

June 4, 2012 YuukiARIA

問題へのアクセス

• ehime

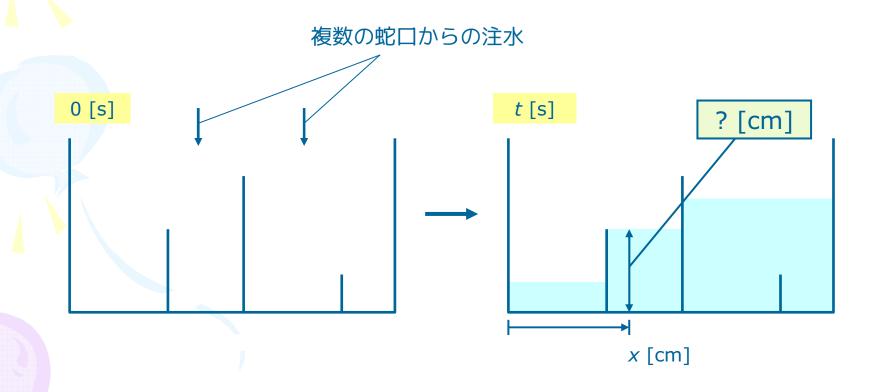
http://www.ehime-u.ac.jp/ICPC/problems/domestic/d2004/E.jp/E.html

AOJ

http://judge.u-aizu.ac.jp/onlinejudge/description.jsp?id=1133&lang=jp

問題概要

- 仕切り板を入れた水槽に水を注ぐ
- ある位置・時刻における水位を求める



問題概要

- 水槽
 - ─幅 100 cm, 奥行き 30 cm, 高さ 50 cm
- 仕切り板
 - 位置:幅方向の距離 [cm]
 - 高さ:水槽の高さ方向と同じ [cm]
 - ・高さはすべて異なり, 50 cm より小さい
- 蛇口
 - 位置:幅方向の距離 [cm]
 - 仕切り板の真上に設置されることはない
 - 流量:単位時間あたり体積 [cm³/s]

問題ジャンル

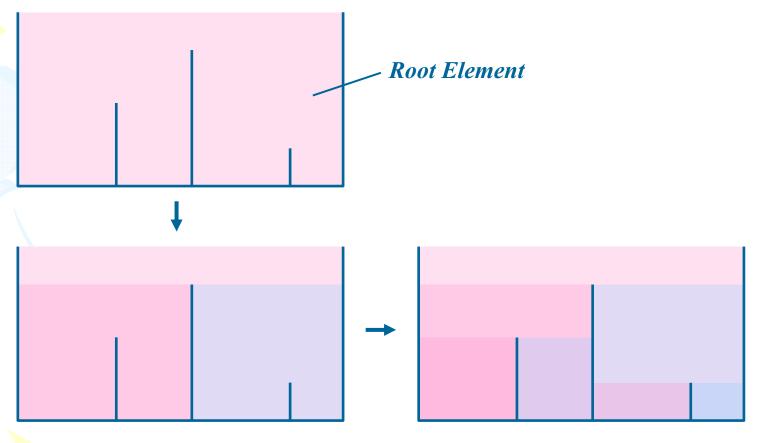
- Ad hoc 実装系
 - 定型解法のあるタイプの問題ではない
 - ─ 問題文に「シミュレーション」とある通り、水を入れる・あふれるなどを忠実に再現できるかが鍵すなわち Key
 - 許容誤差が設定されているが、水量は整数で管理できるので、実際に小数が出てくるのは水位を計算するときの割り算のみ

入力と出力

- ・仕切りの位置と高さ
- 蛇口の位置と流量
- 与えられた位置と時間における水位
 - 位置:幅方向の距離 [cm]
 - 時間: 秒 [s]
 - 水位:水槽の底面から水面までの距離 [cm]
 - 水位 = 体積 / 底面積
 - ・ 許容誤差は 0.001 未満

データ構造

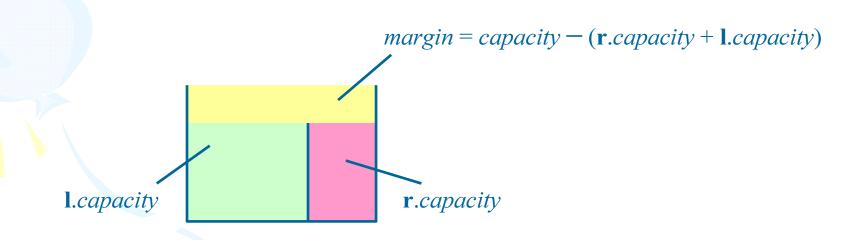
- 仕切られた小区間を二分木で管理
 - → 葉は左右どちらも持たず、親は左右両方を持つ



Problem E - Water Tank

容量と余裕量

- 区画の容量 capacity = 30h(xr-xl)
- ▶ 区画の余裕量 margin を考える
 - 全体の容量 部分区画の容量



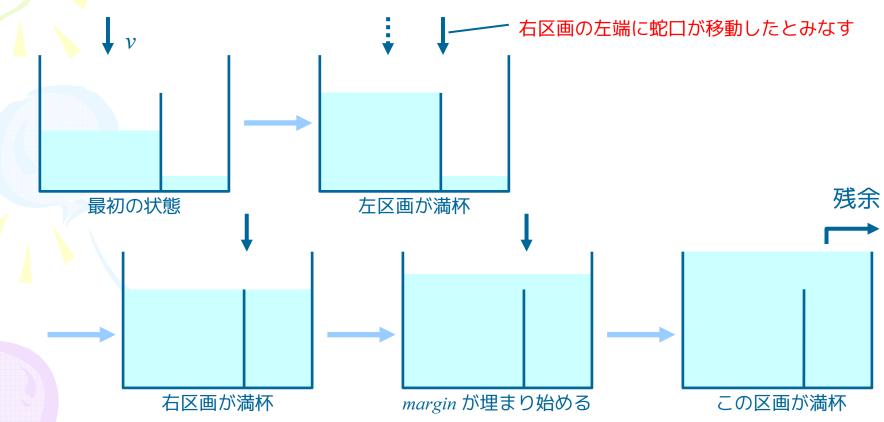
水の入れ方

- ・入れる水の量
 - それぞれの蛇口について *時間×流量*
- 蛇口直下の区間に水を入れることを考える
 - 入れるべき区間を再帰的に求める
 - あふれる量にも注目

水の入れ方

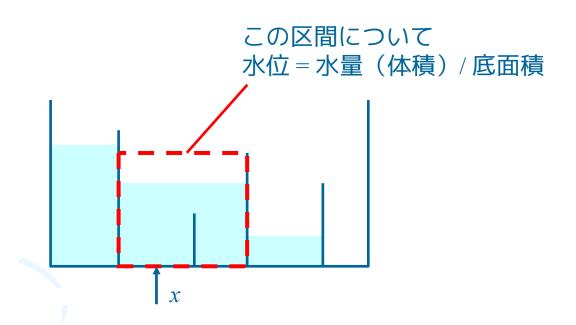
• 下位の区画から段階的に水を入れていく

左区画に入れる場合



水位を求める

- 位置 x の水位
 - -x を含み、部分区間が満杯である区間を求める
 - 満杯の区間同士はマージされているとみなす



別解

- 満杯になった隣接区間をマージしていく
 - よりシンプルな実装になるかも
 - 隣接区間の扱いに注意

