

Aufgabe: Uhr

i. Javascript anlegen und verlinken:

- Lege eine Javascript Datei für die Uhr an.
- Verlinke diese als skript im head deiner HTML-Seite

```
<script src="..."></script>
```

2. HTML:

- * Füge ein DIV mit der id "uhr" ein:

```
<div id="uhr"></div>
```

3. Javascript:

- * Lege eine Funktion zeitanzeigen() an:

```
function zeitanzeigen(){ ... }
```

- * Lege eine neue Variable an und speichere die aktuelle Zeit darin:

```
var currentTime = new Date();
```

- * Lege jeweils eine Variable für die Sekunden, Minuten und Stunden an und lies die aktuellen Sekunden, Minuten und Stunden aus dem Datum aus:

```
var stunden = currentTime.getHours();
```

```
var minuten = currentTime.getMinutes();
```

```
var sekunden = currentTime.getSeconds();
```

4. Javascript:

- * Zeige die zeit auf deiner Seite an:

```
document.getElementById("uhr").textContent = stunden + ":" + minuten + ":" + sekunden;
```

5. Javascript:

- * Lass deine Uhr ticken: Schreibe über deine Funktion ganz oben in deine Javascriptdatei:

```
setInterval("zeitanzeigen()", 1000);
```

Dieser Ausdruck ruft deine Funktion zeitanzeigen jede Sekunde einmal auf.

6. Javascript:

- * Wenn du führende Nullen also 08 statt nur 8 für Sekunden, Minuten und Stunden anzeigen willst füge für alles drei jeweils folgenden code ein und tausche "sekunden" entsprechend aus:

```
if (sekunden < 10) { sekunden= "0" + sekunden; }
```

7. CSS:

- * Wenn du Lust dazu hast kannst du deine Uhr auch hübscher aussehen lassen indem du in deiner CSS-Datei ein Feld #uhr hinzufügst und reinschreibst was du möchtest:

```
#uhr{ ... }
```