar un **juego de casos de prueba de caja transparente** por el método del cubrimiento lógico para la función escrita en lenguaje C:

```
void mayor_a_menor(int *a, int *b, int *c) {
    int ayuda;
    if (*b < *c) {
        ayuda = *b; *b=*c; *c=ayuda;
    }
    if (*a < *b) {
        ayuda = *a; *a=*b; *b=ayuda;
    }
    if (*b < *c) {
        ayuda = *c; *c=*b; *b=ayuda;
    }
}
```

La función debe ordenar los enteros en las posiciones de memoria a, b y c de mayor a menor.

Se pide el diagrama de flujo, hallar los caminos básicos, elaborar un juego de casos de prueba razonable y comprobar su correcto funcionamiento.