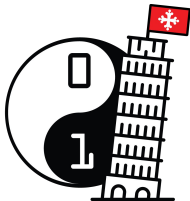


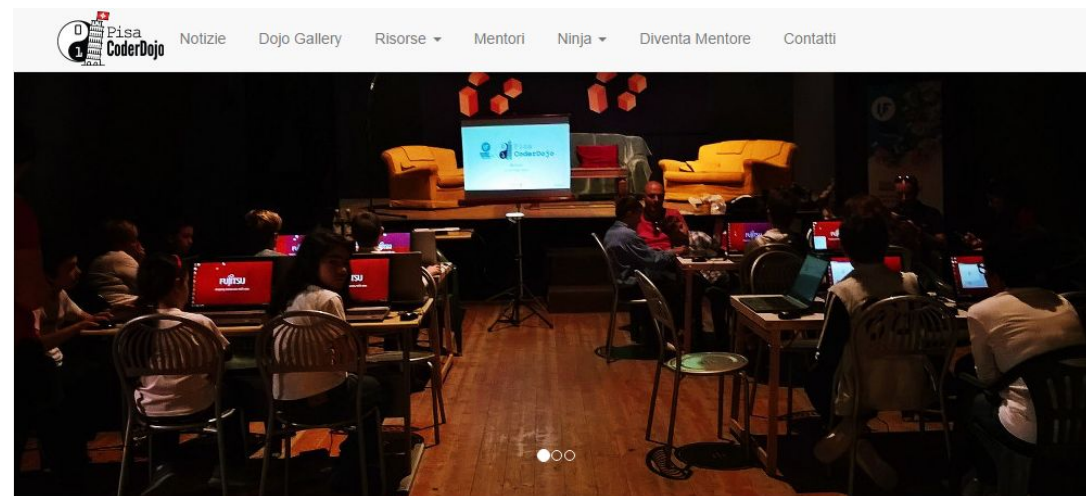
Be Cool!

29 ottobre 2021



# Chi siamo?

- Movimento internazionale
- Club volontario per insegnare/imparare la programmazione
- 46+ incontri con Python, Scratch, AppInventor, micro:bit, HTML...
- Studenti di Informatica e non solo
- [pisa.coderdojo.it](http://pisa.coderdojo.it), Facebook e Twitter!



## Partecipa!

Pisa CoderDojo si riunisce una volta al mese a [SMS Biblio](#), controlla il nostro calendario e acquista il biglietto gratuito su Eventbrite.

attualmente non ci sono eventi in programma.

## Dojo@Scuola!

Sei un insegnante o un preside di scuole elementari nel Comune di Pisa e vuoi organizzare un Dojo, coinvolgendo una o più classi? Allora [clicca qui](#): ti faremo sapere quando possiamo organizzare **gratuitamente** l'evento nei laboratori di Informatica della tua scuola. Sempre in gamba!

## Che cos'è?

Un Dojo è un'organizzazione volontaria di persone che costituisce, attiva e mantiene un club basandosi sul regolamento etico di CoderDojo al fine di facilitare l'apprendimento gratuito della programmazione informatica per i giovani fra i 7 e i 17 anni.

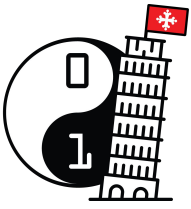
Coder significa Programmatore e Dojo significa Tempio dell'Apprendimento.

Se vuoi imparare il Karate vai in un KarateDojo,

## Perchè un Dojo?

Se ci guardiamo intorno, vediamo PC dappertutto. Il mondo intero viene mandato avanti dai computer. Ma che cosa manda avanti un computer? Il codice. Scritto da programmatori e da gente comune. A mano. Ad oggi mancano programmatori. Sempre più ci appoggiamo ai computer anche per scopi di sopravvivenza e d'altra parte i corsi universitari di Informatica sperimentano un abbandono del 50%.

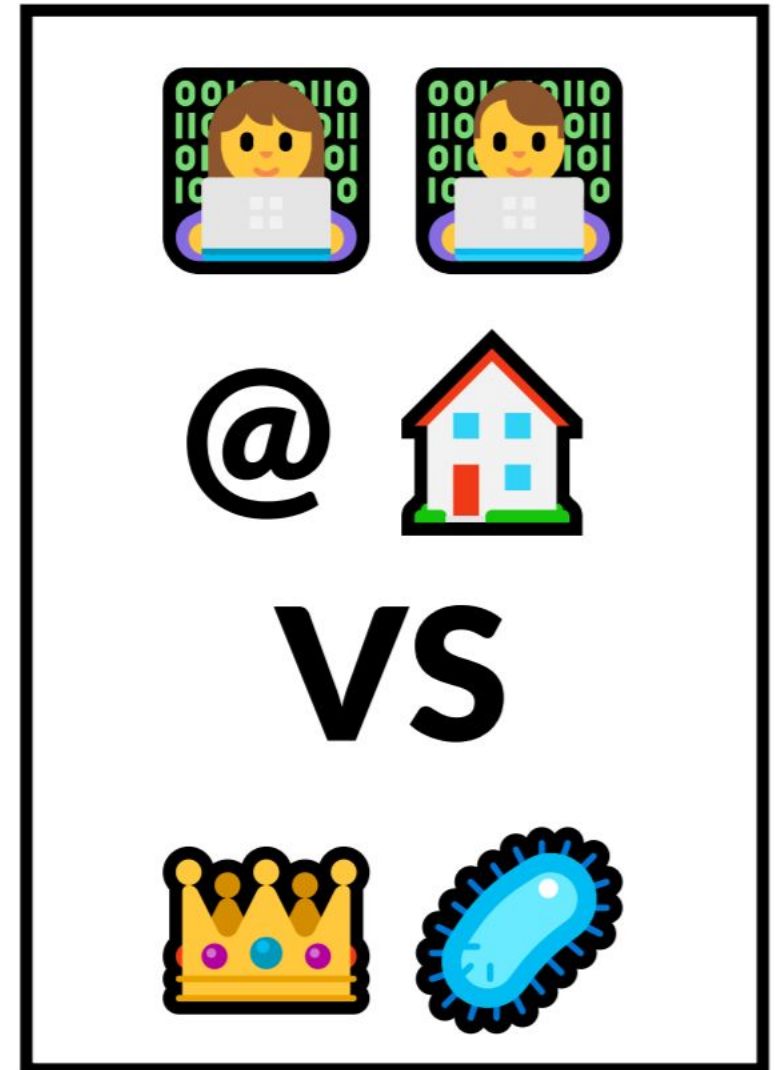
E' come se ci fosse un picco di richiesta di programmi e... potrebbe

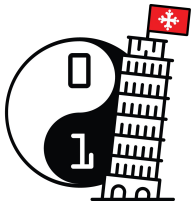


# #iorestoacasa e programma!

- Un'**iniziativa** del Pisa Coderdojo per tutti i Ninja e per i loro genitori!
- Una serie di **video-tutorial** per **mantenere vivo lo spirito di CoderDojo** durante il *lockdown*.
- Tutti i tutorial sono ancora disponibili!
- Visita il sito:

[pisa.coderdojo.it/iorestoacasa](https://pisa.coderdojo.it/iorestoacasa)





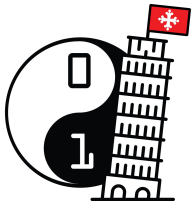
# Pozioni spaventose... e compleanni!

Per questo **Halloween** programmiamo  
**un gioco da paura!**

Mescola **due ingredienti** per preparare  
**pozioni magiche** che trasformano  
Scratch e i suoi amici!

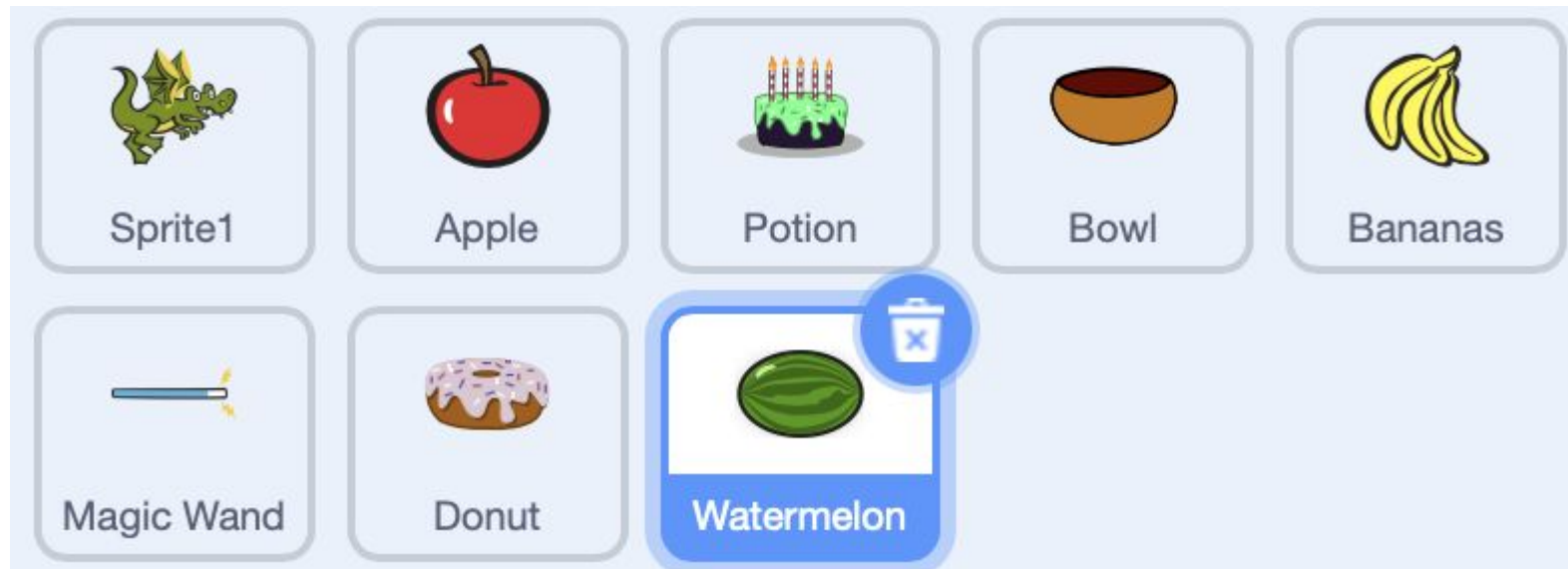
E festeggiamo **10 anni di CoderDojo!**

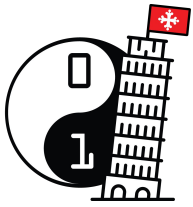




# Gli sprite

Aggiungiamo tutti gli sprite che ci servono!

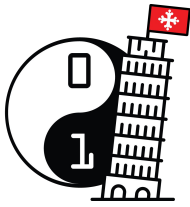




# Il calderone (Bowl)

Vogliamo semplicemente che non possa essere spostato:

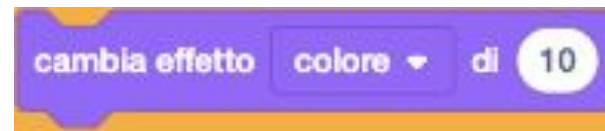




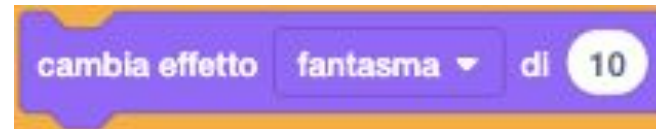
# Le pozioni

Sono formate da **due ingredienti**:

- la mela cambia il colore



- la banana fantasmizza



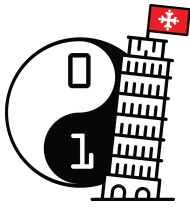
- la ciambella applica l'effetto mulinello



- il melone fa diventare più grandi







# Le variabili

Usiamo due variabili per ricordare quali ingredienti abbiamo scelto.

Clic su:

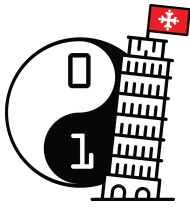
- Variabili -> Crea una Variabile...

Creare le variabili

ingredienteA e  
ingredienteB

A screenshot of a dialog box titled "Nuova Variabile" (New Variable) with a close button (X) in the top right corner. The dialog box has a blue header bar. Inside, the text "Nome della nuova variabile:" is followed by a text input field containing "ingredienteA". Below this, there are two radio button options: "Per tutti gli sprite" (selected) and "Solo per questo sprite". A dashed line separates these from a checkbox option "Variabile cloud (salvata sul server)". At the bottom right, there are two buttons: "Annulla" (Cancel) and "OK".



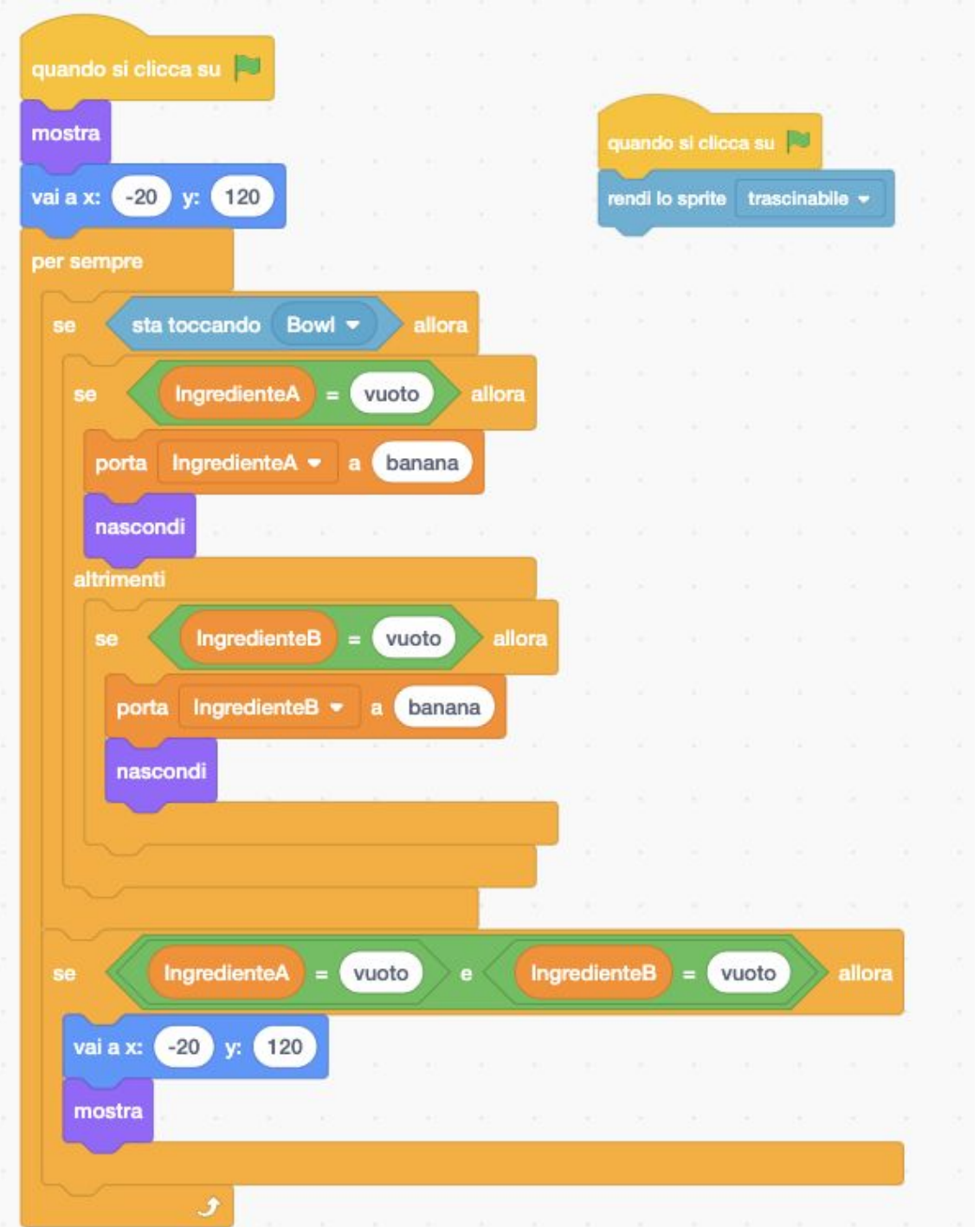


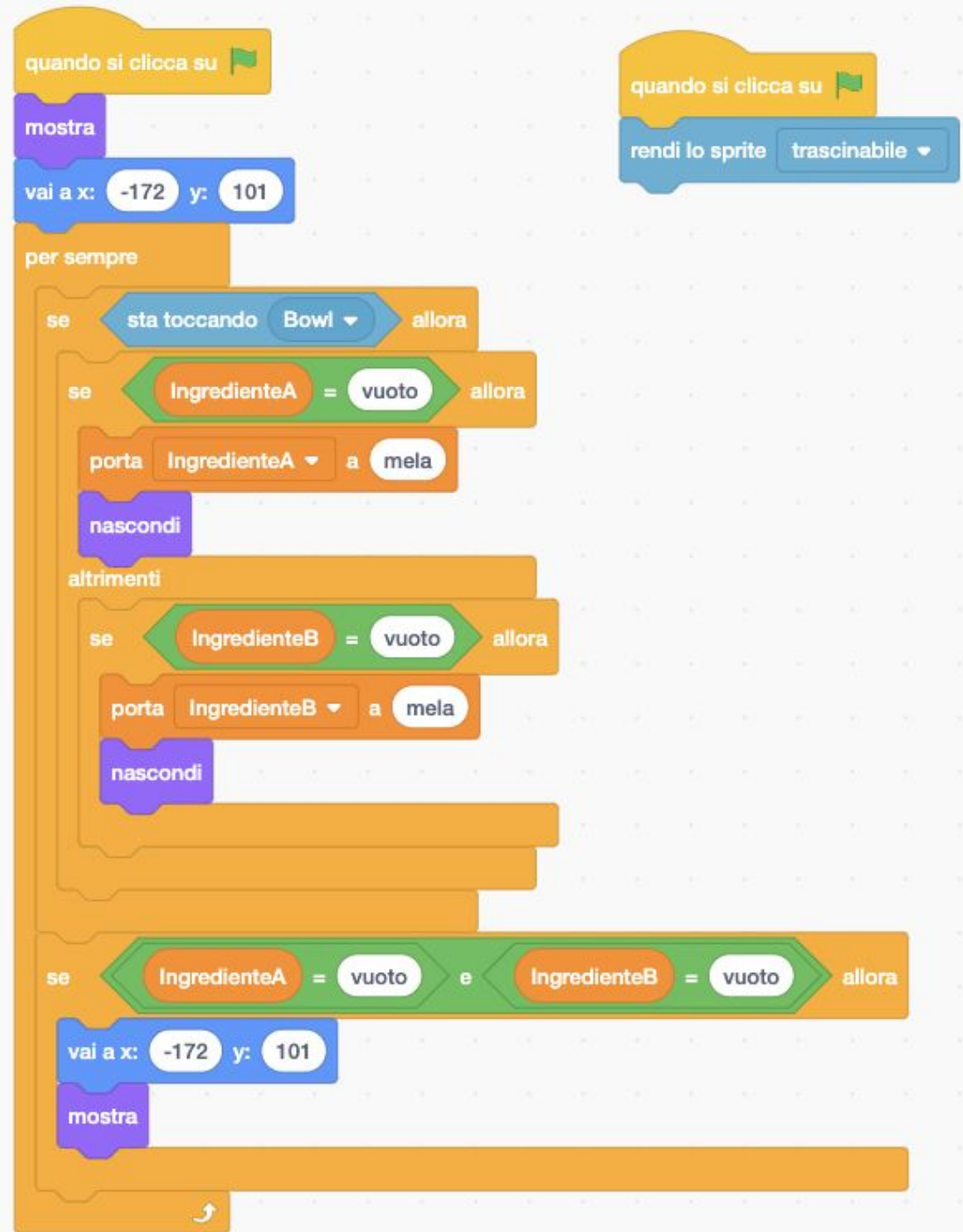
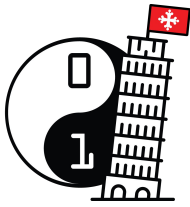
# Banana

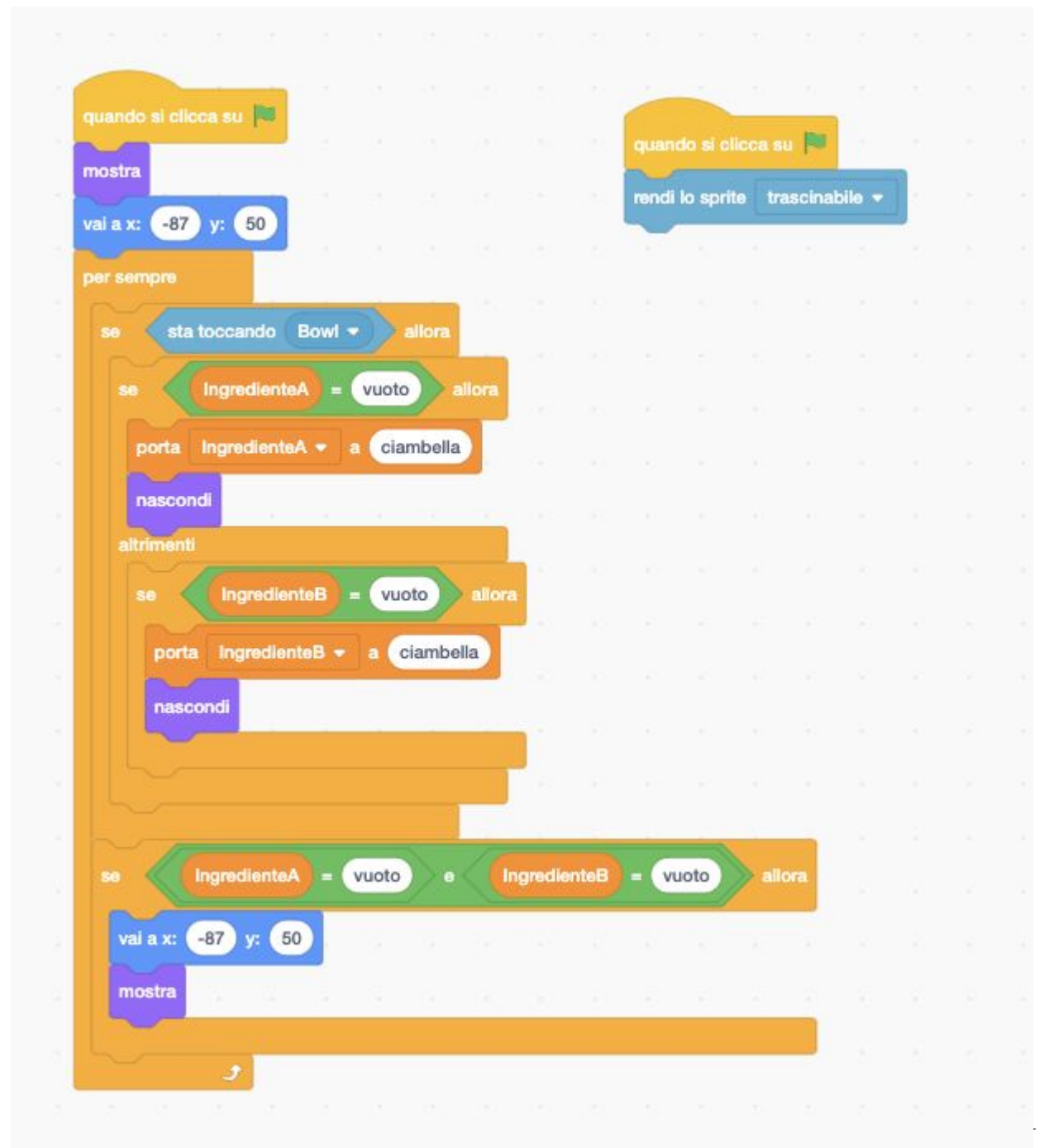
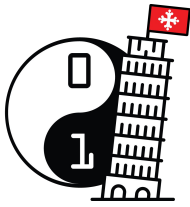
Ecco un esempio di come aggiungere un ingrediente alla pozione ->

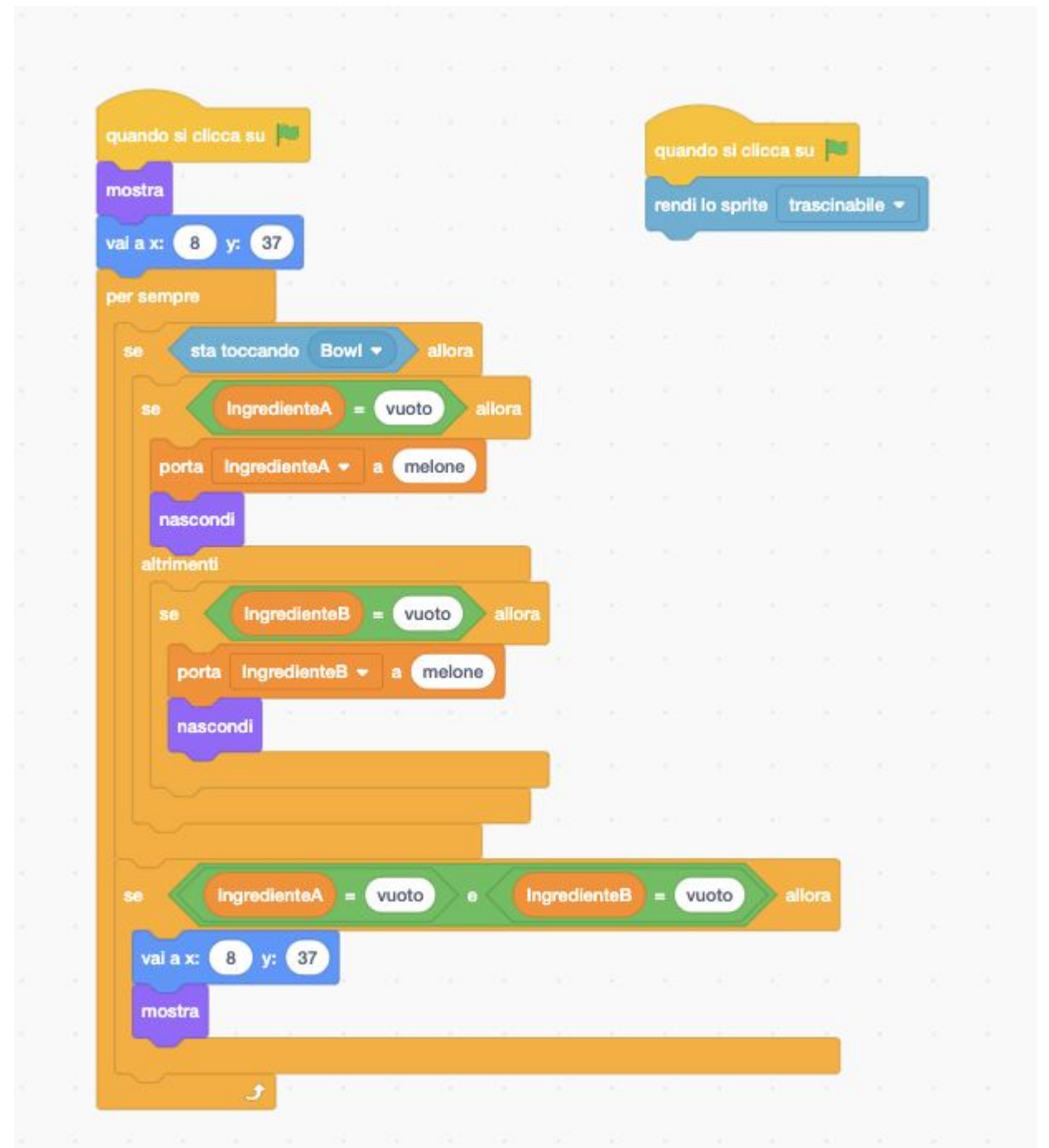
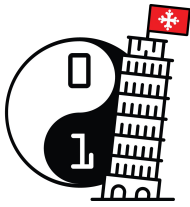


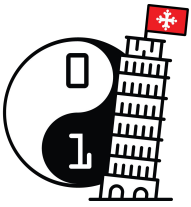
***Come possiamo fare gli altri ingredienti?***







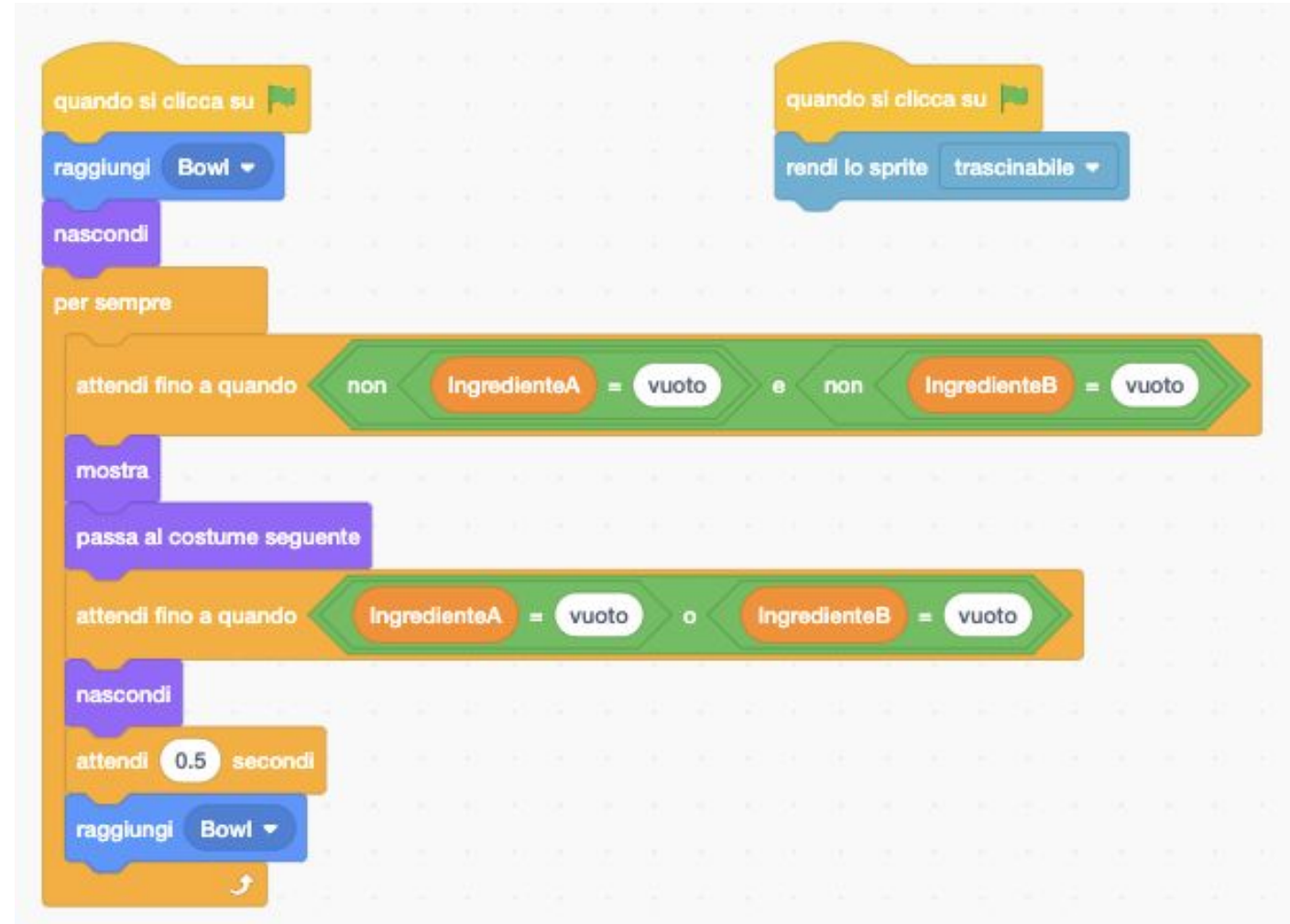




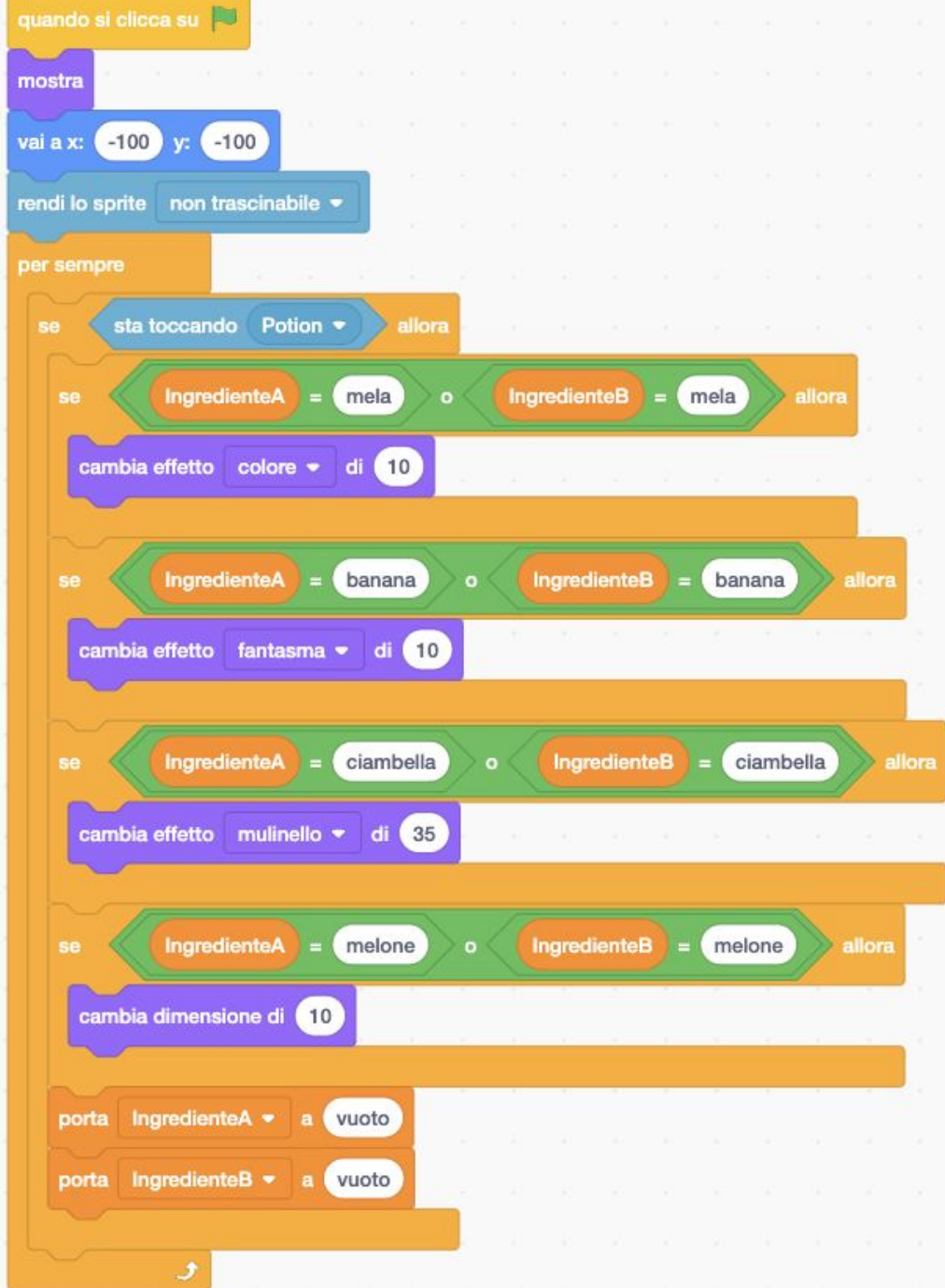
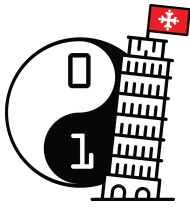
# La pozione

Usiamo una torta perchè  
è il compleanno di CoderDojo!

**Due costumi:**

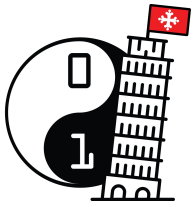






# Il draghetto...



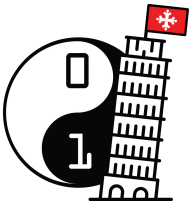


# La bacchetta magica...

Annulla tutti gli effetti delle torte!







# Le sfide

- Aggiungi più mostri spaventosi!
- Aggiungi suoni e rumori!
- Aggiungi altre trasformazioni!

