

### Exercice 06

Récupérer la saisie de 2 nombres entiers, puis la saisie d'un opérateur '+', '-', '\*' ou '/'.  
Si l'utilisateur entre un opérateur erroné, le programme affichera un message d'erreur.  
Dans le cas contraire, le programme effectuera l'opération demandée (en prévoyant le cas d'erreur "division par 0"), puis affichera le résultat.

hypothèses :

- les bornes -1000 et 1000 sont acceptées
- si l'opérateur n'est pas correct, on effectue une addition

V0 : pas de prise en compte de la conception du programme (séparation entre trt et affichage)

### Exercice 07

Ecrire un programme qui calcule les N premiers multiples d'un nombre entier X, N et X étant entrés au clavier.

Il est demandé de choisir la structure répétitive (for, while, do...while) la mieux appropriée au problème.

On ne demande pas pour le moment de gérer les débordements (overflows) dus à des demandes de calcul dépassant la capacité de la machine.

```
*  
* ***** Cherchez l'erreur ...  
*/
```

calculer le nombre de jeunes.

Il s'agit de dénombrer toutes les personnes d'âge inférieur strictement à vingt ans parmi un échantillon donné de vingt personnes. Les personnes saisissent leur âge sur le clavier.

### Exercice 08

Calculer le nombre de jeunes.

Il s'agit de dénombrer toutes les personnes d'âge inférieur strictement à vingt ans parmi un échantillon donné de vingt personnes. Les personnes saisissent leur âge sur le clavier.

### Exercice 09

Calculer le nombre de jeunes, de moyens et de vieux

Il s'agit de dénombrer les personnes d'âge inférieur strictement à 20 ans, les personnes d'âge supérieur strictement à 40 ans et celles dont l'âge est compris entre 20 ans et 40 ans (20 ans et 40 ans y compris).

Le comptage est arrêté dès la saisie d'un centenaire. Le centenaire est compté.

Donnez le programme java correspondant qui affiche les résultats.