

Aprendizagem por Projetos Integrados 2023-1

Cliente:	Parceiro Interno ANTONIO EGYDIO	
Período / Curso:	1º DSM (Desenvolvimento de Software Multiplataforma)	
Professor M2:	Arley Ferreira de Souza	arley.souza@fatec.sp.gov.br
Professor P2:	Antônio Egydio	antonio.graca@fatec.sp.gov.br
Contato do Cliente:	Antônio Egydio	
Tema do Semestre		
Aplicação Web de instruções para desenvolvimento de projetos ágeis (SCRUM) na área de TI		
Conhecimentos exigidos no semestre		
<ul style="list-style-type: none">• Documentação de Software (briefing, wireframes)• Controle de versão (GitHub)• Processo de Desenvolvimento Ágil (Scrum)• Lógica de programação (JavaScript)• Programação para Web (HTML e CSS);• Layout;• Comunicação formal falada e escrita (norma culta);• Tecnologia utilizáveis (treinamento) serão de plena responsabilidade do grupo desenvolvedor (tecnologias básicas para a confecção do projeto, poderão ser utilizadas mesmo que artesanalmente)		
Desafio (problema)		
<p>Desenvolver um sistema web que indique todos os processos e artefatos da metodologia ágil (Scrum), todos os processos deverão ter conceitos e fundamentos com referências, bem como a aplicação com exemplos práticos para a plena compreensão do usuário do sistema.</p> <p>Deverá criar um formulário para avaliações parciais e final (com totalização).</p> <p>O sistema deve primordialmente ter foco na disseminação dos processos para que os usuários possam replicar todos os passos em futuros desenvolvimentos.</p> <p>A prioridade secundária será a compreensão de habilidades (Skills) importantes para um profissional de tecnologia da informação.</p> <p>Todo o material de conhecimento publicado no sistema deverá ter forma indireta (Conhecimento adquirido e repassado pelos desenvolvedores).</p> <p>Bem como toda a documentação de desenvolvimento deverá ser lastreado no GitHub com todos os processos necessários para a fidelização do cliente.</p>		
Requisitos apresentados para os alunos		
Requisitos Funcionais: <ul style="list-style-type: none">• Apresentação via GitHub;		

Faculdade de Tecnologia Professor Francisco de Moura – FATEC Jacareí

- O sistema web deverá ser intuitivo e não ter poluições de informações, isso deverá ser uma preocupação constante dos desenvolvedores, sugestões de controles serão bem-vindas e bem avaliadas;
- Criar um sistema de avaliação (Processo, Produto e Conhecimento em disciplina, SM., PO., TD);
- Processo Scrum;
- Burndown
- Product e Sprint Backlog;
- Sprint;
- Sprint Planning;
- Sprint Review;
- Sprint Backlog;
- Dailys;
- Retrospective;
- DOR – Definition of Ready;
- DOD – Definition of Done;
- Planning Poker;
- Kanban;
- Artefatos do Scrum;
- MVP.

Requisitos Não Funcionais:

- Documentação no GitHub;
- Linguagem de programação JavaScript.
- Linguagem de marcação HTML e estilos CSS.
- Uso do framework Bootstrap.

Tecnologias Desejáveis:

- JavaScript, HTML, CSS, SK, Bootstrap, Figma e Jira.