

Grupo Scrumer Data

SPRINT RETROSPECTIVE # 02

09/05/2023

1) O quê funcionou bem?

R) A evolução nos estudos através de vídeo aulas das ferramentas a serem usadas na elaboração do projeto como exemplo o “Curso de Git & Github: grátis, prático e sem usar comandos no terminal” (https://www.youtube.com/playlist?list=PLHz_AreHm4dm7ZULPAmadvNhH6vk9oNZA) do Professor Gustavo Guanabara, cursos e tutoriais sobre Figma, bem como da codificação em HTML5 e em CSS3 (https://www.youtube.com/playlist?list=PLHz_AreHm4dkZ9-atkcmcBaMZdmLHft8n) também do Professor Gustavo Guanabara; Bootstrap; Design.

2) O quê pode melhorar?

- O cumprimento de cada desenvolvedor em suas metas e prazos das tarefas;
- Comprometimento diário com a equipe e o projeto;
- Reuniões em uma sala onde conseguirmos nos concentrar, comunicar e trabalhar em equipe;
- Design do site.

3) Recomendações e sugestões:

- Prazo definido à todos os integrantes: uma semana antes da SPRINT #3;
- Pesquisar outros sites para encontrar um padrão entre eles e aplicar um modelo no site de nosso cliente;

4) Metas SPRINT # 03:

- Entrega do produto final, ou seja, do site 100% funcional.