

Вводная часть



Представимся

Сергей Кузнецов

Team Lead



АКАДЕМИЯ



Почему Java?



Плюсы

- Простота языка.
- Низкий порог вхождения.
- Множество вакансий (просто найти работу).
- Достаточно большая история (легко найти решение практически на любой вопрос)
- Огромный выбор библиотек под любые нужды.
- Кроссплатформенность (достаточно скачать JVM)
- Легко пересесть на разработку мобильных приложений под Android



Минусы

- Многословный и сложный код (громоздкие большие конструкции)
- Синтаксически устаревший язык (Kotlin)

План на сегодня

Содержание

- Знакомство, цели обучения
- Информация о проекте
- Инструменты разработки

Результаты

- Ознакомимся с планом и целями обучения
- Узнаем какой проект будем разрабатывать во время стажировки
- Узнаем стек технологий, с которым будем работать

О чем стажировка?



Как писать поддерживаемый промышленный код



Знакомство с основными системами разработки и рабочего окружения (IntelliJ IDEA, Git, Gitlab, Maven ...)



Знакомство с экосистемой Java (популярные фреймворки Spring Boot, MyBatis и т.п.)



Знакомство с основными системам сборки и развертывания приложений - CI/CD (Jenkins)



Много практики

Чего не будет?

1

**Сложных
навороченных
алгоритмов**

Для промышленного
программирования нет
необходимости в
сложных навороченных
алгоритмах

2

**Хитрых
performance-
оптимизаций**

Достаточно знать работу
JVM в базовом ее
варианте

План прохождения занятий

1. Немного теории
2. Разбираем на практике
3. Разрабатываем проект
4. Домашнее задание



Инструментарий разработчика



АКАДЕМИЯ

01.

Инструменты написания кода и компиляции

02.

Инструменты сборки и управления зависимостями

03.

Вспомогательные инструменты

04.

Linux



Инструменты написания кода и компиляции

IDE, JDK и прочие



АКАДЕМИЯ

Основные средства разработки

Java Development Kit

- Средства компиляции, утилиты и основные библиотеки
- Виртуальная машина и среда исполнения(JRE)

Интегрированная среда разработки

- IntelliJ IDEA.
- Все остальные

Средства командной работы

- Git
- JIRA

Инструменты сборки и управления зависимостями

Maven, Gradle, Ant(?)



АКАДЕМИЯ

Сборка и управление зависимостями

Maven

- Базируется на XML
- Ориентирован на описание структуры проекта
- Зрелое и стабильное средство, лучшие комьюнити и документация
- Огромный стандартный репозиторий

Gradle

- Базируется на Groovy или Kotlin
- Ориентирован на описание цепочки задач
- Стремительно догоняет Maven по популярности
- Использует репозитории Maven

Ant

- Бегите, глупцы! (с) Гэндальф

Вспомогательные инструменты

База данных, брокеры сообщений



АКАДЕМИЯ

Вспомогательные инструменты

PostgreSQL

- Самая популярная Open Source SQL БД
- Готова к применению из коробки
- Одни из лучших комьюнити и документация
- Широкие возможности и высокая скорость

RabbitMQ

- Брокер сообщений. Его основная цель – принимать и отдавать сообщения.
- Основная фишка RabbitMQ — это гибкая маршрутизация сообщений между различными поставщиками и потребителями событий.

MyBatis

- Как более быстрая альтернатива Hibernate
- MyBatis мапится не на таблицы, а на SQL запросы.

LINUX



АКАДЕМИЯ

Почему Linux

1

Java = Web

Подавляющая часть кода на Java – это серверные приложения, чаще всего с web-интерфейсом.

А Linux – это самая распространенная серверная платформа

2

Open-source

В современных информационных системах очень часто используется высокоэффективное открытое ПО, которое зачастую плохо работает в других операционных системах

3

Удобство

Про Linux иногда говорят, что он сделан программистами для программистов. Поэтому он содержит огромное количество инструментов, облегчающих разработку

Где будем использовать



docker



Проект



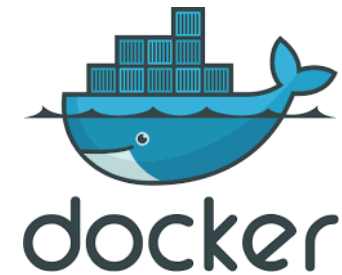
АКАДЕМИЯ

Центр обработки медицинских данных



Собираемые показатели:
«Температура тела»,
«Артериальное давление»,
«Функция дыхания»,
«Уровень глюкозы»,

Стек



Всем спасибо!

Лига –
лучший
старт
карьеры!

Мы в Лиге!

Умножай
знания –
верь в мечту!

Каждый
день – новый
челлендж!

