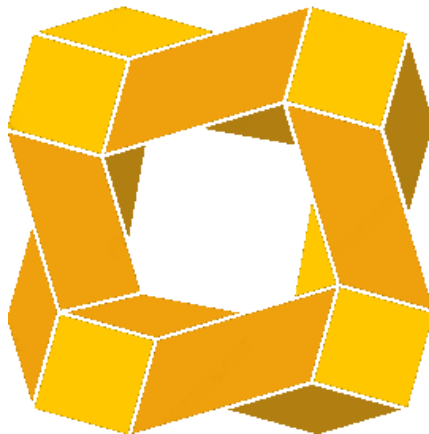


**Projekat**

**FLUDJ Net**



**Specifikacija scenarija upotrebe (SSU) funkcionalnosti  
autorizacije (prijavljivanja) korisnika**

**Tim - FLUDJ**

Uroš Lončar 2019/0691  
Đorđe Stanojević 2019/0288  
Feđa Mladenović 2019/0613  
Luka Cvijan 2019/0154

# Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
20.03.2022	1.0	Inicijalna verzija	Luka Cvijan

## 1. Uvod

### 1.1. Rezime

Svrha dokumenta je konkretizacija scenarija slučaja upotrebe funkcionalnosti autorizacije (prijavljivanja) korisnika u okviru platforme FLUDJ Net. Odgovarajuće statičke *html* stranice (*login.html*) i *css* fajlovi (*styles.css*) su priložene uz njega.

### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima tima i asistentima i profesorima na predmetu.

### 1.3. Reference

Prilikom pisanja dokumenta korišćene su sledeće reference:

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za izradu specifikacije scenarija upotrebe (SSU)

### 1.4. Otvorena pitanja

Redni Br.	Opis	Rešenje
1		
2		

## 2. Scenario prijavljivanja na sistem

### 2.1. Kratak opis

Omogućava administratoru ili registrovanom korisniku da se prijavi na sistem, gde će moći da upotrebljava personalizovane funkcije. Izbor funkcija zavisi od prava pristupa korisnika.

### 2.2. Tok događaja

U ovom odeljku se opisuje glavni uspešni scenario interakcija korisnika sa aplikacijom. Takođe je moguće navesti i više alternativnih scenarija (primer: kada dolazi do različitih vrsta grešaka). Jedan scenario mora imati jedinstveni tok, na svim mestima "grananja", tj. tačkama u scenariju gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedna alternativa, a ostale po potrebi opisati u dodatnim scenarijima.

#### 2.2.1. Korisnik se uspesno prijavio na aplikaciju

1. Korisnik unosi u formu podatke za autorizaciju(username, password).
2. Korisnik pritiska dugme *SIGN-IN*.
3. Sistem proverava ispravnost unesenih podataka
4. Korisniku se prikazuje glavna stranica kao pokazatelj uspešnog prijavljivanja.

#### *2.2.2. Korisnik se neuspješno prijavio na aplikaciju jer je nepostojeći ili je uneo netačnu šifru*

1-3. Akcije 1, 2 i 3 su iste kao u scenariju 2.2.1.

4. Korisnik je neuspješno prijavljen i on se obaveštava o grešci da password ili username nisu tačni. Korisnik ima ponovnu mogućnost unosa podataka za prijavljivanje.

#### *2.2.3. Korisnik se neuspješno prijavio na aplikaciju jer nije uneo sve potrebne podatke*

1-3. Akcije 1, 2 i 3 su iste kao u scenariju 2.2.1.

4. Korisnik je neuspješno prijavljen i on se obaveštava o grešci da nije popunio određeno polje. Korisnik ima ponovnu mogućnost unosa podataka za prijavljivanje.

### **2.3. Posebni zahtevi**

Određene funkcionalnosti ovog sistema je jedino moguće koristiti ukoliko je korisnik registrovan i onda prijavljen na sistem i zbog toga ovu funkcionalnost je potrebno realizovati u prvim fazama izrade aplikacije.

### **2.4. Preduslovi**

- Korisnik se nalazi u sistemu kao registrovani korisnik (već ima uspešno kreiran nalog)
- Korisnik je na početnoj strani izabrao opciju za prijavljivanje (klikom na dugme *Login*)

### **2.5. Posledice**

- Korisnik ima mogućnost korišćenja određenih funkcionalnosti koje su namenjene registrovanim korisnicima