



Hollow Knight - wiki


ScriptNomadS / Oxonomy



Dmytro Maksymenko
Myloka Melnichuk



Problem i szansa

- Graczom brakuje scentralizowanego, wiarygodnego i szybko aktualizowanego źródła wiedzy o Hollow Knight i Silksong.
 - Istniejące zasoby są rozproszone (fora, video, przestarzałe strony na Fandomie).
 - Popyt na wysokiej jakości, wielojęzyczną, zoptymalizowaną pod SEO encyklopedię rośnie wraz z bazą fanów.
- 

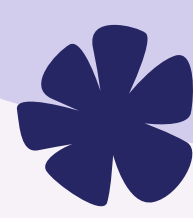
Nasze rozwiązanie

- Nowoczesna, niezależna platforma wiki: szybkie wyszukiwanie, uporządkowane treści, lore i poradniki.
- Globalna lokalizacja w przyszłości (RU/UA/EN) ze wspólnym źródłem danych i tłumaczeniami.
- Standard redakcyjny i moderacja: gwarancja jakości i aktualności.

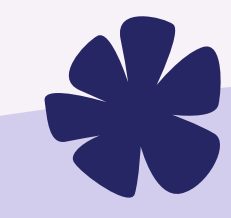




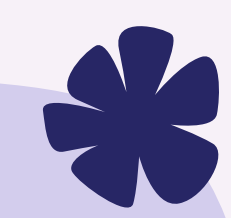
wartość dla odbiorców i partnerów



Gracze: dokładne dane,
interaktywne mapy,
kalkulatory buildów,
estetyczne motywy.



Autorzy/modderzy: galeria
modów, API do danych,
system atrybucji.



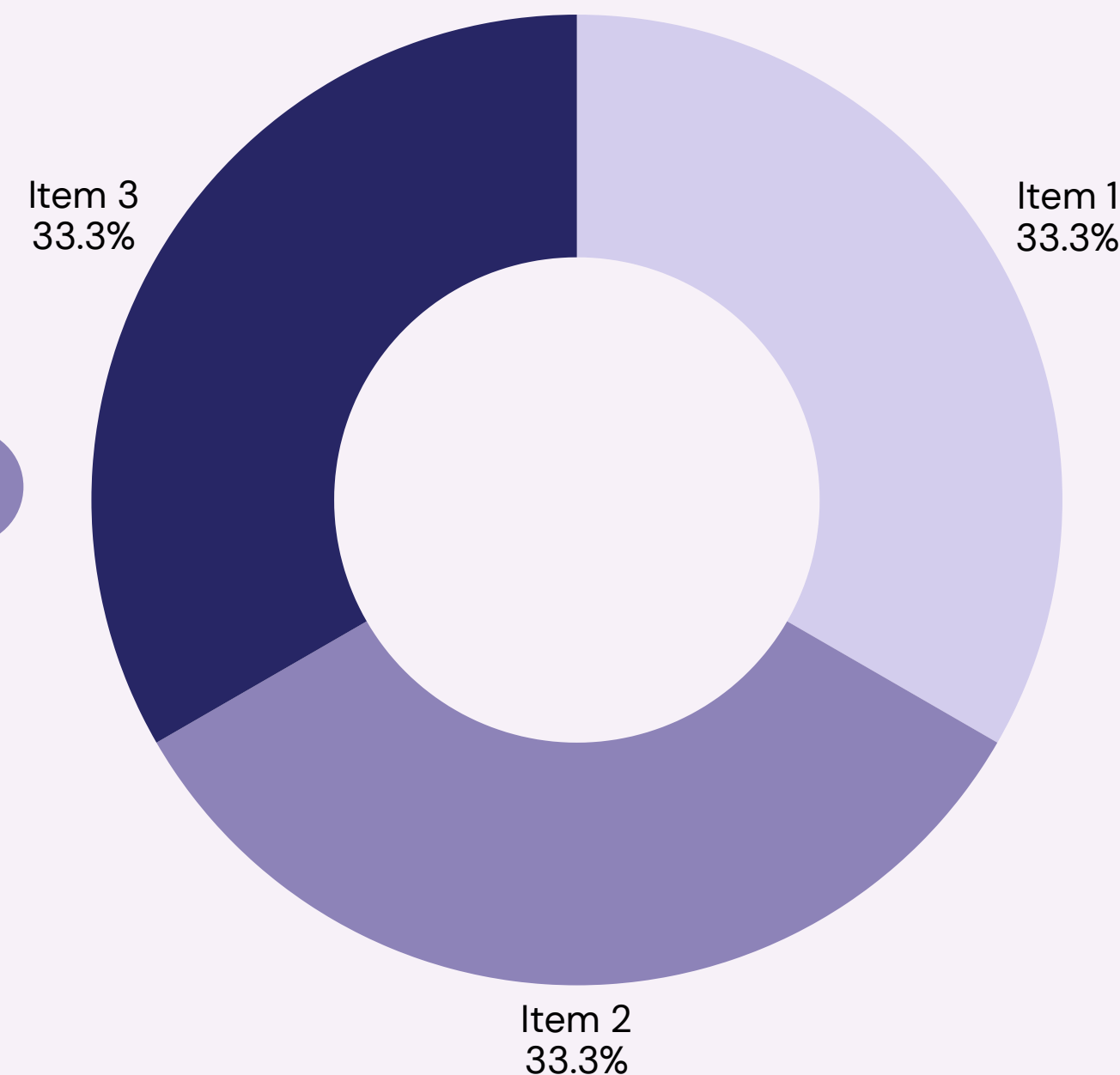
Partnerzy/sponsorzy:
bezpieczne powierzchnie
reklamowe, brandowane
strony wydarzeń.

Grupa docelowa

Nowicjusze szukający przejść i podstawowych mechanik.

Doświadczeni gracze: late game, wyzwania, osiągnięcia, speedrun.

Twórcy treści: streamerzy, youtuberzy, modderzy.





Kluczowe funkcje MVP

01

Karty przedmiotów, bossów i lokacji; relacje i filtry.

02

Wyszukiwanie w lore i cytatach, szybkie podpowiedzi.

03

Interaktywne mapy ze znacznikami i trasami.



95%

Stos technologiczny

Frontend: Next.js/React, HTML5, SCSS

Backend: NULL

Strona dostępna: GitHub

Wiecej informacji: dmytro_maksymenko@ZsgorZyce.edu.pl

mykola_melnichuk@ZsgorZyce.edu.pl

link na strone:





Buy our project
now.

Please 🙏

