

**Projekat**

**FLUDJ Net**



**Specifikacija scenarija upotrebe (SSU)**

**Kolekcije**

**Tim - FLUDJ**

Uroš Lončar 2019/0691  
Đorđe Stanojević 2019/0288  
Feđa Mladenović 2019/0613  
Luka Cvijan 2019/0154

## Istorija izmena

| Datum      | Verzija | Kratak opis        | Autor                        |
|------------|---------|--------------------|------------------------------|
| 20.03.2022 | 1.0     | Inicijalna verzija | Feđa Mladenović<br>2019/0613 |
|            |         |                    |                              |
|            |         |                    |                              |
|            |         |                    |                              |

## 1. Uvod

### 1.1. Rezime

Dokument je namenjen za pojašnjavanje scenarija slučaja upotrebe funkcionalnosti kolekcija, u aplikaciji **FLUDJ Net**. Odgovarajuće statičke html stranice (*bundle.html*) i css fajlovi (*styles.css*) su priložene uz njega.

### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima tima i asistentima i profesorima na predmetu.

### 1.3. Reference

Prilikom pisanja dokumenta korišćene su sledeće reference:

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za izradu specifikacije scenarija upotrebe (SSU)

### 1.4. Otvorena pitanja

| Redni Br. | Opis | Rešenje |
|-----------|------|---------|
| 1         |      |         |
| 2         |      |         |
|           |      |         |

## 2. Scenario kolekcija

### 2.1. Kratak opis

Kolekcija je “paket” više različitih proizvoda povezan nekom temom (žanr, kreator itd.) koji se može kupiti po sniženoj ceni u odnosu na individualne proizvode. Administrator može da dodaje proizvode u kolekciju, pravi novu kolekciju sa opisom i opcionalnim popustom, izmeni podatke o postojećim kolekcijama i obriše kolekciju.

### 2.2. Tok događaja

U ovom odeljku se opisuje glavni uspešni scenario interakcija korisnika sa aplikacijom. Takođe je moguće navesti i više alternativnih scenarija (primer: kada dolazi do različitih vrsta grešaka). Jedan scenario mora imati jedinstveni tok, na svim mestima “grananja”, tj. tačkama u scenariju gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedna alternativa, a ostale po potrebi opisati u dodatnim scenarijima.

#### 2.2.1. Pregled kolekcije

Korisnik sa bilo kojim nivoom pristupa preko glavne stranice prodavnice može izabrati neku od kolekcija da bi je pregledao. Kolekcija je samo specijalizovan tip proizvoda, tako da pregled kolekcije funkcioniše isto kao pregled svakog drugog proizvoda.

#### 2.2.2. Kupovanje kolekcije

Korisnik je samo specijalizovan tip proizvoda, tako da kupovanje kolekcije funkcioniše isto kao kupovanje svakog drugog proizvoda.

### 2.3. Posebni zahtevi

Za sistem kolekcija posebni zahtevi podrazumevaju identične posebne zahteve kao i funkcionalnosti kupovanja i pregleda proizvoda.

### 2.4. Preduslovi

Ne postoje preduslovi koje korisnik bilo kog nivoa pristupa mora da ispuni pre nego što pregleda kolekcije. Korisnik mora biti prijavljen da bi kupio kolekciju.

### 2.5. Posledice

Kupovanje kolekcije ima za posledicu to da korisnik dobije sve proizvode iz kolekcije koje do sad nije imao.