

Be Cool!

18 DICEMBRE 2018



Nel lontano 1200, il signor **Leonardo Fibonacci** compra una coppia di rane cucciole.

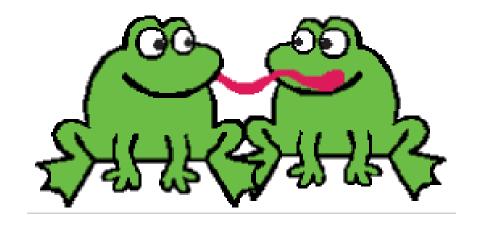


• MESE 1





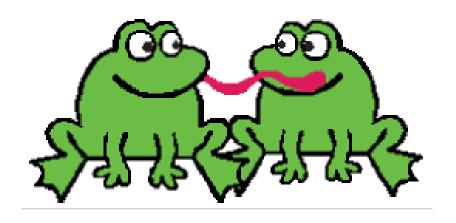
Dopo un mese diventano adulte.



MESE 2



Dopo un altro mese le rane adulte iniziano a riprodursi e danno alla luce una coppia di rane cucciole. Fibonacci così si ritrova con 2 coppie di rane.





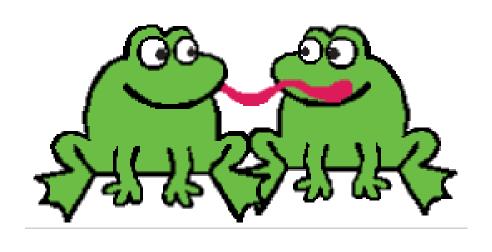
• *MESE 3*

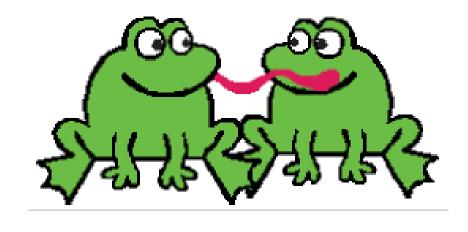


Ogni mese:

- tutte le coppie cucciole diventano adulte
- tutte le coppie adulte danno vita ad una coppia di rane cucciole



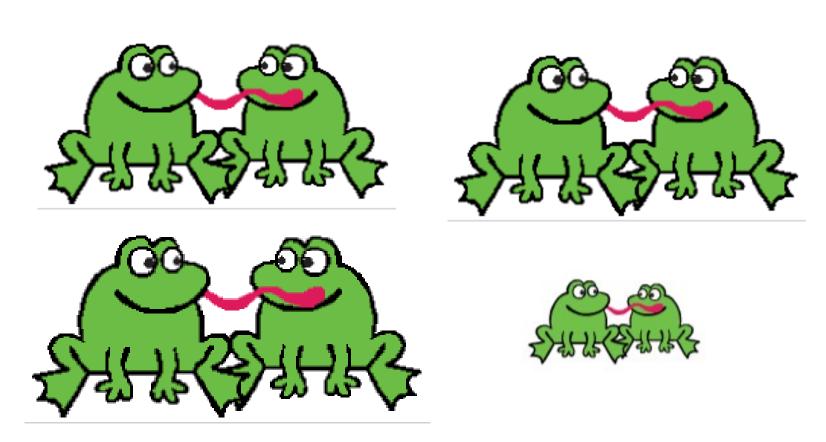






• MESE 4





MESE 5



Dopo un anno, quante coppie di rane avrà Fibonacci?

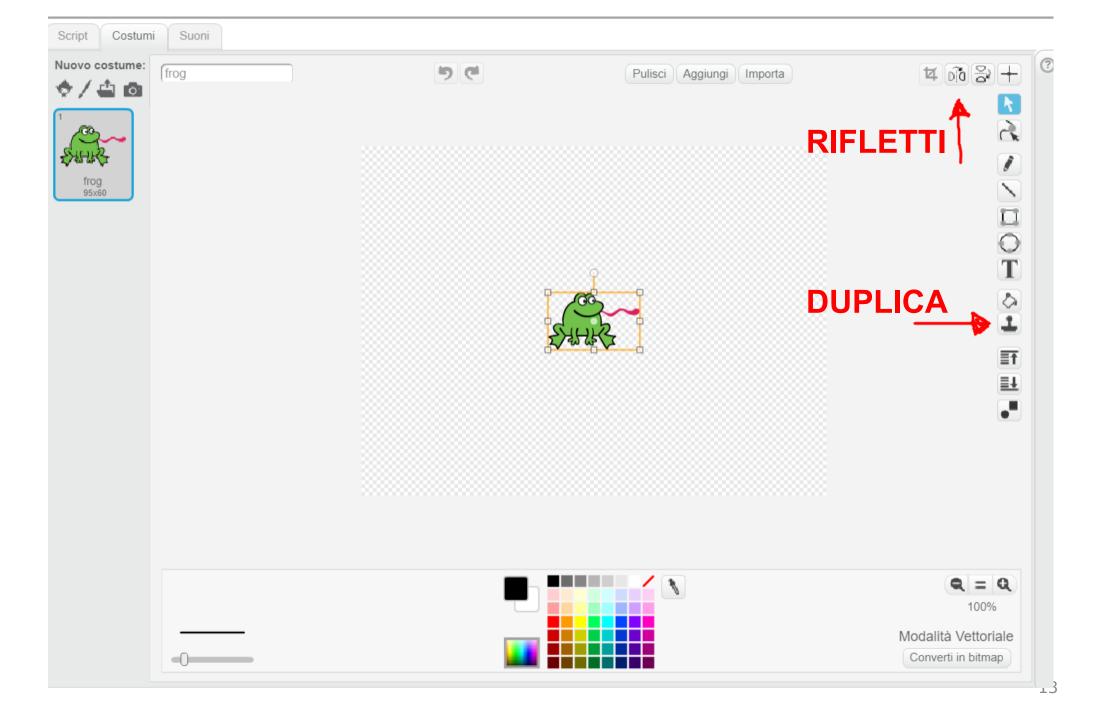




Dopo un anno, quante coppie di rane avrà Fibonacci?

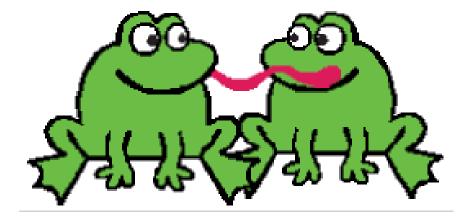
Proviamo a calcolarlo con Scratch!

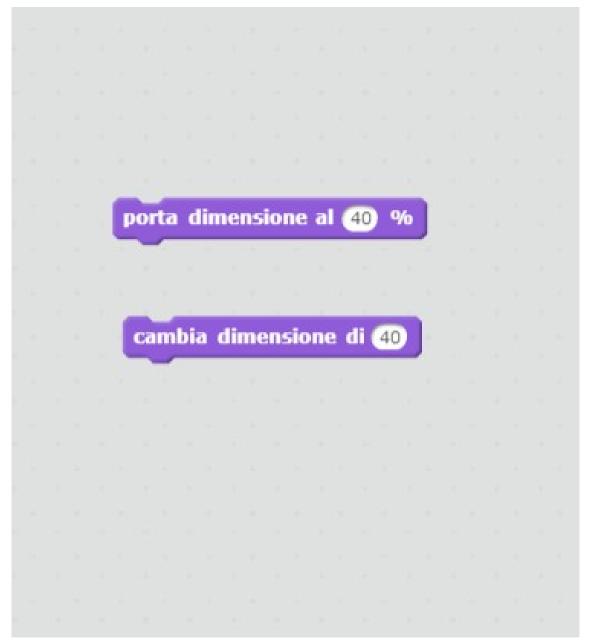






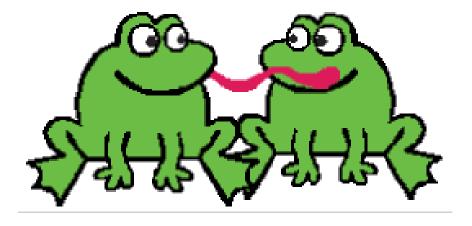
... dopo un mese diventano adulte.

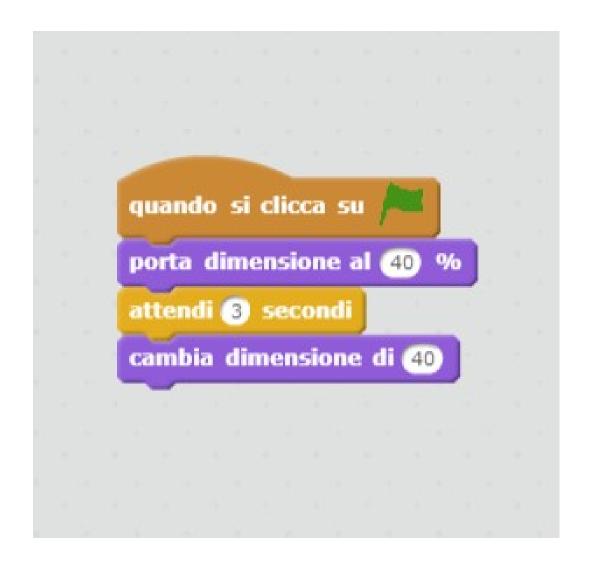






... dopo un mese diventano adulte.







... ogni mese:

 tutte le coppie adulte danno alla luce una coppia di rane cucciole

•





Cos'è un clone?

- Un clone è la copia di uno sprite identica all'originale.
- Tutti i blocchi sotto questo cappello sono attivati da ogni clone.
- I cloni possono creare dei cloni a loro volta.





```
quando vengo clonato
quando si clicca su
                                     porta dimensione al (40) %
porta dimensione al (40 %
                                     attendi (3) secondi
attendi (3) secondi
                                     cambia dimensione di 40
cambia dimensione di (40)
                                     per sempre
per sempre
                                       attendi (3) secondi
  attendi (3) secondi
                                       crea clone di me stesso ▼
  crea clone di me stesso ▼
```

ATTENZIONE!

I cloni appaiono nella stessa posizione degli originali!



Come si spostano i cloni?





Come si spostano i cloni?

```
quando vengo clonato
quando si clicca su 🦰
                                          porta dimensione al (40) %
                                          vai a x: numero a caso tra -240 e 240 y: numero a caso tra -180 e 180
porta dimensione al (40 %
attendi (3) secondi
                                          attendi (3) secondi
cambia dimensione di 40
                                          cambia dimensione di 40
per sempre
                                          per sempre
  attendi 3 secondi
                                            attendi 3 secondi
  crea clone di me stesso ▼
                                            crea clone di me stesso ▼
```



Contiamo le coppie di rane

Creiamo una variabile "NumeroCoppie" che:

- inizia da 1
- aumenta di 1 ogni volta che nasce una coppia di rane





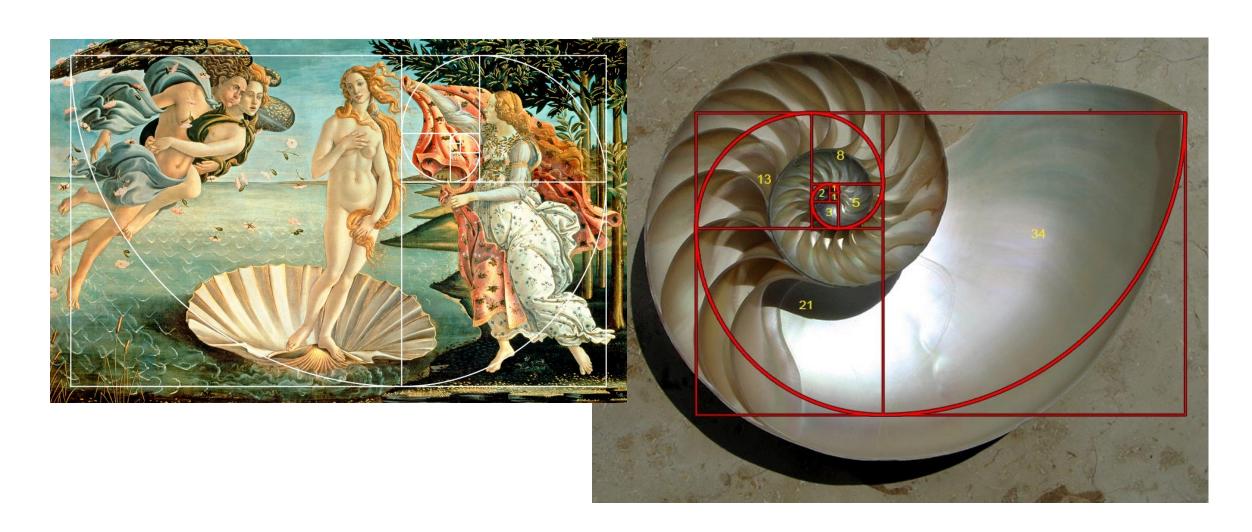
Risultati

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, **144**, 233, 377...

Dopo un anno Fibonacci ha 144 coppie di rane.

Sapreste dire come continua la serie? Ogni elemento della serie è uguale alla somma dei due elementi precedenti.

a serie di Fibonacci in Arte e Natura





Estensioni

- Far scomparire le rane cliccandoci sopra (ricordati che in questo caso devi aggiornare anche la variabile)
- Far muovere le rane sullo schermo in maniera casuale



... [libera la tua fantasia]