

ESERCITAZIONE 3a

- Modificare il modulo `vettore.c` sviluppando la funzione `input_array_dyn` descritta dalla seguente firma:

```
int *input_array_dyn(int *size, char* line);
```

- La funzione prende in input un buffer di caratteri (`line`) riempito nel programma principale e una variabile di tipo intero (`size`) passata per riferimento. Restituisce tramite return un puntatore a un vettore di interi estratti da `line` e la dimensione del nuovo vettore tramite la variabile passata per riferimento.
- Provare il modulo così modificato con il main qui proposto

```
1  # include <stdio.h>
2  # include "vettore.h"
3
4  int main()
5  {
6      int n;
7      char line[100];
8      int *a;
9
10     printf("Inserisci il vettore: ");
11     scanf("%[^\n]",line);
12     //legge un'intera riga fino al newline"\n"
13     a = input_array_dyn(&n, line);
14     bubble_sort(a, n);
15     output_array(a, n);
16
17     return 0;
18 }
```

ESERCITAZIONE 3b

- Definire il prototipo e scrivere una funzione ***concatena_vet*** che prende in input due vettori di interi ***a*** e ***b*** e restituisce un nuovo vettore contenete gli elementi di ***a*** seguiti dagli elementi di ***b***.
 - La definizione del prototipo di funzione corretto fa parte dell'esercizio.
- Scrivere un main che utilizzi la funzione ***concatena_vet***. Utilizzare ***input_array_dyn*** per l'inserimento dei due array in input e ***output_array*** per stampare il vettore con la loro concatenazione.