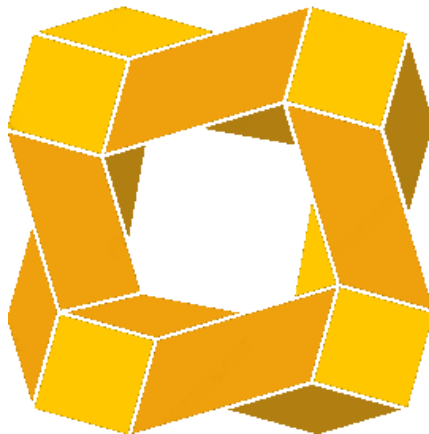


Projekat

FLUDJ Net



Specifikacija scenarija upotrebe (SSU)

Funkcionalnosti sistema nagradnih kupona

Tim - FLUDJ

Uroš Lončar 2019/0691
Đorđe Stanojević 2019/0288
Feđa Mladenović 2019/0613
Luka Cvijan 2019/0154

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
20.03.2022	1.0	Inicijalna verzija	Đorđe Stanojević 0288/2019

1. Uvod

1.1. Rezime

Svrha dokumenta je konkretizacija scenarija slučaja upotrebe funkcionalnosti sistema nagradnih kupona u okviru platforme FLUDJ Net. Odgovarajuće statičke html stranice i css fajlovi (styles.css) su priložene uz njega.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima tima kao i asistentima i profesorima na predmetu. Namena dokumenta je detaljna konceptualizacija radi olakšanog testiranja i eventualne implementacije. Dodatno da obezbedi pregled mogućih propusta i mogućnosti proširenja.

1.3. Reference

Prilikom pisanja dokumenta korišćene su sledeće reference:

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za izradu specifikacije scenarija upotrebe (SSU)

1.4. Otvorena pitanja

Redni Br.	Opis	Rešenje
1	Navigacija do profila korisnika koji nije prijatelj ili nije ostavio recenziju	Mogućnost pretrage baze korisnika na platformi

2. Scenario funkcionalnosti sistema nagradnih kupona

2.1. Kratak opis

Registrovani korisnici nakon kupovine dobijaju proporcionalan broj bodova za "nagrađivanje". Sa bodovima za "nagradjivanje" može se nagraditi korisna recenzija nekog korisnika, i ako određeni korisnik dobije dovoljno "nagrada", on besplatno dobija kupon u rasponu od 5 - 90%. Omogućava administratoru da po svom nahođenju pokloni kupone aktivnim korisnicima koji se ističu.

2.2. Tok događaja

U ovom odeljku se opisuje glavni uspešni scenario interakcija korisnika sa aplikacijom. Takođe je moguće navesti i više alternativnih scenarija (primer: kada dolazi do različitih vrsta grešaka). Jedan scenario mora imati jedinstveni tok, na svim mestima "grananja", tj. tačkama u scenariju gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedna alternativa, a ostale po potrebi opisati u dodatnim scenarijima.

2.2.1. Korisnik se uspešno prijavio na platformu

Referirati na SSU Prijavljivanje korisnika

2.2.2. Korisnik pristupa stranici proizvoda

Korisnik pristupa stranici proizvoda na različite načine

1. Klikom na proizvod direktno preko glavne strane
2. Pretragom proizvoda
 - a. Korisnik unosi željeno ime u polju za pretragu na glavnoj strani i potvrđuje
 - b. Bira proizvod među rezultatima klikom
3. Preko liste preporuka na glavnoj strani
4. Preko profila
 - a. Korisnik navigira na svoj profil
 - b. Pristupa svojoj listi prijatelja klikom na Lista prijatelja
 - c. Odlazi na profil određenog prijatelja klikom na njegovo ime
 - d. Bira jedan od proizvoda čiji je prijatelj vlasnik
5. Preko sličnih proizvoda na stranici nekog proizvoda (referisati na SSU Pregled sličnih proizvoda)

2.2.3. Korisnik stiže bodove kupovinom proizvoda

1. Korisnik se nalazi na stranici proizvoda, bira i potvrđuje opciju za kupovinu
2. Proizvod se dodaje na njegov nalog, kao i određena količina bodova za "nagrađivanje" proporcionalna veličini cene

2.2.4. Korisnik nagrađuje recenziju

1. Korisnik pristupa stranici proizvoda (2.2.2)
2. Korisnik pregleda recenzije i nagrađuje željenu recenziju pritiskom na „nagradi“ i unosom željenog broja bodova za "nagrađivanje"

2.2.5. Korisnik stiže kupon

1. Korisnik je stekao dovoljan broj bodova za „nagrađivanje“. Na glavnoj strani mu se pojavilo obaveštenje o stečenom kuponu. Korisnik klikće obaveštenje.
2. Prikazuju mu se informacije o stečenom kuponu, ime proizvoda, procenat popusta, dužina trajanja.

2.2.6. Administrator dodeljuje kupon

1. Administrator je odlučio da nagradi korisnika kuponom zbog dobre recenzije ili pozitivnog isticanja. Administrator navigira na korisnikov profil
 - a. Klikom na ime korisnika u specifičnoj recenziji
 - b. Preko svoje liste prijatelja
 - i. Administrator navigira na svoj profil
 - ii. Pristupa svojoj listi prijatelja klikom na Lista prijatelja
 - iii. Odlazi na profil određenog prijatelja klikom na njegovo ime
 - c. Pretragom liste korisnika
 - i. Administrator navigira na svoj profil

- ii. Pristupa svojoj listi prijatelja klikom na Lista prijatelja
 - iii. Bira opciju Pretraga korisnika gde unosi ime traženog korisnika i potvrđuje
 - iv. Klikom na ime korisnika među rezultatima odlazi na korisnikov profil
- 2. Na njegovom profilu bira opciju Nagradi korisnika
 - 3. Unosi za koji proizvod je kupon, procenat popusta, dužinu trajanja

2.3. Posebni zahtevi

Nema.

2.4. Preduslovi

Korisnik/Administrator je uspešno ulogovan. Korisnik pre kupovine proizvoda, na svom nalogu poseduje dovoljno sredstava (Referisati na SSU Uplaćivanje na digitalni novčanik).

2.5. Posledice

Korisnik stiče trajno bodove za „nagrađivanje” koje koristi po svom nahođenju. Stečeni kupon ima rok do kog važi. Ukoliko već poseduje nagradni kupon za neki proizvod, korisnik ne može da stekne novi drugačiji kupon za isti proizvod dok ne istekne originalni.