
Geschwindigkeitsberechnung (mittel)

Schreibe ein Programm, welches eine Distanz (in Metern) und eine Zeit (in Sekunden) einliest, und die Geschwindigkeit (in Metern pro Sekunde und in Kilometern pro Stunde) berechnet.

Hinweise:

- Schreibe zunächst ein Programm, dass eine Zahl einliest.
- Erweitere das Programm so, dass die Zahl auch wieder ausgegeben wird.
- Lese dann zwei Zahlen ein und gebe sie wieder aus.
- Danach lese zwei Zahlen (Distanz und Zeit) ein, berechne die Geschwindigkeit (in Metern pro Sekunde), und gebe sie aus.
- Ergänze dann noch die Ausgabe der Geschwindigkeit in Kilometern pro Stunde.
- Validiere schließlich die Eingaben.