

Zweidimensional

Frank Hedecke

Voraussetzungen:	Umgang mit Interfaces
Zeithorizont:	30 Minuten
Lernziele:	Implementierung von Interfaces

1 Beschreibung

```
1  public interface TwoDimensional {  
2  
3      public double pi = 3.14159f;  
4  
5      public double getPerimeter();  
6  
7      public double getArea();  
8  }  
9
```

2 Aufgaben

1. Implementiere für die Klassen *Square*, *Circle* und *Rectangle* das Interface *TwoDimensional*.
2. Schreibe Konstruktoren die geeignete Parameter, wie z.B. Radius, der Körper übernehmen.
3. Nutze die Konstante *pi* wo nötig.