健身管理系统

姓名: 邓富丽 学号: 20211003071 班级: 计算机科学与技术 2102

一、问题描述

1. 项目背景与意义

健身已经成为越来越多人关注的健康生活方式。然而,很多人发现健身训练是一项需要严格计划和记录的活动,特别是对于初学者或者想要有效地提高身体素质的人来说。因此, 开发一个健身管理系统可以帮助人们更好地管理健身活动,提高健身效率,同时也可以帮助 人们更好地了解自己的身体状态,并为今后的健身计划和目标提供依据。

2. 设计目标

- 1) 记录健身者的运动记录,方便健身者查看和分析自己的健身情况。
- 2) 提供身体素质指数查询功能,便于健身者了解自己的身体状况。
- 3) 提供实时的运动记录统计分析图,帮助健身者调整训练计划。
- 4) 提供方便的用户界面,使健身者能够快速、方便地使用系统。
- 5) 提供用户账户登录以及安全的数据存储,保护健身者的隐私。

二、功能分析

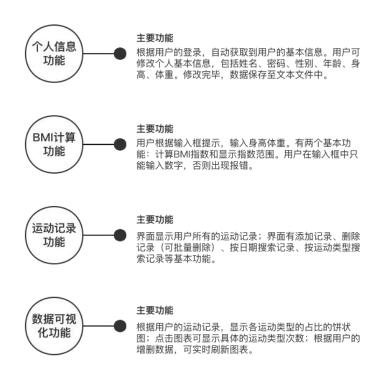


图 1 主要的功能模块

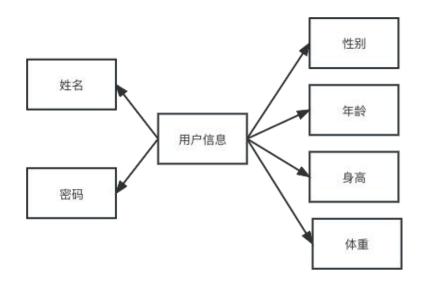


图 2 用户信息数据概念模型 E-R 图

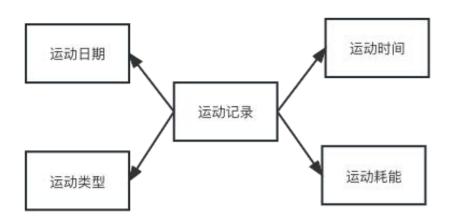


图 3 运动记录数据概念模型 E-R 图

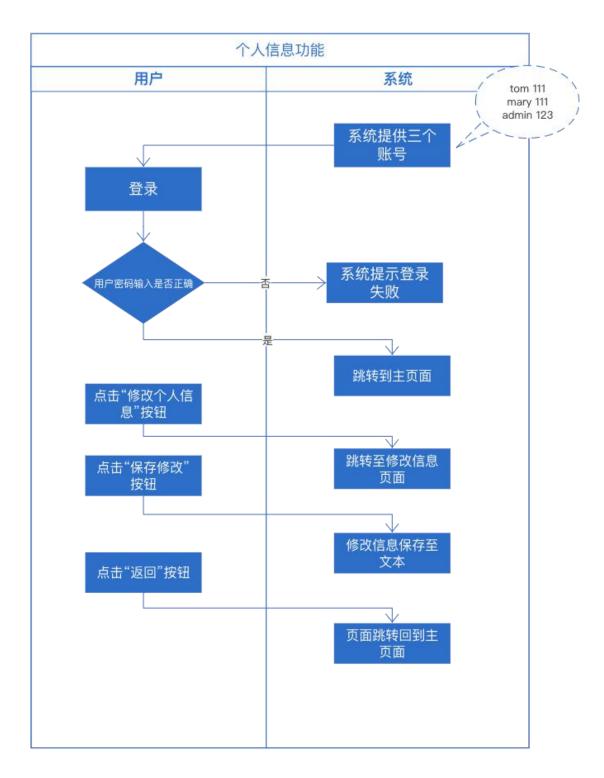


图 4 个人信息功能图

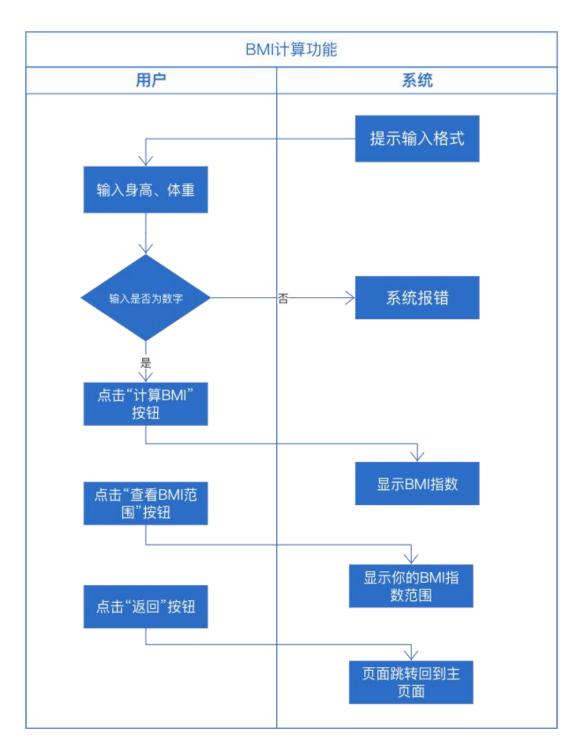


图 5 BMI 计算功能

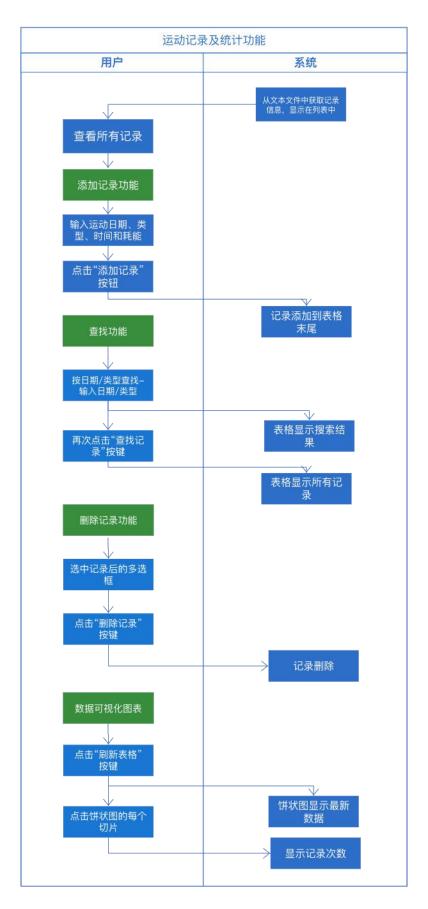


图 6 运动记录及统计功能

三、系统设计

项目结构介绍

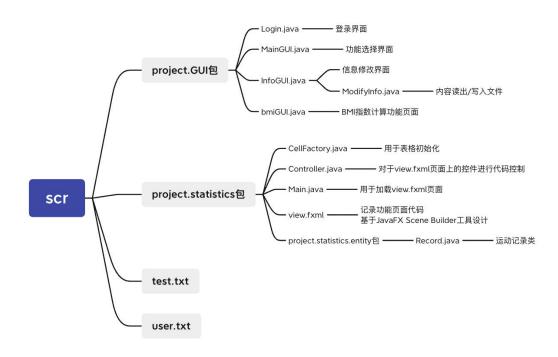


图 7 包和类的功能说明

核心类的实现说明

- 1) Login 类, MainGUI 类, InfoGUI 类主要是使用 javafx 的控件实现页面布局, 加上控件的动作代码设置, 实现条件判断, 页面跳转。
- 2) ModifyInfo 类的实现主要运用了文本流的基本知识,实现内容的读入和内容写入文本。
- 3) bmiGUI 类的实现,设置了对输入框内容[a-z]字符的限制的判断,使用了基本的 BMI 计算公式和 BMI 指数身材范围的判断。
- 4) CellFactory 类,设置了一个工厂类,使用 Callback 用于为 JavaFX 设置单元工厂的对象;该 tableCheckBoxColumn 方法返回它为列中的每个单元格 Callback 创建一个 TableCell 包含一个的 CheckBox,用于删除记录中选择记录。CheckBoxTableCell 还可以通过单击来编辑单元格的值 CheckBox。单击时 CheckBox,单元格的值将更新为 其当前值的相反值(例如 true 变为 false 和 false 变为 true)。
- 5) Controller 类。首先绑定了 view.fxml 页面上的所有控件,便于之后对控件的设置;创建了 3 个 List 用于表格的记录和更新;设置 listToBytes 方法用于将 list 转换为 byte[]数组,用于存入文件中。
 - a) 添加记录功能的实现。从输入框中获取文本信息,创建新的 Record 类对象,将其添加到表格中,并且写入到文件中,最后清空输入框的内容。
 - b) 删除记录功能的实现。遍历所有选项,判断该项是否被选择,若被选择,将其从 list

和表格中移除,将 list 重新写入文件中。

- c) 查找记录功能的实现。使用临时的 list 将表格中的所有数据克隆,清空表格数据; 获取输入框中的文本,遍历临时的 list,若有与搜索条件相同的数据,则添加到表格中。
- d) 刷新图表功能的实现。将图表中的数据清空,从 list 中重新获取数据;如果该数据的运动类型未添加到表格中,则 new 一个 PieChart.Data 添加到饼状图中;若已经存在,则将它的次数增加 1,从而获取到实时的饼状图更新数据。
- e) 饼状图上的点击切片显示数值效果的实现。将饼状图和一个 Label 控件一起添加到 Pane 中, Label 的初始值设为 null,设置鼠标点击事件:每次点击获取切片的值 和鼠标的位置,为 Label 设置位置为当前鼠标的位置,设置 Label 的值为获取的切片的值,再为 Label 设置颜色和字体字号即可。
- f) 页面的初始化。设置一个 initialize 方法,加上@FXML 标签,每次页面加载会系统 会自动调用该方法进行所有的初始化工作。
 - i. 通过 setCellValueFactory 方法,为每一列绑定了数据,同时将表格与 list 绑定;按行读取文件中的数据,存入 list 中,并通过分割符","拆分每一行数据,存入对象 Record 中,并添加到表格中,这里注意不能通过匿名对象创建,否则之后无法 remove 掉该元素。
 - ii. 初始化多选框。通过对多选框列调用 setCellFactory 方法,设置多选框初始值 全为 false, 当选中后变为 true。
- 6) Main 类。用于加载 view.fxml 页面,将其加载入一个 Scene 中。
- 7) view.fxml 文件。该项目使用了 UI 工具 JavaFX Scene Builder。
 - a) 可通过 Eclipse 创建 fxml 文件,使用 JavaFX Scene Builder 打开文件,可通过可视化构建页面,保存后 JavaFX Scene Builder 自动为 view.fxml 生成代码。
 - b) 可以为控件添加鼠标和键盘的 Action。同时需要为 fxml 页面绑定 Controller.java, 实现通过代码对控件的控制。
 - c) 该 fxml 界面主要 Containers 是一个 2×3 的 GridPane,将页面分为了 5 个主要区域,分别有表格、添加记录的输入框、搜索区域、饼状图区域和其他按钮控件部分。
 - d) 在为饼状图设置点击事件是,需要注意的一点,GridPane 的每一个块的坐标都是相对自己块内的,即从该块的左上角开始为(0,0),但是我们获取的鼠标的位置是对整个Scene 的,所以需要相应减去其他块区域的长宽,得到饼状图所在块区域的相对坐标,进而设置 Label 的坐标,否则 Label 会超出界面而无法显示。
- 8) Record 类。运动记录类,数据成员包括运动日期、类型、时间、耗能和是否选择;成员函数包含构造函数、数据成员的 get 和 set 方法和 toString 方法重写。

运行结果说明

• • •	登录窗口
	健身管理系统
₩ 42	
姓名	
密码	
	and ==
	登录

图 8 登录界面

• • •	登录窗口
	健身管理系统
姓名	admin
密码	.
	登录
	登录失败

图 9 账号密码错误-登录失败提示



图 10 登录后跳转至主页

• • •	个人信息		
	修改个人信息		
	姓名 admin		
	密码 123		
	性别		
	年龄		
	身高		
	体重		
	保存修改		

图 11 修改信息界面

• • •	个人信息		
	修改个人信息		
	姓名 admin		
	密码 123		
	性别 女		
	年龄 19		
	身高 166		
	体重 50		
	保存修改		
	修改成功!		

图 12 修改信息

• • •	BMI指数	
	计算BMI指数 请输入体重(单位kg)	
	查看BMI范围 ▲ 返回	

图 13 计算 BMI 指数功能

• • •	BMI指数	
	计算BMI指数 166	
	50 计算BMI 查看BMI范围	
	你的BMI指数为:18.14	

图 14 计算 BMI 指数

• • •	ВМ	AI 指数
	计算Ⅰ	BMI指数
	166	
	50	
	计算BMI	查看BMI范围
	你的	身材偏瘦
	•	返回

图 15 查看 BMI 范围



图 16 健身记录功能



图 17 添加记录

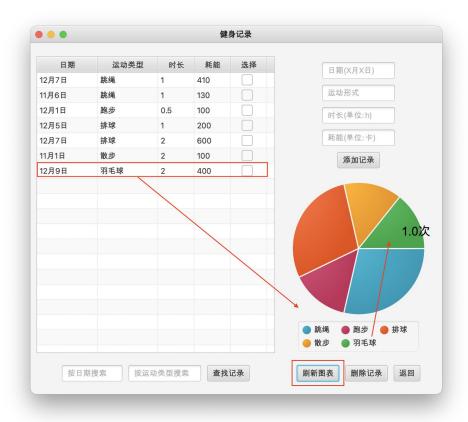


图 18 添加成功-刷新图表-实时更新数据



图 19 按日期搜索



图 20 按类型搜索



图 21 删除记录



图 22 删除成功-刷新图表-实时更新数据