

Ejercicio: Crear un programa en consola que simule el funcionamiento de un cajero automático.

Requisitos:

1. El sistema debe mostrar un menú con las siguientes opciones:

1. Consultar saldo
2. Depositar dinero
3. Retirar dinero
4. Salir

2. El saldo inicial del usuario será de \$1.000.000 de pesos colombianos.

3. Cuando el usuario elija una opción:

- **Consultar saldo:** mostrar el saldo actual.
- **Depositar dinero:** pedir el monto a depositar y sumarlo al saldo.
- **Retirar dinero:** pedir el monto a retirar y restarlo del saldo **solo si hay suficiente dinero**.
- Retirar dinero **nunca debe permitir saldo negativo**.
- **Salir:** terminar el programa con un mensaje de despedida.

4. El menu debe repetirse hasta que el usuario elija la opción de salir

Chicos recuerden que la solución se hará en el entorno de trabajo correspondientes a su ruta de trabajo(c#, java, node, ts).

Nivel extra.

Agregar la opción **5. Avance de dinero** con las siguientes reglas:

- El usuario puede pedir un monto como avance **aunque no tenga saldo suficiente**.
- Ese monto se suma a su saldo.
- Solo a través de la opción **Avance de dinero** el saldo puede quedar en negativo.

Estado de moroso:

- Si en algún momento el saldo baja de **0**, mostrar un mensaje de advertencia:
`console.log("Saldo negativo, recuerda pagar el avance anteriormente realizado");`