

Taschenrechner - Teil 2

Frank Hedecke

Voraussetzungen: Konsoleneingabe

Zeithorizont: 15 Minuten

Lernziele:

1 Beschreibung

Programmiere einen Taschenrechner, der Aufgaben wie $3 + 5$ als Eingabe nimmt und das Ergebnis berechnet und ausgibt.

2 Aufgaben

1. Der Taschenrechner soll Addition, Subtraktion, Multiplikation und Division beherrschen.
2. Schreibe den Rechner so um, dass er beliebig lange Ausdrücke wie $3 + 6 - 2 + 4$ berechnen kann. Nur Addition und Subtraktion sollen hier implementiert werden.

3 Hinweise

- Du kannst die Aufgabe 9_Taschenrechner als Grundlage verwenden.
- <https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/io/BufferedReader.html>