

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

Elektroniczne systemy diagnostyki medycznej i terapii

Wygładzanie sygnału metodą Savitzky-Golay

Autorzy:
Piotr Pałucki
Filip Kubicz

Spis treści

1	$\mathbf{W}\mathbf{step}$	2
2	Algorytm	3
	2.1 Przyjęte parametry	3
3	Prototyp programu	4
	3.1 Wykorzystane moduły	4
	3.2 Oprogramowanie algorytmu	
	3.3 Wartości brzegowe	
	3.4 Usunięcie szumu o niskiej częstotliwości	
4	Implementacja	7
	4.1 Wykorzystane biblioteki	7
	4.2 Wyjście programu	7
	4.3 Porównanie z modelem programowym	
5	Podsumowanie	10
\mathbf{D}	Oodatek A Instrukcje	12
	A.1 Uruchomienie prototypu	12
	A.2 Kompilacja aplikacji	
	A.3 Uruchomienie aplikacji	

1 Wstęp

Niniejsza praca jest częścią projektu mającego na celu identyfikację zespołu QRS w sygnale z elektrokardiografu. Sygnał EKG zaraz po zebraniu danych jest zaszumiony i wymaga wygładzenia oraz usunięcia zakłóceń. Największą przeszkodą w analizie sygnału są zakłócenia niskiej częstotliwości, które mogą pochodzić od ruchów pacjenta (ang. motion artifacts), jego oddychania lub zmian rezystancji połączenia elektrody ze skórą. Zakłócenia wysokiej częstotliwości, które mogą utrudniać interpretację sygnału to szumy pochodzące od elektromiogramu i napięcia zasilającego 50Hz.

Jednym ze sposobów wstępnego przetwarzania sygnału EKG zanim przystąpi się do jego analizy jest filtr Savitzky-Golay.

W naszej części projektu przygotowujemy prototyp algorytmu z użyciem języka Python, a następnie implementację w języku C++. Dane wykorzystane podczas testów to sygnały z bazy MIT-BIH o numerach 100, 101 oraz 117. Użyte w projekcie narzędzia przedstawia tabela 1.

Część projektu	Język programowania	Biblioteki	Obrazowanie
Prototyp	Python 3.5	NumPy	Matplotlib
Implementacja	C++	Eigen	gnuplot

Tablica 1: Zestawienie języków programowania i modułów

2 Algorytm

Filtr Savitzky-Golay pozwala wygładzić cyfrowy sygnał. Jego działanie opiera się na lokalnym przybliżeniu próbek sygnału wielomianami niskiego rzędu [1].

Mając dany sygnał x[n], poszukujemy wielomianu

$$p(n) = \sum_{k=0}^{N} a_k n^k \tag{1}$$

który w otoczeniu 2M+1 punktów minimalizuje kwadrat błędu aproksymacji

$$\epsilon_N = \sum_{n=-M}^{M} (p(n) - x[n])^2 \tag{2}$$

Wtedy dla próbki centralnej pośród 2M+1 punktów (ma ona indeks n=0) wartość odfiltrowanego sygnału przyjmuje

$$y[0] = p(0) = a_0 (3)$$

W praktyce filtr Savitzky-Golay realizuje swoje zadanie obliczając splot 2M+1 aktualnie branych pod uwagę punktów z wielomianową aproksymacją ciągu z jednostkowym impulsem w środku sekwencji.

$$y[n] = \sum_{m=n-M}^{n+M} h[n-m]x[m]$$
 (4)

gdzie h jest wynikiem interpolacji wielomianem stopnia N sekwencji z jednostkowym impulsem pośrodku, np. h = [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] dla M = 3.

2.1 Przyjęte parametry

Opracowanego w pracy filtru można użyć w filtracji sygnału EKG na dwa sposoby: do odfiltrowania zakłóceń wysokiej częstotliwości oraz do wyznaczenia izolinii reprezentującej na przykład ruchy związane z oddychaniem pacjenta. Mając wyznaczoną izolinię można potem odjąć ją od sygnału wejściowego otrzymując poprawny sygnał EKG. Tak rozbieżne cele wymagają użycia różnych rozmiarów okna filtracji. Parametry przyjęte w pracy przedstawia tablica 2.

Cel / Parametr	N	M
Wyznaczenie izolinii	2	500
Odfiltrowanie zakłóceń wysokiej częstotliwości	2	5

Tablica 2: Parametry filtru

Szerokość okna filtracji dla szumów o wysokiej częstotliwości dobrano dysponując informacją, że sygnały EKG z bazy MIT-BIH są próbkowane z częstotliwością 360 Hz.

3 Prototyp programu

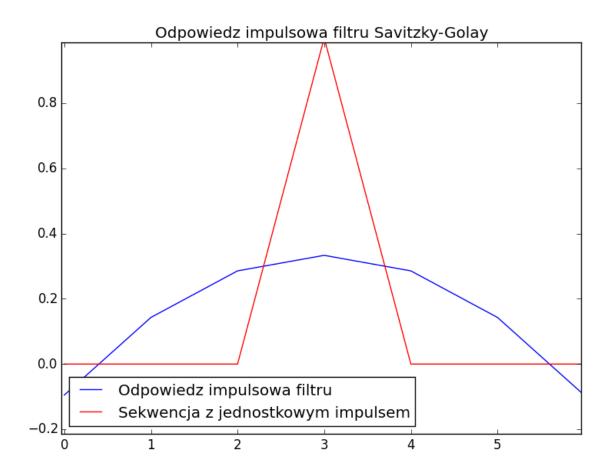
3.1 Wykorzystane moduły

Przed przystąpieniem do pracy nad algorytmem, użyliśmy biblioteki **WFDB** dla środowiska MATLAB, która umożliwiła pobranie danych EKG z bazy MIT-BIH[2].

W prototypowej wersji programu użyliśmy modułu **NumPy** do operacji na macierzach i operacji numerycznych, w tym: interpolacji wielomianowej, sklejania i obracania wektorów. Moduł matplotlib.pyplot posłużył do obrazowania wyników.

3.2 Oprogramowanie algorytmu

Ponieważ odpowiedź impulsowa filtru h jest niezależna od wartości sygnału, wartości wektora h o długości 2M+1 wystarczy obliczyć raz, a następnie obliczyć wartość konwolucji sygnału z taką maską. Wartości maski zostały pokazane na rysunku 1.



Rysunek 1: Odpowiedź impulsowa filtru, uzyskana jako interpolacja wielomianem N=2 stopnia serii 2M+1=7 próbek z jednostkowym impulsem pośrodku

3.3 Wartości brzegowe

Algorytm w każdym punkcie potrzebuje do obliczeń M punktów z lewej i M punktów z prawej strony, zatem należy zdecydować o zachowaniu programu na początku i na końcu

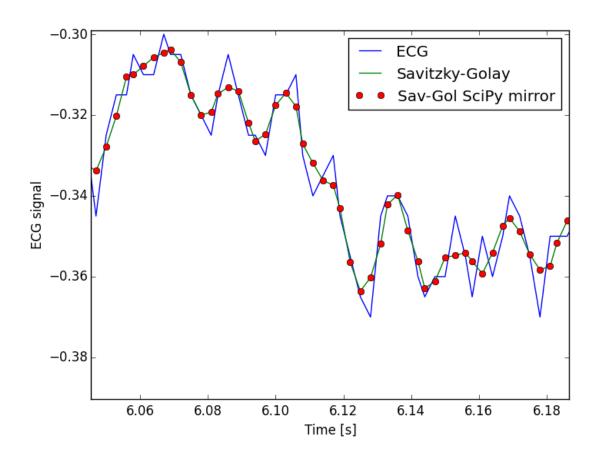
spróbkowanego sygnału.

Istnieje kilka możliwych rozwiązań:

- 1. Zawijanie algorytm wykorzysta pierwsze M punktów na końcu oraz ostatnie M punktów na początku sygnału
- 2. Odbicie na brzegach zostaną wykorzystane najbliższe punkty, jednak w odwróconej kolejności
- 3. Użycie stałej, ustalonej wartości
- 4. Najbliższy sąsiad poza granicami sygnału zostaną dopisane punkty równe pierwszej próbce (na początku) i ostatniej próbce (na końcu)

W prototypie wybraliśmy rozwiązanie 2. Jeśli ostatnie punkty mają wartości [6,7,8,9], to dopisane poza prawą granicą punkty otrzymają wartości [8,7,6].

Przebieg filtracji zakłóceń o wysokiej częstotliwości uzyskanej za pomocą prototypu Python przedstawia wykres 2.

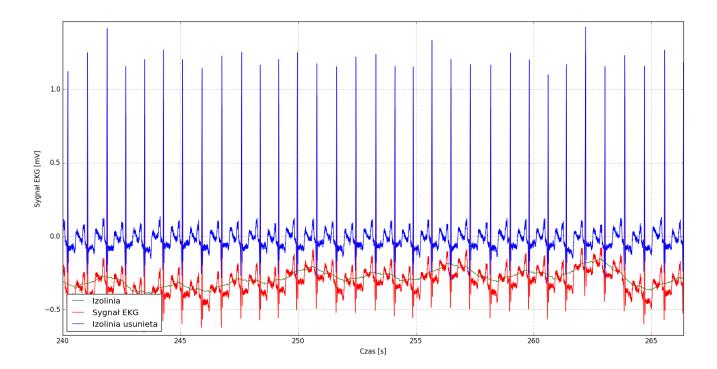


Rysunek 2: Wygładzanie metodą Savitzky-Golay z oknem 7 próbek (M=3) i aproksymacją wielomianem N=2 stopnia. Porównanie prototypu z funkcją z modułu SciPy.signals

3.4 Usunięcie szumu o niskiej częstotliwości

Przyjmując dużą szerokość okna filtracji, z sygnału EKG odrzucono wysokie częstotliwości, łącznie z kompleksami QRS i pozostałymi charakterystycznymi zmianami wartości sygnału.

Otrzymano w ten sposób izolinię, którą następnie usunięto, odejmując jej wartości od sygnału EKG. Rysunek 3 przedstawia wyniki usunięcia izolinii dla okna M=500 przy aproksymacji wielomianem N=2 stopnia.



Rysunek 3: Wykrycie i usunięcie izolinii sygnału EKG z użyciem filtra Savitzky-Golay o parametrach $M=500,\,N=2$

4 Implementacja

Implementacja właściwa filtrowania metodą Savitzky-Golay została przygotowana z wykorzystaniem języka C++ w standardzie C++11. Filtracja z uwagi na niewielkie wykorzystanie zasobów wykonywana jest w głównym wątku programu. Aplkacja pobiera z linii poleceń wszystkie niezbędne parametry takie jak nazwy plików wejściowego i wyjściowego, szerokość okna filtracji, rząd wykorzystanego wielomianu oraz parametr decydujący czy po zakończeniu obliczeń pokazać wykres porównujący sygnał surowy i przefiltrowany. Procedura zbudowania i uruchomienia aplikacji opisana jest w Dodatku A.

4.1 Wykorzystane biblioteki

W aplikacji wykorzystano bilbiotekę Eigen (http://eigen.tuxfamily.org), która dostarcza funkcjonalności umożliwiające operować na wektorach i macierzach w sposób znany nam chociażby ze środowiska Matlab. Biblioteka oparta jest o szablony. Nie wymaga ona instalacji, gdyż dystrybuowana jest jako zbiór plików nagłówkowych, które wystarczy (opcjonalnie wybiórczo) umieścić w swoim projekcie.

Biblioteka Eigen oferuje użytkownikom typy o dynamicznie ustalanym rozmiarze reprezentujące wektor i macierz (np. liczb typu float):

• Eigen::VectorXf

• Eigen::MatrixXf

Dodatkowo dostarcza przydatne funkcje jak:

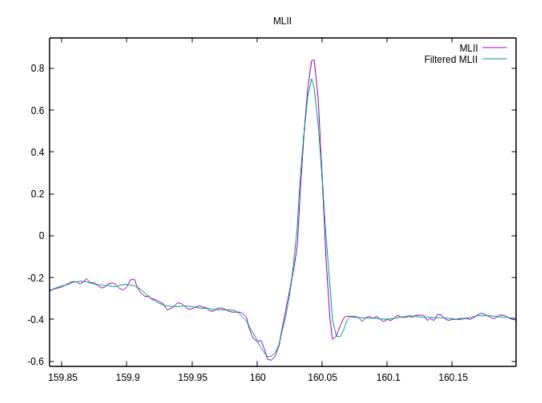
- Eigen::MatrixXf transpose() zwracającą transpozycję macierzy,
- Eigen::MatrixXf inverse() zwracającą macierz odwrotną.

4.2 Wyjście programu

Wyjściem programu jest plik z danymi. Plik posiada następujący format:

Time [s]	MLII [mV]	MLII_Filt	ered [mV] V5 [mV]	V5_Filterred [mV]	
0	-0.145	-0.314107	-0.065	-0.216375	
0.003	-0.145	-0.314043	-0.065	-0.216346	
0.006	-0.145	-0.313977	-0.065	-0.216311	
0.008	-0.145	-0.313882	-0.065	-0.216267	
0.011	-0.145	-0.313774	-0.065	-0.21621	
0.014	-0.145	-0.313648	-0.065	-0.216148	
0.017	-0.145	-0.313519	-0.065	-0.216095	
0.019	-0.145	-0.313392	-0.065	-0.216052	
0.022	-0.12	-0.313274	-0.08	-0.216001	

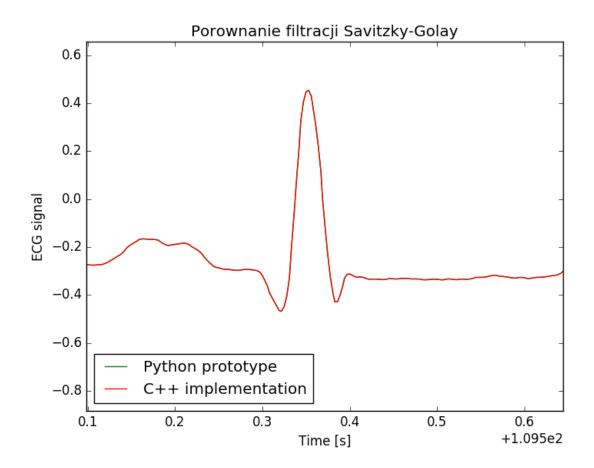
Opcjonalnie na podstawie takiego pliku można wygenerować wykres z porównaniem sygnału przed i po filtracją. Wykres generowany jest przez środowisko **gnuplot**. Przykładowy wykres przedstawiono poniżej.



Rysunek 4: Porównanie sygnałów przy filtracji wielomianem ${\cal N}=2$ stopnia serii2M+1=15 próbek

4.3 Porównanie z modelem programowym

Poniżej przedstawiono porównanie sygnałów przefiltrowanych w prototypie oraz we właściwej aplikacji. Nie widać większych różnic między sygnałami.



Rysunek 5: Rozbieżności przy filtracji wielomianem N=2 stopnia serii 2M+1=21 próbek

Aby upewnić się jaka rozbieżność istnieje między sygnałami policzono błąd średniokwadratowy, jako odniesienie przyjmując wynik filtracji z użyciem funkcji scipy.signal.savgol_filter(). Wzięto pod uwagę 100 000 próbek, czyli 277 sekund sygnału EKG.

$$MSE = \frac{1}{n} \sum_{i=0}^{n} (x_i - \hat{x}_i)^2$$
 (5)

gdzie x to sygnał badany, \hat{x} to sygnał wzorcowy, a n to długość sygnałów. Wyniki zebrano w tabeli 3.

Sygnał badany	MSE
MIT-BIH 100, filtracja: prototyp	2.75e-29
MIT-BIH 100, filtracja: C++	1.96e-9

Tablica 3: Parametry filtru

Warto zauważyć, że sygnały z bazy MIT-BIH charakteryzują się rozdzielczością kwantyzacji $5 \cdot 10^{-6}V$, ponieważ wersja cyfrowa była tworzona przy użyciu przetwornika 11-bitowego w zakresie 10mV. Jak widać, metody na większości sygnału działają identycznie. Różnica pojawia się dla ostatnich M próbek, ze względu na drobne różnice w traktowaniu wartości brzegowych.

5 Podsumowanie

Końcowa postać filtru Savitzky-Golay do odszumiania sygnału EKG powinna składać się z dwóch operacji: usunięcia szumów o wysokiej częstotliwości oraz znalezienia izolinii i usunięcia jej, w celu uzyskania sygnału gładkiego, pozostającego na równym poziomie mimo oddychania i ruchów pacjenta.

Ponieważ metoda opiera się w głównej mierze na konwolucji sygnału EKG i okne, które jest przygotowywane tylko raz dla całej filtracji z przyjętymi parametrami, metoda jest bardzo szybka. Filtracja 100 000 próbek sygnału EKG z oknem o szerokości M=500 prototypem w języku Python trwa tylko 0,09 sekundy.

Literatura

- [1] Ronald W. Schafer, "What Is a Savitzky-Golay Filter?" *IEEE Signal Processing Magazine*, p. 111-117, 2011.
- [2] Goldberger AL, Amaral LAN, Glass L, Hausdorff JM, Ivanov PCh, Mark RG, Mietus JE, Moody GB, Peng C-K, Stanley HE, "PhysioBank, PhysioToolkit, and PhysioNet: Components of a New Research Resource for Complex Physiologic Signals," Circulation 101(23):e215-e220 [Circulation Electronic Pages; http://circ.ahajournals.org/content/101/23/e215.full], 2000.

Dodatek A Instrukcje

Dodatek ten opisuje sposoby kompilacji i uruchomienia przygotowanej aplikacji.

A.1 Uruchomienie prototypu

Uruchomienie prototypu wymaga zainstalowania środowiska Python 3.5 oraz modułu SciPy. Popularną dystrybucją zawierającą niezbędne moduły, posiadającą wsparcie dla systemów Windows i Linux jest pakiet Anaconda 3.

Uruchomienie prototypu z linii komend systemu Linux:

```
prototype$ python3 ./savitzky_design.py
```

Uruchomienie pod systemem Windows w konsoli PowerShell:

```
prototype$ python ./savitzky_design.py
```

A.2 Kompilacja aplikacji

Do budowania aplikacji wykorzystano kompilator **gcc** w wersji 5.4.0.

Flagi kompilacji: -Ofast -Wall -std=c++11. W celu ułatwienia budowy aplikacji w projekcie wykorzystano framework **cmake**. Instrukcję pobrania instalacji można znaleźć na stronie twórców narzędzia: https://cmake.org/.

Procedura kompilacji z użyciem cmake:

```
implem/build$ cmake ../
implem/build$ make
```

Alternatywą do systemu budowania cmake może być zwykły system oparty o pliki Makefile lub nawet bezpośrednie użycie kompilatora wraz ze wspomnianymi flagami kompilacji.

A.3 Uruchomienie aplikacji

Uruchomienie aplikacji odbywa się za pośrednictwem linii poleceń:

```
implem/build$ ./SavGol.o
```

Po uruchomieniu programu bez żadnych argumentów otrzymamy wiadomość zwrotną wraz z poprawnym użyciem programu i opisem poszczególnych parametrów:

```
implem/build$ ./SavGol.o
Usage:
   ./SavGol.o -i file -o file [-n N] [-m M] [plot]
Options:
   --input, -i file : name of the input file
   --output, -o file : name of the output file
   --plot, -p : plot filtered signal at the end; default: disabled
   -n N : half of the filtering range; default: 2
   -m M : half of the filtering range; default: 5
```

W ramach projektu przygotowano skrypt, który zbuduje i uruchomi aplikację:

```
implem$ ./runSavitzkyGolay
```

W celu zmiany parametrów uruchomienia najłatwiej poddać skrypt modyfikacji i uruchomić go ponownie.

Do poprawnego wyświetlania wykresów niezbędne jest środowisko **gnuplot**. Środowisko to jest z założenia międzyplatformowe, więc powinno działać na większości systemów operacyjnych. Instrukcja jego instalacji znajduje sie pod adresem http://www.gnuplot.info/ .

Aktualny kod projektu dostępny w repozytorium https://github.com/Qbicz/Savitzky-Golay