

Rechentabelle

Frank Hedecke

Voraussetzungen: Kontrollstrukturen, Arrays

Zeithorizont: 30 Minuten

Lernziele:

1 Beschreibung

×	1	2	3	4
1	1	2	3	4
2	2	4	6	8
3	3	6	9	12

2 Aufgaben

1. Schreibe einen Rechner der in einer Multiplikationstabelle das kleine Einmaleins nachguckt.
2. Befülle die Multiplikationstabelle mit verschachtelten Schleifen.
3. Teste ob die Parameter für die Funktion `multipliziere(int a, int b)` zwischen 1 und 10 liegen.