

# Referenzen

Frank Hedecke

<b>Voraussetzungen:</b>	Umgang mit Objekte
<b>Zeithorizont:</b>	20 Minuten
<b>Lernziele:</b>	Objekt-Referenzen verstehen

## 1 Beschreibung

```
1      public class Reference {  
2  
3          public static void main (String args[]) {  
4              int var1 = 4;  
5              int var2 = var1;  
6              var1 = 8;  
7              System.out.println(var2);  
8  
9              Number ref1 = new Number(4);  
10             Number ref2 = ref1;  
11             ref1.number = 8;  
12             System.out.println(ref2.number);  
13         }  
14     }  
15
```

## 2 Aufgaben

1. Schreibe eine Klasse *Number* die zu den Quelltext oben passt.
2. Führe das Programm aus. Was beobachtest du? Was kannst du daraus folgern?