

Introduction à la POO en Java : La notion d'objet

Définition d'une Classe

- POO et UML
- membre d'instance Vs membre de classe
- Le Constructeur & le destructeur
- Ex 024

Encapsulation

- package
- visibilité
- surcharge (overloading) de méthode
- Constructeurs (this & this())
- Ex025

Démo Pas à Pas

- Ex026-la classe Rect
- Ex027-la classe Calculette
- Ex028-la classe NbAlea
- Ex029-la classe Ens
- Ex030-la classe EnsTri

Héritage

- Définition de la notion d'héritage (extends - abstract - final)
- Représentation de l'héritage en UML
- Les constructeurs et l'héritage
- réécriture (overriding) de méthode
- polymorphisme

Ressources :

<http://www.jmdoudoux.fr/java/dej/chap-poo.htm>

<http://blog.paumard.org/cours/java/chap04-structure-classe.html>

<https://openclassrooms.com/fr/courses/26832-apprenez-a-programmer-en-java/21282-votre-premiere-classe>