

Eigene Liste

Frank Hedecke

Voraussetzungen: Generics, Exceptions

Zeithorizont: 45 Minuten

Lernziele: Listen verstehen

1 Beschreibung

Implementiere eine generische Liste die zu dem Code Listing passt.

2 Aufgaben

1. `add()` fügt ein Element der Liste hinzu.
2. `print()` schreibt alle Elemente, mit Komma getrennt, auf die Kommandozeile.
3. Keine Java-Collection soll als Grundlage dienen.
- Z. `add(null)` verursacht eine `RuntimeException`.

3 Hinweise

1. Das Interface `java.util.List` soll nicht implementiert werden.

4 Code Listing

```
1 public class Test {
2
3     public static void main(String[] args) {
4         List<Integer> list1 = new List<Integer>();
5         list1.add(3);
6         list1.add(5);
7         list1.add(4);
8         list1.add(5);
9         list1.print();
10
11        List<String> list2 = new List<String>();
12        list2.print();
13        list2.add("foo");
14        list2.add("foo");
15        list2.add("bar");
16        list2.add("foo");
17        list2.print();
18
19        /*
20         * prints:
21         * list = 3, 5, 4, 5
22         * empty list
23         * list = foo, foo, bar, foo
24         */
25
26        List<Integer> list3 = new List<Integer>();
27        try {
28            list3.add(null);
29        } catch (RuntimeException e) {
30            System.out.println("add accepts no null objects");
31        }
32    }
33 }
34
```