

1장 윈도우 프로그래밍 기초

2022년도 1학기

실습 1-1

- 제목

- 간단한 윈도우 만들기

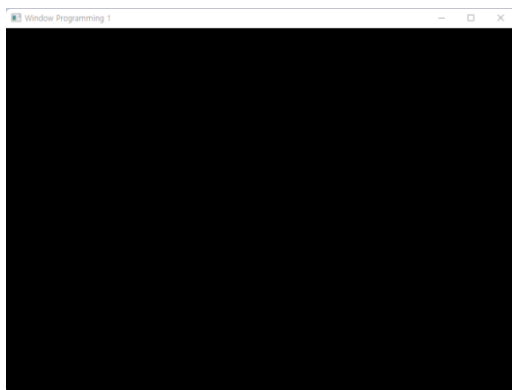
- 내용

- 윈도우 1:

- 윈도우의 타이틀을 "windows program 1"으로 설정하고,
 - 기본 윈도우 형태로
 - 윈도우의 위치를 (0, 0)에, 윈도우의 크기를 1280*800 으로 만들어 출력하기.

- 윈도우 2:

- 윈도우의 타이틀을 "windows program 2"로 설정하고,
 - 시스템 메뉴, 최대, 최소화 버튼, 수평/수직 스크롤 바를 가지고 있고, 크기가 조정 가능한
 - 윈도우를 위치 (100, 50)에, 윈도우의 크기를 800*600 으로 만들어 출력하기.



실습 1-2

- 제목
 - 만들고 싶은 게임
- 내용
 - 만들어보고 싶은 2차원 게임은 어떤 것이 있는지 작성하기, 최소 2페이지 작성 (한글 파일로 작성)
 - 내용
 - 게임 제목
 - 게임의 내용 및 진행 방법, 만들어보고 싶은 이유
 - 게임의 스크린 샷 추가
 - 최소 3개 게임 제시하기
 - 다음 수업시간에 출력물 제출하기: