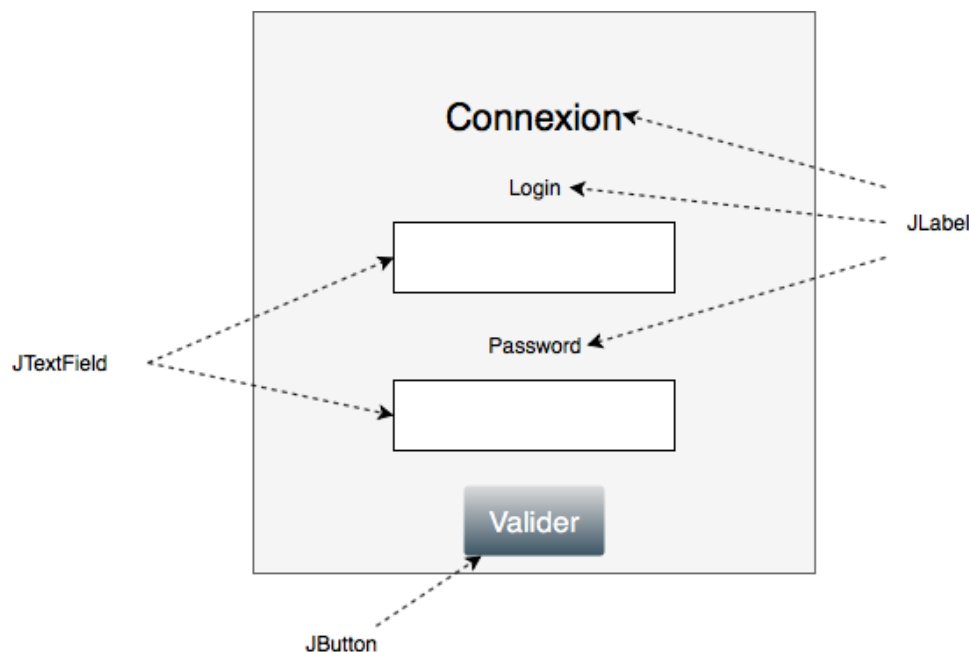


Evaluation JAVA

Consignes :

- Chaque exercice est indépendant.
- Créer un seul projet et créer un package par exercice.
- Envoyer un lien vers votre projet par mail.

1 - Réaliser une interface



Réaliser une interface interactive qui quand on appuie sur le bouton *valider*, récupère le *login* et le *password* saisie par l'utilisateur, et l'affiche dans la console sous la forme :

" Le mot de passe de est"

2 - Réaliser une classe

1. Définir une classe **Compte** avec les attributs suivants : *id*, *login*, *password*.
2. Définir les accesseurs aux différents attributs de la classe.
3. Définir un **constructeur** permettant d'initialiser les attributs d'un objet *Compte* par des valeurs saisies par l'utilisateur.
4. Définir la méthode **toString ()** permettant d'afficher les informations du compte.
5. Définir la méthode **checkPassword(pPassword)** qui reçoit en paramètre une chaîne de caractères nommé *pPassword*. Cette méthode doit retourner **TRUE** si *pPassword* est égale au mot de passe et **FALSE** sinon.
6. Écrire un programme testant la classe *Compte*.

Exemple d'exécution :

Donner le login du compte n° 1 ? toto

Donner le mot de passe du compte n° 1 ? 123

Donner le login du compte n° 2 ? titi

Donner le mot de passe du compte n° 2 ? 456

Donner le login du compte n° 3 ? tata

Donner le mot de passe du compte n° 3 ? 789

1 - Le mot de passe de Toto est "123"

2- Le mot de passe de Toto est "456"

3- Le mot de passe de Toto est "789"

3 - Parcourir un tableau

Soient deux tableaux :

- tabLogin = ["toto", "titi", "tata"]
- tabPassword = ["123", "456", "789"]

Déclarer ces deux tableaux en Java.

Parcourir les tableaux pour obtenir le même affichage que précédemment :

1 - Le mot de passe de Toto est "123"

2- Le mot de passe de Toto est "456"

3- Le mot de passe de Toto est "789"