

### Exercice 03

3.1– Ecrivez un programme (une classe ) qui réalise les opérations suivantes :

- demander son nom à un utilisateur
- l'utilisateur doit saisir dans la console son nom + [entrée]
- le programme doit ré-afficher en console le nom saisi par l'utilisateur.

3.2 à partir du résultat du 1.1 écrivez un programme qui demande son nom à un utilisateur et qui ensuite dit bonjour à cet utilisateur en l'appelant par son nom.

### Exercice 04

Ecrire la table de multiplication de 3 (pour les valeurs de 0 à 10)

### Exercice 05

Même chose mais l'utilisateur doit choisir le nombre.

### A Vous pour les exercices

Conseil : Consultez

[http://www.jmdoudoux.fr/accueil\\_java.htm](http://www.jmdoudoux.fr/accueil_java.htm)

<http://www.jmdoudoux.fr/java/dej/chap-syntaxe.htm>