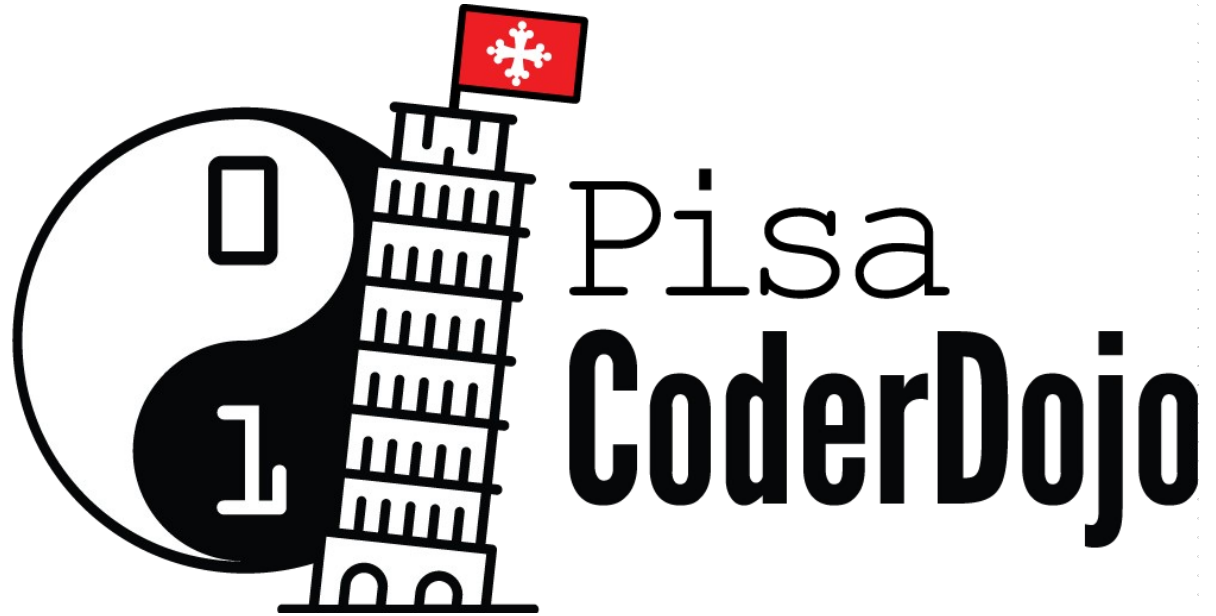


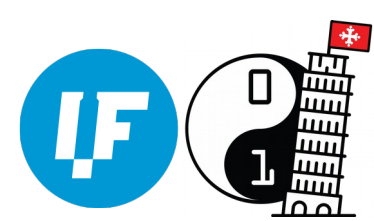


INTERNET
FESTIVAL 2018
FORME DI FUTURO



Be Cool!

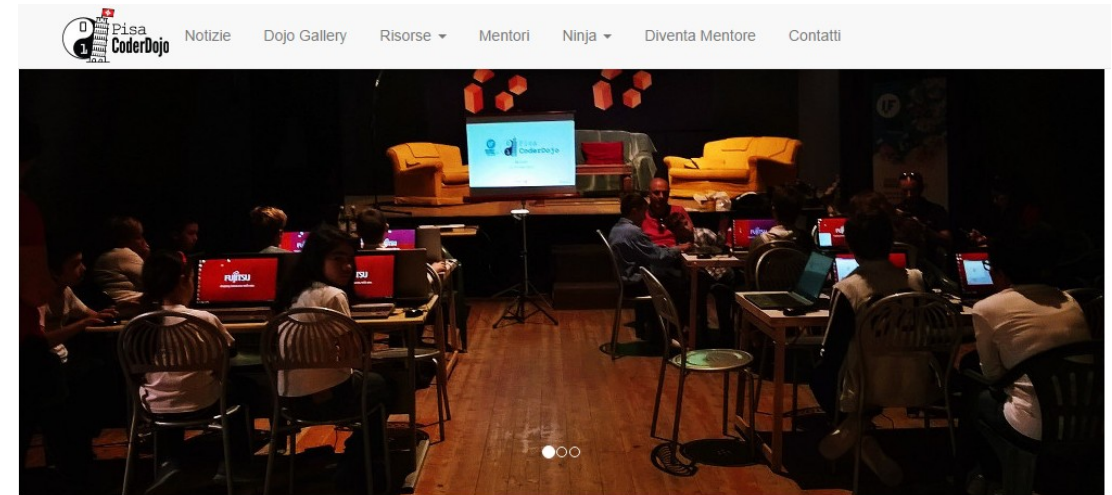
12 OTTOBRE 2018



Chi siamo?



- Movimento internazionale
- Club volontario per insegnare/imparare la programmazione
- 30 incontri con Python, Scratch, AppInventor, micro:bit, HTML...
- Studenti di Informatica e non solo
- pisa.coderdojo.it, Facebook e Twitter!



Partecipa!

Pisa CoderDojo si riunisce una volta al mese a [SMS Biblio](#), controlla il nostro calendario e acquista il biglietto gratuito su Eventbrite.

attualmente non ci sono eventi in programma.

Dojo@Scuola!

Sei un insegnante o un preside di scuole elementari nel Comune di Pisa e vuoi organizzare un Dojo, coinvolgendo una o più classi? Allora [clicca qui](#): ti faremo sapere quando possiamo organizzare **gratuitamente** l'evento nei laboratori di Informatica della tua scuola. Sempre in gamba!

Che cos'è?

Un Dojo è un'organizzazione volontaria di persone che costituisce, attiva e mantiene un club basandosi sul regolamento etico di CoderDojo al fine di facilitare l'apprendimento gratuito della programmazione informatica per i giovani fra i 7 e i 17 anni.

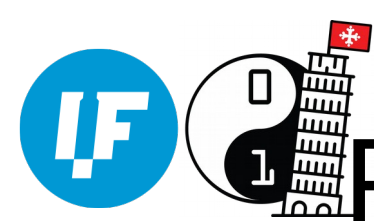
Coder significa Programmatore e Dojo significa Tempio dell'Apprendimento.

Se vuoi imparare il Karate vai in un KarateDojo,

Perchè un Dojo?

Se ci guardiamo intorno, vediamo PC dappertutto. Il mondo intero viene mandato avanti dai computer. Ma che cosa manda avanti un computer? Il codice. Scritto da programmatori e da gente comune. A mano. Ad oggi mancano programmatori. Sempre più ci appoggiamo ai computer anche per scopi di sopravvivenza e d'altra parte i corsi universitari di Informatica sperimentano un abbandono del 50%.

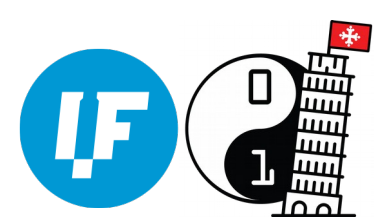
E' come se ci fosse un picco di richiesta di programmi e... potrebbe



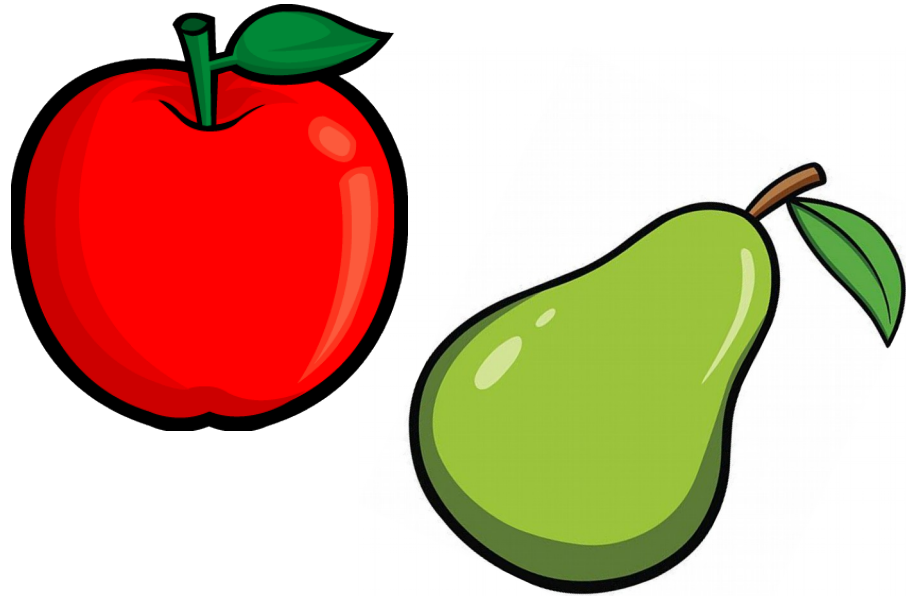
Programmare l'1N73LL1G3NZ@

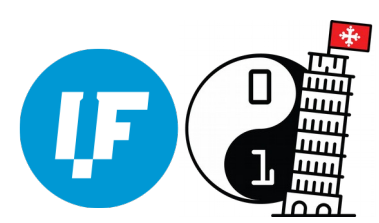
- **Intelligenza** è il tema di Internet Festival quest'anno.
- Ma che cos'è l'intelligenza?
- È la capacità di *“affrontare e risolvere con successo situazioni e problemi nuovi o sconosciuti”*.
- Ma anche di capire, apprendere, **riconoscere...**





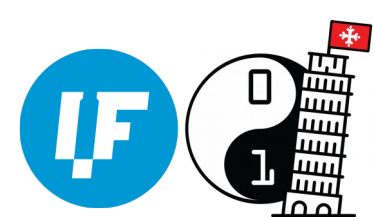
Come fanno i computer a distinguere...





Indovina chi

- Si gioca in due: un **investigatore** e un **testimone**.
- Il testimone sceglie un sospetto fra otto personaggi.
- L'**investigatore** deve capire chi è il sospettato, interrogando il **testimone** che può rispondere soltanto **sì** oppure **no**.



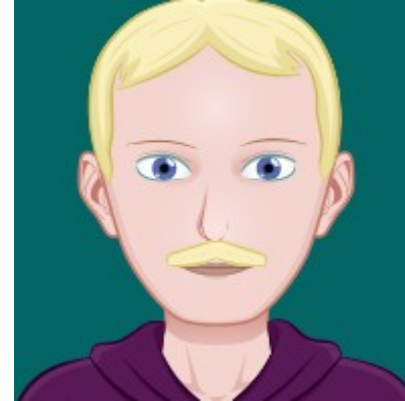
Giochiamo! (Primo round)



Bob



Gregorio



Ernesto



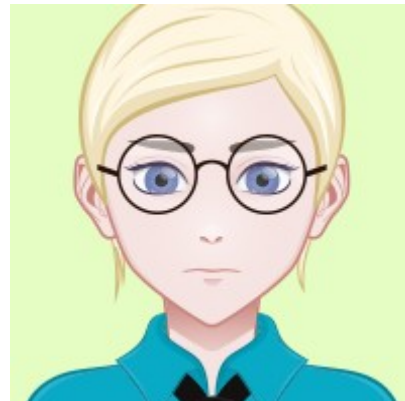
Bettina



Megan



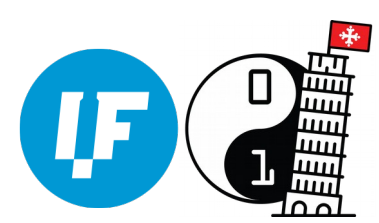
Andrea



Luana

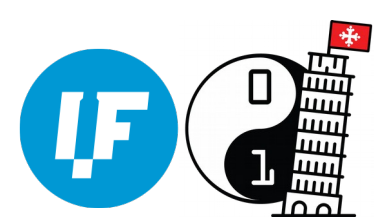


Antonio



Prime impressioni



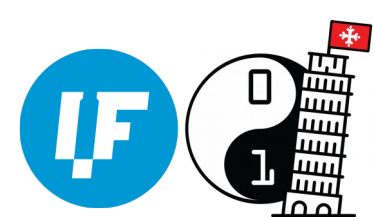


Ambiguità delle domande



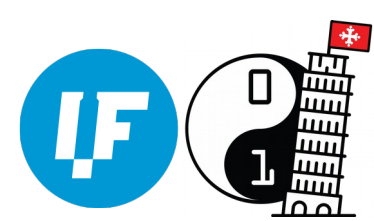
Il sospettato è Luana

- Ha i capelli corti?
- I computer devono poter interpretare le domande e dare risposte in modo **non ambiguo**.



La sfida si fa più intensa!

- Si gioca in due: un **investigatore** e un **testimone**.
- Il testimone sceglie un sospetto fra otto personaggi.
- L'**investigatore** deve capire chi è il sospettato, interrogando il **testimone** che può rispondere soltanto **sì** oppure **no**.
- L'investigatore più bravo è quello che riesce ad individuare il sospettato facendo **meno domande**.



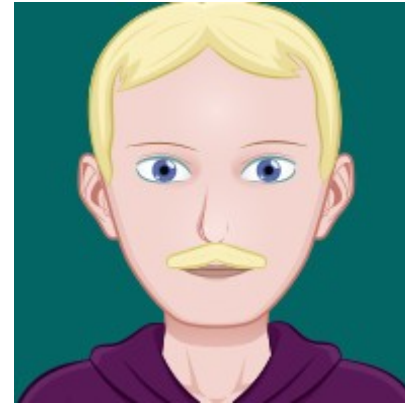
Giochiamo! (Secondo round)



Bob



Gregorio



Ernesto



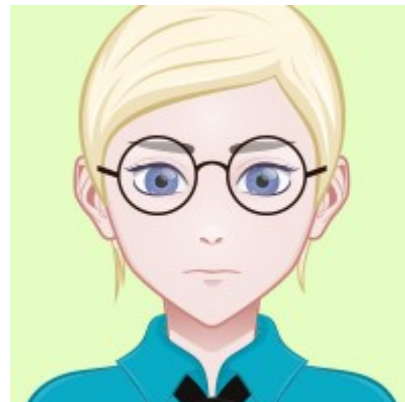
Bettina



Megan



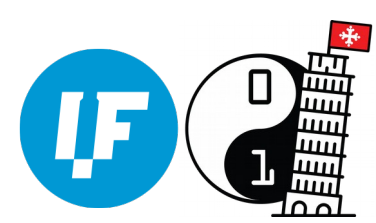
Andrea

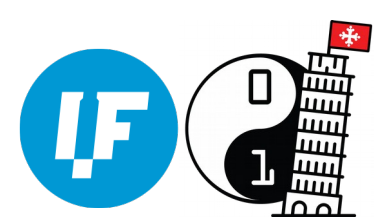


Luana



Antonio

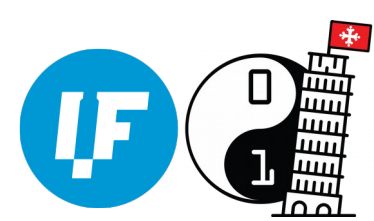




Chi è stato l'investigatore più bravo?

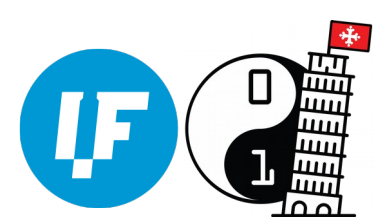
- Con quante domande ha scoperto il sospettato?
- Avrebbe potuto fare di meglio?
- In base a cosa hai fatto la prima domanda?
- E la seconda? E la terza? ...



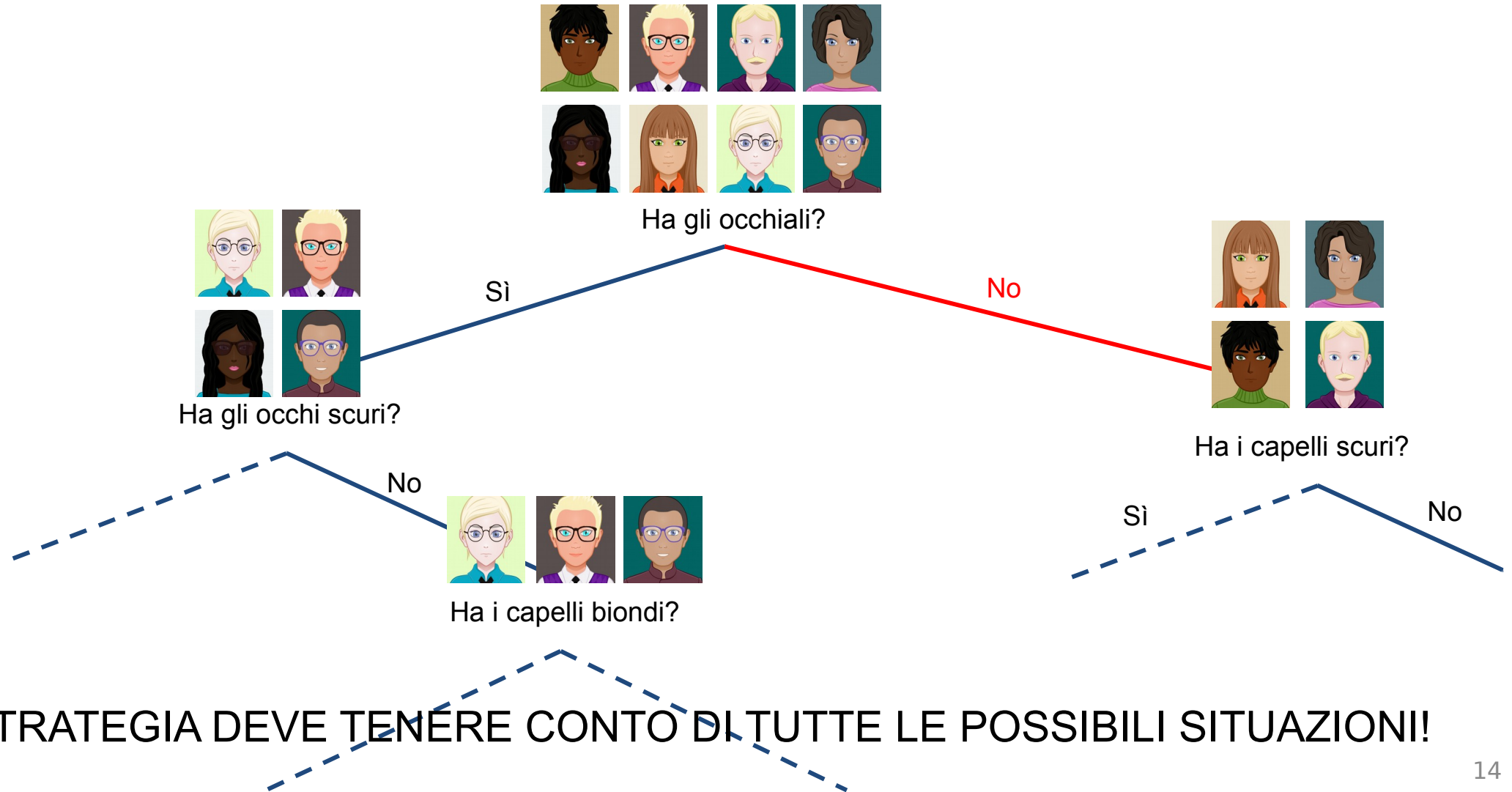


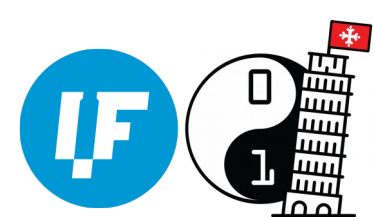
Chi è stato l'investigatore più bravo?

- Per vincere a **Indovina chi** abbiamo bisogno di una **strategia**.
- Una **strategia** è *“un piano d'azione di lungo termine usato per raggiungere uno scopo predeterminato”...*
- ... in questo caso lo scopo è quello di indovinare il sospettato.
- I computer pianificano una strategia per distinguere gli oggetti osservando le loro caratteristiche.
- È possibile ideare una strategia che ci permetta di vincere sempre?

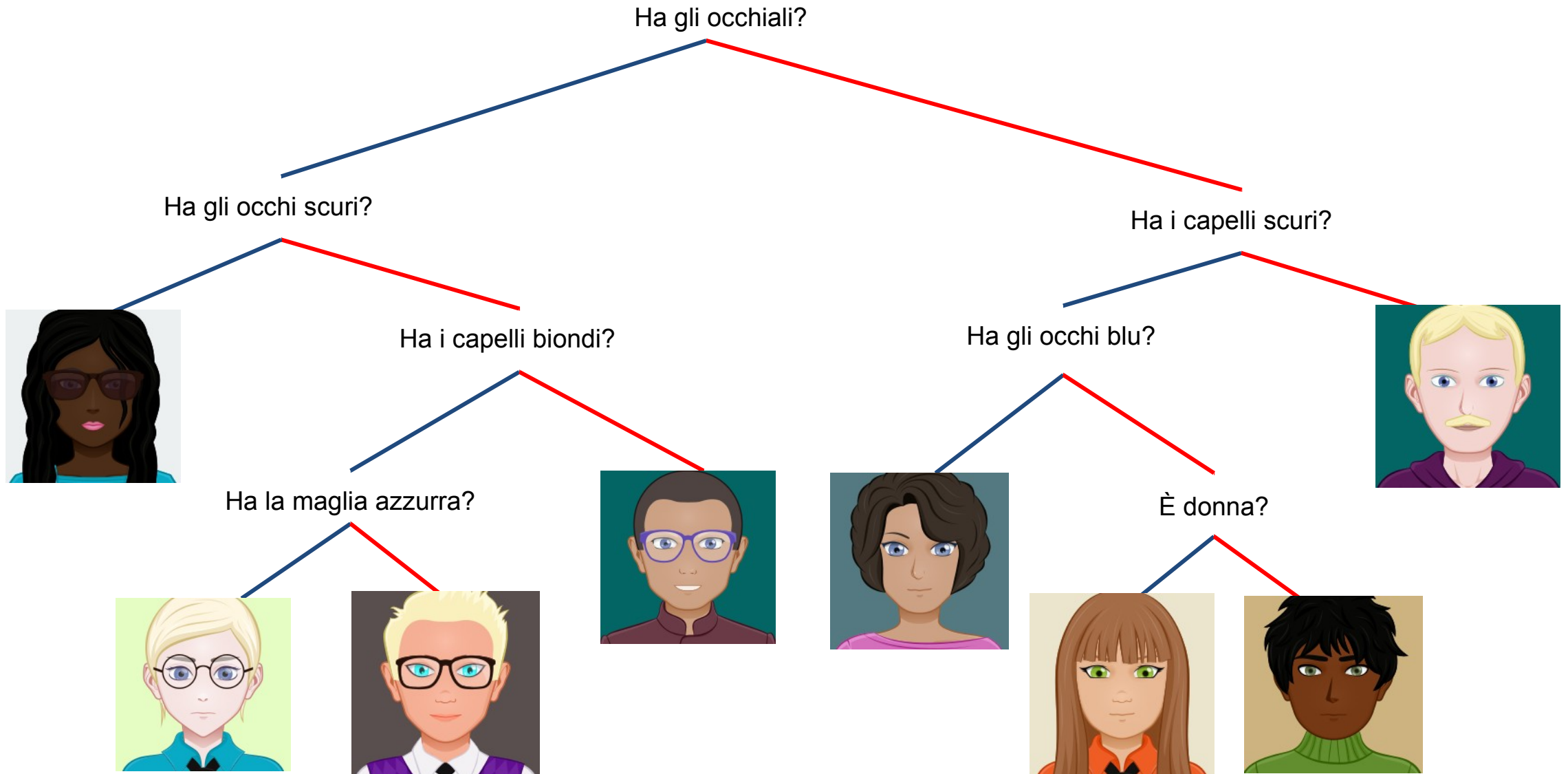


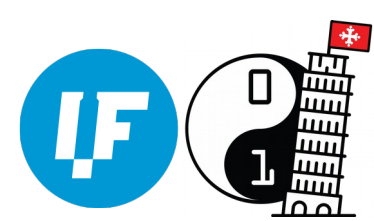
Una possibile strategia...



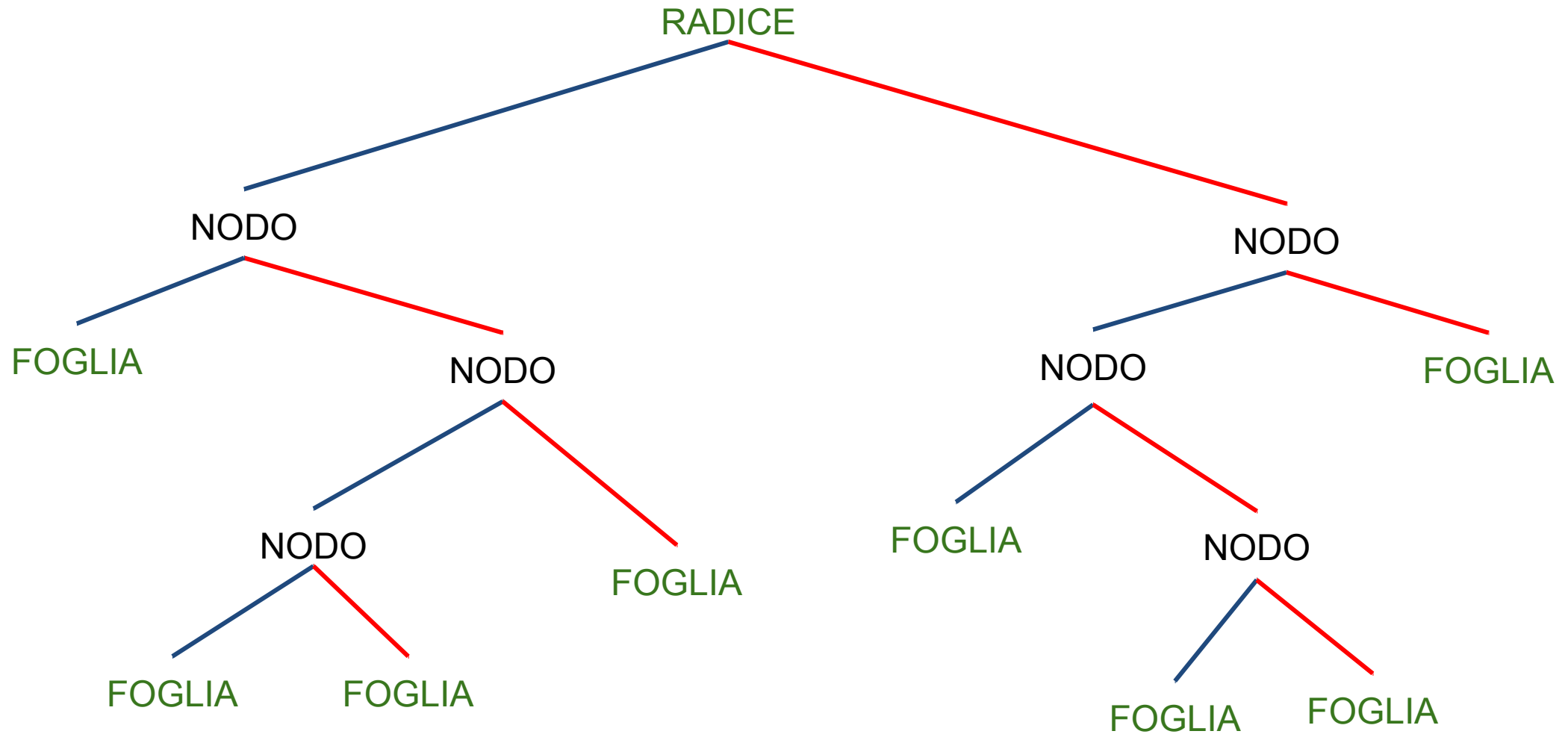


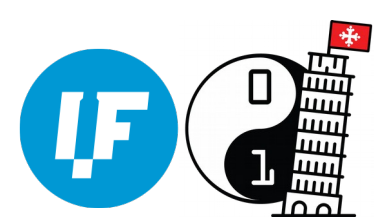
Alberi di decisione



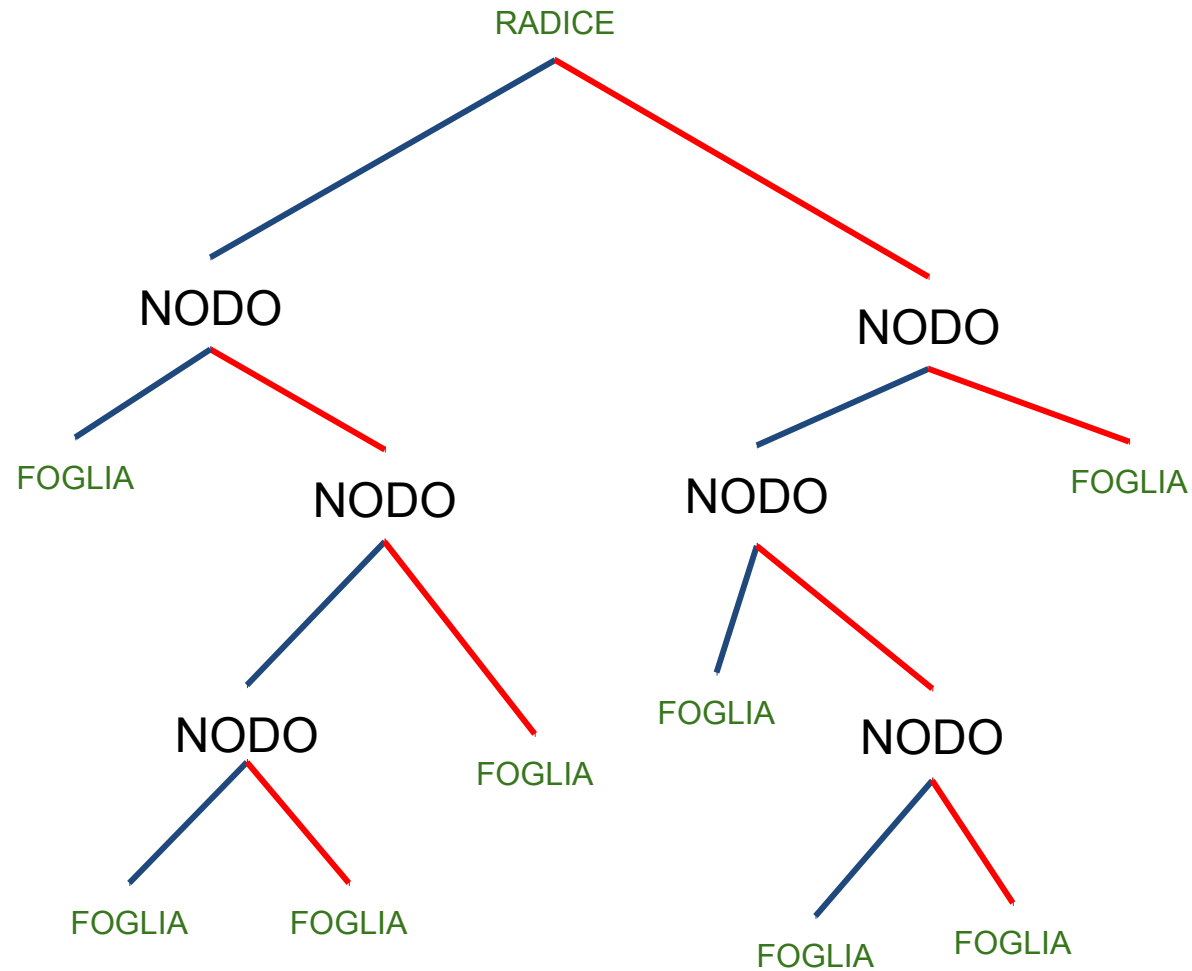


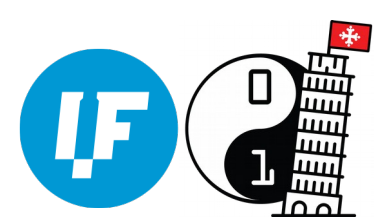
Ma perché si chiamano alberi?



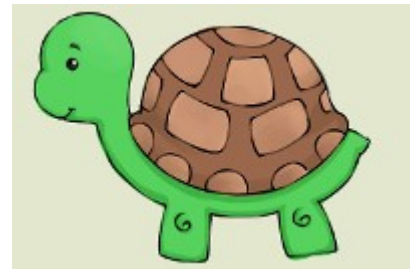
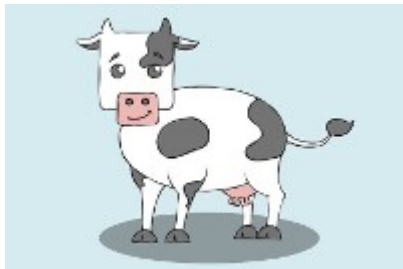
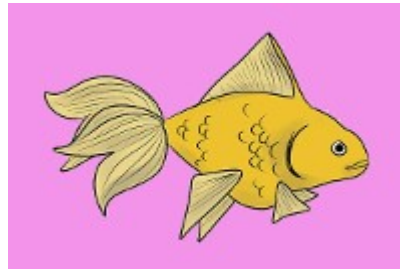
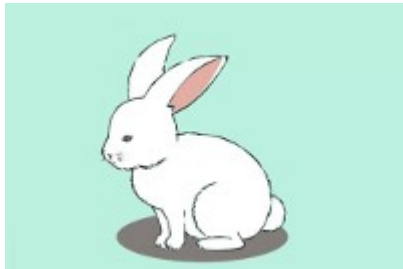
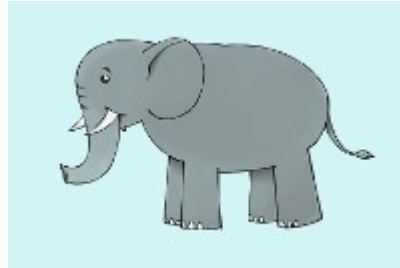
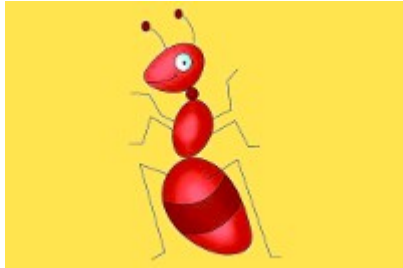


Ma perché si chiamano alberi?



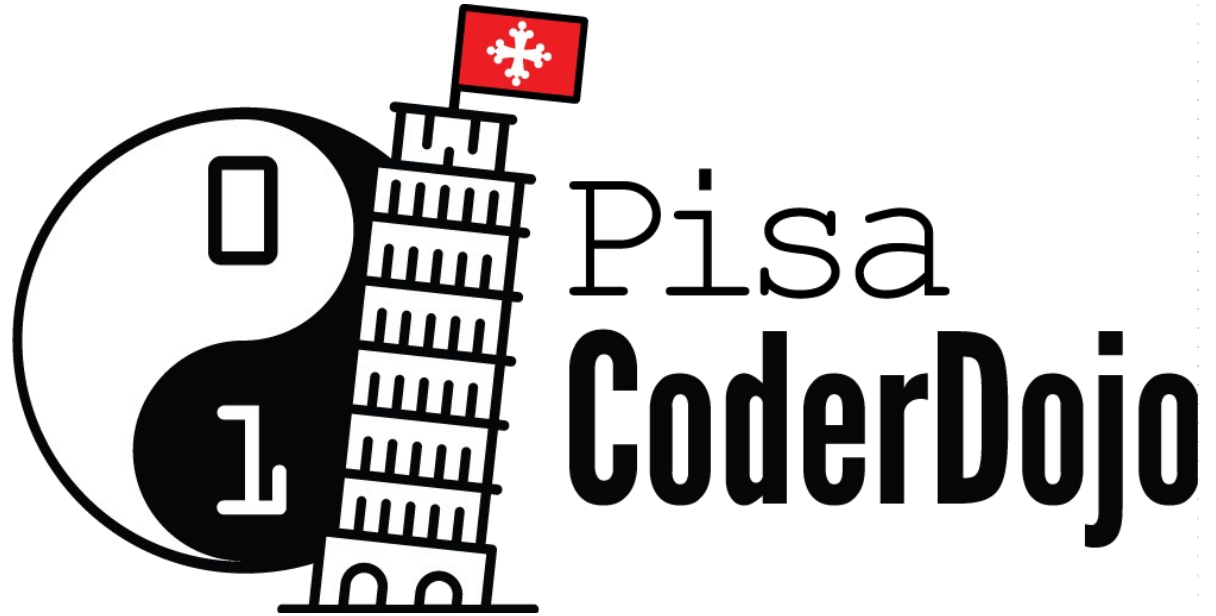


Ora tocca a voi!





INTERNET
FESTIVAL 2018
FORME DI FUTURO



Be Cool!

12 OTTOBRE 2018