

Shell - Teil 1

Frank Hedecke

Voraussetzungen: Konsoleneingabe

Zeithorizont: 45 Minuten

Lernziele:

1 Beschreibung

Programmiere eine einfache Shell. Es soll möglich sein Ordner anzulegen und durch die Ordnerstruktur zu navigieren. Ein akurater Prompt soll angezeigt werden.

2 Aufgaben

1. **ls** soll das aktuelle Verzeichnis anzeigen.
2. **mkdir example** soll einen Ordner mit dem Namen *example* anlegen.
3. **cd example** soll den aktuellen Ordner verlassen und in den Ordner *example* wechseln, sofern dieser existiert und ein direkter Unterordner vom aktuellen Ordner ist.
4. **cd ..** soll in den nächst höheren Ordner wechseln, sofern möglich.
5. Gib Fehlermeldungen aus, falls die Befehle nicht richtig benutzt werden.
6. Der Prompt soll den aktuellen Ordner angeben.

3 Hinweise

- Zu Programmbeginn soll ein leeres Wurzelverzeichnis existieren.
- <https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/io/BufferedReader.html>
- https://en.wikipedia.org/wiki/Command-line_interface#Command_prompt