



## Projet Web HTML, CSS et JavaScript

Cet énoncé décrit le projet final d'application des notions de HTML, CSS et JavaScript. Vous réaliserez une page web complète, esthétique, responsive et interactive, puis vous publierez votre travail sur GitHub pour évaluation.

### Objectifs pédagogiques

- Structurer une page avec les balises sémantiques HTML5 (header, nav, main, section, article, footer).
- Styliser une page avec CSS : couleurs, typographie, espacements, états au survol/focus, mise en page Flexbox ou Grid, responsive design.
- Ajouter des interactions avec JavaScript (événements, manipulation du DOM, validation de formulaire, petit composant interactif).
- Organiser proprement un projet web et le publier sur GitHub (et GitHub Pages en option).

### Travail à réaliser

Créez une mini-page web sur le thème de votre choix (portfolio, boutique fictive, blog, association, sport, etc.). Votre page doit contenir les sections suivantes :

- Une bannière (hero) avec image de fond et un texte d'accroche.
- Un menu de navigation présenté sous forme de boutons (liens).
- Une section « À propos » (texte + au moins une image).
- Une section « Projets » ou « Articles » : au moins 3 cartes (titre, image, description, lien).
- Une section « Contact » : formulaire (nom, email, message, bouton envoyer).
- Un pied de page (footer) avec vos informations (droits d'auteur, année, lien externe facultatif).

### Spécifications techniques

#### HTML - requis :

- Utilisez des balises sémantiques : header, nav, main, section, article, footer.
- Chaque image doit posséder un attribut alt descriptif.
- Le code doit être correctement indenté et lisible.
- Lien interne depuis la navigation vers les sections de la page (ancres) ou plusieurs pages si vous préférez.

#### CSS - requis :

- Feuille externe style.css (liée via <link>).



- Menu en forme de boutons (coins arrondis, hover/focus visibles).
- Mise en page avec Flexbox ou CSS Grid pour les cartes de projets.
- Responsive design : sur mobile (< 768px), les colonnes deviennent des blocs empilés.
- Soigner la typographie et les espacements (line-height, margin, padding).
- Utiliser au moins une ombre (box-shadow) et des bordures arrondies (border-radius).

### JavaScript - requis :

- Validation du formulaire de contact (nom non vide, email valide, message  $\geq 10$  caractères).
- Message de confirmation non bloquant (insertion dans la page ou alert courte).
- Un bouton « Changer de thème » (clair/sombre) ou toute autre interaction équivalente (ex. changer l'arrière-plan de la bannière).
- Un petit composant dynamique supplémentaire (ex. bouton « Retour en haut », horloge en temps réel, compteur de clics, etc.).

### Accessibilité, SEO et bonnes pratiques

- Contrastes suffisants entre texte et arrière-plan.
- États focus visibles pour les éléments interactifs (clavier).
- Attributs alt descriptifs pour les images.
- Titres hiérarchisés (h1, h2, h3...). Un seul h1 par page.
- Balises meta charset UTF-8 et viewport dans le <head>.

### Organisation du projet (arborescence)

Votre dépôt doit suivre l'organisation suivante :

#### projet-web-html-css-js/

```
├── index.html
├── style.css
├── script.js
└── images/
```

### Modalités de rendu via GitHub

1. Créez un dépôt public nommé : projet-web-html-css-js.
2. Ajoutez tous vos fichiers (HTML, CSS, JS, images).
3. Ajoutez un README.md décrivant votre projet (voir modèle ci-dessous).
4. Invitez l'enseignant comme collaborateur : (identifiant :**djebarre**)
5. Option (recommandée pas obligatoire) : activez GitHub Pages pour publier une démo en ligne (branche main, dossier root).



### Barème de notation (sur 20 points)

Critère	Points	Détails
Structure HTML	5	Balises sémantiques, hiérarchie des titres, lisibilité, alt sur images.
CSS & Design	5	Esthétique, cohérence, hover/focus, typographie, responsive de base.
Mise en page (Flex/Grid)	3	Cartes alignées correctement, adaptation mobile/tablette.
JavaScript	5	Validation formulaire, interaction(s) demandée(s), code clair.
Organisation & GitHub	2	Arborescence, README, dépôt propre et accessible.

Bonus (jusqu'à +2 pts) : animations CSS soignées, GitHub Pages actif, petite fonctionnalité JS supplémentaire.

### Contraintes et interdits

- Ne pas utiliser de frameworks lourds (ex. Bootstrap) pour masquer les bases. CSS simple attendu.
- Pas de copie de gabarits prêts à l'emploi (templates) non cités ou non compris.
- Code commenté quand nécessaire ; supprimez le code mort/inutile.

### Checklist avant rendu

- Le site s'ouvre sans erreur et toutes les ressources se chargent.
- Un seul h1, titres hiérarchisés, images avec alt.
- Menu en boutons, états hover/focus visibles.
- Section Projets/Articles avec 3 cartes minimum.
- Formulaire valide les champs et affiche un message.
- Thème clair/sombre (ou interaction équivalente) fonctionnel.
- Responsive OK sur mobile (largeur < 768px).
- Dépôt GitHub public + README complet + invitation envoyée au professeur.

### Annexe : Modèle de README.md

# Titre du projet

Courte description du site (thème, objectifs).



**université  
virtuelle**  
Burkina ★ Faso

## ## Fonctionnalités

- Sections présentes (bannière, à propos, projets, contact).
- Interactions JavaScript (validation formulaire, thème, etc.).

## ## Technologies

- HTML5, CSS3, JavaScript (vanilla).

## ## Lancer le projet

Ouvrez index.html dans votre navigateur.

## ## Démo (optionnel)

Lien GitHub Pages : <https://votre-identifiant.github.io/projet-web-html-css-js/>

## ## Auteur

Nom, prénom, classe.

## Informations pratiques

- Deadline : 10/09/2025
- Identifiant GitHub de l'enseignant à inviter : **djebarre**
- Format attendu : fichiers source + dépôt GitHub public.

**NB** : il est possible pour ceux qui le désire de joindre des Framework tel que : Bootstrap ou tailwin à leur projet