

Grupo Scrumer Data

SPRINT RETROSPECTIVE # 01

11/04/2023

1) O quê funcionou bem?

R) A organização em grupo com o direcionamento individual e em grupo de tarefas como: organização interna; pesquisa e elaboração do conteúdo de “Metodologia Scrum”; estudos através de vídeo aulas das ferramentas a serem usadas na elaboração do projeto como o “Curso de Git & Github: grátis, prático e sem usar comandos no terminal” ([clique aqui para acessar](#)) do Professor Gustavo Guanabara, cursos e tutoriais sobre Figma, bem como da codificação em HTML5 e em CSS3 ([acesse este curso clicando aqui](#)) também do Professor Gustavo Guanabara.

Também funcionou bem a elaboração de documentação; pesquisas; estudos trazendo uma evolução teórica e prática a cada integrante.

2) O quê pode melhorar?

- As Daily Scrums (reunião diária de 15 minutos que ocorre durante o Sprint, para trazer alinhamento, definição dos objetivos do dia e o comprometimento do time de desenvolvimento);
- A distribuição de tarefas e prioridades das sprints com suas atividades específicas, definindo metas e seus respectivos prazos.

3) Recomendações e sugestões:

- Elaboração de um formulário de Daily Scrum para cada integrante responder logo após a Daily Scrum com as questões: a) O quê fiz ontem?, b) O quê farei hoje?, c) Existe algum impedimento para atingir a meta do dia?
- Estudar e praticar FIGMA;
- Continuação dos estudos de HTML5 e CSS3;
- Estudar e aplicar “MEDIA SOCIAL NO CSS”.

4) Metas SPRINT # 02:

- Apresentar o trabalho já com o sistema web do cliente com o HTML5 e CSS3 completo;

- Validar o layout do protótipo em conversa pelo Teams com o cliente e salvar esta conversa com a aprovação declarada deste no repositório do grupo.