

Mit MacOSX hat man mit wxmaxima das Problem, dass gnuplot (=grafische Ausgabe) nicht funktioniert. Der Trick besteht darin, gnuplot korrekt zu installieren.

Diese Anleitung sollte zum Erfolg führen, und wurde auf High Sierra getestet.

Ein Nachteil ist, das man Xcode installieren muss (~6GB) obwohl man es nicht benötigt.

## Schritte

1. AppStore installiere Xcode

2. Terminal

```
sudo xcode-select -s /Applications/Xcode.app/Contents/Developer
```

3. Terminal

```
xcode-select -install
```

4. Terminal, Homebrew Package Manager installieren





```
/usr/bin/ruby -e "$(curl -fsSL  
https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/install)"
```

5. Terminal

```
brew install gnuplot --with-qt  
brew install maxima  
brew install wxmaxima
```

6. Jetzt noch Maxima selbst anpassen

Finder → Profilverzeichnis

    → .maxima führt zu diesem versteckten Verzeichnis

7. Terminal

```
maxima-init.mac  
gnuplot_command:"/usr/local/bin/gnuplot"$  
draw_command:"/usr/local/bin/gnuplot"$  
set_plot_options([gnuplot_term, qt])$
```

Ab dann klappt klappen die plot() und draw() Befehle.

Was nicht klappt ist: wxplot2d() !!!!!