

**Projekat**

**FLUDJ Net**



**Specifikacija scenarija upotrebe (SSU)**

**Uklanjanje prijatelja**

**Tim - FLUDJ**

Uroš Lončar 2019/0691  
Đorđe Stanojević 2019/0288  
Feđa Mladenović 2019/0613  
Luka Cvijan 2019/0154

## Istorija izmena

| Datum      | Verzija | Kratak opis        | Autor                        |
|------------|---------|--------------------|------------------------------|
| 20.03.2022 | 1.0     | Inicijalna verzija | Feđa Mladenović<br>2019/0613 |
|            |         |                    |                              |
|            |         |                    |                              |
|            |         |                    |                              |

## 1. Uvod

### 1.1. Rezime

Dokument je namenjen za pojašnjavanje scenarija slučaja upotrebe funkcionalnosti uklanjanja prijatelja, u aplikaciji **FLUDJ Net**. Odgovarajuće statičke html stranice (*{profile.html}*) i css fajlovi (*{styles.css}*) su priložene uz njega.

### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima tima i asistentima i profesorima na predmetu.

### 1.3. Reference

Prilikom pisanja dokumenta korišćene su sledeće reference:

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za izradu specifikacije scenarija upotrebe (SSU)

### 1.4. Otvorena pitanja

| Redni Br. | Opis | Rešenje |
|-----------|------|---------|
| 1         |      |         |
| 2         |      |         |
|           |      |         |

## 2. Scenario uklanjanja prijatelja

### 2.1. Kratak opis

Omogućava registrovanom korisniku da ukloni željenog prijatelja iz liste prijatelja.

### 2.2. Tok događaja

U ovom odeljku se opisuje glavni uspešni scenario interakcija korisnika sa aplikacijom. Takođe je moguće navesti i više alternativnih scenarija (primer: kada dolazi do različitih vrsta grešaka). Jedan scenario mora imati jedinstveni tok, na svim mestima "grananja", tj. tačkama u scenariju gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedna alternativa, a ostale po potrebi opisati u dodatnim scenarijima.

#### 2.2.1. Uklanjanje prijatelja

1. Registrovani korisnik nalazi stranicu prijatelja koga želi da ukloni;
2. Registrovani korisnik pritiska dugme vezano za uklanjanje prijatelja.

### **2.3. Posebni zahtevi**

Kao i mnoge druge funkcionalnosti, pretraga korisnika zahteva funkcionalnost prijavljivanja korisnika na sistem - zbog čega treba prioritizovati omogućavanje ove funkcionalnosti u daljem razvoju projekta.

### **2.4. Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen na sistem da bi koristio ovu funkcionalnost.

### **2.5. Posledice**

Korisnik *odstranjuje* prijatelja.