

Sempre in Gamba!

8 Aprile 2016









Intro

- Che cos'è CoderDojo?
- Movimento globale per l'insegnamento gratuito e a livello volontario della programmazione.
- Coordinato dalla
 CoderDojo Foundation a
 Dublino.
- Rivolto ai giovani tra i 7 e i 17 anni.





Pisa CoderDojo

- Un incontro al mese a SMS Biblio
- Un incontro
 Dojo@Scuola nelle
 Scuole Elementari del
 Comune che ne fanno
 richiesta.
- GRATUITO.

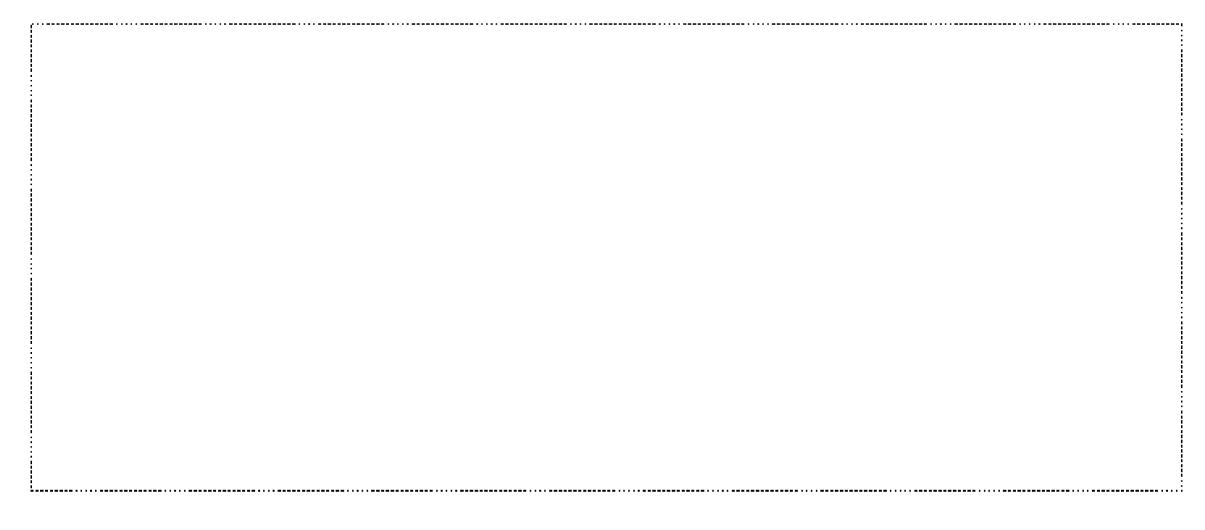




19 Marzo 2015 → 19 Marzo 2016

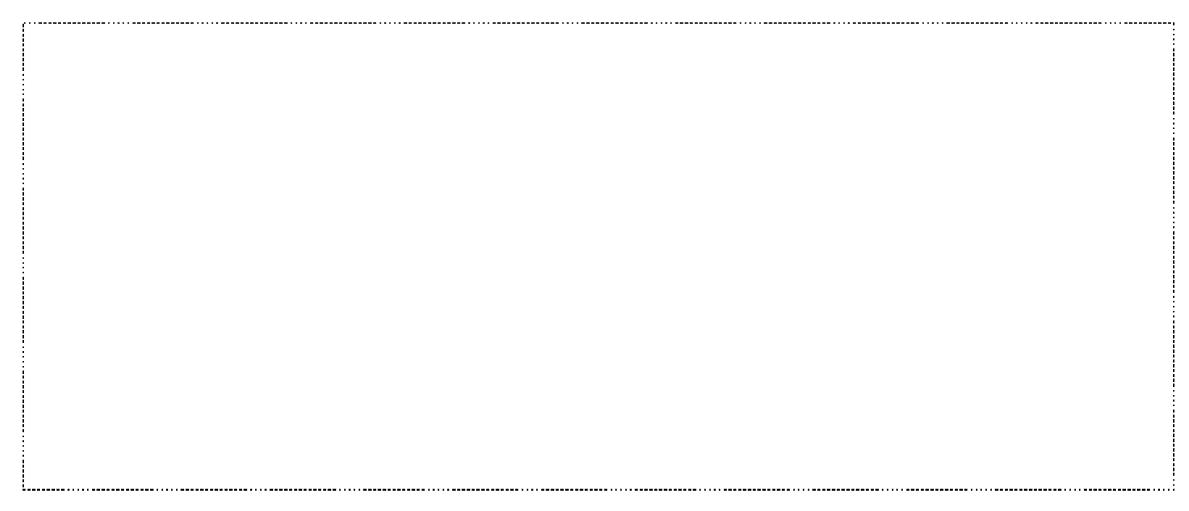


Che cos'è un sito Web?





Come si fa un sito Web?





HTML

- Oggi scriveremo il nostro primo sito Web.
- Lo integreremo con immagini, video, programmi Scratch.
- Il linguaggio di *mark-up* che utilizzeremo è HTML.





Cosa ci serve?



- Un editor di testo
 - Sublime Texthttps://www.sublimetext.com/
 - Visual Codehttps://code.visualstudio.com/

che sarà come la tela del pittore.

- Un browser (Chrome, Edge, Firefox...)
- Tanta fantasia!

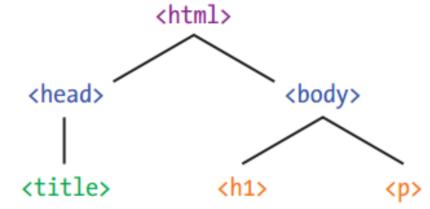


Come si vede il codice di un sito?



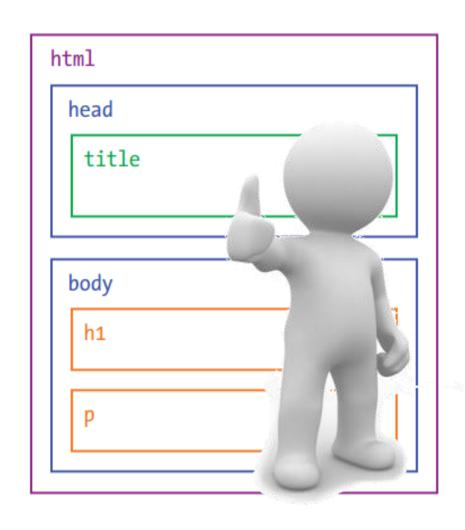
```
html ng-app="coderDojo">
<head ng-controller="titleController">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, user-scalable=no">
  <!-- For IE 9 and below, ICO should be 32x32 pixels in size -->
  <!--[if IE]><link rel="shortcut icon" href="favicon.ico"><![endif]-->
  <!-- Touch Icons - iOS and Android 2.1+ 180x180 pixels in size. -->
  <!-- <link rel="apple-touch-icon-precomposed" href="apple-touch-icon-precomposed.png"> -->
  <!-- Firefox, Chrome, Safari, IE 11+ and Opera, 196x196 pixels in size. -->
  <!-- <li>k rel="icon" href="favicon.png"> -->
  rel="apple-touch-icon" sizes="57x57" href="/icon/apple-touch-icon-57x57.png";
  k rel="apple-touch-icon" sizes="60x60" href="/icon/apple-touch-icon-60x60.png"
  k rel="apple-touch-icon" sizes="72x72" href="/icon/apple-touch-icon-72x72.png"
  /icon/apple-touch-icon-76x76.png
  rel="apple-touch-icon" sizes="114x114" href="/icon/apple-touch-icon-114x114.png"
  k rel="apple-touch-icon" sizes="120x120" href="/icon/apple-touch-icon-120x120.png"
  k rel="apple-touch-icon" sizes="144x144" href="/icon/apple-touch-icon-144x144.png"
  k rel="apple-touch-icon" sizes="152x152" href="/icon/apple-touch-icon-152x152.png"
  k rel="apple-touch-icon" sizes="180x180" href="/icon/apple-touch-icon-180x180.png"
  k rel="icon" type="image/png" href="/icon/favicon-32x32.png" sizes="32x32">
  rel="icon" type="image/png" href="/icon/android-chrome-192x192.png" sizes="192x192")
  k rel="icon" type="image/png" href="/icon/favicon-96x96.png" sizes="96x96">
  k rel="icon" type="image/png" href="/icon/favicon-16x16.png" sizes="16x16">
  k rel="manifest" href="/icon/manifest.json">
  k rel="mask-icon" href="/icon/safari-pinned-tab.svg" color="#5bbad5">
  k rel="shortcut icon" href="/icon/favicon.ico">
  <meta name="msapplication-TileColor" content="#ffc40d">
  <meta name="msapplication-TileImage" content="/icon/mstile-144x144.png">
  <meta name="theme-color" content="#ffffff">
  <base href="/">
```

- Vai su http://pisa.coderdojo.it e clicca col tasto destro sulla pagina.
- Fai clic su "Visualizza Sorgente Pagina".





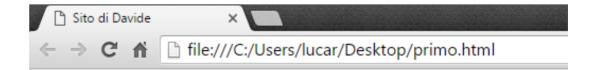
Struttura base di una pagina HTML



- Ogni pagina HTML deve avere questo scheletro
- L'head rappresenta l'intestazione della pagina
- Il body il corpo della pagina con tutto quello che deve essere visualizzato



La prima pagina HTML



Davide



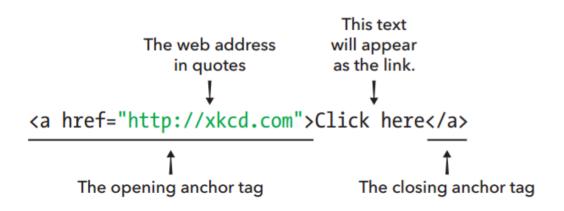
Aggiungiamo un po' di stile

```
<style>
  body{
    margin: 50px auto;
    width: 700px;
    background: forestgreen;
    color: white;
  h1{
    color: gold;
    text-align: center;
    color: gold;
    margin-top: 50px;
    font-size: 16px;
```





Tag!



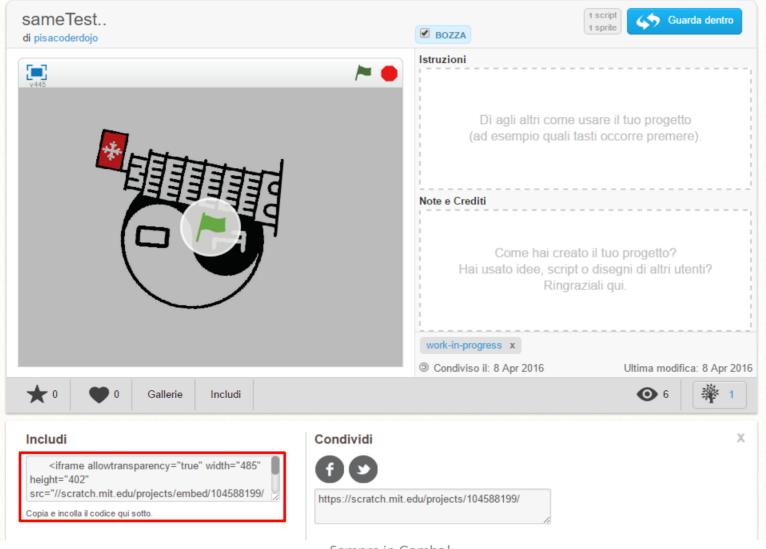
- I blocchi LEGO di una pagina HTML sono sempre tra parentesi angolari e si chiamano tag.
- Un tag ha la struttura qui a fianco.



•	to paragraio to	Taraprato
	testo	Testo in grassetto
	testo	Testo in corsivo
		Immagine
	testo	Testo cancellato

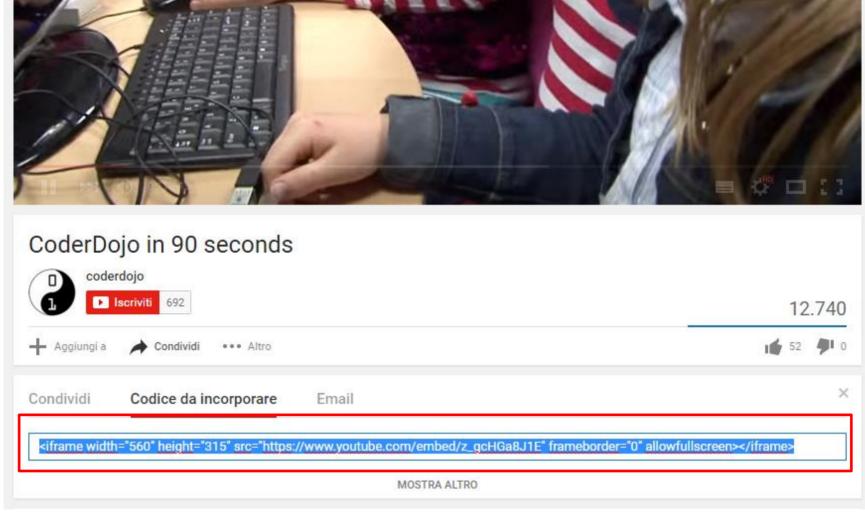


Aggiungi un progetto scratch!





Aggiungi un video di youtube!





19 Marzo 2015 → 19 Marzo 2016