

# Taschenrechner

Frank Hedecke

**Voraussetzungen:** GUI Programmierung

**Zeithorizont:** 45 Minuten

**Lernziele:**

## 1 Beschreibung

Programmiere einen Taschenrechner mit simple GUI, der Aufgaben wie  $3 + 5$  als Eingabe nimmt und das Ergebniss berechnet und ausgibt.

## 2 Aufgaben

1. Nutze *TextWindow* als Grundlage.
2. Der Taschenrechner soll Addition, Subtraktion, Multiplikation und Division beherrschen.
3. Schreibe den Rechner so um, dass er beliebig lange Ausdrücke wie  $3 + 6 - 2 + 4$  berechnen kann. Nur Addition und Subtraktion sollen hier implementiert werden.

## 3 Hinweise

- <http://users.ifsr.de/~fredo/2013/Java/SimpleGui/>
- <https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/lang/String.html>
- <https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/lang/Integer.html>

## 4 Abbildung

