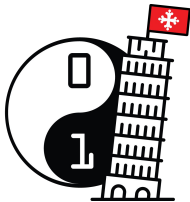


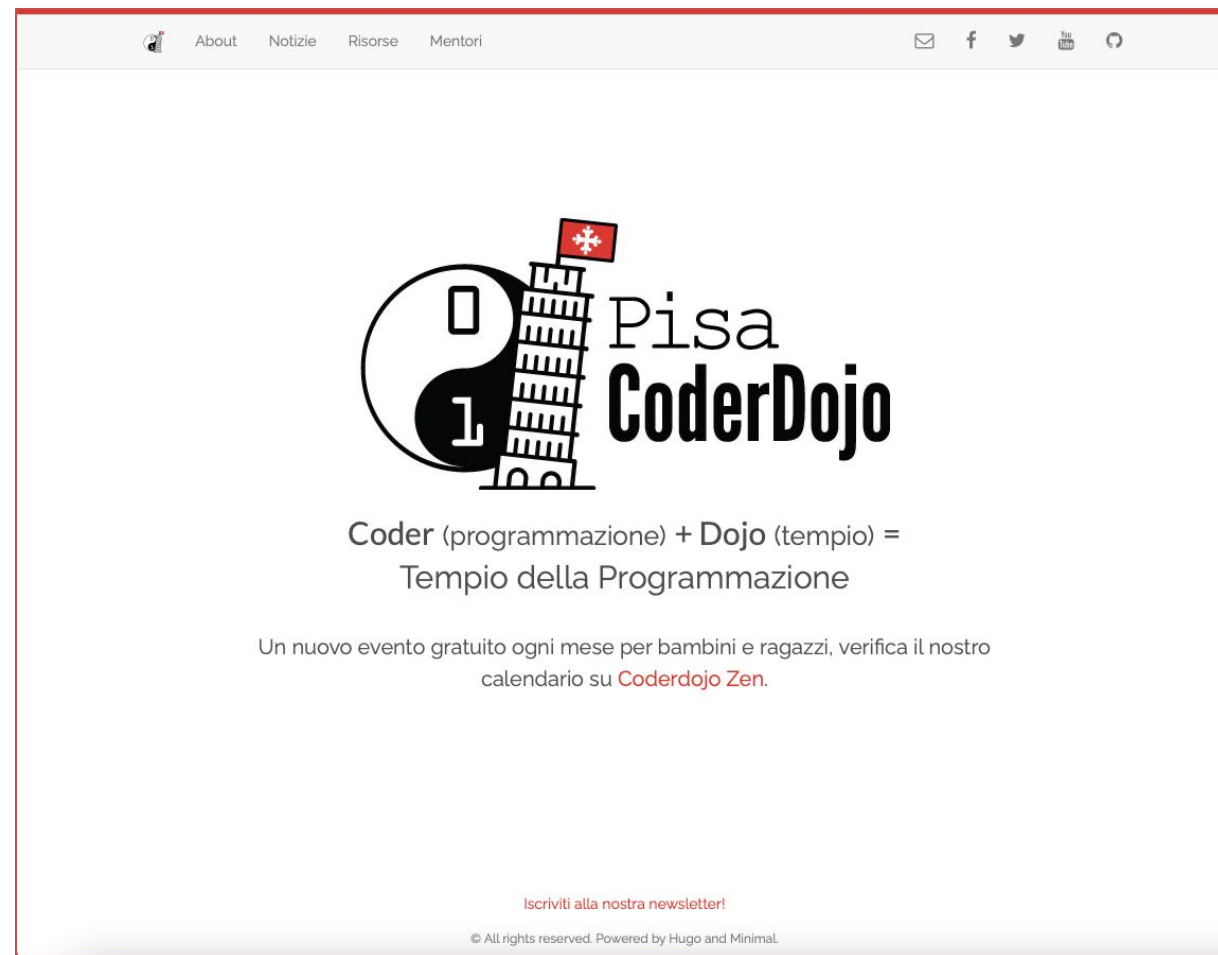
Be Cool!

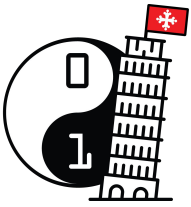
5 febbraio 2021



Chi siamo?

- Movimento internazionale
- Club volontario per insegnare/imparare la programmazione
- 43+ incontri con Python, Scratch, AppInventor, micro:bit, HTML...
- Studenti di Informatica e non solo
- pisa.coderdojo.it, Facebook e Twitter!

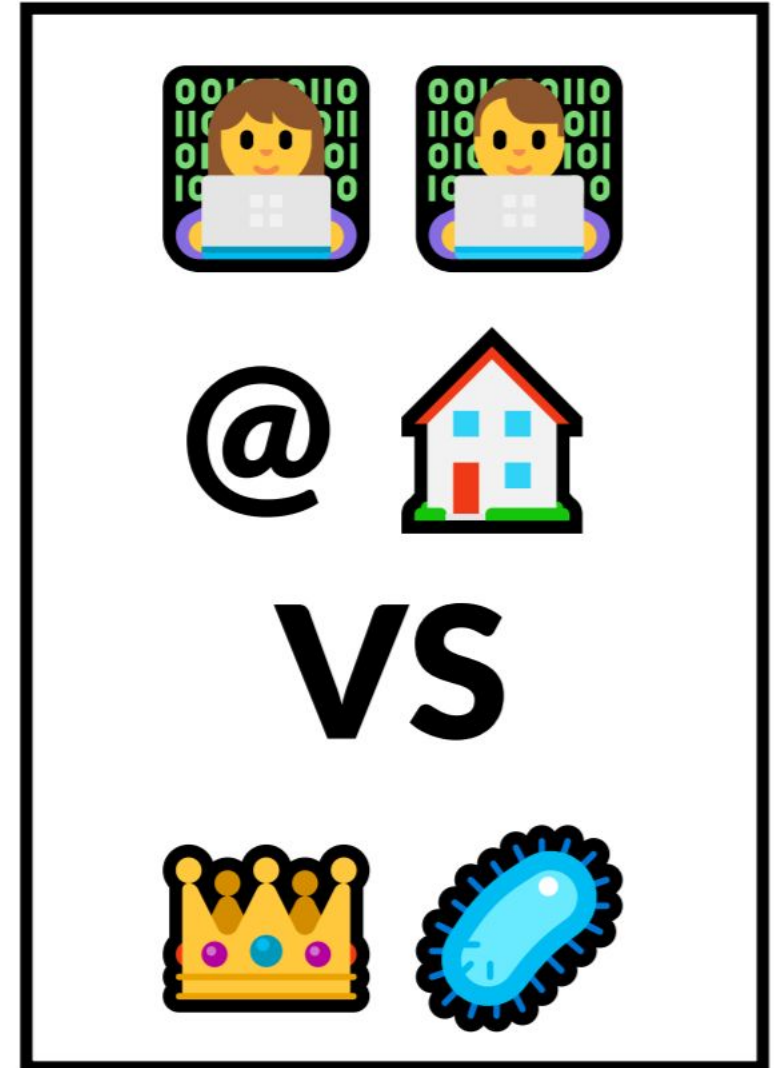


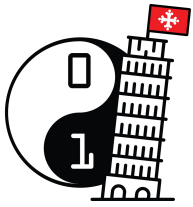


#iorestoacasa e #programmo!

- Un'**iniziativa** del Pisa Coderdojo per tutti i Ninja e per i loro genitori!
- Una serie di **video-tutorial** per **mantenere vivo lo spirito di CoderDojo** durante il *lockdown*.
- Tutti i tutorial sono ancora disponibili!
- Visita il sito:

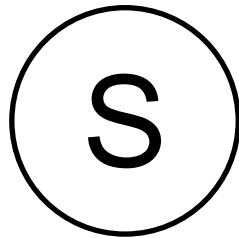
pisa.coderdojo.it/iorestoacasa



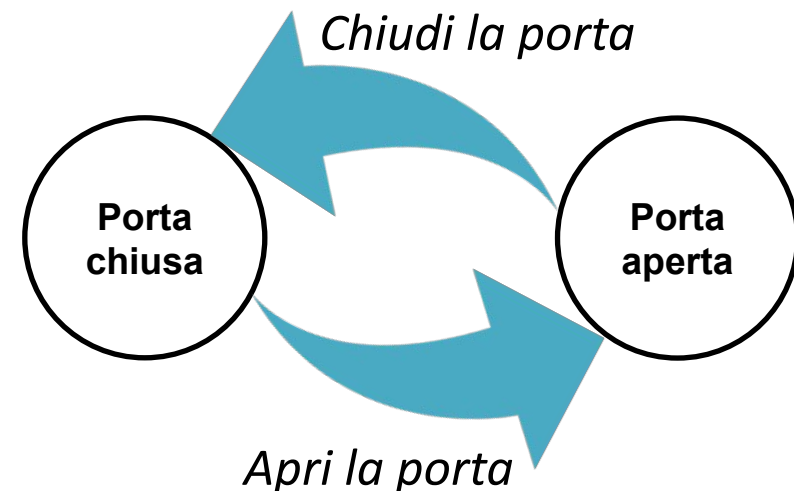
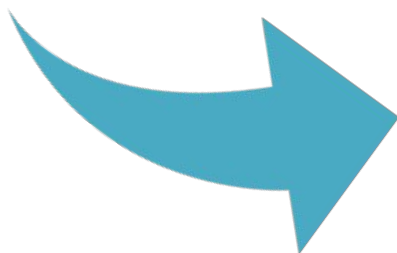


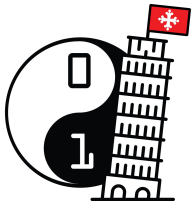
Automa a stati

- Si tratta di un **modello**.
- Gli **stati** sono rappresentati con un cerchio:

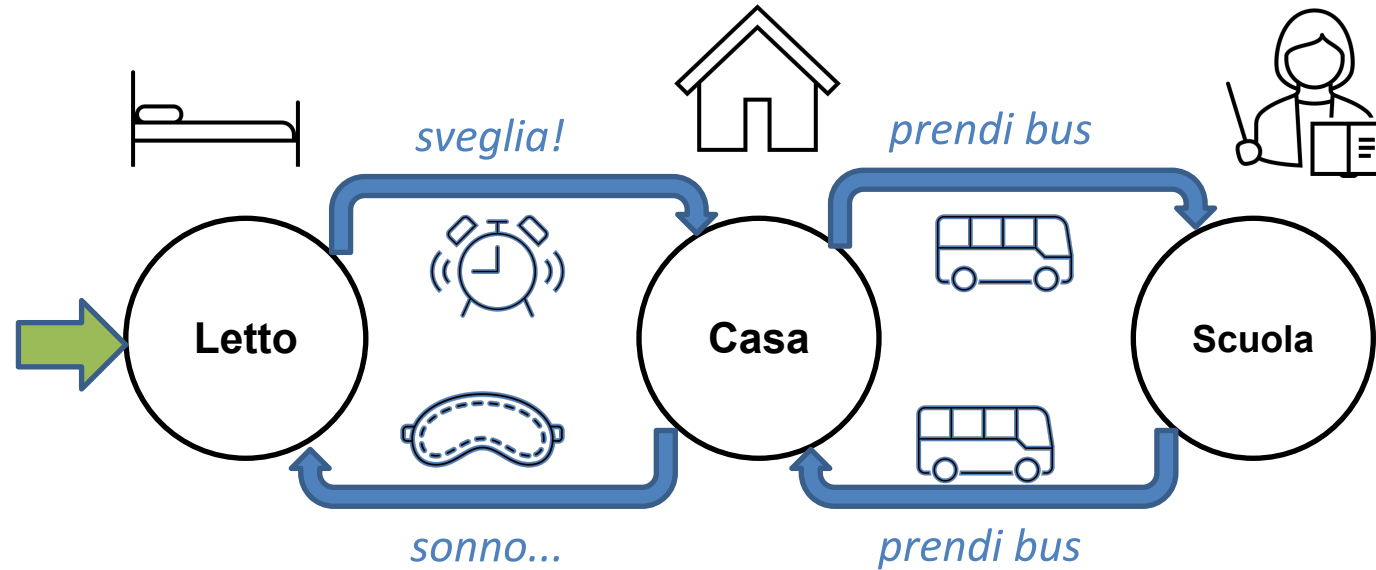


- Le frecce tra gli stati indicano lo stimolo per passare da uno stato all'altro, ovvero una **transizione**.

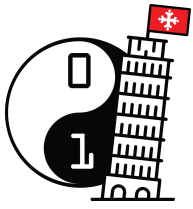




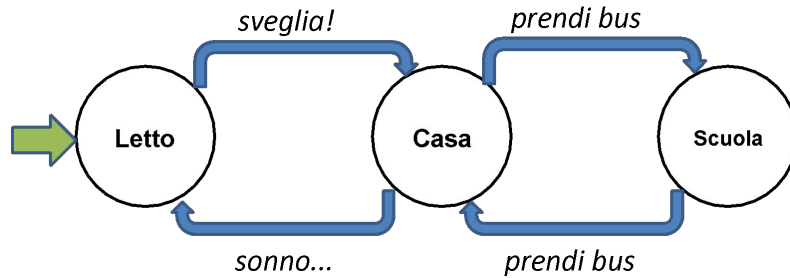
L'automa scuola-casa-scuola



- Lo stato indicato con ➡ rappresenta lo stato iniziale.
- Si possono aggiungere tantissimi stati e transizioni!
- Dove aggiungiamo lo stato per fare colazione?
- Dove quello per lavarsi i denti?



Dove aggiungiamo lo stato per fare colazione?
Dove quello per lavarsi i denti?



Cominciamo il Dojo!

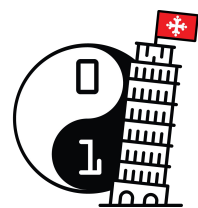
Stanza Scratch

- Nomi mentors
- Nomi Ninja

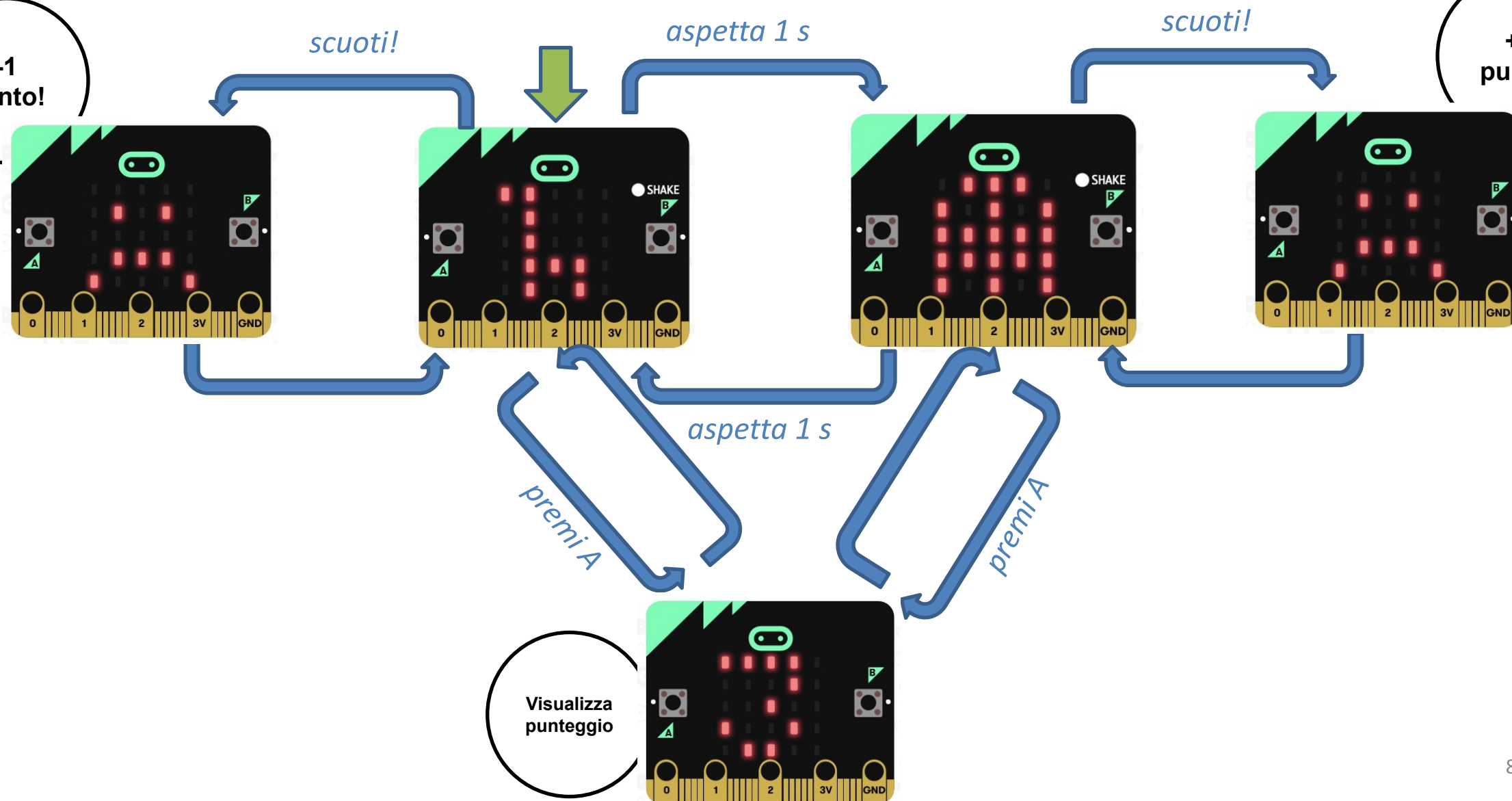
Stanza Micro:Bit

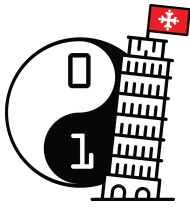
- Nomi Ninja
- Nomi Ninja

Un microbit automa!



-1
punto!





all'avvio

imposta punteggio a 0

chiamata giraffa

quando premi pulsante A

mostra numero punteggio

funzione fantasma

mostra icona

pausa 1000 (ms)

se scuotimento allora

mostra icona

cambia punteggio di 1

chiamata giraffa

funzione giraffa

mostra icona

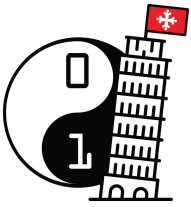
pausa 1000 (ms)

se scuotimento allora

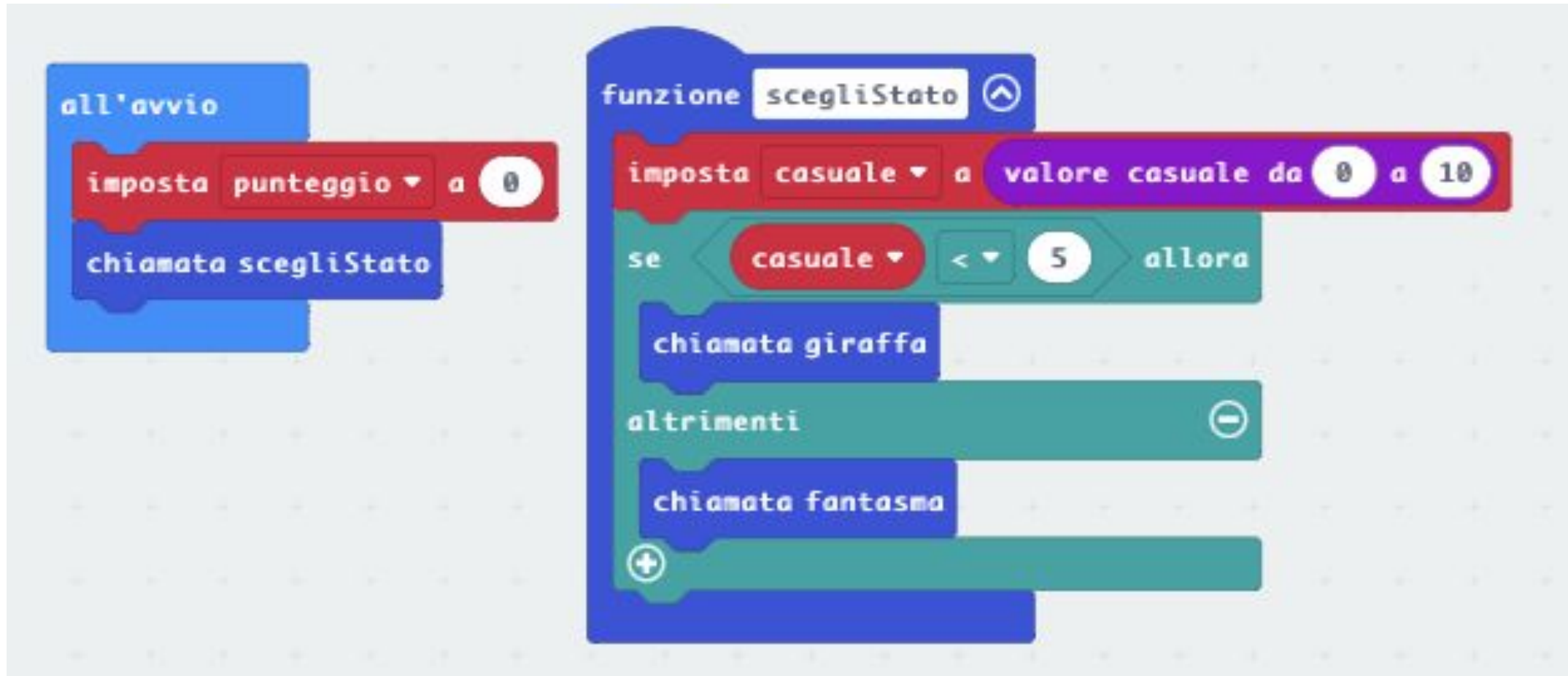
mostra icona

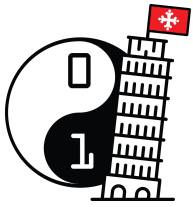
cambia punteggio di -1

chiamata fantasma



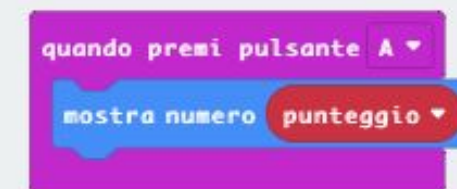
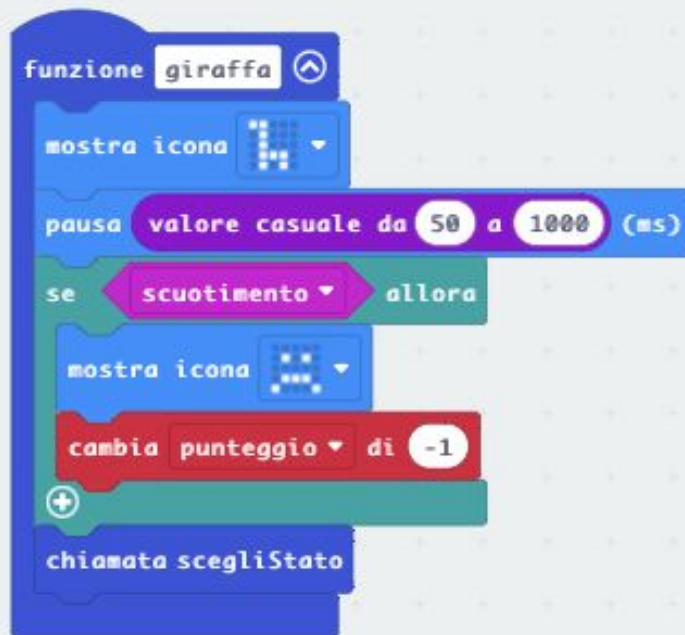
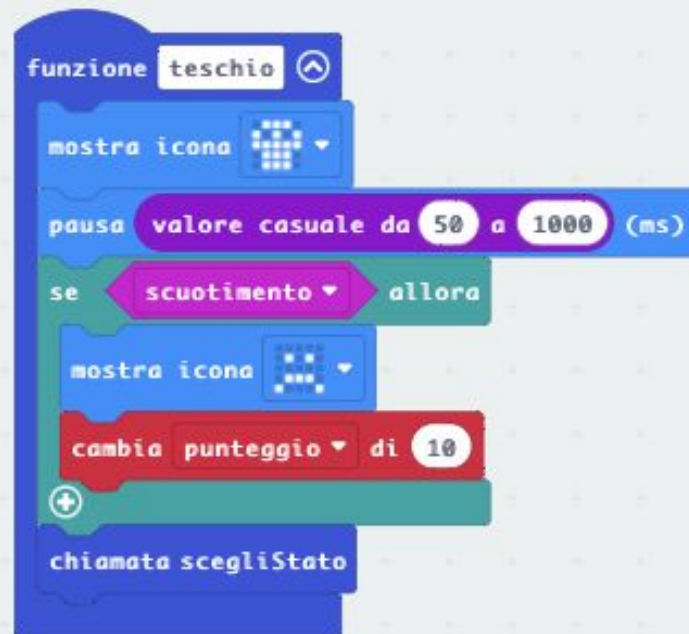
Scegli uno stato a caso!

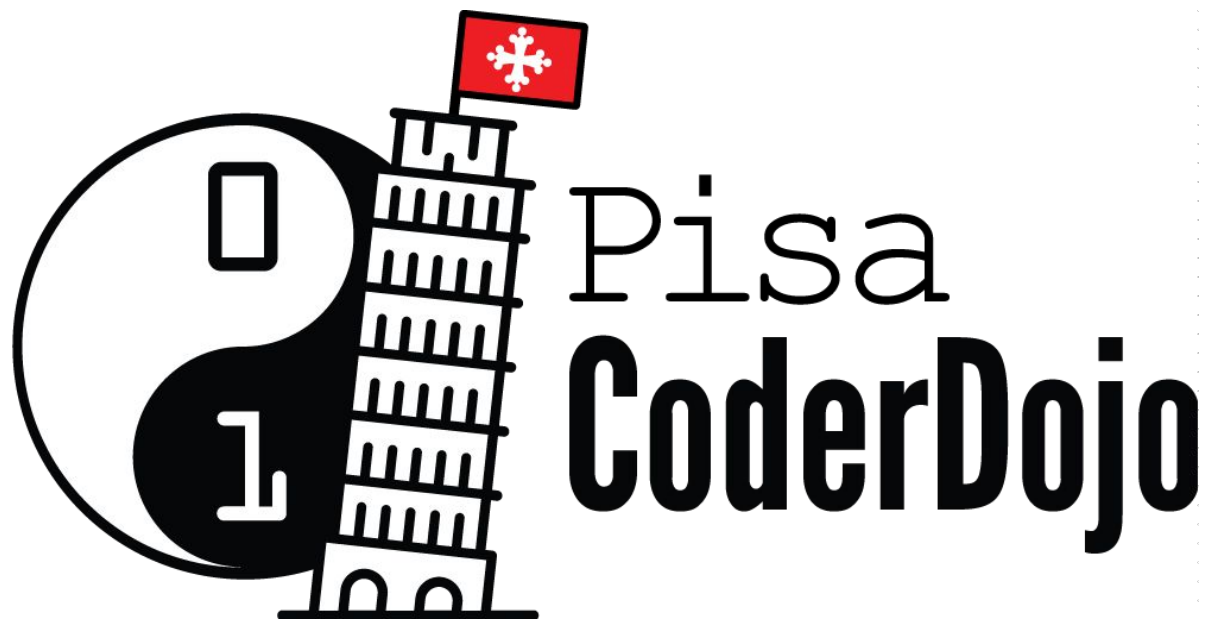




Sfide per voi!

- **Come aggiungere altri stati casuali?**
 - un teschio che aumenta il punteggio di 10
 - una faccia arrabbiata che azzera il punteggio
 - ...
- **Come far sì che uno stato compaia per un tempo casuale?**





Be Cool!

5 febbraio 2021