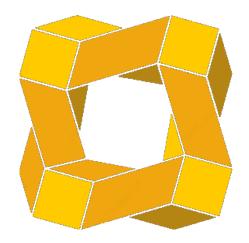
## Elektrotehnički fakultet u Beogradu

13S113PSI Principi Softverskog Inženjerstva

# **Projekat**

# **FLUDJ Net**



# Specifikacija scenarija upotrebe (SSU)

# Uplaćivanje na digitalni novčanik

# Tim - FLUDJ

Uroš Lončar 2019/0691 Đorđe Stanojević 2019/0288 Feđa Mladenović 2019/0613 Luka Cvijan 2019/0154

# Istorija izmena

| Datum      | Verzija | Kratak opis        | Autor                        |
|------------|---------|--------------------|------------------------------|
| 20.03.2022 | 1.0     | Inicijalna verzija | Feđa Mladenović<br>2019/0613 |
|            |         |                    |                              |
|            |         |                    |                              |
|            |         |                    |                              |

#### 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Dokument je namenjen za pojašnjavanje scenarija slučaja upotrebe funkcionalnosti uplaćivanja na digitalni novčanik, u aplikaciji **FLUDJ Net**. Tiče se fajla *add\_funds.html*.

#### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima tima i asistentima i profesorima na predmetu.

## 1.3. Reference

Prilikom pisanja dokumenta korišćene su sledeće reference:

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za izradu specifikacije scenarija upotrebe (SSU)

## 1.4. Otvorena pitanja

| Redni Br. | Opis | Rešenje |
|-----------|------|---------|
| 1         |      |         |
| 2         |      |         |
|           |      |         |

## 2. Scenario uplaćivanja na digitalni novčanik

## 2.1. Kratak opis

Omogućava registrovanom korisniku da uplati sredstva na svoj digitalni račun.

## 2.2. Tok događaja

U ovom odeljku se opisuje glavni uspešni scenario interakcija korisnika sa aplikacijom. Takođe je moguće navesti i više alternativnih scenarija (primer: kada dolazi do različitih vrsta grešaka). Jedan scenario mora imati jedinstveni tok, na svim mestima "grananja", tj. tačkama u scenariju gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedna alternativa, a ostale po potrebi opisati u dodatnim scenarijima.

#### 2.2.1. Uplaćivanje na digitalni novčanik

- 1. Korisnik pristupa stranici vezanoj za uplaćivanje na digitalni novčanik;
- 2. Korisnik popunjava forme (broj kreditne kartice, adresu, ime i prezime itd) ispravno;
- 3. Korisnik dobija novac na digitalnom novčaniku.

#### 2.2.2. Neispravno uplaćivanje na digitalni novčanik

1. Korisnik pristupa stranici vezanoj za uplaćivanje na digitalni novčanik:

- 2. Korisnik neispravno popunjava forme;
- 3. Korisnik dobija informaciju o tome koja polja za unos nisu ispravno popunjena;
- 4. Korisnik može ponovo da ih popuni.

#### 2.3. Posebni zahtevi

Kao i mnoge druge funkcionalnosti, uplaćivanje na digitalni novčanik zahteva mogućnost prijavljivanja na sistem i postojanje sistema vezanog za digitalni novčanik - zbog čega treba prioritizovati omogućavanje ove dve funkcionalnosti u daljem razvoju projekta.

#### 2.4. Preduslovi

Funkcionalnost uplaćivanja na digitalni novčanik podrazumeva da je korisnik prijavljen na sistem.

#### 2.5. Posledice

Digitalni novčanik korisnika je ažuriran.

#### 2.6. Ograničenja

Sistem u pozadini neće podržavati prenos novca sa korisničkih bankovnih računa, već će po unosu ispravnih informacija u formu novac automatski biti dodat u digitalni novčanik.