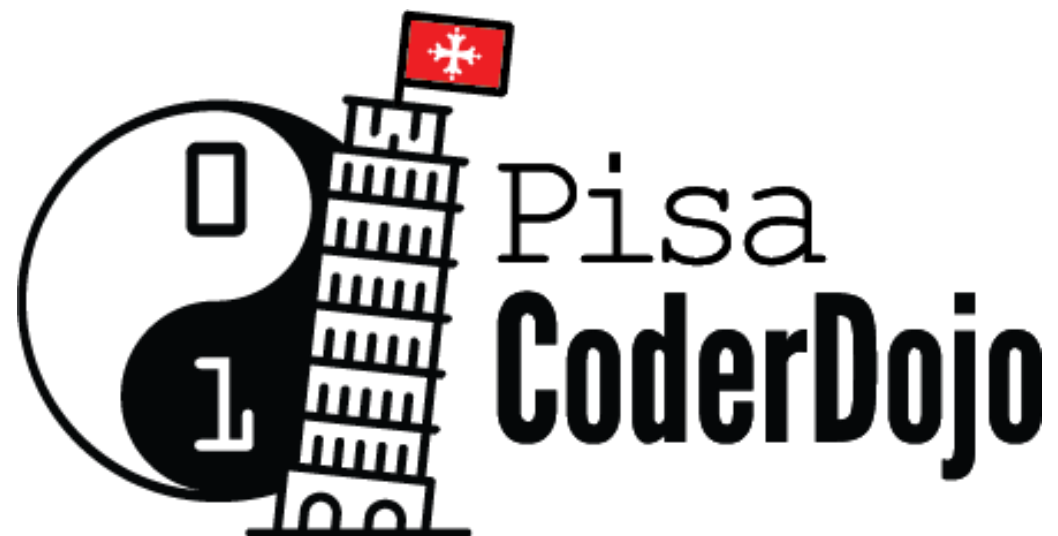




Be Cool!

29 OTTOBRE 2015





Be Cool!

29 OTTOBRE 2015





Per che cosa usi il cellulare?

A large rectangular area defined by a dashed border, intended for a response to the question above.





Un bellissimo prato all'inglese...





Un'ospite indesiderata





Un'unica soluzione possibile...





Programmiamo un'app!

- E' possibile programmare applicazioni per Android con uno strumento simile a Scratch...
- Colleghiamoci a <http://ai2.appinventor.mit.edu/> !





App Inventor 2

**CASSETTO DEGLI
UTENSILI**
per «lavorare» gli
ingredienti

FRIGORIFERO
per gli
ingredienti...

FORNELLI
dove si vede
risultato man
mano che
andiamo avanti





Gli Ingredienti

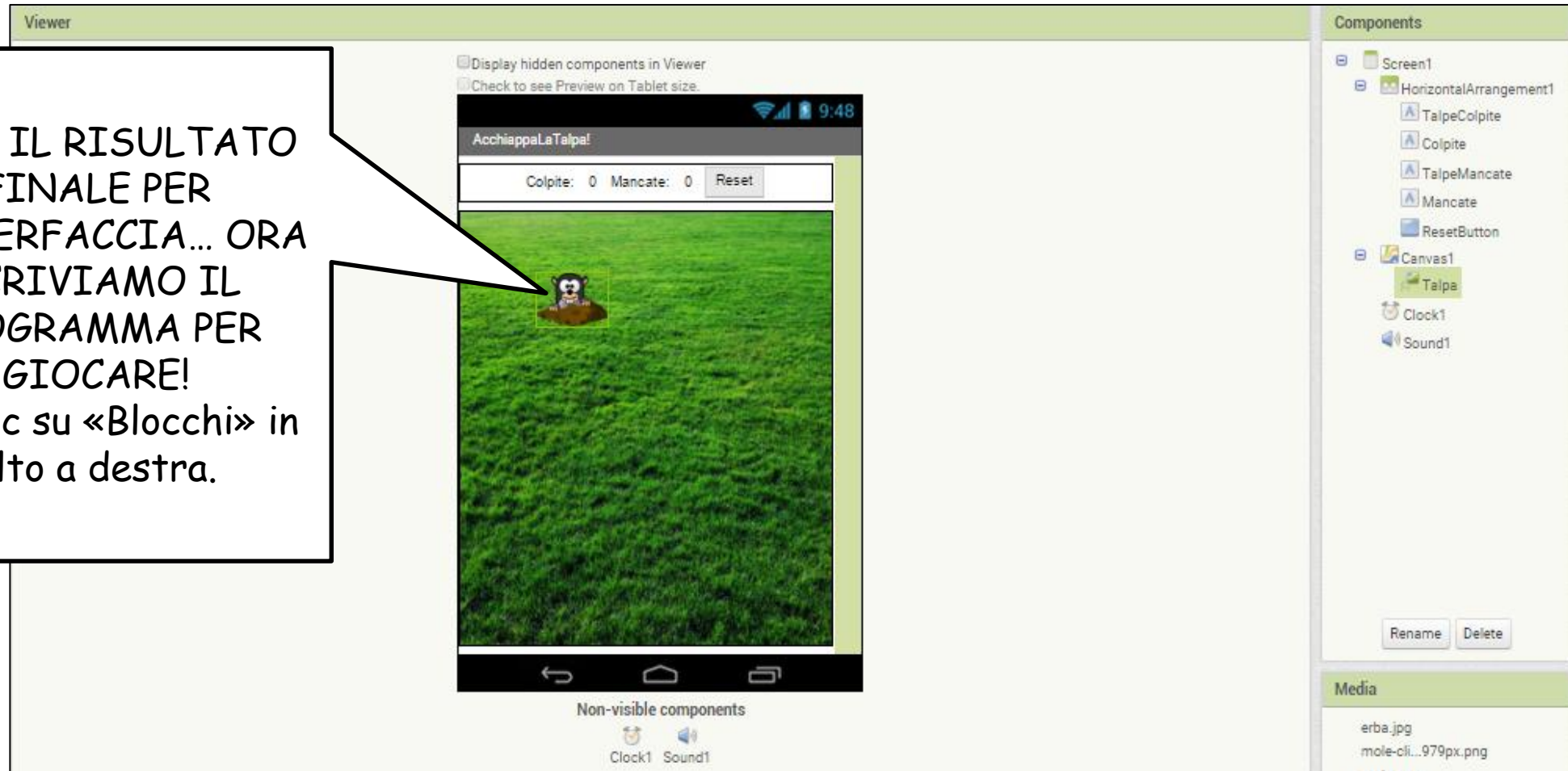
| Componente | Gruppo Tavolozza | Nome da usare | Scopo |
|-------------------------|----------------------|---------------|-------------------------------------|
| Tela | Disegno e Animazione | Canvas1 | Contiene il nostro sprite. |
| ImageSprite | Disegno e Animazione | Talpa | La nostra talpa da giardino. |
| Pulsante | Interfaccia Utente | ResetButton | Serve per azzerare il punteggio. |
| Orologio | Sensori | Clock1 | Controlla il movimento della talpa. |
| Suono | Multimediale | Sound1 | Fa vibrare il cellulare. |
| Etichetta | Interfaccia Utente | TalpeColpite | Contiene la scritta «Colpite». |
| Etichetta | Interfaccia Utente | Colpite | Conta le talpe colpite. |
| OrientamentoOrizzontale | Impaginazione | 001 | Impagina le etichette sopra. |
| Etichetta | Interfaccia Utente | TalpeMancate | Contiene la scritta «Mancate». |
| Etichetta | Interfaccia Utente | Mancate | Conta le talpe mancate. |
| OrientamentoOrizzontale | Impaginazione | 002 | Impagina le etichette sopra. |





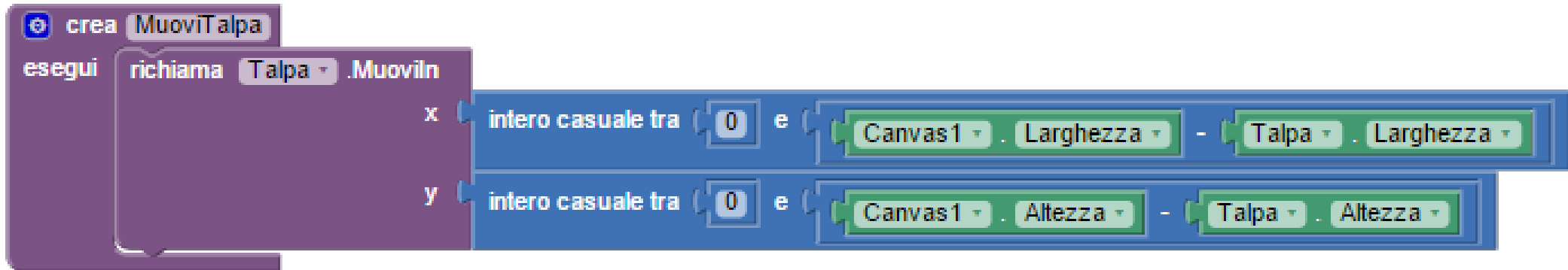
L'Interfaccia Utente

ECCO IL RISULTATO
FINALE PER
L'INTERFACCIA... ORA
SCRIVIAMO IL
PROGRAMMA PER
GIOCARRE!
Fai clic su «Blocchi» in
alto a destra.





Astrazione Procedurale

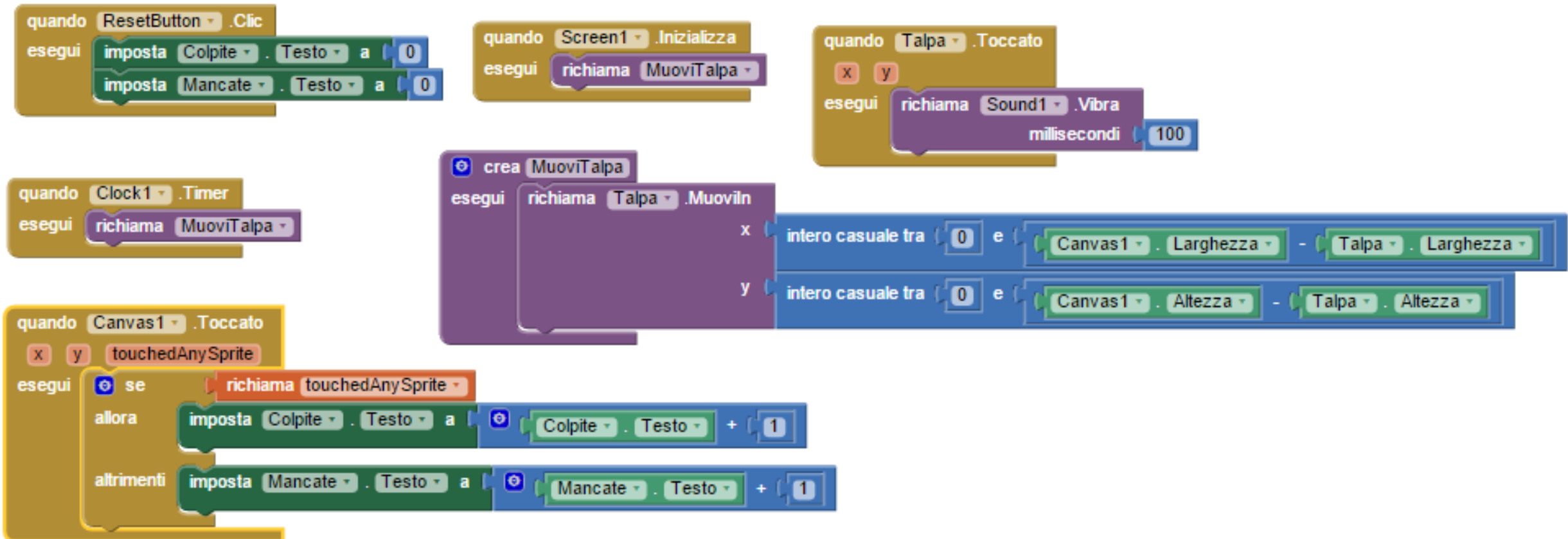


- Per muovere la talpa, si può costruire un blocco personalizzato.
- Il comando «MuoviTalpa» fa al caso nostro e può essere utilizzato come tutti gli altri comandi.
- Questo procedimento, in Informatica, si chiama astrazione procedurale (o funzionale).





Il Codice





Come si può migliorare l'app?

A large rectangular area enclosed by a dashed line, intended for user input or suggestions.

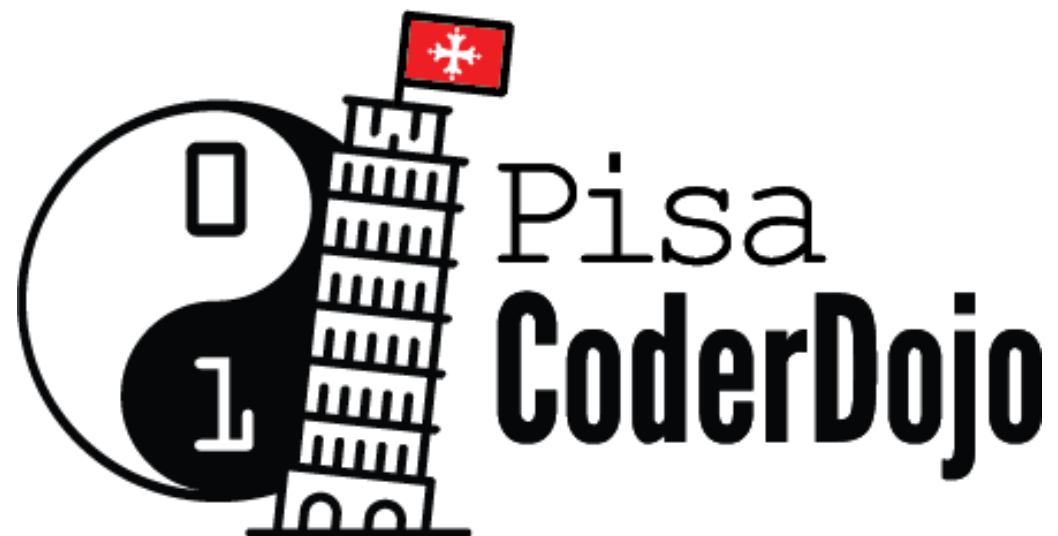




Suggerimenti...

- Aggiungi pulsanti per far muovere la talpa più lenta o più veloce.
- Aggiungi un'etichetta per mostrare quante volte la talpa è apparsa.
- Aggiungi un fiore che compare e che l'utente non deve calpestare...





Be Cool!

29 OTTOBRE 2015

