

Bibliothek - Teil 2

Frank Hedecke

Voraussetzungen: Kontrollstrukturen, Arrays, Bibliothek - Teil 1

Zeithorizont: 30 Minuten

Lernziele: Arrays und Zugriff auf Arrays üben

1 Beschreibung

In einer Bibliothek können Bücher ausgeliehen werden. Jedes Buch hat einen Titel, einen Autor und eine ISBN. Die Bibliothek kann mehrere Exemplare von einem Buch vorhalten. Die Bibliothek hat 10 Regal mit maximal je 100 Bücher.

2 Aufgaben

1. Erweitere die Klasse *Buch* um ein Attribut *Autor*.
2. Schreiben einen neuen Konstruktor, welcher Titel, ISBN und Autor entgegen nimmt.
3. Instanziere eine Bibliothek. Nutze Arrays für die Bücherregale.
4. Implementiere die Methode `zeigeBestand()`, welche alle Bücher ausgibt, jedoch keine leeren Regalplätze.
- Z. Prüfe ob ein Titel und ein Autor angegeben ist. Falls nicht ergänze ihn mit *unbekannt*.

Hinweise

- Ein Array aus Objekten, hat an den Positionen, an denen noch kein Objekt gespeichert eine Referenz auf `null` statt auf ein Objekt.
- Mit `if (beispielReferenz == null)` kannst du überprüfen ob die `beispielReferenz` eine null-Referenz ist.