

010303516
71681129

UNED	GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA		
	71902077 - INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DE SOFTWARE		
			XC14
Septiembre 2016	08/09/2016 Hora de entrada: 11:13 Hora de salida: 13:13	Examen tipo: DESARROLLO	SALÓN Fila: 4 Columna: 4
ASTURIAS - 046000		NACIONAL - U.E. ORIGINAL	Hoja 1 de 2 (+1)
Material: Libro/Texto de la asignatura			

Es imprescindible entregar esta hoja para salir del aula
■ NO ESCRIBIR EN EL REVERSO DE ESTA HOJA

¿Desea obtener un certificado de asistencia?
(Rellenar el cuadro completamente)

☐

08/09/2016	DNI: 71681129L	CLAVE DE VERIFICACIÓN: XC14
UNED	ESTUDIANTE: PAULA GONZÁLEZ CARBAJAL	
	ESTUDIOS: GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	
	ASIGNATURA: INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DE SOFTWARE	

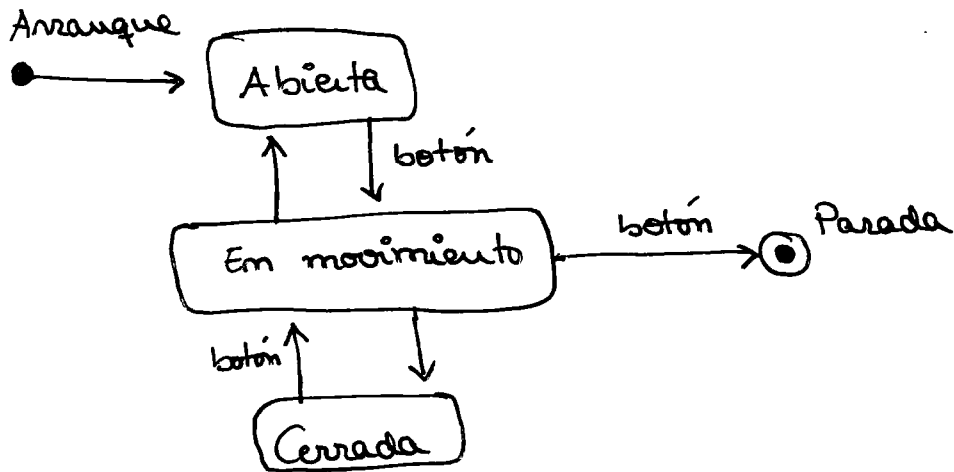
1) Las cardinalidades de este diagrama son mínimo 0 y máximo 3 y mínimo 0 y máximo 2. Por ello los posibles valores concretos son ($0-0$, $0-1$, $0-2$, $1-0$, $1-1$, $1-2$, $2-0$, $2-1$, $2-2$, $3-0$, $3-1$ y $3-2$)

Algunos posibles ejemplos son:

<u>Entidad</u>	<u>Cardinalidad</u>	<u>Relación</u>	<u>Cardinalidad</u>	<u>Relación</u>
Gato	\emptyset	tiene	\emptyset	Cabeza
Persona	\emptyset	tiene	2	Ala
Soltero	1	tiene	\emptyset	Esposa
Coche	1	consta de	1	Volante
Hijo	1	tiene	2	Padres
Rueda	2	forman	1	Bici
Gemelos	2	constituyen	2	Hermanos
Rueda	3	forman	1	Triciclo
Trillizos	3	tienen	2	Padres

2)

Diagrama de Estado : Apertura de puertas con mando

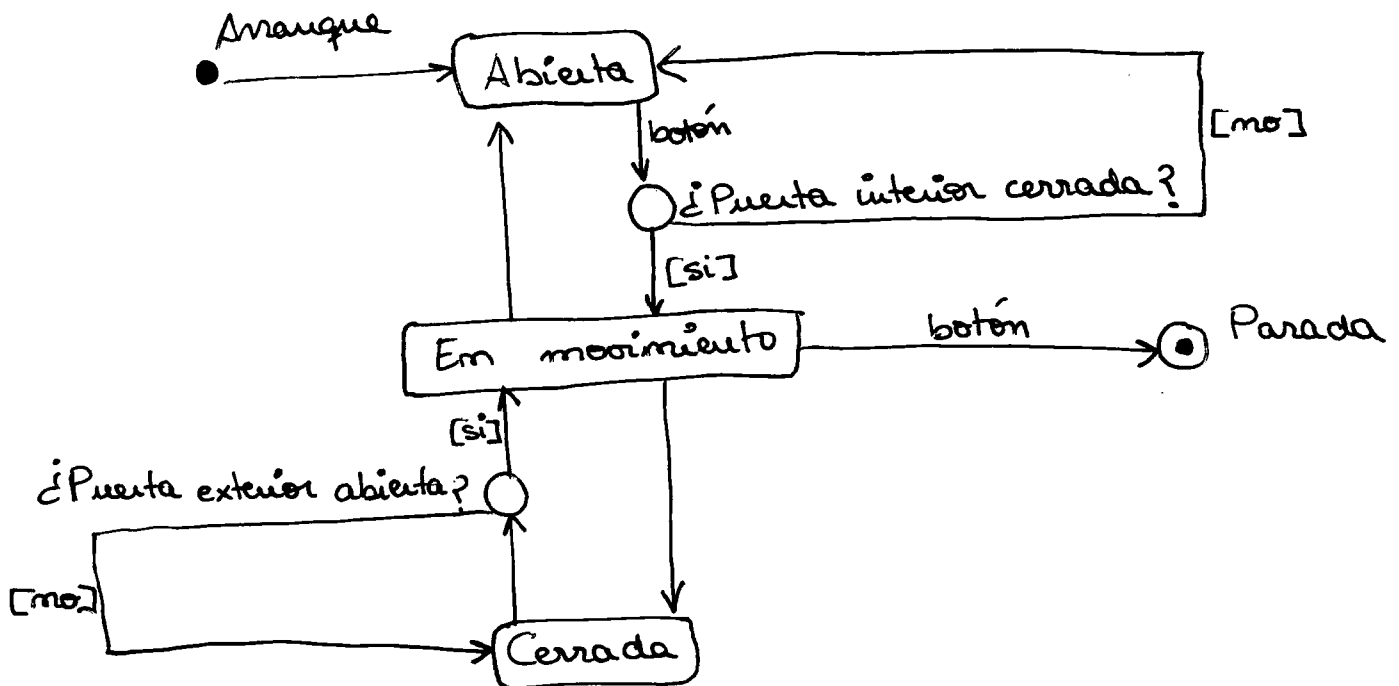


* Se considera "botón" como la acción de pulsar el mando

El arranque del sistema se ha tomado arbitrariamente como si la puerta estuviera abierta ya que no se especifica estado inicial.

La acción de pulsar el botón cuando está en movimiento lleva a la parada del sistema ya que tampoco se indica si se puede volver a pulsar el botón y reanudar el movimiento.

Diagrama ampliado



08/09/2016 UNED	DNI: 7168 1129 L	CLAVE DE VERIFICACIÓN: XC14
	ESTUDIANTE: PAULA GONZÁLEZ CARBAJAL	
	ESTUDIOS: GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	
	ASIGNATURA: INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DE SOFTWARE	

3) Diagrama de casos de uso

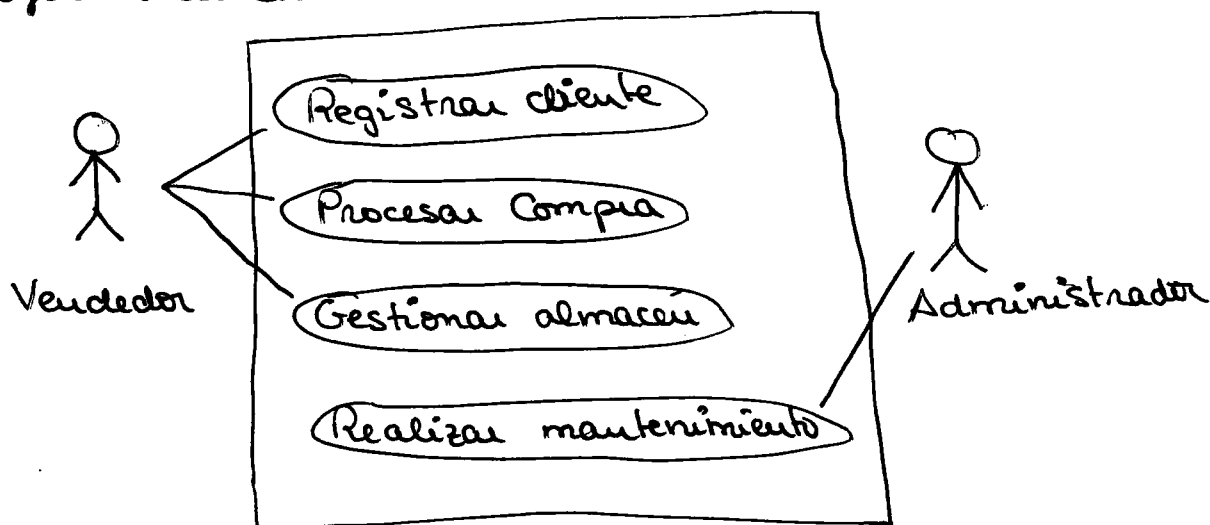


Diagrama de clases

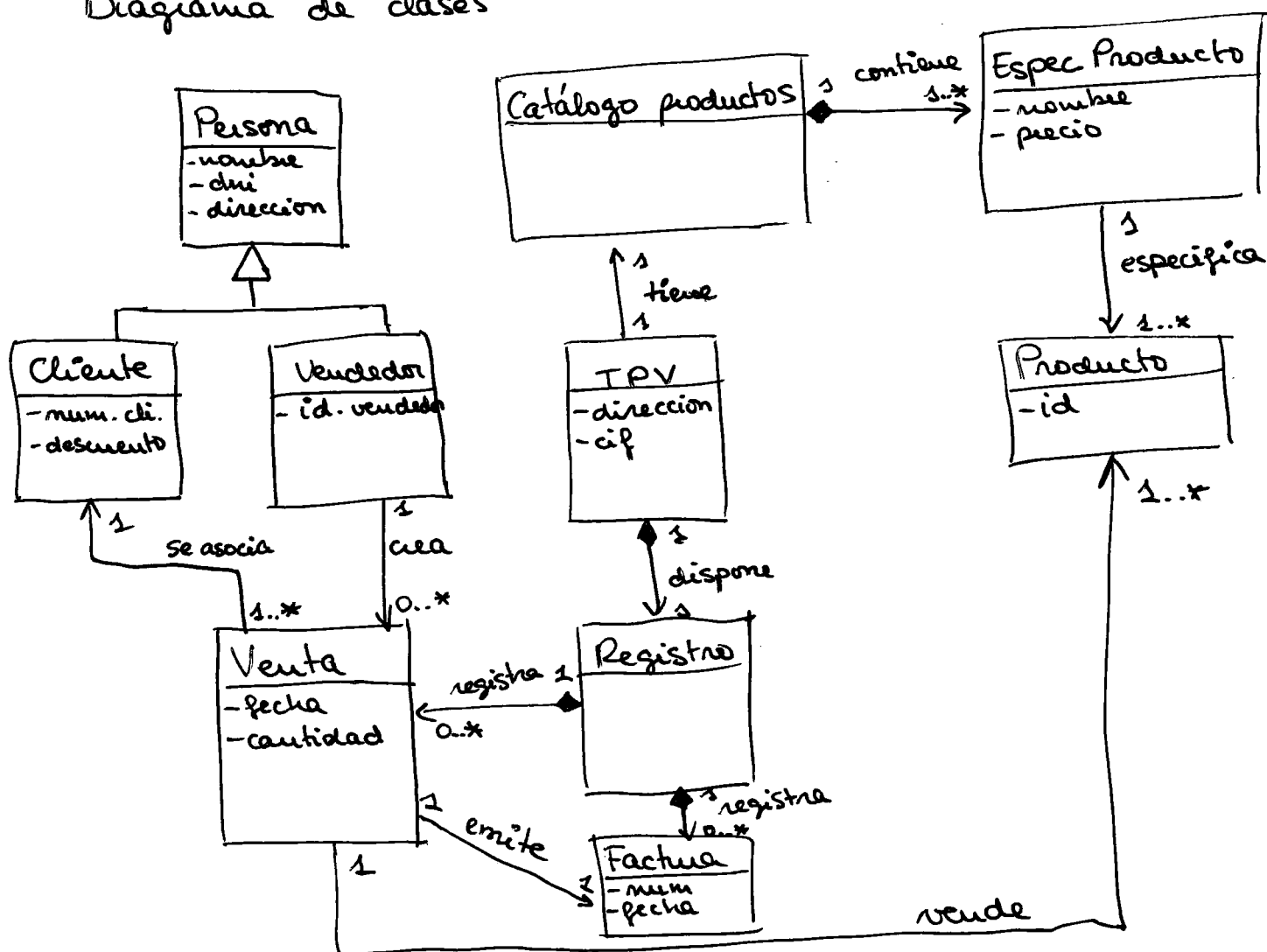


Diagrama secuencia "Procesar compra"

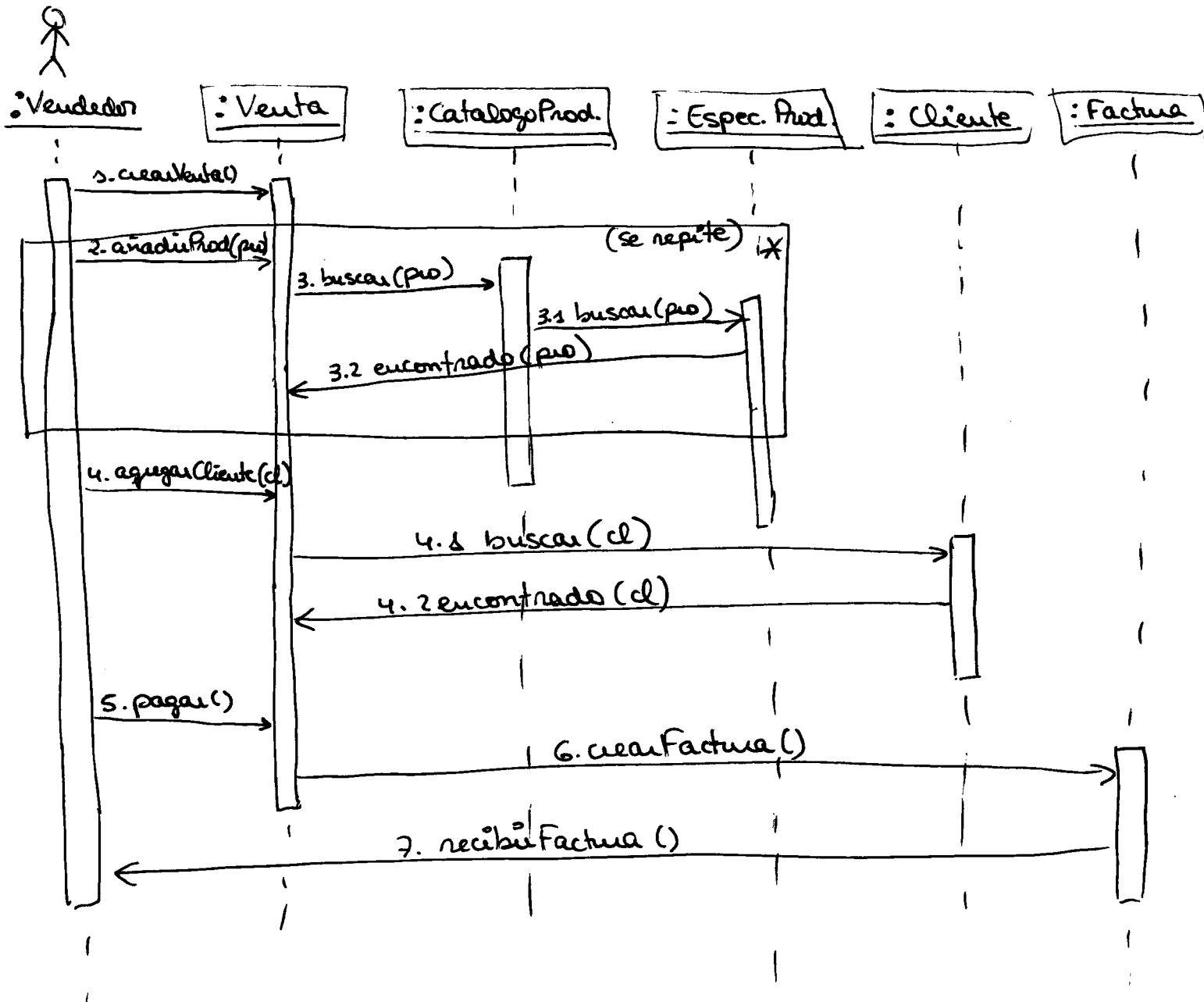


Diagrama colaboración "Procesar Compra"

1. crearVenta()
2. añadirProd(pw)
4. agregarCli.(cl)
5. pagar()

