

Simplex Duas Fases

Para que o método Simplex seja iniciado, é necessário que tenhamos uma solução básica factível (SBF) inicial para que o método comece a busca por uma solução ótima.

Nos exemplos que resolvemos até agora com o método Simplex, as restrições eram sempre do tipo \leq e os termos da direita positivos.

O acréscimo das variáveis de folga fornece neste caso uma solução básica factível (SBF) inicial.

Temos, agora o seguinte problema:



1 – Uma ou mais restrições são do tipo \geq : a variável de folga é subtraída e seu valor é negativo, quando zeramos as variáveis de decisão.

2 - Uma ou mais restrições são tipo $=$: Neste caso, não recebe a variável de folga e acrescentamos em cada uma das restrições do tipo \geq e $=$ variáveis artificiais A_i formando assim, um novo modelo.

Assim, a solução básica inicial do novo modelo é formada pelas variáveis de folga das restrições do tipo \leq e pelas variáveis artificiais A_i .

O PL original deve estar na **forma padrão** e Introduziremos uma variável artificial em cada uma das restrições que não possui variável de folga (\geq ou $=$).

A **fase 1** tem como objetivo encontrar uma SBF inicial para o problema original. Para isso, cria-se uma função objetivo de minimização que representa a soma de todas as variáveis artificiais. A solução ótima obtida nessa fase, por meio da aplicação do método Simplex para o problema original adaptado, é utilizada como SBF inicial para a fase 2.

O objetivo da **fase 2** é encontrar uma solução ótima para o problema original, a partir da solução ótima obtida na fase 1. Como as variáveis artificiais não fazem parte do problema original e tinham como objetivo apenas gerar uma SBF inicial para essa fase, elas devem ser eliminadas da fase 2. A função objetivo, nessa fase, é equivalente à função objetivo original.

Fase 1: Cria-se uma nova função objetivo artificial w (sempre de minimização) que corresponde à soma de k variáveis artificiais, a_i , $i = 1, 2, \dots, k$:

$$\text{Min } w = a_1 + a_2 + \dots + a_k$$

sujeito às restrições definidas no PL original.

Como as variáveis artificiais serão as variáveis básicas iniciais, elas devem ser eliminadas da linha 0 (função objetivo) na forma tabular inicial. Para que os coeficientes das variáveis artificiais sejam nulos na linha 0, deve-se somar (problemas de minimização) ou subtrair (problemas de maximização) cada uma das equações i em que foi introduzida uma variável artificial a_i à equação 0 atual. A partir daí, aplica-se o método Simplex para o problema original.

Se pelo menos uma das variáveis artificiais a_i assume valor positivo (nesse caso, $w > 0$) na última iteração dessa fase, então teremos uma **solução infactível** para o problema original (pelo menos uma das restrições não é respeitada). Quando isso ocorrer, o algoritmo finaliza aqui. Esse caso especial ocorre quando não existe solução ótima.

Exemplo 1: Resolva o PL abaixo usando o método das duas fases:

$$\text{Max } Z = 10x_1 + 6x_2$$

$$\text{s. a. } \begin{cases} 4x_1 + 2x_2 \geq 24 \\ x_1 \leq 8 \\ x_1 + 2x_2 = 12 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

Aqui, teremos uma variável de excesso, x_3 , uma de folga, x_4 , e duas artificiais, a_1 e a_2 .

$$\text{Max } Z = 10x_1 + 6x_2$$

$$\text{s. a. } \begin{cases} 4x_1 + 2x_2 - x_3 + a_1 & = 24 \\ x_1 & + x_4 = 8 \\ x_1 + 2x_2 & + a_2 = 12 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

Agora, cria-se uma função objetivo w , que é a soma das variáveis artificiais a_1 e a_2 , sujeita às mesmas restrições do problema original:

$$\text{Min } w = a_1 + a_2$$

$$\text{s. a. } \begin{cases} 4x_1 + 2x_2 - x_3 + a_1 & = 24 \\ x_1 & + x_4 = 8 \\ x_1 + 2x_2 & + a_2 = 12 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

Os coeficientes das variáveis artificiais devem ser nulos na linha 0, já que as mesmas serão as variáveis básicas iniciais. Para isso, deve-se somar (problema de minimização) as equações 1 e 3 em que foram introduzidas as variáveis artificiais a_1 e a_2 à equação 0 atual:

Equação 0:	w	$-a_1 - a_1 = 0$
Equação 1:	$4x_1 + 2x_2 - x_3 + a_1$	$= 24$
Equação 2:	$x_1 + 2x_2$	$+ a_2 = 12$

Soma (nova equação 0): $w + 5x_1 + 4x_2 - x_3 + 0a_1 + 0a_2 = 36$

A solução inicial: $\{x_1, x_2, x_3, x_4, a_1, a_2\} = \{0, 0, 0, 8, 24, 12\}$ não é ótima, já que os coeficientes das variáveis não básicas x_1 e x_2 na equação 0 são positivos.

Variável básica	Eq.	Coeficientes							Constante
		w	x_1	x_2	x_3	x_4	a_1	a_2	
w	0	1	5	4	-1	0	0	0	36
a_1	1	0	4	2	-1	0	1	0	24
x_4	2	0	1	0	0	1	0	0	8
a_2	3	0	1	2	0	0	0	1	12

Entra

6 Sai

Variável básica	Eq.	Coeficientes							Constante
		w	x_1	x_2	x_3	x_4	a_1	a_2	
w	0	1	0	3/2	1/4	0	-5/4	0	6
x_1	1	0	1	1/2	-1/4	0	1/4	0	6
x_4	2	0	0	-1/2	1/4	1	-1/4	0	2
a_2	3	0	0	3/2	1/4	0	-1/4	1	6

A nova solução é: $\{x_1, x_2, x_3, x_4, a_1, a_2\} = \{6, 0, 0, 2, 0, 6\}$ com $z = 6$. A solução básica obtida não é ótima, pois os coeficientes das variáveis não básicas x_2 e x_3 na equação 0 são positivos

Entra



Coeficientes

Variável básica	Eq.	Coeficientes							Constante
		w	x_1	x_2	x_3	x_4	a_1	a_2	
w	0	1	0	3/2	1/4	0	-5/4	0	6
x_1	1	0	1	1/2	-1/4	0	1/4	0	6
x_4	2	0	0	-1/2	1/4	1	-1/4	0	2
a_2	3	0	0	3/2	1/4	0	-1/4	1	6

12

4 → Sai

Variável básica	Nº da equação	Coeficientes							Constante
		w	x_1	x_2	x_3	x_4	a_1	a_2	
w	0	1	0	0	0	0	-1	-1	0
x_1	1	0	1	0	-1/3	0	1/3	-1/3	4
x_4	2	0	0	0	1/3	1	-1/3	1/3	4
x_2	3	0	0	1	1/6	0	-1/6	2/3	4

De acordo com a Tabela, podemos verificar que a solução básica $x_1 = 4$, $x_2 = 4$ e $x_4 = 4$ com $w = 0$ é ótima, pois os coeficientes de todas as variáveis não básicas (x_3, a_1, a_2) na equação 0 são não positivos. Portanto, a solução ótima factível é atingida quando todas as variáveis artificiais são não básicas ($a_1 = 0$, $a_2 = 0$) e $w = 0$.

Fase 2

Esta fase tem como objetivo determinar a solução ótima do problema original. A fase 2 combina a função objetivo do problema original com as restrições da forma tabular ótima obtida na fase 1. Porém, algumas alterações são necessárias na nova forma tabular antes da aplicação do método Simplex.

Primeiramente, eliminam-se as colunas correspondentes às variáveis artificiais a_1 e a_2 . Como a solução ótima da fase 1 $\{x_1, x_2, x_3, x_4, a_1, a_2\} = \{4, 4, 0, 4, 0, 0\}$ é utilizada como SBF inicial dessa fase, as variáveis básicas x_1 e x_2 devem ser eliminadas de $z - 10x_1 - 6x_2 = 0$. Para isso, deve-se multiplicar a linha 1 da Tabela ótima (linha da variável básica x_1) por 10, multiplicar a linha 3 (linha da variável básica x_2) por 6 e somá-las à função objetivo do problema original de ($z - 10x_1 - 6x_2 = 0$):

$$\text{Equação 0:} \quad z - 10x_1 - 6x_2 = 0$$

$$\text{Equação 1:} \quad 10x_1 - \frac{10x_3}{3} = 40$$

$$\text{Equação 2:} \quad 6x_2 + x_3 = 24$$

$$\text{Soma (nova equação 0): } z - \frac{7x_3}{10} = 64$$

A nova forma tabular inicial da fase 2 está abaixo:

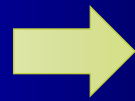
Base	Coeficientes				Constante
	x_1	x_2	x_3	x_4	
z	0	0	$-\frac{7}{3}$	0	64
x_1	1	0	$-\frac{1}{3}$	0	4
x_4	0	0	$\frac{1}{3}$	1	4
x_2	0	1	$\frac{1}{6}$	0	4

A partir daí, o método Simplex é aplicado para a determinação da solução ótima do problema original.

De acordo com tabela acima, verifica-se que essa solução não é ótima, pois ainda há coeficiente negativo na linha 0.



Base	Coeficientes				b
	x_1	x_2	x_3	x_4	
z	0	0	$-\frac{7}{3}$	0	64
x_1	1	0	$-\frac{1}{3}$	0	4
x_4	0	0	$\frac{1}{3}$	1	4
x_2	0	1	$\frac{1}{6}$	0	4



Base	Coeficientes				b
	x_1	x_2	x_3	x_4	
z	0	0	$-\frac{7}{3}$	0	64
x_1	1	0	$-\frac{1}{3}$	0	4
x_4	0	0	1	3	12
x_2	0	1	$\frac{1}{6}$	0	4

Base	Coeficientes				Constante
	x_1	x_2	x_3	x_4	
z	0	0	0	7	92
x_1	1	0	0	1	8
x_3	0	0	1	3	12
x_2	0	1	0	$-\frac{1}{2}$	2

Como não há mais valores negativos na linha objetivo, atingimos o ótimo:

$$x_1 = 8 \quad ; \quad x_2 = 2 \quad e \quad z = 92$$

Exemplo 2: Resolva o PL abaixo usando o método das duas fases:

$$\text{Max } Z = 6x_1 - x_2$$

$$\text{s. a. } \begin{cases} 4x_1 + x_2 \leq 21 \\ 2x_1 + 3x_2 \geq 13 \\ x_1 - x_2 = -1 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

$$\text{Max } Z = 6x_1 - x_2$$

$$\text{s. a. } \begin{cases} 4x_1 + x_2 \leq 21 \\ 2x_1 + 3x_2 \geq 13 \\ x_1 - x_2 = -1 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

Aqui, teremos uma variável de folga, x_3 , uma de excesso, x_4 , e duas artificiais, a_1 e a_2 .

$$\text{Max } Z = 6x_1 - x_2$$

$$\text{s. a. } \begin{cases} 4x_1 + x_2 + x_3 = 21 \\ 2x_1 + 3x_2 - x_4 + a_1 = 13 \\ -x_1 + x_2 + a_2 = 1 \\ x_1, x_2, x_3, x_4, a_1, a_2 \geq 0 \end{cases}$$

Os coeficientes das variáveis artificiais devem ser nulos na linha 0, já que as mesmas serão as variáveis básicas iniciais. Para isso, deve-se somar (problema de minimização) as equações 1 e 2 nas quais foram introduzidas as variáveis artificiais a_1 e a_2 à equação 0 atual:

Equação 0:	w	$-a_1 - a_1$	$= 0$
Equação 1:	$2x_1 + 3x_2 - x_4 + a_1$		$= 13$
Equação 2:	$-x_1 + x_2$	$+ a_2$	$= 1$

Nova equação 0: $w = x_1 + 4x_2 - x_4 + 0a_1 + 0a_2 = 14$

A função objetivo artificial fica assim:

$$w = x_1 + 4x_2 - x_4 + 0a_1 + 0a_2 = 14$$

SBF:

$$x_1 = x_2 = 0 \quad ;$$

$$x_3 = 21 \quad ;$$

$$x_4 = 0 \quad ;$$

$$a_1 = 13 \quad e$$

$$a_2 = 1$$

Resposta: $x_1 = 4$; $x_2 = 5$ e $z = 19$

Exemplo 3: Resolver o problema de programação linear abaixo usando o método das duas fases:

$$\text{Max } L = 2x_1 + x_2$$

$$\text{s. a. } \begin{cases} 2x_1 + 2x_2 \leq 4 \\ x_1 \geq 1 \\ x_1 + x_2 = 2 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

Resposta: $x_1 = 2$; $x_2 = 0$ e $Z = 4$

Exemplo 4: Resolver o problema de programação linear abaixo usando o método das duas fases:

$$\text{Max } L = 2x_1 + 3x_2$$

$$\text{s. a. } \begin{cases} x_1 + x_2 \leq 3 \\ x_1 \geq 1 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

Resposta: $x_1 = 1$; $x_2 = 2$ e $Z = 8$

Exemplo 5: Resolver o problema de programação linear abaixo usando o método das duas fases:

$$\text{Max } L = 4x_1 - x_2$$

$$\text{s. a. } \begin{cases} 4x_1 + x_2 \leq 11 \\ 2x_1 + 3x_2 \geq 3 \\ -x_1 + x_2 = 1 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

Resposta: $x_1 = 2$; $x_2 = 3$ e $Z = 5$